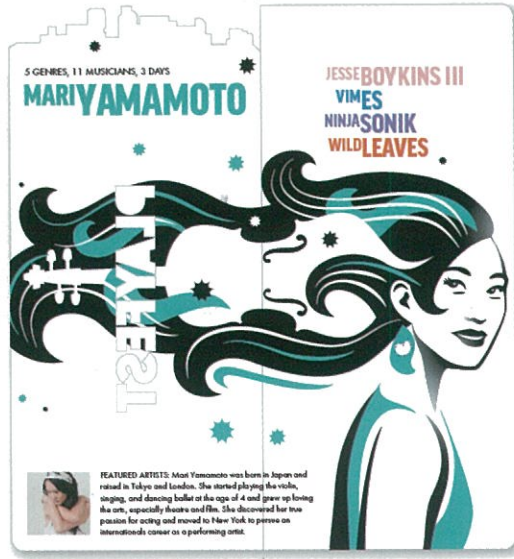
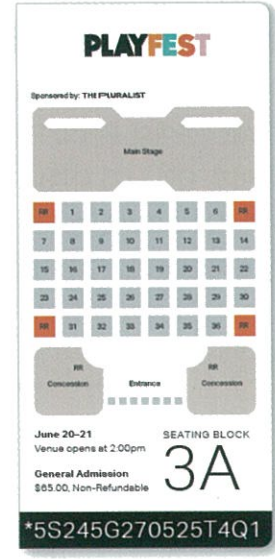


Front



Inside Spread



Back

어도비 CC 2014 신기능 3) 일러스트레이터 CC

콘트롤·정밀도 높여 빠른 작업 가능.. 초심자 위해 유연성도 강화

어도비는 최근 크리에이티브 클라우드의 14개 데스크톱 애플리케이션의 새 버전을 발표했다. 이번 대규모 업데이트는 CS6 이래 가장 큰 규모로, 4가지 새로운 모바일 앱 및 크리에이티브 클라우드 서비스의 업데이트가 포함됐다. 일러스트레이터 CC에는 콘트롤과 정밀도, 시간절약 측면에서 기능이 보다 강화돼 작품을 빠르게 완성할 수 있다. 동시에 작품 콘트롤과 유연성을 강화해 초심자의 접근성을 높였다.

자료제공 | 한국어도바시스템즈

PLAYFEST 뮤직 페스티벌의 티켓을 디자인해 보고자 한다. 티켓 앞표지(전면)에는 매력적인 도시의 스카이라인을 그려 넣고, 안쪽에는 행사에 대한 정보를, 뒤표지에는 행사장 지도를 삽입해 본다.

라이브 웨이프(Live Shapes)

작품 제어 기능(on-art controls)을 이용하거나 변형(Transform) 패널에 숫자를 기입해 직사각형 또는 모서리가 둥근 직사각형을 생성하거나 크기와 반지름을 역동적으로 조정할 수 있다. 예를 들면, 둥글거나 반전되거나 모 깎은 모서리와의 혼합을 통해 직사각형을 복잡한 도형으로 빠르게 변형할 수 있으며, 개체의 크기를 조정하고 회전할 수 있다. 모서리를 연달아 수정하거나 원래의 사각형 모양으로 재빨리 되돌릴 수도 있다.

행사장 지도의 도형을 통해 라이브 웨이프 기능에 대해 알아보고자 한다.

1. 일러스트레이터를 실행한다.

2. 메뉴에서 파일(File) > 열기(Open)를 실행해 Illustrator 폴더에 있는 playfest_ticket.ai 파일을 더블 클릭해 연다.

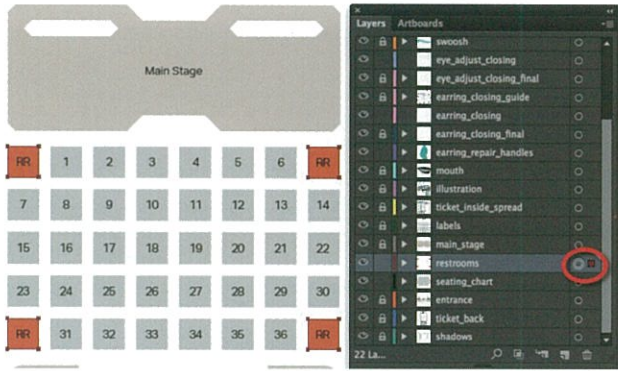
파일에는 티켓 전면, 행사 정보가 담긴 내부, 행사장 지도를 담은 뒤표지로 총 3개의 아트보드가 있다. 모든 아트보드가 보이지 않는 경우, 윈도우 사용자는 Ctrl+Alt+0 키를, 맥 OS 사용자는 Command+선택+0 키를 한꺼번에 누르면 볼 수 있다.

3. 좌측의 기본 도구 패널에서 돋보기 도구(Zoom) (Z) 툴을 선택한 후 세 번째 아트보드 근처에서 드래그하면 행사장 지도를 확대할 수 있다.

약도는 주로 직사각형으로 돼 있다. 예전에는 사각형의 선택 사항이 제한적이었지만 라이브 웨이프 기능을 통해 도형을 언제든지 조정할 수 있도록 지원한다.

4. 메뉴에서 윈도우(Window) > 레이어(Layer)를 실행해 레이어 패널에서 'restrooms' 레이어를 선택한다.

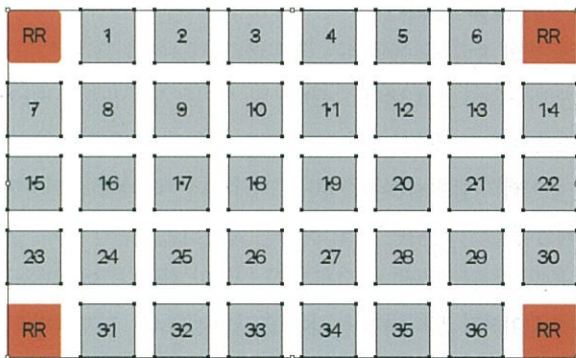
5. restrooms 레이어 우측의 '선택된 그림 보기(Target column)'를 클릭하면, 4개의 오렌지 RR 도형이 모두 선택된다.



- 기본 도구 패널에서 '직접 선택(Direct Selection)' 도구를 선택한다. 이를 통해 선택 개체의 모서리반경을 한 번에 변경할 수 있다.
- 도형에서 활성화된 모퉁이 위젯(Live Corner widget) 하나를 클릭하고 안쪽 방향으로 드래그해 모서리 반경을 0.03인치로 변경한다. 일러스트레이터에서는 드래그에 따라 변하는 모서리 반경 값을 표시해 준다(0.03인치로 변경하려면 더 크게 확대하는 것이 좋다). 이렇게 4개 도형의 모든 모서리를 한 번에 변형할 수 있다. 또한 작품 콘트롤(on-art controls)뿐 아니라 변형 패널에 숫자를 기입해 좌석 옆 구간을 변경할 수 있다.



- 레이어 패널에서 seating_chart 레이어를 선택한 후 '선택된 그림 보기(Target column)'를 클릭해 RR을 제외한 전 좌석구간을 선택한다.



* 참고: 100개 이상의 모퉁이 위젯(Live Corner widget)이 선택됐을 경우, 일러스트레이터는 모퉁이 위젯을 표시하지 않는다. 이런 경우에는 제어(Control) 패널과 변형(Transform) 패널을 이용해 수정이 가능하다.

- 제어 패널의 모퉁이 반경(Corner Radius)란에 0.02인치를 기입해 전 좌석 구간 모퉁이의 모서리 반경을 변경한다.



- 변형(Transform) 패널이 없는 경우, 메뉴에서 윈도우(Window) > 변형(Transform)을 실행한다.

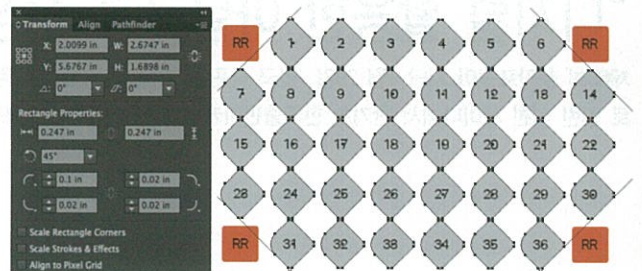
이제 도형을 회전시키고자 한다. 일러스트레이터는 도형을 회전하거나 크기를 변경할 때, 모서리의 반경을 그대로 유지한다.

- 변형(Transform) 패널의 '직사각형 속성(Rectangle Properties)'에서 직사각형 각도(Rectangle Angle)란에 45°를 기입해 모든 도형을 회전시킨다.

모서리 반경을 각각 변경하는 것도 가능하다. 이제 이 도형들을 좀 더 과감한 형태로 수정해보자.

- 변형 패널에서 좌측상단 부분의 모퉁이 반경(Corner Radius)값을 0.1인치로 기입한다.

전체 도형에 함께 적용되지만 라이브 셰이프이므로 한쪽 모서리만 변경되는데, 형태는 계속 수정할 수 있으며 한 가지 형태의 모서리에만 국한되지 않는다. 이제 하나의 모서리를 반전된 둥근 형태로 변경하고자 한다.



- 변형 패널에서 우측상단 모퉁이 유형(Corner Type) 메뉴를 클릭하면 여러 옵션이 표시되는데, 그 중 '안으로 등글게(Inverted Round)' 모퉁이 형태를 선택한다. 이러한 도형의 형태는 생각보다

훨씬 다양해질 수 있으며 몇 분전의 형태로 되돌릴 수도 있다.

- 변형 패널에서 직사각형 각도(Rectangle Angle)를 0°로, 좌측상단의 모퉁이 반경(Corner Radius)을 0.02 인치로, 우측상단의 모퉁이 유형을 둥근(Round) 형태로 다시 변경한다.

