

청소년 도박의 국내 연구동향 분석

고도현¹, 김상미^{2*}

¹제주대학교 사회복지학과, ²제주대학교 미래융합대학

A Study on the Trends of Korean Juvenile Gambling

Do-Hyun Ko¹, Sang-Mi Kim^{2*}

¹Department of Social Welfare, Jeju National University

²Future Convergence College, Jeju National University

요약 본 논문은 최근 인터넷 환경 변화로 점차 증가하고 있는 청소년 도박에 대한 연구 동향을 분석하였다. 이는 청소년 도박에 대한 국내 연구는 그동안 많은 성장을 하였으나 청소년 관련 인터넷, 게임, 약물 등의 중독보다 연구가 부족하고 학위 및 학술 논문 모두를 통합적으로 분석한 논문은 드물다. 청소년 도박의 실태는 중독 수준을 넘어 도박자금 마련을 위한 불법 대출과 절도, 학교 폭력과 금품 갈취 등 2차 범죄로 이어지고 있어 우리 사회에 큰 충격을 던져 주고 있고 성인이 되어서도 도박에 대한 높은 진행성을 보인다는 선행연구 결과와 청소년이 도박에 접하는 연령이 점점 낮아지고 있어서 사회적 대책 마련이 시급하다. 이에 따라 본 논문은 2003년부터 2020년 3월까지 국내에서 발표된 학위논문 52편, 학술논문 86편, 기타 연구 보고서 3편을 통합적으로 분석하였다. 그 결과 양적 연구, 연구 대상, 연구 주제 등이 집중되고 있어서 일반화하는데 한계성이 존재하고 있다. 또한 시대 상황에 따른 학문적 특성과 개별 과학의 영역을 초월하고 있는 학제 간 연구 경향성 등을 확인함으로써 후대 연구에 풍부한 정보를 제공할 수 있기를 기대한다.

Abstract This paper analyzed the research trends of juvenile gambling, which is increasing due to recent changes in the internet environment. The number of domestic studies on juvenile gambling has increased, but there are few studies that analyzed both degrees and academic papers in a more comprehensive manner than addiction to the Internet, games, and drugs related to youth. The current state of juvenile gambling can lead to secondary crimes, such as illegal loans and thefts for gambling funds beyond the level of addiction, school violence and money extortion, which have been a major shock to Korean society. Therefore, it is urgent to prepare social measures because the age of adolescents who are exposed to gambling is becoming lower. Accordingly, this study analyzed 52 dissertations, 86 academic papers, and three other research reports published in Korea from 2003 to March 2020. As a result, quantitative research, research subjects, and research topics were concentrated, and there was a limit to generalization. In addition, these results will provide rich information to future studies by confirming the academic characteristics according to the times and interdisciplinary research trends that transcend individual science areas.

Keywords : Youth gambling, Research Trends, Papers Integrated, Generalizing Them, Interdisciplinary Research Trends, Limitations in Generalizing

*Corresponding Author : Sang-Mi Kim(Jeju National University)

email: ssn3030@daum.net

Received August 26, 2020

Accepted January 8, 2021

Revised October 12, 2020

Published January 31, 2021

1. 서론

최근 정보통신기술의 발전은 인류에게 풍요로움을 안겨주고 삶의 질을 높여 주나 사회적으로 미숙하고 통찰력이 부족한 청소년에게는 순기능에 못지않게 인터넷과 스마트폰 중독 수준에 이르는 문제뿐만 아니라 사이버 상의 일탈과 도박 등의 부작용이 늘고 있다.

특히 모바일 대중화와 소셜 네트워크의 활성화로 온라인에 귀여운 캐릭터가 등장하고 재미를 추구하는 신종 도박이 출현하고 합법을 가장한 불법 도박은 청소년의 충동성과 호기심을 자극하고 부채질하기에 충분하다 할 만큼 진화되고 있다.

2018년도 청소년 도박 실태 조사에 따르면 중·고교 재학 중인 청소년 가운데 '도박문제 위험집단의 비율은 6.4%인 것으로 나타나 조사가 처음 이뤄진 2015년도 5.1%에 비해 1.3%가 상승했다 [1]. 특히, 청소년 도박은 일부 언론에 보도된 사례처럼 고교생 중 상당수가 인터넷 도박을 하고 있는 것으로 드러나 있으며, 청소년이 한탕주의에 빠져 고액의 도박 빚을 지거나 불법대출과 고금리 사채를 빌어 쓰는 사례까지 발생하고 있다 [2] [3] [4] [5] [6] [7] [8].

청소년기는 충동적 에너지가 증가하나 이를 조절하는 능력은 성인에 비해 취약하기 때문에 도박에 쉽게 빠질 수 있으며, 도박문제에 정확한 인식이 확립되지 못한 상태로 도박을 단지 놀이나 즐거움으로 생각하거나 일종의 놀이 문화로 여기는 현상까지 있다 [9].

이러한 청소년기 도박은 단순한 개인의 문제가 아닌 우리 사회에 큰 피해를 미치게 되고 도박 시작 연령이 어릴수록 문제성 도박이나 병적 도박으로 진행될 가능성이 높다 [10]는 선행연구 결과는 조기 차단이 무엇보다 중요하다는 것을 반증하는 결과이다 [11].

그러나 청소년 인터넷 중독이나 스마트폰 중독 등 다른 문제행동 보다 상대적으로 연구가 부족할 뿐 아니라 그동안의 연구물을 종합적으로 분석한 연구는 유은진 [12]과 박은경 외[13]가 유일하지만 두 편 모두 학술 논문을 중심으로 하고 있어서 학위 논문이 연구자를 배출하는 창구라는 점에서 학위논문과 학술논문을 비교하는 것은 의미가 있다 [14]. 따라서 본 연구는 청소년 도박에 관한 학위논문과 학술논문 모두를 분석함으로써 연구의 흐름을 종합적으로 파악하여 후대에 보다 체계적이고 풍부한 정보를 제공하고자 한다.

2. 문헌고찰

우리나라 청소년 도박에 대한 최근 연구 경향은 개인 요인, 가족 요인, 사회환경요인에 초점을 두어 연구되었으며, 개인요인에 다루어진 변인은 개인 특성, 우울, 기질, 위험 감수 성향, 스트레스, 비합리적 도박 신념, 충동성, 자기 통제력, 감각 추구 성향이었으며, 가족 요인으로는 부모 애착과 가족의 응집력이었고, 사회환경적 요인으로 사회적 지지와 또래관계를 주로 다루었다 [15] [16] [17] [18] [19] [20] [21] [22] [23] [24] [25] [26] [27] [28] [29] [30] [31] [32] [33] [34] [35] [36] [37].

최근 청소년 도박과 관련한 국내 연구 동향으로는 학술지 논문을 대상으로 분석된 학위 논문 1편과 학술지 1편이 전부라고 볼 수 있다 [12] [13].

해외 연구 동향으로 Blinn-Pike et al [38]는 청소년 도박에 대한 국제 연구 저널에 실린 논문을 검색한 결과 1985년 이전에는 발표된 논문이 존재하지 않았고 1985년부터 2010년까지 총 137개 논문에 양적 연구가 103편, 질적 연구가 8편, 기타 26편으로 유병율과 양적 연구에 치중하였고, 음주나 약물과 관련하여나 성비행이 주로 논의되는 추세라는 연구 결과를 내놓았다. 그는 연구된 모든 데이터가 자기 보고식으로 되어 있고 기억의 신뢰성과 응답의 정직성이 편향되어 있을 수 있으며, 조사 대상 표본이 차이성, 나라마다 서로 다른 진단척도로 국가 간의 유병률을 비교하는 것이 어려운 점이 있다고 하였다.

Calado et al [39]는 전 세계 청소년 도박 유병률은 0.2% ~ 5.6%까지 다양하게 나타나고 있으며 스페인이 5.6%로 가장 높고, 노르웨이가 0.2%로 가장 낮았다고 보고했다. 스페인이 가장 높은 유병률을 보인 것은 국가 간 정보 접근이 가능한 다양한 유형의 슬롯머신 때문일 수 있다고 했다. 이에 대해 Becona. et al [40]와 Delfabbro and King [41]은 노르웨이가 0.2%로 가장 낮은 유병률은 중독성이 낮은 슬롯머신의 도입에 따른 도박 환경 변화일 수 있고, 또한 어떤 나라는 다른 연구에 사용되는 진단 도구를 사용하는 경우도 있어서 더 많은 연구 수행이 필요하다고 했다.

Blinn-Pike et al [38]는 다양한 국가의 여러 연구자들이 공통된 연구 결과에서 여학생보다는 남학생이, 성인의 유병률보다 청소년이 높고, 청소년 문제 도박은 음주와 마약과 같은 다른 중독에 대한 위험이 증가하고 있을 뿐만 아니라 비행과 범죄에 다른 청소년보다 더 많이 연루되거나 가족관계에서의 갈등과 학업성적 저하가 초래되고 있을 가능성이 높다고 하였다. 청소년 도박과 관련

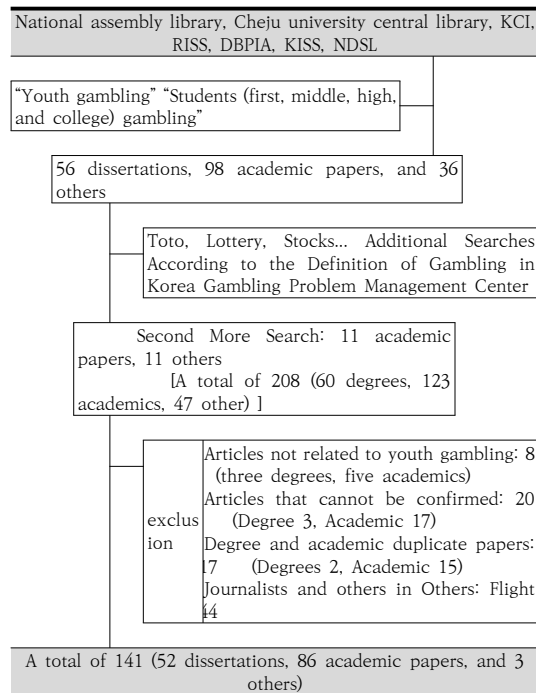
한 문제에서 진단척도 SOGS와 SOGS-RA로 도박에 대한 유형을 조사에서 어린이, 청소년, 성인을 대상으로 똑같은 진단척도를 이용하므로 3개 그룹이 질문에 대한 내용을 이해하지 못할 경우 유형률이 부풀려질 수 있다고 주장하였다.

3. 연구 방법

3.1 분석 대상 및 자료 수집

본 연구는 청소년 도박 관련 연구 동향을 살펴보기 위하여 국내 발표된 모든 논문을 검색하기 위하여 2003년부터 2020년 3월 현재 국내 석·박사학위 논문과 학술지, 기타 보고서 등을 국회도서관, KCI, RISS, DBPIA, KISS, NDSL, 제주대학교 중앙도서관을 중심으로 1단계, 2단계 과정을 거쳐 검색하였다. 그리고 본 연구에 있어서 청소년의 범주를 청소년 기본법과 청소년활동 지원법, 청소년 복지지원법에서 정하고 있는 연령 기준인 9세 이상 24세 이하에 해당하는 연령 기준으로 초·중·고·대학생으로 하였다.

Table 1. Thesis search and selection



* 3 other cases: 1 research report of Korea Gambling Problem Management Center, 2 actual cases

3.2 분석 기준

본 연구에 있어 분석틀은 선행연구 조혜정 외[42], 유은진[12], 박은경 외[13], 김상미 외[43]의 분석 영역과 세부사항을 참고로 수정하여 활용하였다.

Table 2. Research analysis standard frame

By region	Main content
1. Yearly	Present status of annual papers, Academic Trends of Research Papers by Time The Types and Characteristics of Research by the Period of Academic Development
2. Major field	Dissertations on degree and journal paper
3. Research subject	Elementary school students, middle school students, high school students, college students, and adolescents
4. Research subject and purpose type	Dissertations on degree and journal paper research subject and classification by purpose
5. Analysis method	Analysis method by type
6. Research method	Quantitative, Qualitative, Literature, Mixed Study
7. Qualitative research method	Yearly Present Status, Research Methods, and Research Participants
8. Treatment and intervention	Prevention Program, Prevention and Intervention Measures and measures, Understanding and intervention, and recovery process

3.3 분석 방법 및 타당도

청소년 도박에 대한 연구 동향을 알아보기 위하여 선정된 논문은 141편에 대해 발표 연도 및 시대별 특징, 연구자 전공 분야, 연구 대상, 연구 주제 및 목적, 분석방법, 연구방법, 질적 연구 방법, 치료 및 개입에 연구 대상을 정의하였다.

본 연구 자료 선정과 분석 등에 대해서는 엑셀(TXT) 테이블 추출 기법으로 산출하였으며, 그 내용에 대해서는 연구 보조자와 경영학 박사 1명이 참여하는 삼각 검증법을 활용하여 상호 교차하고 논점에 대해서는 상호 합의 과정을 거쳐 단독 연구에 따른 편견을 최소화하고자 하였다. 그리고 본 연구에 있어 타당도는 자료 분석 등에 선행연구[12][13][43][44][45][46]를 고찰하여 체계성을 갖추도록 하였다. 또한 수집된 자료는 양적 데이터 분류 방식을 적용하여 활용하였고, 백분율과 빈도를 산출하여 해석하는 방식으로 신뢰성과 타당도뿐 아니라 객관성까지 확보하고자 하였다.

4. 연구 결과

4.1 발표 연도 및 시대별 특징

청소년과 도박과 관련하여 2003년도부터 2020년 3월 현재까지 국내에서 발표된 학위 및 학술 논문은 총 141편으로 논문의 발표 형태는 박사학위 논문 7편, 석사학위 논문 45편, 학술논문 86편, 실태조사 2편, 연구보고서 1편이었다. 논문의 연도별 동향을 도박 관련 시대 상황에 따라 <Table 3>과 같이 전국 단위 청소년 도박에 대한 실태조사가 제도적으로 실시된 2015년도를 기준으로 2003년~ 2014년까지를 학문 전기로, 2015년~ 현재까지를 학문 후기로 나누어 보았다. 그리고 학문 전기를 2008년 사행산업 건전화 이전과 이후를 기준으로 2003년~2007년까지를 도입기로, 2008년~ 2014년까지를 성장기로 정하고, 학문 후기를 실태조사가 제도화되어 조사를 시작한 1차(2015년도)와 2차(2018)로 나누어 2015년~2017년까지를 성숙기로, 2018년~현재까지를 발전기로 나누어 살펴보고자 한다. 이러한 시대적 기준으로 살펴보면 <Table 3>과 <Table 4>와 같이 도입기인 2003년~2007년까지는 석사학위 논문 4편과 학술논문 4편으로 총 8편으로 연 평균 1.60편이 발표되었으나, 성장기인 2010년~2014년까지는 박사학위 논문 4편, 석사학위 논문 8편, 학술논문 29편으로 총 41편이 발표되어 연평균 5.85편으로, 2015년~2017년까지는 박사학위 2편, 석사학위 18편, 학술논문 21편, 기타 2편으로 총 43편이 발표되어 연평균 14.34편으로 2배 가까이 증가하였고, 2018년~2020.3월까지의 박사학위 논문 1편, 석사학위 논문 15편, 학술논문 32편, 기타 1편으로 총 49편으로 연평균 16.33편으로 꾸준히 증가하고 있다.

Table 3. A Study on the Present Status of Research Papers by Year (unit : Number of papers,%)

Division	Sum	Doctoral degree	Master degree	Journal paper	Actual situation	Research report
2003	1(0.7)	-	1(0.7)	-	-	-
2004	4(2.8)	-	3(2.1)	1(0.7)	-	-
2006	2(1.4)	-	-	2(1.4)	-	-
2007	1(0.7)	-	-	1(0.7)	-	-
2008	2(1.4)	-	1(0.7)	1(0.7)	-	-
2010	2(1.4)	-	-	2(1.4)	-	-
2011	9(6.4)	2(1.5)	-	7(4.9)	-	-
2012	12(8.5)	1(0.74)	3(2.1)	8(5.7)	-	-
2013	7(5.0)	-	1(0.7)	6(4.3)	-	-
2014	9(6.4)	1(0.74)	3(2.1)	5(3.6)	-	-

2015	13(9.3)	-	6(4.3)	6(4.3)	1(0.75)	-
2016	15(10.6)	1(0.74)	5(3.6)	9(6.3)	-	-
2017	15(10.6)	1(0.74)	7(5.0)	6(4.3)	-	1(0.7)
2018	24(17.1)	1(0.74)	7(5.0)	15(10.6)	1(0.75)	-
2019	21(14.9)	-	5(3.6)	16(11.3)	-	-
2020	4(2.8)	-	3(2.1)	1(0.7)	-	-
Sum mation	141(100.0)	7(5.2)	45(32.3)	86(60.3)	2(1.5)	1(0.7)

Table 4. Development process of research paper (unit : Number of thesis, average annual paper quantity)

Division	Sum	Academic degree			Journal thesis	Other
		Doctoral degree	Master degree			
electro- era study	Introductory Period ('03~'07)	8(1.60)	-	4(0.80)	4(0.80)	-
	Growing season ('08~'14)	41(5.85)	4(0.57)	8(1.14)	29(4.14)	-
later period study	Maturity ('15~'17)	43(14.34)	2(0.67)	18(6.00)	21(7.00)	2(0.67)
	Generato or ('18~'20)	49(16.33)	1(0.33)	15(5.00)	32(10.67)	1(0.33)
Sum mation	141(7.83)	7(0.39)	45(2.50)	86(4.78)	3(0.16)	

청소년 도박에 대한 연구 유형을 살펴보면 <Table 5>와 같이 학문 전기인 도입기에는 도박 관련 변인 연구, 도박성 게임 행동, 가족 수준 및 거주지역 영향요인 등이 주를 이루었다. 성장기에는 도박중독 실태, 도박행동 구조모형, 발달 경로 구조분석 등이 연구되었다. 그리고 학문 후기 성숙기에는 행동 활성화 및 억제 체계, 다 집단 분석, 질적 연구 등이 연구가, 발전기에는 보호-위험요인 측정도구 개발, 연구 동향 분석, 위험-보호요인, 메타분석, 자발적 회복과정에 대한 연구, 혼합 및 문헌연구 등이 주를 이루는 연구적 특징이 있었다.

Table 5. A Study on the Characteristics of the Development of the Academic Age

Division	Research type and feature	
Scholarship Electric	Introductory Period ('03~'07)	The Factors Affecting Gambling-related Variables, Gambling Game Behavior, Family Level and Residential Area
	Growing season ('08~'14)	The actual state of gambling addiction, Gambling behavior structure model, Developmental path structural analysis, Gambling addiction prevalence,
Scholarship Late	Maturity ('15~'17)	Behavioral Activation and Inhibition System, Multigroup Analysis, Grounded Theory approach
	Generato	Development of protection-risk factor

r measurement tools, Analysis of research trends, exploratory research, Establishment and verification of explanation model for prevention, Risk-protection factormeta-analysis, Voluntary recovery and research

4.2 연구자 전공 분야

학위 논문은 교육부와 한국 교육개발원의 학과(전공) 분류 기준에 따라 중·소분류로 연구자 중심의 제출 논문을 <Table 6>과 같이 분류한 결과 총 52편 중 상담심리학자가 17편으로 전체 논문 중 32.7%로 가장 많았으며, 다음으로 사회복지학과 13편(25.0%), 간호학과 체육교육학이 각각 4편(7.7%), 교육학 3편(5.8%) 등의 순이었다.

Table 6. Current Status of Degree Papers by Department (unit : Number of thesis, %)

Field and department	Composition ratio
Nursing department	4(7.7)
Medical health care	2(3.9)
Medical department	1(1.9)
Department of Addiction Rehabilitation and Welfare	1(1.9)
Social science	13(25.0)
Department of Social Welfare	13(25.0)
Youth guidance department	1(1.9)
Education counseling	17(32.7)
Counseling psychology department	17(32.7)
Department of Physical Education	4(7.7)
Department of Education	3(5.8)
Counseling education department	2(3.9)
Department of Physical Education	2(3.9)
Department of Social Education	1(1.9)
Special counseling department	1(1.9)
Sum mation	52(100.0)

학술논문은 한국 연구재단 한국 학술지 인용 색인 학술단체 통계 목록상 중분류 기준으로 1차 분류하고 중분류가 없거나 타 분류와 유사한 경우 대분류 기준을 보완하여 분류한 결과 <Table 6>와 같이 총 89편 중 복합학이 19편(21.4%), 사회복지학과 사회과학이 각각 11편(12.4%), 행정학 7편, (7.9%), 생활과학과 예방의학이 각각 6편(6.8%), 간호학이 5편(5.6%), 교육학이 4편(4.5%) 등이었다.

Table 6. Present State of Papers by Academic Organization

(unit : Number of thesis, %)

Field and department	Journal group name	Number of thesis
Interdisciplinary Studies	Asian Cultural Academy, Korean Digital Policy Society, Korean Psychological Society, Korean Leisure Culture Society, Korea Wellness Society, Korea Convergence Society, Korea Clinical Psychology Society	19(21.4)
Social welfare field	Social Welfare Education Council, School Social Welfare Society, Korea Institute for Health and Social Affairs, Korea Mental Health Social Welfare Society, Korea Community Welfare Society, Korea Youth Welfare Society, Korea Care Management Society	11(12.4)
social science field	Laboratory Social Science Research Institute (Catholic University, Chung-Ang University, Chungnam University, Kangwon National University), Korea Health Psychology Society, Korea Social Welfare Society, Korea Social Science Research Society, Korea Youth Counseling and Welfare Development Institute, Korea Youth Policy Institute, Korea Social Safety Crime Information Society	11(12.4)
Administrative field	The Korean Society of Criminal Psychology, the Police Research Institute, the Korean Police Association, and the Korean Society of Addiction Crimes	7(7.9)
Life science field	korea family management society, korean youth society	6(6.8)
health and medical field	Preventive medicine field The Korean Society for Clinical Health Promotion, Health Education and Health Promotion, Healthcare Industry Society, Korea Health Society, Korea Health Information Statistics Society, Korea School Regional Health Education Society	6(6.8)
Family medicine field	Family medicine field Korea stress society	1(1.1)
Medicine field	Medicine field korea psychodrama society	1(1.1)
nursing field	nursing field Korean Mental Nursing Society, Community Nursing Society	5(5.6)
pedagogy field	pedagogy field The Korean Society of Learning and Physical Education	4(4.5)
computer science field	computer science field The Korean Content Society and the Korean Computer Information Society	3(3.4)
literature information science field	literature information science field korea small business convergence society	2(2.2)
tourism field	tourism field Northeast asian tourism society	1(1.1)
law field	law field korea criminal policy institute	1(1.1)
engineering general field	engineering general field korea industry-academy technical society	2(2.2)
arts and physical education field	arts and physical education field The Korean Society of Social Sports and Industry Management	2(2.2)
christian theology field	christian theology field korean christian counseling psychology society	1(1.1)
physical education field	physical education field korea sports society	1(1.1)
Other	Korea Gambling Problem Management Center, Korea Counselor Association	5(5.6)
Sum mation		89(100.0)

4.3 연구 대상

청소년 도박에 대한 연구 대상으로 박은경 외[13]의 연구 틀을 참고하여 분석한 결과 <Table 7>과 같이 연구 대상자는 학위 논문과 학술 논문 모두 대학생이 65편(46.1%)으로 가장 많았으며, 다음으로는 고등학생 24편(17.1%), 중학생과 고등학생 23편(16.3%) 순으로 많았다. 그다음 중학생 5편(3.6%), 초등학생 2편(1.4%), 고등학생과 대학생 3편(2.1%), 성인을 대상으로 청소년기 도박 경험에 대한 연구 1편(0.7%), 초등학생부터 대학생까지 대상으로 한 연구 2편(1.4%), 중학생부터 대학생까지 대상으로 한 연구 1편(0.7%), 대학생과 성인 1편(0.7%), 초등학생과 중학생이 1편(0.7%) 등이었다. 학술논문에서는 청소년 학교 급별로 전 대상을 고루 연구하는 경향이 있는 반면, 학위논문에서는 초등학생, 중학생, 고등학생, 대학생 등 특정 학교급을 대상으로 하는 경향이 있었다.

Table 7. Rresearch subject status
(unit : Number of thesis, %)

Division	Academic degree		Journal thesis	Sum mation
	Doctoral degree	Master degree		
Schoolchild	-	2(1.4)	-	2(1.4)
middle school students	-	2(1.4)	3(2.2)	5(3.6)
high school students	-	9(6.4)	15(10.7)	24(17.1)
university student	5(3.6)	23(16.3)	37(26.2)	65(46.1)
adult	-	-	1(0.7)	1(0.7)
middle school students+ high school students	2(1.4)	7(5.0)	14(9.9)	23(16.3)
high school students +university student	-	1(0.7)	2(1.4)	3(2.1)
middle school students +high school students+university student	-	-	1(0.7)	1(0.7)
schoolchild +middle school students+high school students +university student	-	-	2(1.4)	2(1.4)
university student +adult	-	-	1(0.7)	1(0.7)
schoolchild +middle school students	-	-	1(0.7)	1(0.7)
other	-	1(0.7)	12(8.5)	13(9.2)
Sum mation	7 (5.0)	45 (31.9)	89 (63.1)	141 (100.0)

4.4 연구 주제 및 목적

청소년 도박에 대한 연구 주제 및 목적을 살펴보면

<Table 8>와 같이 영향요인이 62편(44.0%), 인과관계 19편(13.5%), 차이 및 구조 11편(7.8%), 질적 연구 10편(7.1%), 예방 및 개입 7편(5.0%), 특성 및 범죄, 태도 및 차이 각각 6편(4.3%), 실태와 대응, 인식 수준, 척도 개발 및 검증 각각 4편(2.8%), 탐색 연구 3편(2.1%), 실태 조사 2편(1.4%), 도박 경로, 메타 분석, 기타 각각 1편(0.7%) 순으로 영향요인과 인과관계에 대한 연구가 많았다.

Table 8. Classification by research subject and purpose
(unit : Number of thesis, %)

Division	Thesis number(%)
Influence factor	62 (44.0)
Causal relation	19 (13.5)
Difference and structure	11 (7.8)
Qualitative research	10 (7.1)
Prevention and intervention	7 (5.0)
characteristics and crimes	6 (4.3)
attitude and difference	6 (4.3)
Actual condition and response	4 (2.8)
Recognition level	4 (2.8)
measure Development and Validation	4 (2.8)
search study	3 (2.1)
actual condition survey	2 (1.4)
Gambling path	1 (0.7)
Meta-analysis	1 (0.7)
other research purposes	1 (0.7)
Sum mation	141 (100.0)

4.5 분석 방법

연구 분석방법 종류별 기법(중복 포함)에서는 <Table 9>과 같이 총 141편 중 질적 연구 10편을 제외한 131편의 양적 연구에서 가장 많이 쓰인 통계기법은 회귀분석으로 75편(29.4%)으로 쓰였는데, 이는 도박과 관련한 독립변수들을 분석하여 그 변수들의 관련성과 변화, 정도나 성격 등을 예측하는 방법이 대부분 사용된 것으로 보인다. 그리고 양적 연구 총 131편에 적용된 통계적 기법의 가지 수는 255개가 사용되었는데 이는 논문 1편당 평균 2.09개의 통계 분석이 이루어졌다. 이를 학위논문과 학술논문으로 비교하여 살펴본 결과 박사학위 논문 총 7편 중 통계 기법은 12가지로 1편당 평균 사용된 분석기법 수는 1.7개, 석사학위 논문은 총 45편에서 질적 연구 2편을 제외한 양적 연구 논문 43편 중에 분석기법 수는 99개로 1편당 사용된 평균 분석기법 수는 2.3개, 학술논문 총 86편에서 질적 연구 8편과 기타 실태 및 연구보고서 9편을 제외한 양적 연구 논문 69편 중에 분석기법 수는 144개로 1편당 사용된 평균 분석기법 수는 2.1편이 사용되었다.

Table 9. Analysis method classification status (including duplicate)

(unit : number of times, %)

Division	Sum	Doctoral degree	Master degree	Journal thesis
Regression analysis	75 (29.4)	3 (1.2)	31 (12.1)	41 (16.1)
Correlation analysis	52 (20.4)	1 (0.4)	22 (8.6)	29 (11.4)
Frequency analysis	42(16.4)	2 (0.7)	22 (8.6)	18 (7.1)
Anova	40 (15.8)	1 (0.4)	10 (4.0)	29 (11.4)
Factor analysis	23 (9.1)	3 (1.2)	5 (2.0)	15 (5.9)
Variance analysis	9 (3.5)	-	3 (1.2)	6 (2.3)
Cross-analysis	7 (2.8)	1 (0.4)	3 (1.2)	3 (1.2)
Analysis of variance	3 (1.1)	1 (0.4)	2 (0.7)	-
Difference analysis	2 (0.7)	-	-	2 (0.7)
Discriminant analysis	1 (0.4)	-	-	1 (0.4)
Standard deviation	1 (0.4)	-	1 (0.4)	-
Sum mation	255 (100.0)	12 (4.7)	99 (38.8)	144 (56.5)

4.6 연구방법

청소년 도박에 대한 연구 방법으로 <Table 10>과 같이 전체 논문 141편 중 양적 연구가 128편(90.8%)으로 가장 많으며, 그다음 질적 연구로 10편(7.1%), 문헌 연구 2편(1.4%), 혼합적 연구 1편(0.7%)으로 발표되었다. 이러한 결과는 고근영 외[47]와 같이 양적 연구에 치중한 경향성으로 양적 연구에 비해 질적 연구가 부족하다.

Table 10. research method analysis

(unit : number of times, %)

Division	quantitative study	qualitative study	literature study	mixed study	thesis number
Doctoral degree	7 (4.9)	-	-	-	7 (4.9)
Master degree	43 (30.5)	2 (1.4)	-	-	45 (31.9)
Journal thesis	75 (53.2)	8 (5.7)	2 (1.4)	1 (0.7)	86 (61.0)
Other	3 (2.2)	-	-	-	3 (2.2)
Sum mation	128 (90.8)	10 (7.1)	2 (1.4)	1 (0.7)	141 (100.0)

4.7 질적연구 방법

다음은 질적 연구 분석방법을 살펴보면 석사 논문 2편과 학술 논문 8편을 총 10편이 발표되었는데 <Table

11>과 같이 현상학적 연구 방법이 4편(40%), 근거 이론적 연구 방법이 4편(40%), 탐색적 연구 2편(20%)으로 청소년 도박과 관련된 질적 연구에서는 대부분 현상학적 연구 방법이 두드러진 경향성을 보이고 있다.

Table 11. qualitative research method analysis

(unit : number of times, %)

Division	exploratory study	phenomenological study	grounded theoretical study	thesis number
Doctoral degree	-	-	-	-
Master degree	-	2 (20.0)	-	2 (20.0)
Journal thesis	2 (20.0)	2 (20.0)	4 (40.0)	8 (80.0)
Sum mation	2 (20.0)	4 (40.0)	4 (40.0)	10 (100.0)

이는 주경필[48]의 청소년학 연구 학술지 별 정량적 비 정량적 연구물들의 2008년 이후로 현장의 경험을 담은 구체적인 질적 연구 방법들이 확산되면서 이론과 개념적 연구의 수는 지속적으로 감소하고 있는 반면 실증 연구는 증가하는 추세라는 지적에 주목할 필요가 있다.

또한 2017년까지 한국 연구재단에 등재 후보로 인정된 학술지 청소년 복지 연구 관련 총 연구물 474편 중에 정량적 연구는 384편, 비정량적 연구물은 90편으로 비정량적 연구 비율이 19.0%이고 청소년 상담 연구는 총 409편 중 정량적 연구물은 337편이며, 비정량적 연구물은 72편으로 비정량적 연구 비율이 17.6%인 점을 고려하면 청소년 도박 연구에서 질적 연구 비율은 총 연구물 141편 중 질적 연구는 10편(0.7%)으로 매우 낮은 편이다.

4.8 치료와 개입

청소년 도박에 대한 양적인 성장만큼 치료와 개입과 관련한 연구는 미흡한 수준으로 <Table 12>과 같이 대책과 대응 방안이 3편(30%), 예방과 개입 2편(20%), 예방 프로그램 2편(20%)이 전부이며, 회복과정에 대한 질적 연구가 2편(20%)으로 도박 관련 변인이나 요인에 비하면 미흡하다. 그마저도 개인의 대처 능력 함양이나 대처방식, 자기 통제력 증진, 사회적 등 효과를 검증하는 방법이나 역할에 대한 연구가 전부이다 [49] [50] [51] [52] [53] [54].

Table 12. Current status of treatment and intervention research

(unit : number of times, %)

Division	계	Doctoral degree	Master degree	Journal thesis
Prevention program	2 (20.0)	-	1 (10.0)	1 (10.0)
Prevention and intervention	2 (20.0)	-	-	2 (20.0)
Measures and measures	3 (30.0)	-	-	3 (30.0)
Understanding and intervention	1 (10.0)	-	-	1 (10.0)
Recovery process study	2 (20.0)	-	-	2 (20.0)
Sum mation	10 (100.0)	-	1 (10.0)	9 (90.0)

5. 결론 및 제언

5.1 결론 및 논의

본 연구는 2003년부터 2020년 3월까지 청소년 도박을 대상으로 연구한 논문을 분석한 결과 논의점은 다음과 같다.

첫째, 청소년 도박에 대한 시대적 상황에 따라 살펴본 결과 2003년을 기준으로 한 도입기에는 연평균 1.14편이었고 2008년을 기준으로 한 성장기에는 연평균 5.86편이었다. 이는 2000년 10월 강원랜드 카지노 개장, 2001년 10월 축구 및 농구 토트 발매 개시, 2006년 바다이야기 사태를 겪으면서 2006년 4월에 게임산업 진흥법이 공포되는 법률적 기반과 2010년 이후 스마트폰이 본격적으로 국내에 보급되기 시작한 사회적 측면이라고 해석할 수 있다. 또한 2015년을 시작으로 본 성숙기에는 연평균 14.33편으로 2배 이상 늘었고, 2018년을 기점으로 한 발전기에는 연평균 16.33편으로 조금 더 증가하였다. 이는 사행산업통합감독위원회법을 근거로 청소년의 도박중독에 관한 조사 연구가 2015년에 시작된 계기로 보인다.

둘째, 연구 대상자는 대학생, 고등학생, 중학생, 고등학생 순으로 많았다. 이는 장동석 외[55]에서 조사 대상자 중 13%가 중증 중독자로 판정될 정도로 많은 대학생들이 성인 도박에 노출되어 있다는 것과 같은 결과이다.

셋째, 연구 방법으로는 양적 연구가 90.4%로 대부분을 차지하고 있으며, 분석 방법에는 빈도 분석, 상관분석, 회귀분석과 상관분석, 회귀분석 등이 인과관계 분석과 빈도·교차 분석, 빈도·변량 분석, 교차·아노바 분석, 변량·평균분석 등의 차이 분석 방법이 주로 활용되어 다양한 통

계적 기법으로 청소년 도박에 대한 상관관계와 인과관계를 탐색함으로써 지식 확대와 개념적 준거의 틀을 형성하는데 기여해왔다고 볼 수 있다. 또한 최근에 주목받고 있는 연구방법 중의 하나인 혼합적 연구는 청소년 도박에서는 학술논문 1편만이 발표되었는데 이 연구는 양적 및 질적 연구의 장단점을 보완하면서 심층적으로 통찰할 수 있는 연구 방법이라는 점에서 앞으로 연구자들이 지향해야 할 점이라고 생각한다.

마지막으로 청소년 도박행동에 대한 양적·질적 연구는 그동안 여러 변인들에 대한 인과관계와 속성, 규칙성뿐만 아니라 도박 행동에 대한 경험적 심리와 의식을 발견하여 일반화하는데 많은 성과를 이룬 것에 비해 치료와 개입에 대한 연구적 다양성과 이론화는 다소 아쉬운 점이다.

5.2 제언 및 한계

청소년 도박에 분석에 최종 선정된 논문 학위논문 52편과 학술논문 86편, 연구보고서 3편으로 총 141편을 분석한 본 연구에 대한 결론과 논의를 바탕으로 다음과 같이 제언하고자 한다.

첫째, 본 연구는 국내 발행 논문만을 분석대상으로 하였기 때문에 타당화 등 연구 결과뿐만 아니라 해석에 있어서 다소 차이가 있을 수 있다. 따라서 추후 연구에서는 국외 청소년 도박 연구 동향 등에 대한 논문을 함께 비교 분석하는 연구가 필요하다.

둘째, 양적 연구 방법은 연구 대상을 구조화하고 일관된 측정으로 수적(數的)으로 자료를 분석하여 해석함으로써 지식을 산출하는 객관적이며 기술적인 면이 강하다. 이에 비해 질적 연구는 주관성에 중점을 두어 문제를 해석하거나 발견하는 연구 방법으로 언어적·시각적 분석 효과가 있는 지식을 산출방식이라 할 수 있다 [43]. 이러한 질적 연구는 사회복지 실천에 있어서 사회적 실체와 현상 및 과정에 대한 심층적 이해와 해석을 통해 현장의 문제에 대한 보다 생생하고 적합한 지식의 확보를 가능케 한다고 볼 수 있다 [56].

따라서 청소년 도박이 스마트폰 중독이나 게임중독과 결합되어 나타나거나 불법 사행산업이 계속 진화하고 있는 현실에서 교육 등 여러 가지 환경적 요인과 이에 따른 개인요인 등이 복합적인 원인의 결과라고 볼 때 다양한 도박 경험자들에 대한 질적 연구가 균형적으로 발전되어야 한다. 또한 주경필[45]의 청소년학 질적 연구 방법 분석에서 2017년까지 한국 연구재단에 등재 후보로 인정된 학술지 청소년 복지 연구물은 474편 중 비정량적 연구물이 90편(19.0%)이며, 청소년 상담 연구물은 409편

중 비정량적 연구물은 72편(17.6%)이라는 점을 고려하면 청소년 도박에 대한 질적 연구 비율(10/141)은 0.7%로 매우 낮은 편이다. 이와 더불어 Q방법론[57][58]적 유형화를 통한 유형별 개입 방안이나 타 분야의 개념과 이론을 접목하는 등의 다양성이 가미되는 연구방법이 개발되어야 한다고 본다.

셋째, 청소년 도박에 대한 예방교육을 위한 조례 제정이 전국적으로 확산되고 있으나 이를 이론적으로 뒷받침할 수 있는 사회복지현장의 실천은 부족하므로 청소년 도박에 대한 여러 형태의 경험적 연구와 함께 대면적 상담을 통한 질적 연구 등으로 연구 영역이 확대될 때 교육 현장에 다양한 콘텐츠를 제공할 수 있을 것이다.

넷째, 어린 나이에 도박을 경험한 경우 도박문제가 더 발생할 수 있으며 도박 시작 연령이 점차 낮아지고 있다는 선행연구[59][60]와 스마트폰 대중화로 사용 연령이 더욱 낮아지고 있다는 점에 주목하여 초등학교 등 저(低)연령대에 대한 연구가 많아져야 할 것이다.

다섯 번째, 사회과학분야 학제간 연구 활성화에 대해 논하는 학제 간 연구[61]도 최근 지식정보화 사회에서 복잡해지고 있는 사회현상의 하나로 청소년 도박을 인식하고 학제 간 연구에도 관심을 기울일 필요가 있다.

마지막으로 사회복지 학계에서 임상적 연구가 차지하는 비중이 다른 연구 분야에 비해 매우 낮은 게 현실이다. 이러한 결과는 실천 학문으로서 사회복지학이 학문적인 위상을 위협하는 결과라 하겠다. 따라서 사회복지 실천의 임상적 목적이 개입이라고 볼 때[62] 청소년 도박에 대한 치료 개입 등의 연구 영역 확대는 학문적 발전을 이루는 계기가 될 것이다.

이상에서 제시한 바와 같이 청소년 도박에 있어서 그동안 연구가 부족한 학위논문과 학술논문을 함께 비교 분석하였다는 데 의의가 있다. 그리고 본 연구는 해외에서 이루어진 연구는 분석하지 못하였으며, 본문 열람이 불가능하거나 논문의 주제 위주로 분석하는 과정에 연구적 한계가 존재할 수 있다. 이와 더불어 타당도와 신뢰도 등 다소 부족한 부분은 후속 연구에서 보완해나가기를 기대한다.

Reference

[1] The Korea Gambling Problem Management Center. "2018. Juvenile Gambling Survey". Research Report. 2018.
 [2] Kim So-yeon, "The risk of gambling addiction of 5

percent of middle and high school students" yanh news.
<https://www.yna.co.kr/view/AKR20160817169651063?input=1179m> 2020.0803.

[3] Go Dong-myung. "What is Sports Toto, a teenager, a gambling debt of 150 million won". NEWS1. 2017.06.02.
<https://news.naver.com/main/read.nhn?mode=LSD&mid=sec&sid1=001&oid=421&aid=0002766003> 2020.08.03
 [4] Oh miran, "The gambling debt, the illegal loans ... the swamped teenagers of Hantang." NEWS1. 2018.10.01.
<https://www.news1.kr/articles/?3439187> 2020.08.03.
 [5] Ryu Yeon-jung, a teenager who gambles and touches crime. "A disease that is not adolescent rebellion. DAUM NEWS. 2018.
<https://www.nocutnews.co.kr/news/5074435> 2020.08.03.
 [6] Kim Ye-rin: Gambling in the game ... Dangerous 'Sadari' .INCHEON DAILY. 2018.
<http://www.incheonilbo.com/news/articleView.html?idxno=919141> 2020.08.03.
 [7] Choi Yu-ra Mobile games, doll drawing addiction "The trend of increasing risk group of youth gambling problem CHEONJI ILBO.
<http://www.newsci.com/news/articleView.html?idxno=585196> 2020.08.03.
 [8] Kang Hong-joon, who is also missing middle and high school students in the 'sea story'. JUNGANG ILBO. 2018. 2020.08.03.
 [9] Han Young-ok. "The Gambling Problem of Youth". The Korean Psychological Society. 127-127(1). 2013.
 [10] Kim Hyun-joo. "A Study on the Factors Affecting Juvenile Gambling Behavior". Department of Social Welfare, Chungnam National University. Master's thesis in Korea. 2009.
 [11] Lee Min-gyu, Kim Kyo-heon, and Kim Jong-nam. "The actual condition of gambling addiction and the psychosocial characteristics of gambling addicts". The Korean Psychological Society. 299-414. 2003.
 [12] Yoo Eun-jin, "Analysis of Research Trends on Adolescent Drug and Gambling Addiction: Focusing on Papers published in Journals." Counseling Psychology, Korea National University of Transportation. Master's thesis in Korea. 2018.
 [13] Park Eun-kyung, Jung Won-mi, Jeon Jong-sil. "Trends in Research on Juvenile Gambling". The Youth Welfare Research Council. 21(1). 2019.
 [14] Jung Ye-rim · Bae Ji-eun. "The study of CSR in Korea is focused on the analysis of the thesis (2000-2012)". he Institute of Social Sciences, Kyungsung University. 301(1). 43-68. 2014.
 [15] Choi Jung-eun: "The Effect of Gambling Game Behaviors on Elementary School Students and Game Behaviors Related Variables". Chungnam National

- University Counseling Education Department. A thesis on a master's degree in Korea. 2004.
- [16] The related variables. "The Department of Counseling Education at Chungnam National University". The domestic master's degree thesis. 2004.
- [17] Kwon Jun-geun, "A Study on the Behavior and Policy Proposal of Internet Gambling Game for Youths." A department of Youth Guidance at the University of the United States. A Ph.D. thesis in Korea. 2011.
- [18] Chung Sun-young. "The Model of Gambling Behavior Structure of College Students". Department of Nursing, Catholic University, Daegu. Master's thesis in Korea. 2011.
- [19] Lee Hee-sung. "Differences in the Behavior of Speculative Game According to Gender of College Students: Focusing on Unreasonable Gambling Beliefs and Motivation of Speculative Game." Counseling Psychology, Konyang University. Master's Degree in Korea. 2012.
- [20] Yoon In-no. "The Effects of University Students' Gambling Motivation and Self-control on Gambling Behavior." Jeju University. Counseling Psychology. Master's degree in Korea. 2013.
- [21] Chung Byung-il. 2014. "A Study on the Factors Affecting the Gambling Behavior of College Students: Focusing on the Moderating Effect of Ecosystem Factors." Department of Social Welfare, Chosun University. Ph.D.
- [22] Ye-hyun. "The Effect of Job Stress on Gambling Behavior of College Students". Department of Psychology, Keimyung University. Master's thesis in Korea. 2016.
- [23] Noh Hee-joo: "The Effect of Unreasonable Beliefs and Impulsiveness on Gambling Behavior: Focusing on Self-Efficacy and Family Effect." Department of Addiction Rehabilitation and Welfare at Chosun University..A thesis on master's degrees in Korea, 2016.
- [24] Kim Deok-jin. "Blooming Behavior of College Students: Mediating Effects and Multigroup Analysis of Self-control." Hanyang University Nursing Department. Ph.D. thesis in Korea. 2016.
- [25] Kim Dong-joon: "The Effects of Social Support on Gambling Behaviors of College Students: Self-efficacy The Mediating Effect." Soongsil University Department of Social Welfare. A Master's Degree in Korea. 2016.
- [26] Ahn Young-hee, "The Relationship between the Sensational Pursuit of Youth and Gambling Behavior: Irrational Gambling Beliefs The Moderating Effect." The Department of Counseling Psychology at Sangji University. A Master's Degree in Korea. 2016.
- [27] Kim Sang-sik. "The Effects of Personal Characteristics of High School Students on Gambling Behavior: Focusing on the Mediating Effects of Environmental Factors." The Department of Counseling Psychology at Jeju University. Master's degree in Korea. 2017.
- [28] Park Hee-yeon, "The Moderating Effect of Self-control in the Relationship between Parent Attachment and Gambling Behavior of College Students." Chonju University Counseling Psychology. Master's thesis in Korea. 2018
- [29] Lee Dae-jung: "Meditative Effects of Self-control in the Relationship between Meaning of Life and Gambling Behavior: For College Students with Spotstoto Experience". Department of Counseling Psychology, Jeonju University..A thesis on master's degrees in Korea, 2018.
- [30] Song Eun-mi. "A Study on the Factors Affecting the Online Gambling Behavior of Adolescents." PHOTOS Department of Social Welfare at Un University. Master's degree in Korea. 2018.
- [31] Choi Chun-ho. "The Factors Affecting the Gambling Behavior of Adolescents". Chonbuk National University Nursing Department. Master's Degree in Korea. 2018.
- [32] Cho Hyun-jung. "The Effect of Adolescent Stress on Gambling Behavior: Moderating Effect of Social Support." Soonchunhyang University Department of Education and Science. Master's degree in Korea. 2018.
- [33] Chae Soo-jung: "The Effect of Social Support on Gambling Behavior of Adolescents: The Moderating Effect of Gender".The Department of Social Welfare at Soongsil University. A thesis on a master's degree in Korea. 2018.
- [34] Lee Eun-jung, "The moderating effect of irrational gambling beliefs and social support in the relationship between depression and risk of gambling behavior in high school boys." Keimyung University Department of Education..2019.
- [35] Song Chun-hee: "The Effect of temperament and risk-taking disposition, family cohesion, and peer relationship on the juvenile gambling behavior". Seoul Cyber University Counseling Psychology. Domestic Master's Degree. 2019.
- [36] Dew-walking. "The Effect of Juvenile Gambling Accessivity on Gambling Behavior: Irrational Gambling Sin The Mediating Effect of Idea." Soongsil University Department of Social Welfare. Master's thesis in Korea. 2019.
- [37] Kim Jin-young. "The Effect of Job Stress on Gambling Behavior: Focusing on the Moderating Effect of Family Strength." Social Welfare Department of Catholic University. Master's thesis in Korea. 2020.
- [38] Blinn-Pike, L., Worthy, S. L., and Jonkman, J. N. "Adolescent gambling: A review of an emerging field of research". Journal of Adolescent Health, 47(3), 223-236. 2010.
- [39] Calado, F., Alexandre, J., Griffiths, M. D. "Prevalence of Adolescent Problem Gambling: A Systematic

- Review of Recent Research*. J Gambl Stud, 33(2). 2016.
- [40] Becona, E., Miguez, M. C., and Vazquez, F. "El juego problema en los estudiantes de Enseñanza Secundaria". *Psicothema*, 13, 551-556. 2001.
- [41] Delfabbro, P., and King, D. "Adolescent gambling in metropolitan Darwin: Prevalence, correlates and social influences". *Gambling Research*, 23, 3-23. 397-424. 2011.
- [42] Cho Hye-jung, Park Eun-ah, and Lee Jae-kyung. "Domestic Research Trends on Gambling". The Korean Society for Human Development. 24(3), 243-263. 2017.
- [43] Kim Sang-mi and Nam Jin-yeol. "Analysis of domestic research trends and future tasks of youth training activities". Korean Youth Welfare Association. 15(4). 53-81. 2013.
- [44] Kim Young-sook. *Trends in Korean Studies on Adolescent Smartphone Addiction*. Korean Schools and Local Health Education Association. 16. 2015 (3)
- [45] Kim Young-hee, Heo Cheol-su. *Analysis of Research Trends on Adolescents who Stop Studying at Middle and High Schools*. The Korean Counseling Association. 13. 2012(2)
- [46] Song Yeon-ju. *The Concept of Relationship Addiction and Trends of Domestic Research*. The Korean Family Therapeutic Association. 27. 2019 (4)
- [47] Ko Geun-young, Kim Ryeo-on, and Yang Hye-sun. "A comparative analysis of research trends related to gambling addiction and casino addiction". *Tourism Management Research Society*. 23(6). 287-313. 2019.
- [48] Ju Kyung-pil: "Analysis of the Qualitative Research Methods in the field of Juvenile Studies: Focusing on the
- [50] Shin Hyun-joo, "The developmental stage of early childhood teachers, empowerment, and job satisfaction are on exhausted". The influence of the program. The Department of Early Childhood Education at Korea Broadcasting and Communications University. 2016.
- [51] Kim Ye-na, Ha Ji-yeon, Kwon Sun-jung, and Lim Sook-hee. "Quality Study on the Development and Recovery of Gambling Problems in Youth". The Korean Psychological Society. 353-353. 2018.
- [52] Kim Young-ho. "Prevention and Intervention of Addiction to Juvenile Gambling". The Korea Counselor Association.
- [53] Kim Jong-jae: "Understanding and Intervention of Juvenile Gambling: Focusing on Adolescent Cases in School". The Korean Psychological Society. 162-162. 2019.
- [54] Lee Seung-hyun, Seo Min-soo, and Cho Yoon-oh. "A Study on the Actual Conditions and Responses to Cyber Gambling in Youth". The Korea Institute of Criminal Policy. 1-395. 2019.
- [55] Jang Dong-seok and Nam Jang-hyun, "A Study on the Actual Conditions of Adult Gambling in College Students and Factors Influencing Gambling Intention and Gambling Sense. *Northeast Asian Tourism Association*". 7(4). 187-208. 2011.
- [56] Kang Cheol-hee and Kim Mi-ok. "Analysis and consideration of the methodology of research in social welfare in Korea: Discussion for the improvement of the usefulness of qualitative research methods." The Korean Society of Social Welfare. 55-81. 2003.
- [57] Baek Yong-deok. "Theory and Practice of Q Methodology". Seoul: Consulate of the School. 2019.
- [58] Kim, Heon-soo and Won Yu-mi. "Q Methodology. Gyeonggi-do: History of Education Science". 2000.
- [59] Kim Jong-un, "The main factors affecting gambling problem of college students: health risk behavior and family strength. Focused on." Kosin University, Department of Health Sciences. A master's degree in Korea. 2012.
- [60] The Korea Gambling Problem Management Center. "2015. Juvenile Gambling Survey". Research Report. 2015
- [61] Cho Seong-ui. "Study on Activating Interdisciplinary Research in Social Sciences". Gyeongsang National University Institute of Social Sciences. 56-64(10). 2014
- [62] Fortune, Anne E. 1999. "Editorial : Intervention Research". *Social Work*. 23(1) 2-3.

고 도 현(KO Do-Hyun)

[준회원]



• 2018년 3월 ~ 2020년 8월 : 현재 : 제주대학교 보건복지대학원(사회복지학) 석사과정.

<관심분야>
사회복지(청소년, 노인)

김 상 미(Kim Sang-Mi)

[정회원]



- 2016년 2월 : 제주대학교 (행정학 박사)
- 2018년 3월 ~ 현재 : 제주대학교 미래융합대학 실버케어복지학과 교수

〈관심분야〉

청소년복지, 교육복지, 사회복지실천기술