

## 동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 재미요인 및 참여만족에 미치는 영향

조석연<sup>1\*</sup> · 김대훈<sup>2,†</sup>

<sup>1</sup>송실대학교 일반대학원 생활체육학과, 학생

<sup>2</sup>송실대학교 스포츠학부, 교수

(2023년 9월 25일 접수: 2023년 10월 26일 수정: 2023년 10월 27일 채택)

## The Effect of Achievement Goal Orientation and Enjoyment of Winter Sports Participants on Participation Satisfaction

Seok-Yeon Cho<sup>1\*</sup> · Dae-Hoon Kim<sup>2,†</sup>

<sup>1</sup>Department of Sports for All, Student, Graduate School,

<sup>2</sup>Soongsil University School of Sports, Professor, Soongsil University

(Received September 25, 2023; Revised October 26, 2023; Accepted October 27, 2023)

**요약** : 본 연구는 국내 동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 재미요인 및 참여만족에 어떠한 영향을 미치는지 규명하는 연구로서 총 326개의 설문지가 본 연구에 사용되었다. 자료처리 방법으로는 SPSS PC/Program(Version 27.0)을 사용하였으며, 통계적 방법으로는 빈도분석, 신뢰도 분석, 탐색적 요인분석, 상관관계분석, 다중회귀분석을 사용하였다. 성취목표성향, 재미요인, 참여만족의 통계적 영향을 검증한 결과는 다음과 같다. 첫째, 성취목표성향이 재미요인에 미치는 영향을 검증한 결과 성취목표성향의 하위요인 자아목표성향, 과제목표성향이 재미요인 하위요인 운동능력, 운동효용, 친목도모, 자기만족 요인에 유의한 영향을 미치는 것으로 나타났다. 둘째, 성취목표성향의 하위요인 자아목표성향, 과제목표성향이 참여만족의 하위요인 시설, 비용, 강습, 대인관계 및 건강 요인에 유의한 영향을 미치는 것으로 나타났다. 셋째, 재미요인의 하위요인 운동능력, 운동효용, 친목도모, 자기만족이 참여만족 하위요인 시설, 비용, 강습, 대인관계 및 건강 요인에 유의한 영향을 미치는 것으로 나타났다.

**주제어** : 동계, 스포츠, 성취목표성향, 재미요인, 참여만족

**Abstract** : This study is a study to investigate how the achievement goal orientation of domestic winter sports participants has an effect on fun factors and participation satisfaction. A total of 326 questionnaires were used in this study, SPSS(Version 27.0) was used as a data processing method, and frequency analysis, reliability analysis, exploratory factor analysis, correlation analysis, and multiple regression analysis were used as statistical methods. The results of verifying the statistical effects of

---

†Corresponding author  
(E-mail: ychicago@ssu.ac.kr)

achievement goal tendency, fun factors, and participation satisfaction are as follows. First, as a result of verifying the effect of achievement goal orientation on fun factors, self-goal orientation and task goal propensity, which are sub-factors of achievement goal orientation, had significant effects on exercise ability, exercise utility, promotion of friendship, and self-satisfaction factors. Second, self-goal and task goal propensity, which are sub-factors of achievement goal orientation, had significant effects on facilities, costs, classes, interpersonal relationships, and health factors. Third, the sub-factors of fun factors such as exercise ability, exercise utility, promotion of friendship, and self-satisfaction had significant impacts on facilities, costs, lessons, interpersonal relationships and health factors.

*Keywords* : Winter, Sport, Achievement goal orientation, Participation Satisfaction, Enjoyment

## 1. 서론

정부차원의 주 5일제 시행 이후 꾸준히 증가추세를 보이던 한국인의 여가시간이 최근 몇 년 사이 현저하게 감소하였다[1]. 여가시간의 증대와 여가생활의 참여를 위해 국가적인 차원에서 국민들의 여가생활과 참여도 증진을 위해 큰 규모의 대회를 개최하는 전략을 구상하였다. 이는 동계올림픽 개최로 이어졌으며 2018 평창올림픽의 성공적인 개최를 통해 대한민국 동계스포츠가 선진국가로 나아가는 계기가 되었으며 동계스포츠의 저변확대를 위해 정부는 스키와 스노보드의 대중화 전략을 펼치고 있다[2]. 문화체육관광부[3]의 조사에 따르면 금전적 여유가 있을 시 참여하고 싶은 종목 5위로 스노보드와 스키를 응답하였다. 세부적으로 보면 10대는 1위, 20대는 3위로 젊은 층에서 인기가 높았지만 2020년 코로나19로 여가 및 스포츠 환경의 많은 변화와 제약이 발생하였으며 이용객의 감소가 코로나 19 이전부터 보이기 시작하였다. 2011~12시즌 스키장을 이용하는 고객은 686만 명으로 최고점을 찍었으나 2014~15시즌 511만 명, 2018~19시즌 439만 명으로 급감하고[4], 경기권 스키장 2곳이 폐업을 하였으나 코로나19라는 제약이 자연친화적인 동계스포츠 활동을 활성화 시켰다. 동계스포츠는 자연친화적 여가활동으로 스노보드, 스키 같은 야외 스포츠는 삶의 의욕을 증가시키고 심신의 건강을 도모하고 삶의 질적 향상을 높이며 도시화와 산업화 된 현대사회의 다양한 스트레스를 해소하는 가치를 가진 활동으로 인정된다[5]. 선행연구를 보면 김두학, 여인성, 설수황(2018)[6], 정용, 문경은(2022)[7] 등 성취목표성향, 재미요인, 참여만족 요인에 대한 연구가 활발하게 이루어지고

있다. 이러한 요인을 겨울철에 즐길 수 있는 동계스포츠에 적용시켜 각 요인별로 세분화된 분석이 필요하다.

성취목표성향과 재미요인 및 참여만족의 관계를 분석하는 연구는 동계스포츠 발전에 매우 중요하다. Duda와 Nicholls(1992)[8]는 스포츠를 참여하고 있는 상황에서 성취목표성향은 자신의 유능성과 능력을 보이려는 경향으로 보이면 이를 과제목표성향과 자아목표성향으로 구별된다고 하였다. 과제목표성향은 자신이 세운 과제의 기준안에서 경쟁적인 결과보다는 내적 과정을 중요시하며 자아목표성향은 목표수행의 정도에 대해 자신과 타인을 비교하며 우월감을 갖게 되며 내적인 과정보다 결과를 중요하게 생각하는 경쟁적인 성향을 말한다[9, 10]. 즉, 성취목표성향은 다양한 스포츠 상황에서 존재하고 개인이 어떠한 목표성향을 가지고 있는 것에 따라 스포츠 상황에서 나타나며 경험한 생각, 행동을 느끼는 것에서 차이가 나타난다[11].

재미는 스포츠에서 긍정적 정서로 만족, 기쁨, 즐거움 등을 표현하고[12, 13], 스포츠행위에 대한 목표 달성과 대인관계, 내적요인 중 운동경험, 기술의 습득 그리고 외적요인 중 우정과 사회적 인정 등 모든 요인에서 찾아 볼 수 있다[11]. 이런 재미는 스포츠를 참여하는 주된 요인으로 개인의 어떠한 목적달성을 위해 행동했을 때 발생되며[14], 동계스포츠 참여자들은 스노보드와 스키를 통해 재미를 얻을뿐만 아니라 자신의 목표를 달성하고 대인관계 형성, 자기만족 증가, 운동능력 향상, 성취감까지 느낄 수 있다. 이러한 재미를 경험하는 것은 스포츠 활동 참가를 촉진시키고 긍정적인 정서를 가져올 수 있다.

참여만족은 일반적으로 인간의 기본 욕구나 필

요로 인해 행동의 동기와 목표의 성취 정도를 나타내는 결과로 보여진다. 또한, 스포츠 활동에서의 참여만족은 자신이 참여하고 있는 스포츠종목과 스포츠활동 참여 경험을 통해 개인이 느낄 수 있는 즐겁고 유쾌한 정서적 상태와 태도 및 욕구를 참여만족이라 말한다[15]. 동계스포츠를 참여하는 사람에게 있어서 스키와 스노보드는 참여 자체가 중요할 수 있지만 참여 후 느끼는 만족과 불만족의 감정으로 스포츠 활동의 참여만족이 나타날 수 있다. 이는 스포츠의 참여만족이 개인의 목적 동기에 따라 참여한 스포츠 활동을 통해 기대 이상의 성과를 얻는 것을 인지할 때 경험하게 되는 내적 만족감이라 정의할 수 있다[16]. 참여만족을 경험하는 것은 스포츠 활동과 여가활동을 증진시키고 참여자의 긍정적인 행동을 가져올 수 있다.

선행논문으로서 성취목표성향, 재미요인, 참여만족에 대한 연구는 김두학, 여인성, 설수향(2018)[6]의 동계스포츠 참여 대학생에 대한 연구, 정용, 문경은(2022)[7]의 스포츠 참여 대학생에 대한 연구 등 다양하고 지속적으로 연구되었지만 동계스포츠와 대학생간의 관계를 본 논문들로 동계스포츠를 참여자를 대상으로 한 연구가 미흡했다. 동계스포츠와 스노보드 발전을 위해 동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 재미요인 및 참여만족 간 영향에 대해 학문적 연구가 필요한 실정이다. 따라서 동계스포츠 발전을 위하여 성취목표성향, 재미요인 및 참여만족 간 영향에 대해 연구하여 동계스포츠 발전에 기반을 조성할 수 있는 기초적인 자료를 제시하고자 한다. 동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 재미요인 및 참여만족 간의 영향을 보기위해 다음과 같은 가설을 설정하였다.

## 1.2 연구문제

본 연구가설은 아래와 같다.

첫째, 동계스포츠 참여자의 성취목표성향은 재미요인에 영향을 미칠 것이다.

둘째, 동계스포츠 참여자의 성취목표성향은 참여만족에 영향을 미칠 것이다.

셋째, 동계스포츠 참여자의 재미요인은 참여만족에 영향을 미칠 것이다.

## 2. 연구방법

### 2.1. 조사대상

본 연구는 국내 스키장에서 동계스포츠 중 스노보드를 참여하고 있는 대상을 표본으로 선정하였다. 조사대상의 표집 방법은 비확률표본추출법 중 편의표본추출법을 활용하였으며, 설문지 및 온라인 설문지(Google survey) 총 354부의 설문지를 배포하였다. 이 중 회수된 설문지 중 무응답 또는 불성실한 것으로 판단된 설문지 28부를 제외 총 326부의 설문지를 최종 분석에 사용하였다. 연구에 참가한 대상자 모두에게 설문조사 전 연구목적을 설명하였으며 자기평가기입법(Self-administration method)으로 기입한 특성은 <Table 1>과 같다.

### 2.2 조사도구

본 설문지 구성은 일반적 특성 5문항, 성취목표성향 10문항, 재미요인 13문항, 참여만족 13문항으로 총 41문항이며, 일반적 특성을 제외한 성취목표성향, 재미요인, 참여만족 문항을 1점 '전혀 아니다'부터 5점 '매우 그렇다'까지 5점 리커트(Likert) 척도로 구성하였다. 성취목표성향은 Duda와 Nichols(1992)[8]가 개발한 스포츠 성취목표성향 검사지 (TEOSQ: Task and Ego Orientation in Sport Questionnaire)를 성창훈(1995)[17]이 번안하고 황진철(2011)[18]연구에서 사용된 설문지를 본 연구의 목적에 맞도록 수정 보완하였다. 본 연구에서 성취목표성향의 하위요인은 자아성향(5문항), 과제성향(5문항) 2개며 총 10문항으로 구성하였다. 재미요인은 Scanlan와 Simons(1993)[19]의 연구와 면접 그리고 선행연구를 토대로 33문항의 질문지가 개발되었다. 개발된 질문지를 수정 및 보완해 사용한 김병준, 성창훈(1997)[20]과 권용찬(2013)[21]의 재미요인 설문지를 수정 및 보완하여 사용하였다. 재미요인의 하위요인은 운동능력(3문항), 운동효용(3문항), 친목도모(3문항), 자기만족(4문항)으로 구성하였으며 총 13문항이다. 참여만족은 Beard와 Ragheb(1980)[22]의 여가만족척도LSS(Leisure satisfaction scale)를 기반으로 이종길(1992)[23]이 번안하고 문영재(2011)[24]의 설문지를 수정 및 보완하여 본 연구에 맞게 사용하였다. 참여만족의 하위요인으로 시설(4문항), 비용(2문항), 강습(2문항), 대인관계 및 건강(5문항)으로 구성하였으며 총 13문항이다.

Table 1. Frequency analysis on General Characteristics of Participants

Classification	Items	Frequency(%)
Gender	Male	214(65.6)
	Female	112(34.4)
Age	20-29	249(76.4)
	30-39	51(15.6)
	40-49	16(4.9)
	over 50	10(3.1)
Academic ability	Attending university	192(58.9)
	Geaduation from university	102(31.3)
	Graduate school attenfance	18(5.5)
	Graduate school graduation	14(4.3)
Career	Less than a year	196(60.1)
	1 ~ 2	58(17.8)
	3 ~ 4	33(10.1)
	5 ~ 6	13(4.0)
	over 7	26(8.0)
Number of participation (1 season)	10 day less	223(68.4)
	10 ~ 29 days	38(11.7)
	30 ~ 49 days	25(7.7)
	50 ~ 69 days	28(8.6)
	70 days or more	12(3.7)
Total		326(100.0)

Table 2. Contents of the survey tool

Variables	Sub factor and contents	Question number
General Characteristics	Gender, Age, Academic abillty, Career, Number of participation(1 season)	5
Achievement Goal Orientation	Task orientation, Self-construal	10
Enjoyment	Ability of exercise, Self-satisfaction, Enhancement of fellowship, Efficiency of exercise	13
Participation Satisfaction	Facility, Cost, Lesson, Personal relationships and health	13
Total		41

### 2.3 조사도구의 타당도 및 신뢰도

타당도 검증을 위하여 탐색적 요인분석(Exploratory factor analysis)을 실시하였다. 탐색적 요인분석은 직각요인 회전방식인 베리맥스(Varimax rotation)와 주성분 분석을 사용하였고

신뢰도 분석을 통해 Cronbach's  $\alpha$  값을 산출하였다. 성취목표성향은 과제목표성향, 자아목표성향 총 2개의 요인으로 구성되었으며, 탐색적 요인분석과 신뢰도 분석 결과는 다음과 같다. 총 누적 분산비율은 64.770%, KMO 표준적합도는

.857로 나타났으며 성취목표성향의 신뢰도는 .841~.852로 나타났다. 결과는 다음 <Table 3>와 같다.

재미요인은 운동능력, 운동효용, 친목도모, 자기만족 총 4개요인으로 구성되었으며 탐색적 요인분석과 신뢰도 분석 결과는 다음과 같다. 총 누적 분산비율은 80.159%, KMO 표준적합도는 .918로 나타났으며 재미요인의 신뢰도는 .849~.905로 나타났다. 결과는 다음 <Table 4>와 같다.

참여만족은 시설, 비용, 강습, 대인관계 및 건강 총 4개요인으로 구성되었으며 탐색적 요인분석과 신뢰도 분석 결과는 다음과 같다. 총 누적 분산비율은 76.643%, KMO 표준적합도는 .881로 나타났으며 참여만족의 신뢰도는 .858~.890로 나타났다. 결과는 다음 <Table 5>와 같다.

#### 2.4. 자료처리방법

유효 표본 326부를 분석하기 위해 SPSS 27.0 통계프로그램을 사용하였다. 자료처리방법으로는 대상자의 일반적 특성을 알아보기 위해 빈도분석(Frequency analysis)을 실시하였다. 측정도구의 타당도와 신뢰도 검증을 위해 탐색적 요인분석(Exploratory factor analysis)과 신뢰도 분석(Reliability analysis)을 사용하였다. 변인 간 관련

성 파악을 위하여 사용한 상관관계분석(Correlation analysis)과 연구가설 확인을 위해 다중회귀분석(Multiple regression analysis)을 실시하였다. 사용되는 모든 분석에서 통계적 유의수준을  $p<.05$ 로 설정하였다.

### 3. 결과 및 고찰

#### 3.1 상관관계

동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 재미요인 및 참여만족 간의 상관관계분석을 실시하였다. 분석 결과 요인 간 유의한 상관관계가 있는 것으로 나타났고 상관계수가 .80이하로 나타나 다중공선성의 문제가 없는 것으로 나타났다[25]. 세 요인의 상관관계분석 결과는 다음 <Table 6>과 같다.

#### 3.2. 동계스포츠 참여자의 성취목표성향이

##### 재미요인에 미치는 영향

가설 1은 “동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 재미요인에 영향을 미칠 것이다.”이며 이러한 결과는 <Table 7>과 같다. 성취목표성향이 재미요인의 하위요인 운동능력에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta=.439, p<.001$ ), 과제목표성향( $\beta=.146, p<.05$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 28.6%로 나타났고

Table 3. Results of exploratory factor analysis and reliability Analysis

Sub Factor		1	2	Cronbach's $\alpha$	
				Deleted	Total
Task orientation	3	.797	.196	.801	.852
	2	.787	.187	.804	
	5	.777	-.021	.845	
	1	.741	.347	.822	
	4	.668	.336	.831	
Self-construal	3	.130	.829	.808	.841
	4	.002	.816	.833	
	1	.427	.710	.786	
	2	.529	.631	.797	
	5	.505	.571	.818	
Eigenvalue		5.076	1.401		
% of Variance		50.763	14.007		
Cumulative %		14.007	64.770		
Kaiser-Meyer-Olki = .857, Bartlett's test of sphericity = 1725.043 $df=45$ , Sig = .000					

Table 4. Results of exploratory factor analysis and reliability Analysis

Sub Factor		1	2	3	4	Cronbach's $\alpha$	
						Deleted	Total
Ability of exercise	2	.866	.247	.165	.147	.836	.894
	3	.822	.308	.188	.170	.842	
	1	.792	.233	.225	.224	.858	
	4	.655	.102	.271	.304	.909	
Self-satisfaction	1	.300	.800	.112	.237	.901	.905
	2	.205	.758	.393	.217	.863	
	3	.204	.717	.489	.131	.874	
	4	.353	.675	.415	.211	.870	
Efficiency of exercise	2	.255	.269	.820	.128	.808	.873
	3	.211	.320	.779	.190	.818	
	1	.235	.245	.747	.308	.835	
Enhancement of fellowship	1	.347	.227	.184	.811	.849	.849
	2	.257	.285	.325	.783	.849	
Eigenvalue		7.574	1.318	.800	.730		
% of Variance		58.259	10.135	6.151	5.615		
Cumulative %		58.259	68.394	74.544	80.159		
Kaiser-Meyer-Olki = .918, Bartlett's test of sphericity = 3234.979 $df=78$ , Sig = .000							

Table 5. Results of exploratory factor analysis and reliability Analysis

Sub Factor		1	2	3	4	Cronbach's $\alpha$	
						Deleted	Total
Personal relationships and health	3	.785	.243	.002	.291	.830	.871
	5	.774	.092	.274	.085	.847	
	2	.772	.222	-.007	.265	.839	
	4	.767	.242	.132	.136	.842	
	1	.646	.186	.347	.192	.858	
Facility	2	.189	.851	.199	.086	.847	.890
	3	.243	.842	.211	.150	.832	
	4	.201	.819	.196	.155	.853	
	1	.219	.672	.100	.386	.896	
Cost	1	.122	.233	.873	.178	.878	.878
	2	.228	.266	.838	.176	.878	
Lesson	1	.283	.236	.247	.819	.858	.858
	2	.350	.240	.185	.795	.858	
Eigenvalue		6.505	1.529	1.113	.817		
% of Variance		50.036	11.765	8.561	6.281		
Cumulative %		50.036	61.800	70.362	76.643		
Kaiser-Meyer-Olki = .881, Bartlett's test of sphericity = 2721.446 $df=78$ , Sig = .000							

Table 6. Results of Correlation analysis

Sub Factor	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Self-construaol	1									
Taskorientation	.593**	1								
Ability of exercise	.526**	.407**	1							
Efficiency of exercise	.490**	.551**	.581**	1						
Enhancement of fellowship	.552**	.405**	.631**	.607**	1					
Self-satisfaction	.627**	.586**	.639**	.731**	.625**	1				
Facility	.321**	.331**	.306**	.301**	.297**	.330**	1			
Lesson	.377**	.397**	.258**	.318**	.390**	.377**	.556**	1		
Cost	.226**	.235**	.308**	.176**	.277**	.225**	.510**	.480**	1	
Personal relationships and health	.512**	.487**	.390**	.441**	.533**	.479**	.541**	.620**	.446**	1

\*\* $p < .01$

Table 7. Results of multiple regression analysis

Independent variable	Ability of exercise				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	.631	.274		2.301	
Self-construaol	.502	.067	.439	7.543***	1.542
Task orientation	.199	.079	.146	2.512*	
$F=66.067^{***}, R^2=.286$					
Independent variable	Efficiency of exercise				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.043	.233		4.468	
Self-construaol	.255	.057	.252	4.507***	1.542
Task orientation	.485	.067	.402	7.191***	
$F=85.158^{***}, R^2=.341$					
Independent variable	Enhancement of fellowship				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	.377	.319		1.180	
Self-construaol	.652	.078	.481	8.412***	1.542
Task orientation	.192	.092	.119	2.082*	
$F=73.917^{***}, R^2=.310$					
Independent variable	Self-satisfaction				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	.643	.207		3.113	
Self-construaol	.428	.050	.432	8.538***	1.542
Task orientation	.389	.060	.330	6.520***	
$F=139.87^{***}, R^2=.461$					

\* $p < .05$ , \*\*\* $p < .001$

회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=66.067, p<.001$ ). 재미요인의 하위요인 운동효용에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta=.252, p<.001$ ), 과제목표성향( $\beta=.402, p<.001$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 34.1%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=85.158, p<.001$ ). 재미요인의 하위요인 친목도모에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta=.481, p<.001$ ), 과제목표성향( $\beta=.119, p<.05$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 31.0%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=73.917, p<.001$ ). 재미요인의 하위요인 자기만족에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta=.432, p<.001$ ), 과제목표성향( $\beta=.330, p<.001$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 46.1%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=139.872, p<.001$ ). 결과에 따라 선행연구를 살펴보면 정용, 문경은(2022)[7]의 스포츠 참여 대학생에 대한 연구 결과와 권관배, 여인성, 최석환(2013)[26]의 태권도 선수들에 관한 연구는 성취목표성향이 높을수록 재미요인이 높다고 보고함으로써 본 연구 결과를 지지하고 있다. 즉, 기술의 습득, 운동능력의 향상, 대인관계 형성 및 친목도모, 자기만족 등을 통해 큰 성취감을 얻고자 한다는 것으로 해석된다. 이는 성취목표성향과 재미요인은 상호관계를 가지고 있는 것을 보여주고 있다.

### 3.3. 동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 참여만족에 미치는 영향

가설 2은 “동계스포츠 참여자의 성취목표성향이 참여만족에 영향을 미칠 것이다.”이며 이러한 결과는 <Table 8>과 같다. 성취목표성향이 참여만족의 하위요인 시설에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta=.192, p<.01$ ), 과제목표성향( $\beta=.217, p<.01$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 12.8%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=24.941, p<.001$ ). 참여만족의 하위요인 비용에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta=.134, p<.05$ ), 과제목표성향( $\beta=.156, p<.05$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 6.1%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=11.581, p<.001$ ). 참여만족의 하위요인 강습에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta$

$=.218, p<.01$ ), 과제목표성향( $\beta=.268, p<.001$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 60.3%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=126.013, p<.001$ ). 참여만족의 하위요인 대인관계 및 건강에 미치는 영향을 본 결과 자아목표성향( $\beta=.345, p<.001$ ), 과제목표성향( $\beta=.282, p<.001$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 31.0%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=73.855, p<.001$ ). 결과에 따라 선행연구를 살펴보면 김두학, 여인성, 설수향(2018)[6]의 연구는 성취목표성향이 높을수록 참여만족이 높다고 보고함으로써 본 연구 결과를 지지하고 있다. 즉, 성취목표성향과 참여만족은 상호관계를 가지고 있음을 보여주는 것으로 나타내며, 성취목표성향이 높아지면 참여만족도 높아지는 것으로 유추할 수 있다.

### 3.4. 동계스포츠 참여자의 재미요인이 참여만족에 미치는 영향

가설 3은 “동계스포츠 참여자의 재미요인이 참여만족에 영향을 미칠 것이다.”이며 이러한 결과는 <Table 8>과 같다. 재미요인이 참여만족의 하위요인 시설에 미치는 영향을 본 결과 모든 요인에서 영향을 미치지 않는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 12.1%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=12.198, p<.001$ ). 참여만족의 하위요인 비용에 미치는 영향을 본 결과 친목도모( $\beta=.271, p<.001$ ), 자기만족( $\beta=.241, p<.01$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 17.5%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=18.261, p<.001$ ). 참여만족의 하위요인 강습에 미치는 영향을 본 결과 운동능력( $\beta=.232, p<.01$ ), 친목도모( $\beta=.156, p<.05$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 9.8%로 나타났으며 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=9.809, p<.001$ ). 참여만족의 하위요인 대인관계 및 건강에 미치는 영향을 본 결과 친목도모( $\beta=.372, p<.001$ ), 자기만족( $\beta=.202, p<.01$ )에서 영향을 미치는 것으로 나타났다. 회귀모형의 설명력은 31.3%로 나타났고 회귀모형은 통계적으로 유의하게 나타났다( $F=38.085, p<.001$ ). 결과에 따라 선행연구를 살펴보면 조석연, 김대훈(2023)[27]의 스노보드 참여자에 대한 연구는 재미요인이 높을수록 참여만족이 높다고 보고함으로써 본



Table 8. Results of multiple regression analysis

Independent variable	Facility				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.881	.266		7.063	
Self-construal	.193	.065	.192	2.988**	1.542
Task orientation	.260	.077	.217	3.382**	
$F=24.941^{***}$ , $R^2=.128$					
Independent variable	Facility				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.551	.338		4.589	
Self-construal	.165	.082	.134	2.005*	1.542
Task orientation	.228	.098	.156	2.335*	
$F=11.581^{***}$ , $R^2=.061$					
Independent variable	Lesson				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.256	.293		4.281	
Self-construal	.249	.071	.218	3.502**	1.542
Task orientation	.365	.085	.268	4.309***	
$F=126.013^{***}$ , $R^2=.603$					
Independent variable	Personal relationships and health				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.044	.237		4.403	
Self-construal	.347	.058	.345	6.021***	1.542
Task orientation	.338	.069	.282	4.932***	
$F=73.855^{***}$ , $R^2=.310$					

\* $p<.05$ , \*\* $p<.01$ , \*\*\* $p<.001$ 

연구 결과를 지지하고 있다. 즉, 선행연구에서 재미요인이 높을수록 참여만족에 대한 영향이 나타났으며 동계스포츠 참여자의 재미요인이 높아질수록 참여만족이 높아지는 것으로 유추할 수 있다.

## 5. 결론

### 5.1 결론

본 연구의 결론은 다음과 같다. 첫째, 성취목표성향의 하위요인 중 과제목표성향과 자아목표성향은 재미요인의 하위요인 운동능력, 운동효용, 자기만족, 친목도모 모든 요인에서 긍정적인 영향

을 미치는 것으로 나타났다. 이러한 결과는 성취목표성향이 운동능력 향상, 운동효용성 발달, 대인관계 형성 등 재미요인에 영향을 미치는 것으로 나타났다. 둘째, 성취목표성향의 하위요인 중 과제목표성향과 자아목표성향이 참여만족의 하위요인 시설, 비용, 강습, 대인관계 및 건강 모든 요인에서 긍정적인 영향을 미치는 것으로 나타났다. 이러한 결과는 성취목표성향과 자아목표성향이 시설의 다양성, 강습 지도법의 발달, 동호회 활성화 등을 통한 사회화 등에 영향을 미치는 것으로 나타났다. 셋째, 재미요인의 하위요인 중 운동능력, 운동효용, 친목도모, 자기만족은 참여만족의 하위요인 시설, 비용, 강습, 대인관계 및 건강에서 부분적인 영향을 미치는 것으로 나타났다.

Table 9. Results of multiple regression analysis

Independent variable	Facility				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	2.243	.225		9.962	
Ability of exercise	.097	.065	.111	1.500	2.071
Efficiency of exercise	.070	.079	.071	.884	2.369
Enhancement of fellowship	.066	.055	.090	1.209	2.027
Self-satisfaction	.154	.085	.152	1.802	2.631
$F=12.198^{***}$ , $R^2=.121$					
Independent variable	Cost				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.966	.248		7.915	
Ability of exercise	-.087	.072	-.087	-1.212	2.071
Efficiency of exercise	.024	.088	.021	.277	2.369
Enhancement of fellowship	.238	.061	.271	3.922 <sup>***</sup>	2.027
Self-satisfaction	.278	.094	.241	2.953 <sup>**</sup>	2.631
$F=18.261^{***}$ , $R^2=.175$					
Independent variable	Lesson				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.987	.279		7.121	
Ability of exercise	.250	.080	.232	3.103 <sup>**</sup>	2.071
Efficiency of exercise	-.100	.098	-.083	-1.018	2.369
Enhancement of fellowship	.141	.068	.156	2.078 <sup>*</sup>	2.027
Self-satisfaction	.049	.106	.039	.458	2.631
$F=9.809^{***}$ , $R^2=.098$					
Independent variable	Personal relationships and health				
	B	SE	$\beta$	t	VIF
(Constant)	1.700	.199		8.534	
Ability of exercise	-.018	.057	-.020	-.306	2.071
Efficiency of exercise	.078	.070	.079	1.116	2.369
Enhancement of fellowship	.276	.049	.372	5.680 <sup>***</sup>	2.027
Self-satisfaction	.205	.076	.202	2.707 <sup>**</sup>	2.631
$F=38.085^{***}$ , $R^2=.313$					

\* $p<.05$ , <sup>\*\*\*</sup> $p<.001$ 

이러한 결과는 재미요인이 운동능력의 향상, 운동 효율성의 발달, 대인관계 및 친목도모 등 영향을 미치는 것으로 나타났다. 본 연구의 결과와 선행 연구를 종합하면 동계스포츠를 참여하는 참여자의 성취목표를 설정하고 성취감을 느낌으로서 재미와 참여만족에 대한 부분을 높여주는 방안을

모색했다는 점에 의의가 있다. 또한, 본 연구를 실시함에 있어 나타날 다양한 의견들은 다음과 같다. 첫째, 본 연구는 동계스포츠 참여자 일부를 대상으로 분석되었으며 연구 결과를 동계스포츠 참여자의 전체로 일반화하는 것에 무리가 있다. 대상을 전국적으로 선정하여 명확한 관계를 규명

할 필요가 있다. 둘째, 동계스포츠 참여자의 성취 목표성향, 재미요인, 참여만족 등 동계스포츠의 활성화를 위한 방안이 필요하다. 시설 개선, 접근성 강화, 기후변화 대응방안 등 동계스포츠의 영향을 확대시킬 필요가 있다. 셋째, 동계스포츠 참여자를 대상으로 개발이 된 조사도구가 아닌 다양한 여가활동 참여자를 대상으로 개발된 척도이므로 후속연구에서 동계스포츠 참여자를 대상으로 개발이 된 조사도구를 통해 명확한 관계를 규명할 필요가 있다.

### References

1. Ministry of Culture, Sports and Tourism, 2016 National Leisure Activity Survey, (2016).
2. J. S. Bae, "The Effect of Fun Factor on Course Satisfaction and Future Participation Intention in University Ski-Snowboard Class", Unpublished Master's dissertation, Major in Physical Education Graduate School of Education Sangmyung University, (2016).
3. Ministry of Culture, Sports and Tourism, 2019 A report on the National Sports Survey, <https://www.mcst.go.kr/kor/main.jsp>, (2019).
4. Ski Resort Business Association Of Korea, Visitor status at ski resort, <http://www.skiresort.or.kr/>, (2020).
5. D. W. Kim, D. H. Ro, "motivation of the participants to the liberal Ski goal orientation, Class satisfaction, impact on exercise adherence", *The Korea Journal of Sports Science*, Vol.21, No.2, pp. 785-794, (2012).
6. D. H. Kim, I. S. Yeo, S. H. Seol, "The Structural Relationship among Achievement Goal Orientation, Fun Factor and College Life Satisfaction of University Students Participating in Winter Sports", *Korean society for Wellness*, Vol.13, No.2, pp. 155-164, (2018).
7. Y. Jung, K. E. Mun, "The Structural Relationship among Achievement Goal Orientation, Fun Factor and College Life Satisfaction of University Students Participating in Sports", *The Korean Journal of Sport*, Vol.20, No.1, pp. 161-169, (2022).
8. Duda, J. L. & Nicholls, J. G., "Dimensions of achievement motivation in school work and sport". *Journal of Educational Psychology*, Vol.84 No.3 .pp. 290-299, (1992).
9. Dweck, C. S., "Motivational proceses affecting learning", *American Psychologist*, Vol.41, No.10, pp. 1040-1048, (1986).
10. Nicholls, J. G., "The competitive ethos and democratic education", Harvard University Pres, (1989).
11. G. M. Seong, "The Effects of Sports Fun on Achievement Goal Orientation and Sports Confidence", Unpublished Master's dissertation, Major in Physical Education Graduate School of Education Kyonggi University, (2017).
12. K. H. Kim, "A Study on the Enjoyment & Worry in Ski Class of University Student's", Unpublished Master's dissertation, Dept. of Physical Education Graduate School of Education Dankook University, (2008).
13. Y. K. Jung, "The Relationship Between Sport Enjoyment and Motivational Climate of Training in Youth Sport", Unpublished Master's dissertation, Department of Physical Education Graduate School of Education University of Incheon, (2003).
14. Henderson, K., Glancy, M., & Litle, S., "Putting the fun into physical activity", *Journal of Physical Education, Recreation and Dance*, Vol.70, No.8, pp. 43-45, (1999).
15. T. K. Park, "The Relationship among Sport Immersion Participation Satisfaction, and Self-realization of Physical Education Participants in university", *The Korea Journal of Sports Science*, Vol.23, No.3, pp. 311-324, (2014).
16. K. I. Jung, "The Effect of the motive for the participation on satisfaction of

- participants and continuous participation in amateur golfers”, Unpublished Master’s dissertation, Major in Sports Sociology Department of Physical Education The Graduate School of Chung-Ang University, (2012).
17. C. H. Sung, “The effects of achievement goal orientations and goal-setting styles on motivational behaviors and performance”, Unpublished Doctor’s dissertation, Graduate School of Seoul National University, (1995).
  18. J. C. Hwang, “Effect of Achievement Goal Orientation of Junior Golfers on Confidence and Flow in Sports”, Unpublished Master’s dissertation, Major in Sports and Taekwondo Graduate School of Physical Education Kyung Hee University, (2011).
  19. Scanlan, T. K., Carpenter, P. J., Lobel, M., & Simons, J. P., “Sources of enjoyment for youth sport athletes”, *Pediatric Exercise Science*, 5, pp. 275-285, (1993).
  20. B. J. Kim, C. H. Sung, “Sources of Enjoyment in Competitive Youth Sport in Korea”, *Korean Society of Sport Psychology*, Vol. 8, No.2, pp. 43-60, (1997).
  21. Y. C. Kwon, “The Effect of Swimming Participant’s Achievement Goal Orientation and Enjoyment on Exercise Addiction”, Unpublished Master’s dissertation, Major In Physical Education Graduate school of Education Gachon University, (2013).
  22. Beard J. G. & Ragheb M. G., “Measuring leisure satisfaction. *Journal of Leisure Research*, Vol.12, No.1, pp. 20-33, (1980).
  23. J. G. Lee, “The Contribution of participation in sports & exercise programs to life satisfaction of adults”, Unpublished Doctor’s dissertation, Graduate School of Seoul National University, (1992).
  24. Y. J. Mun, “The Effect of Scuba Diving Participants Motives on the Intent to Re-participate”, Unpublished Master’s dissertation, Major In Physical Education Graduate school of Education Kyung Hee University, (2011).
  25. Graham, M. H., “Confronting multicollinearity in ecological multiple regression”, *Ecology*, Vol.84, No.11, pp. 2809-2815, (2003).
  26. K. B. Kwon, I. S. Yeo, S. H. Choi, “A study of the relationship among achievement goal orientations, enjoyment factor and self-actualization in middle, high school student of taekwondo training”, *The Journal of Korean Alliance of Martial Arts*, Vol.15, No.2, pp. 19-30, (2013).
  27. S. Y. Cho, D. H. Kim, “Effect of Snowboard Participant’s Achievement Goal Orientation on Leisure Satisfaction and Reparticipation Intention”, *Korean Journal of Leisure, Recreation & Park*, Vol.46, No.4, pp. 1-12, (2023).