

# 경로분석을 이용한 군대의 여가활동 유형이 생활만족도에 미치는 요인

김호원\*, 김동현\*\*, 김남송\*\*\*  
원광대학교 보건·보완의학대학원 보건학과\*, 원광대학교 일반대학원 보건학과\*\*,  
원광대학교 의과대학 예방의학교실\*\*\*

## Factors Influencing Military Leisure Activities on Life Satisfaction Using Path Analysis

Kim Ho-Won\*, Kim Dong-Hyun\*\*, Kim Nam-song\*\*\*

Health Science, Wonkwang Graduate School of health & Complementary Medicine\*

Health Science, Wonkwang General Graduate School\*\*

Preventive Medicine, Wonkwang Medical School\*\*\*

**요 약** 이 연구는 군인의 여가활동 유형에 따른 군대생활만족도를 경로분석 모형을 통하여 분석하였다. 조사대상은 경기도 북부, 남부지역의 두 부대에서 군 생활을 하고 있는 장병들을 대상으로 2011년 9월부터 8주 동안 해당부대를 직접 방문하여 설문 실시하였으며, 856부의 설문지를 회수하여 분석에 사용하였다. 연구 결과 군인들의 생활만족도에는 신체증상, 우울, 사회적 지지가 유의하게 영향을 미치는 관련요인으로 밝혀졌으며, 본 연구를 토대로 군은 군인의 신체증상과 우울을 완화시키고 사회적 지지 체계의 구축에 효과적인 여가활동을 통해 군인들의 생활만족도를 향상시킬 수 있도록 제도적인 뒷받침이 있어야 할 것이다.

**주제어** : 군대생활만족도유형, 군대생활 만족도, 군대의 여가활동유형, 경로분석

**Abstract** This study has been conducted on soldiers' leisure activities and their military life satisfaction using path analysis. The survey for the research had been done with military personnel serving at two units, located in north Gyeonggi province and south Gyeonggi province, using 856 questionnaires for eight weeks beginning september, 2011. The results showed that military life contentment was found to be influenced significantly by the factors such as physical symptoms, depression, and social support. with this results, the hope is that they could enhance military life satisfaction by developing and introducing various leisure programs which could help relieve depression, physical symptoms, and build social support among soldiers.

**key Words** : types of military life satisfaction, military life satisfaction, types of leisure activities in the army, path analysis

\* 본 논문은 2013년 원광대학교의 교비지원에 의해서 수행되었음.

Received 19 August 2013, Revised 28 October 2013

Accepted 20 November 2013

Corresponding Author: Kim Nam-song(Wonkwang Medical School)

Email: knsong@wonkwang.ac.kr

ISSN: 1738-1916

© The Society of Digital Policy & Management. All rights reserved. This is an open-access article distributed under the terms of the Creative Commons Attribution Non-Commercial License (<http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0>), which permits unrestricted non-commercial use, distribution, and reproduction in any medium, provided the original work is properly cited.

## 1. 서론

군 조직은 일차적으로 전투에서의 승리를 목표로 조직되는 집단이며, 기능적으로는 무력을 사용하는데 그 특징이 있다[1]. 특히 일반 사회 조직과는 달리 계급과 직책 및 권위를 바탕으로 하는 위계적 전투 집단이며, 성공적인 임무 완수를 위해서는 드높은 사기, 엄정한 군기, 확고한 단결을 유지하여 부대를 발전시켜야 한다[2].

일반적으로 군에서의 여가활동은 여가선용의 제고와 군 전력 향상을 목적으로 행하여진다. 이러한 두 가지 목적은 신체적, 정신적으로 건강한 군인의 육성과 더 나아가서는 군 전력의 향상을 목적으로 한다는 점에서 기본적으로 상호의존적인 특성을 지니고 있다[3]. 여가 활동은 인간의 삶의 질적 향상, 자아실현 및 행복 추구 그리고 건강 유지 및 증진에 효과적으로 부응하는 역할을 담당하고 있다[4]. 이러한 여가의 중요성에 대한 인식의 증대에도 불구하고 특수한 집단인 군대의 통제된 집단에서 종사하고 있는 군인들은 환경적, 업무적 특성으로 인하여 여가 참여의 기회가 일반인들에 비하여 상대적으로 적다고 할 수 있다. 특히 전방 부대에 근무하는 군인들은 재계지역 및 후방에 근무하는 자들보다 더욱 열악한 실정이라고 할 수 있다.

이러한 군의 특성을 이해하고 군대 사회의 여가활동 유형을 파악하여 그에 맞는 바람직한 방향으로 병사들에게 권유를 하고 보장을 해준다면 병영생활도 건진하고 건강한 병영생활을 이끌어 나갈 수 있을 것이다[5].

따라서 병사들의 여가활동유형을 분석하고 병영생활의 만족도를 연구하는데 그 목적과 필요성은 그 가치가 대단히 크다 할 것이다.

이 연구는 여가활동이 과업수행 및 직무만족에 긍정적인 영향을 미친다는 이론적 기초에[6] 근거하여 군대에서의 여가활동유형이 군대생활만족도에 미치는 영향에 관한 경로의 분석을 위하여 병사들의 신체증상, 우울, 사회적 지지를 매개변인으로 군대생활만족도를 살펴보고, 여가활동 참여 관련 요인과의 관련성을 규명하고자 한다.

또한 이 연구는 군인의 여가활동 참여에 대한 현황분석과 함께 여가활동이 군인에게 미치는 긍정적인 영향력을 고찰하고 여가 활동 유형에 따른 군대생활만족도를 분석하여 바람직한 여가 문화를 형성할 수 있도록 기여

하고자 한다.

## 2. 이론적 배경

### 2.1 군인의 여가활동

여가의 개념에 대한 몇몇 학자들의 견해를 살펴보면 다음과 같다. 여가란 일과 생존을 위한 기초적 욕구가 충족되고 남은 잔여시간(residual time)이라고 정의하고 있다[7], 일에서 해방된 시간, 자유 시간, 나 자신의 시간, 자기의 취미를 즐길 수 있는 시간, 그리고 휴양이라고 했으며[8], 여가를 개인적 차원에서 세 가지 기능 즉 휴식, 기분 전환, 그리고 자신의 지식 증대 및 자발적인 사회 참여 기능이 있다고 보았다[9]. 또한 여가는 개인이 결정적 상황 하에서 재량껏 이용할 수 있는 시간이라고 정의하고 있다.

Kelly(1990)는 여가를 시간, 활동, 경험 및 의미의 입장에서 고찰하고 “근본적으로 활동 그 자체를 목적으로 하여 선택된 활동”으로 정의하였다[10]. 전근대사회에서는 여가와 노동의 구분이 별 의미가 없었으며, 단지 생계 유지를 위한 노동 속에서 자연스럽게 여가를 즐기는 것이 일반적이었다. 그러나 현대사회는 노동 중심에서 여가 중심의 복지사회로 변화해가는 특징을 가지고 있다 [11,12]. 따라서 생활의 변화가 삶의 질에 대한 문제로 옮겨감에 따라 시간적 여유뿐만 아니라 정신적 자유를 찾고자 하는 욕구가 여가에 대한 중요성을 증가시키고 있다고 할 수 있다.

### 2.2 군인의 신체화 증상

‘신체화’라는 용어는 내재한 무의식적인 신경증적 갈등을 신체증상으로 표현하는 것으로, 의학 원인이 없이 다양한 신체증상을 호소하는 것을 의미한다[13]. 가장 흔한 신체문제는 불면증, 다양한 근육통, 두통, 과민성 대장 증상, 비 궤양성 소화불량, 만성 피로, 현기증, 숨가쁨, 건강 염려증 등을 들 수 있다. 이런 증상을 가진 사람들이 유사한 질병 행동을 보이며, 대개 한 가지 증상보다는 여러 가지 증상을 함께 갖고 있거나, 한 가지 증상이 없어지면 또 다른 증상이 나타나는 경우가 많다. 이런 증상은 ‘기능적’, ‘정신 신체적’, ‘심인성’ 신체 증상 등으로도 불려진다[14].

신체화 증상을 포괄적으로 이해하기 위해서는 다양한 변인들을 고려해야하는데, 연령, 성, 가족 특성, 인구 사회학적 특성 및 사회 문화적 특성이 있고, 신체화가 부정적 정서, 정서 표현의 억압이나 감정표현불능증 등의 정서 문제와 밀접히 관련되어 있다[15,16].

### 2.3 군인의 우울

우울한 감정은 일시적으로 나타나는 일반적인 슬픈 감정을 의미하며 이 같은 감정은 사춘기를 전후해서 극적으로 증가한다. 반면 우울성향이란 비교적 증상이 가벼운 것으로서 반응성 우울증이라고 볼 수 있으며 주로 젊은 층에 나타난다[17]. 즉, 우울성향은 우울의 정도가 적게 나타나는 신경증적 우울이라고 할 수 있다[18].

군인의 우울성향은 일반적으로 인생과 장애에 대한 비판, 불행감, 무기력, 죄의식, 무가치감, 자살에 대한 생각과 같은 인지적 증상이 포함되어 있다. 이러한 우울증상은 군대생활에서의 부적응을 초래하여 사회인이 된 후의 정서장애와 높은 상관을 나타낸다. 이와 같이 우울은 자살이나 비행행동, 학교에서의 부적응과 밀접한 관련이 있다.

### 2.4 사회적 지지

Maslow(1970)에 따르면, 인간은 관심, 사랑, 인정, 용납, 이해, 도움 등을 얻고자 하는 욕구가 있고, 이러한 욕구를 충족시키고자 타인과 상호작용하는 과정에서 얻게 되는 것이 사회적 지지이다[19]. 사회적 지지는 많은 연구들을 통해 인간의 건강에 영향을 미치는 중요 결정요 소인이 밝혀졌고, 새터민에 대한 연구에서도 동일한 연구결과를 보이고 있다[20].

사회적 지지의 기능적 측면은 개인이 맺고 있는 실제적인 대인 관계의 질을 어떻게 평가, 지각하고 있는가를 측정해서 이를 사회적 지지의 지수로 삼는 경우로 지지의 질적 측면을 말한다[21].

본 연구에서는 사회적 지지에 대한 여러 개념 중 기능적 측면을 중심으로, 사회적 지지 형태보다는 행위의 속성을 중심으로 정서적, 정보적, 물질적, 평가적 지지로 하위요소를 구성한 박지원(1985)[22]의 사회적 지지개념을 사용하였다.

## 3. 연구방법

### 3.1 조사 및 분석방법

경기도 북부지역의 Y부대와 경기도 남부지역의 G부대에서 군 생활을 하고 있는 장병들을 대상으로 2011년 9월부터 8주 동안 “여가활동유형이 군대생활만족도에 미치는 영향”이라는 설문지를 대상자들에게 직접 군부대에 방문하여 조사하였으며, 총 856부의 설문지를 회수하여 경로모형 분석에 사용하였다.

군인의 여가활동유형별 참여와 여가 만족도, 정신건강으로 신체화 증상 및 우울, 사회적지지에 관한 선행연구에 기초하여 군인의 여가활동 참여유형 및 참여정도에 따른 신체화 증상, 우울, 사회적 지지와 최종적으로 군대생활만족도와와의 관계를 조사하였다.

통계분석은 SPSS ver.18.0 for windows를 통해 기술 통계와 빈도분석을 실시하였으며, 개념의 신뢰도 검정을 위하여 Cronbarh's alpha 테스트를 실시하였으며, AMOS ver.21.0을 사용해 경로분석을 실시하였다.

### 3.2 신뢰도 검증

본 연구에서 주요 변인에 대한 신뢰도(Cronbach's alpha)는 우울 0.931, 신체화 증상 0.856, 사회적 지지 0.957, 군대생활만족도 0.980으로 매우 높은 신뢰수준을 나타내었다.

## 4. 연구결과

### 4.1 조사대상자의 일반적 사항

조사대상자의 일반적 사항을 살펴보면 21세 43.3%, 22세 31.1%, 23-24세 13.7%순으로 나타났다. 복무기간은 20개월 이상 40.1%, 12개월 미만 31%, 12-20개월 29%로 나타났다. 계급은 일병이 34.9%, 상병 38.7%, 이병 13.9%로 나타났다.

<Table 1> General informations of those surveyed

		N	%
Age	20 and under	66	7.7
	21	371	43.3
	22	266	31.1
	23-24	117	13.7
	25 and over	36	4.2

Service term	less than 12months	265	31.0
	12-20months	248	29.0
	more than 20months	343	40.1
Rank	private second class	299	34.9
	private first class	119	13.9
	corporal	331	38.7
	sergeant	107	12.5

### 4.2 여가활동유형에 대한 계급별 분석

계급별 여가활동유형에 대하여 살펴보면 신체적 여가활동의 경우에 병장 이상의 경우에 높게 나타났으며, 이병의 경우에 낮은 신체적 여가활동을 보이고 있다(F=3.32, p<0.01). 지적여가활동의 경우에 병장 이상의 경우에 높게 나타났으며, 이병의 경우에 낮은 지적 여가활동을 보이고 있다(F=2.58, p<0.01). 정신적 여가활동의 경우에 이병의 경우에 높게 나타났으며, 상병 이상의 경우에 상대적으로 낮은 정신적여가 활동을 보이고 있다(F=4.79, p<0.01). 오락적 여가활동의 경우에 계급이 높은 상병이상이 높게 나타났으며, 일병이하의 경우에 낮게 나타났다.

〈Table 2〉 Analysis by rank of leisure activity types

		N	Mean	SD	F	p	Duncan
Physical leisure activity	private second class	299	3.39	0.989	3.322	0.006	d>a,c>b
	private first class	119	3.08	1.158			
	corporal	331	3.35	1.156			
	sergeant	104	3.65	1.001			
	total	856	3.36	1.093			
Intellectual leisure activity	private second class	299	3.27	1.041	2.582	0.025	d>c>a>b
	private first class	119	3.06	1.052			
	corporal	331	3.39	1.085			
	sergeant	102	3.44	1.095			
	total	856	3.30	1.071			
Mental leisure activity	private second class	299	2.79	1.144	4.792	0.000	b>a>c,d
	private first class	119	2.98	1.058			
	corporal	331	2.50	1.150			
	sergeant	102	2.50	1.208			
	total	856	2.67	1.158			
Entertaining leisure	private second class	299	3.18	1.050	4.430	0.001	c,d>a>b

activity	private first class	119	2.82	1.157			
	corporal	331	3.34	1.120			
	sergeant	102	3.31	1.227			
	total	856	3.21	1.125			

### 4.3 연구모형의 타당도

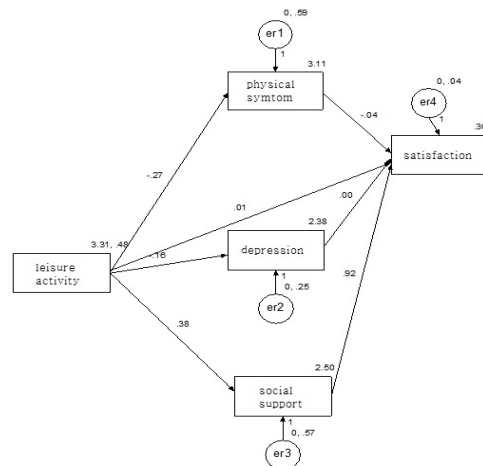
확인적 요인분석을 통한 연구모형의 타당도 검증결과 적합도 지수는 NFI 0.932, CFI 0.927, GFI 0.919, AGFI 0.902, TLI 0.907, RMSEA 0.023로서 모델 적합도 및 타당도는 매우 양호한 모형이라 할 수 있다.

〈Table 3〉 GFI of research model

Division Index	CMIN	RMSEA	NFI	CFI	GFI	AGFI	TLI	Delta 2
Validity	fit	fit	fit	fit	fit	fit	fit	fit

### 4.4 여가활동과 군대만족도 경로분석

여가활동유형의 평균값은 3.31, 신체증상의 평균값은 3.11, 우울의 평균값은 2.38, 사회적 지지의 평균값은 2.50, 군대생활만족도의 평균값은 0.38, 분산값은 0.48, 비표준화계수의 값은 여가활동유형 → 신체증상 -0.27, 여가활동유형 → 우울 0.18, 여가활동유형 → 사회적지지 0.38, 신체증상 → 군대생활만족도 -0.04, 우울 → 군대생활만족도 0.00, 사회적지지 → 군대생활만족도 0.92 그리고 각각의 잔차에 대한 값은 er1 0.59, er2 0.25, er3 0.57, er4 0.04이다.



〈Fig. 1〉 Research model

**4.5 여가활동유형과 신체증상 경로분석**

여가활동 유형이 신체증상에 미치는 영향에 대한 가설검증을 위한 경로분석을 실시한 결과 신체적 여가활동의 경우에  $\beta = -0.188$ 로 유의수준 0.05 수준에서 부적인(-) 영향을 미침을 알 수 있다. 오락적 여가활동의 경우에  $\beta = -0.100$ 로 유의수준 0.05 에서 부적인(-) 영향을 미침을 알 수 있다. 이러한 결과는 신체적 여가활동과 오락적 여가활동이 신체증상에 완화에 있어서 크게 도움이 된다는 것을 의미한다.

〈Table 4〉 Path analysis of leisure activity type and physical symptom

Path		$\beta$	B	S.E.	C.R.
Physical symptom	<-- Physical	-0.188	-0.136	0.026	-5.170***
Physical symptom	<-- Intellectual	0.002	0.002	0.027	0.065
Physical symptom	<-- Entertaining	-0.100	-0.086	0.032	-2.680***
Physical symptom	<-- Mental	-0.056	-0.038	0.024	-1.565

\*\*\*p<0.001

**4.6 여가활동유형과 우울 경로분석**

여가활동 유형이 우울에 미치는 영향에 대한 가설검증을 위한 경로분석을 실시한 결과 정신적 여가활동의 경우에  $\beta = 0.091$ 로 유의수준 0.05 수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 오락적 여가활동의 경우에  $\beta = -0.170$ 로 유의수준 0.05 수준에서 부적인(-) 영향을 미침을 알 수 있다. 신체적 여가활동의 경우에  $\beta = -0.219$ 로 유의수준 0.05 에서 부적인(-) 영향을 미침을 알 수 있다. 이러한 결과는 여가활동 하위변인 정신적 여가활동이 높은 경우에 우울이 낮고, 오락적 여가활동, 신체적 여가활동은 우울을 완화하는데 크게 도움이 된다는 것을 알 수 있다.

〈Table 5〉 Path analysis of leisure activity and depression

Path		$\beta$	B	S.E.	C.R.
Depression	<-- Physical	-0.219	-0.102	0.017	-6.094***
Depression	<-- Intellectual	-0.067	-0.032	0.017	-1.850
Depression	<-- Entertaining	-0.170	-0.095	0.021	-4.618***
Depression	<-- Mental	0.091	0.040	0.015	2.588**

\*\*p<0.01, \*\*\*p<0.001

**4.7 여가활동유형과 사회적지지 경로분석**

여가활동 유형이 사회적 지지에 미치는 영향에 대한 가설검증을 위한 경로분석을 실시한 결과 신체적여가 활동의 경우에  $\beta = 0.250$ 로 유의수준 0.05 수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 오락적여가 활동의 경우에  $\beta = 0.162$ 로 유의수준 0.05 수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 이러한 결과는 여가활동 하위변인 신체적 여가활동과 오락적 여가활동이 높은 경우에 사회적 지지가 높다는 것을 알 수 있다.

〈Table 6〉 Path analysis of the types of leisure activity and social support

Path		$\beta$	B	S.E.	C.R.
Social support	<-- Physical	0.256	0.188	0.026	7.331***
Social support	<-- Intellectual	0.059	0.044	0.026	1.672
Social support	<-- Entertaining	0.162	0.142	0.031	4.509***
Social support	<-- Mental	-0.012	-0.008	0.024	-0.351

\*\*\*p<0.001

**4.8 여가활동유형과 군대생활만족도 경로분석**

여가활동유형이 군대생활만족도에 미치는 영향에 대한 가설검증을 위한 경로분석을 실시한 결과 신체적여가 활동의 경우에  $\beta = 0.030$ 로 유의수준 0.05 수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 오락적여가 활동의 경우에  $\beta = 0.021$ 로 유의수준 0.05 수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 이러한 결과는 여가활동 하위변인 신체적 여가활동과 오락적 여가활동이 높은 경우에 군대생활만족도가 높다는 것을 알 수 있다.

〈Table 7〉 Path analysis of the types of leisure activity and military life satisfaction

Path		$\beta$	B	S.E.	C.R.
Life satisfaction	<-- Physical	0.030	0.021	0.007	3.105**
Life satisfaction	<-- Intellectual	0.016	0.010	0.006	1.701
Life satisfaction	<-- Entertaining	0.021	0.014	0.007	2.096*
Life satisfaction	<-- Mental	0.016	0.014	0.008	1.628

\*p<0.05, \*\*p<0.01

#### 4.9 군대생활만족도의 매개효과 분석

여가활동유형이 군대생활만족도에 미치는 영향에 대한 가설검증을 위한 경로분석을 실시한 결과 신체적증상은 군대생활만족도에 미치는 영향에 대하여 경로분석을 실시한 결과  $\beta = -.041$ 로 유의수준 0.05 수준에서 부적인(-) 영향을 미침을 알 수 있다. 사회적 지지를 살펴보면  $\beta = .961$ 로 유의수준 0.05 수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 이러한 결과는 군대생활만족도에서 신체적 증상과 사회적지지가 높은 경우에 군대생활만족도가 높다는 것을 알 수 있다. 따라서 앞의 결과와 종합해보면 신체증상과, 사회적 지지는 여가활동유형과 군대생활만족도와와의 관계에서 매개효과가 있다고 할 수 있다.

**(Table 8) Analysis of mediated effect on military life satisfaction**

Path		$\beta$	B	S.E.	C.R.
Life satisfaction	<-- Physical symptom	-0.041	-0.039	0.009	-4.544***
Life satisfaction	<-- Depression	0.001	0.001	0.013	0.077
Life satisfaction	<-- Social support	0.961	0.916	0.009	104.653***

\*\*\*p<0.001

**(Table 9) Mediating effect of physical symptom, depression and social support**

Path		Mental	Entertaining	Intellectual	Physical
Whole effect	Physical symptom	-0.038	-0.017	0.002	-0.136
	Satisfaction	0.004	0.040	0.019	0.169
Direct effect	Physical symptom	-0.038	-0.017	0.002	-0.136
	Satisfaction	-0.010	0.034	0.020	0.119*
Indirect effect	Physical symptom	0.000	0.000	0.000	0.000
	Satisfaction	0.014	0.006	-0.001	0.051*
Whole effect	Depression	-0.102	0.008	0.041	-0.032
	Satisfaction	0.169	0.040	0.004	0.019
Direct effect	Depression	-0.102	0.008	0.041	-0.032
	Satisfaction	0.098*	0.046**	0.032	-0.003
Indirect effect	Depression	0.000	0.000	0.000	0.000
	Satisfaction	0.071**	-0.006	-0.028*	0.022
Whole effect	Social support	0.187	0.028	-0.007	0.043
	Satisfaction	0.169	0.040	0.004	0.019
Direct effect	Social support	0.187	0.028	-0.007	0.043
	Satisfaction	-0.003	0.014**	0.011*	-0.021**

Indirect effect	Social support	0.000	0.000	0.000	0.000
	Satisfaction	0.172*	0.026	-.007	.040

\*p<0.05, \*\*p<0.01

여가활동유형이 군대생활만족도에 미치는 영향에 대한 신체증상 매개효과 검증을 실시한 결과 신체적 여가활동이 간접효과 0.051로 나타나 신체증상을 매개로 하여 유의한 매개효과를 보인다는 것을 알 수 있다.

여가활동유형이 만족도에 미치는 영향에 대한 우울의 매개효과 검증을 실시한 결과 정신적 여가활동 간접효과 0.071, 지적 여가활동 간접효과 -0.028로 나타나 우울을 매개로 하여 유의한 매개효과를 보인다는 것을 알 수 있다.

여가활동유형이 만족도에 미치는 영향에 대한 사회적 지지 매개효과 검증을 실시한 결과 정신적 여가활동 간접효과 0.172으로 나타나 사회적 지지를 매개로 하여 유의한 매개효과를 보인다는 것을 알 수 있다.

#### 5. 결론

이 연구는 군인들을 대상으로 연구된 바 없는 군인의 여가활동 참여유형별 참여정도와 여가활동 만족정도에 따른 군인생활만족도에 영향을 주고 있는가에 관한 경로분석 모형에 대한 실증연구로서, 첫째, 병사들의 여가활동 유형에 따른 신체증상, 우울, 사회적지지에 미치는 매개효과를, 둘째, 병사들의 여가활동 유형이 군대 생활 만족도는 의미 있는 관계를 보이는가를 살펴보았다. 이와 관련된 이론적 논의를 고찰하였고, 더불어 군인의 여가활동 유형별 참여와 여가 만족도, 정신건강으로 신체화 증상 및 우울, 사회적 지지에 관한 선행연구에 기초하여 군인의 여가활동 참여유형 및 참여정도에 따른 신체화 증상, 우울, 사회적 지지와 최종적으로 군대생활만족도의 인과적 관계를 설명할 수 있는 가설적 모형을 설정하였다.

연구 결과는 다음과 같다.

첫째, 여가활동유형별 군대생활만족도에 미치는 영향에 대한 신체증상 매개효과 검증을 실시한 결과, 신체적 여가활동 간접효과 0.051로 나타나 신체증상을 매개로 하여 유의한 매개효과를, 우울의 매개효과 검증을 실시한 결과, 정신적 여가활동 간접효과 0.071, 지적 여가활동 간접효과 -0.028로 나타나 우울을 매개로 하여 유의한 매

개효과를, 사회적지지 매개효과 검증은 실시한 결과, 정신적 여가활동 간접효과 0.172으로 나타나 사회적 지지를 매개로 하여 유의한 매개효과를 각각 보였다.

둘째, 여가활동유형이 군대생활만족도에 미치는 영향에 대한 가설검증을 위한 경로분석을 실시한 결과 신체적 여가활동의 경우에  $\beta=0.03$ 로 유의수준 0.05 수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 오락적 여가활동의 경우에  $\beta=0.021$ 로 유의수준  $p<0.05$  수준에서 정적인(+) 영향을 미침을 알 수 있다. 이러한 결과는 여가활동 하위 변인 신체적 여가활동과 오락적 여가활동이 높은 경우에 군대생활만족도가 높다는 것을 알 수 있었다.

본 연구모형에서 얻어진 연구결과를 토대로 다음과 같은 결론을 제시하고자 한다.

병사들의 여가활동유형과 여가활동참여도에 따른 군대생활만족도는 대체적으로 유효한 관계가 있는 것으로 나타났기에 앞으로 병사들의 군대생활만족도를 향상시키기 위해서는 신세대 병사들의 특성에 맞는 다양한 여가유형 프로그램을 개발하여 병사들에게 보급하고 실시하여야 할 것이며, 편리하고 용이하게 이용할 수 있는 군대 여가 공간과 시설을 확대하여야 할 것이다.

국가의 안보를 지키고 국민의 생명과 재산을 보호하는 군의 임무와 특성은 개인의 희생과 헌신을 바탕으로 하고 있으며 유사시에 군인들은 생명을 바쳐 국가를 수호하고 국민의 생명과 재산을 보호한다. 결론적으로 이와 같은 중요한 임무를 수행하고 있는 병사들의 군대생활만족도를 높일 수 있는 여가활동 제도와 프로그램을 이연구의 결과를 토대로 개발하여 병사들의 군대생활만족도를 높이고, 바람직한 여가 문화를 형성할 수 있도록 기여하고자 한다.

## ACKNOWLEDGMENTS

This paper was supported by Wonkwang University in 2013

## REFERENCES

[1] Han Seo-mun. Effective Application Plan for

Combat Skill of Small Unit : focused on air forces. The Staff of Army Planning Management .pp86-90. 2003.

- [2] Jeon Seung-soo. The Research on Ways of Improving Satisfaction of Job as a Military Personnal - Focus on Active Service Army Officer- Department of Graduate School, Kong Ju National University. p31. 2005.
- [3] Han Dong-won. A Study On Determinants of Military Morale. National Defense College. 1988.
- [4] Lee Jeong-ja, Kim Myeong-jun. How Leisure Activity by College Students Affect Their Campus Life Satisfaction. Korea Sports Research. pp219-231. 2004.
- [5] Bak Seung-se. How Leisure Influence Military Life. A master's thesis. Kookmin Graduate School Of Sports Industry 2003.
- [6] Iso-Ahola . The social psychology of leisure and recreation. Iowa, brown co. 1980.
- [7] Parker S. The future of work and leisure, London : MacGibbon and Kee, 20. 1971.
- [8] Kaplan, M. Leisure in America. New York: John Wily & Sons, Inc. 1960.
- [9] Dumazedier.. Pumazedier, J. Sociolo of leisure. New York. vier. 1974.
- [10] Kelly. Activity and aginy. Newbury Park. 1990.
- [11] Godbey G. Leisure in your life. Venture. pub. 1985.
- [12] Heintzmam, P., Mannell, R. C.. Spiritual functions of leisure and spritual well-being: Coping with time pressure. Leisure Sciences, 25, 207-230. 2003.
- [13] Choi Seongil, Kim Jeongsul, Shin Min-sub, Cho Maengje. The Connection Between Anger Expression Method And Depression, Physical Symtom.. 2001. Korean Journal of Counseling and Psychotherapy.
- [14] Shin Hyeon-kyun. Interpretation and Inference of Somatization Group's physical sense and Memory Bias. A doctor's thesis, Seoul Graduate School. 1998.
- [15] Shin Hyeon-kyun. Credibility and Validity of Children's Somatization Scale(Korean Version) and Experiential Characteristics of Physical Symtoms by Higher Grade Students of Elementary School.

Korean Journal of Counseling and Psychotherapy. 2003.

- [16] Barsky, A. J.와 Klemm, G. L.. Overview: Hypochondriasis, bodily complaints, and somatic style. American Journal of Psychiatry, 140(3), 273-283. 1983.
- [17] Lee Hyun-su . Psychology of Abnormal Behavior. Dae-wang Inc. 1985.
- [18] Lee Jeong-gyun. Psychiatry. Ilcho-Kahk Inc.1986.
- [19] Maslow. A.. Motivation and personality (2nd ed). New York : Haper & Row. Publishers Inc.1970.
- [20] Lee Eun-hye. Difference In Understanding North Korean Defectors And The Consequent Gap In Social Supports By South Korean. A master's thesis, Korea University. 2006.
- [21] Lee Won-suk. A Theory Of Social Net And Social Support . Hong-Ikje Inc. 1995.
- [22] Bak Ji-won. A Study For Developing Social Support Scale. A doctorate thesis, Yonsei University. 1985.

### 김 동 현 (Kim Dong-Hyun)



- 2007년 8월 : 청주대 사회복지.행정 대학원 사회복지학과(사회복지학 석사)
- 2012년 3월 ~ 현재 : 원광대학교 일반대학원 보건학과 박사과정
- 2007년 10월 ~ 현재 : 예사랑병원 기획실장

· 관심분야 : 병원경영, 인적자원관리, 보건복지  
· E-Mail : [bass6@daum.net](mailto:bass6@daum.net)

### 김 남 송(Nam-song Kim)



- 1985년 2월 : 전북대학교 의과대학교 졸업
- 1991년 2월 : 의학박사
- 1996년 3월 ~ 현재 : 원광대학교 의과대학 예방의학교실 교수
- 관심분야 : 예방의학, 보완의학, 보건학

· E-Mail : [knsong@wonkwang.ac.kr](mailto:knsong@wonkwang.ac.kr)

### 김 호 원 (Kim Ho-Won)



- 2009년 8월 : 원광대학교 보건환경 대학원 보건학과 (보건학석사)
- 2012년 2월 : 원광대학교 일반대학원 보건학과 (보건학박사)
- 현재 : 원광대학교 가족회사 WONKWANG BIOSYSTEM 대표 원광대학교 보건, 보완의학대학원 겸임교수

· 관심분야 : 업무환경의 유비쿼터스 구축  
· E-mail : [khwjjoa@naver.com](mailto:khwjjoa@naver.com)