

## 울산지역 장애인복지관을 이용하는 뇌졸중 장애인의 여가활동에 관한 연구

조무신\*

\*춘해보건대학교 작업치료과

### 국문초록

목적 : 본 연구는 뇌졸중 장애인들의 여가활동 실태, 즉 뇌졸중 장애인들이 주로 참여하는 여가 활동, 여가활동 이용실태, 여가활동을 하는 이유, 여가활동을 위해 지출되는 비용, 그리고 여가활동 만족도 등에 관한 실태 도출을 통해 뇌졸중 장애인들의 여가활동을 활성화 시키는데 있다.

연구방법 : 본 연구의 대상은 울산광역시에 소재한 장애인복지관에서 여가활동을 이용해본 경험이 있는 뇌졸중 장애인 70명을 대상으로 2010년 7월 1일부터 7월 30일까지 방문을 통한 직접 설문조사를 실시하였다. 분석은 SPSS for Windows ver 12.0(Statistical Package for Social Science) 프로그램을 이용하여 빈도분석을 하였다.

결과 : 첫째, 장애인복지관에서 뇌졸중 장애인이 가장 많이 참여하는 여가활동으로는 수영, 게이트볼, 요가, 기체조 순으로 나타났다. 둘째, 뇌졸중 장애인이 한 달에 여가활동을 위한 비용은 5만원 이하가 적당한 것으로 나타났다. 셋째, 뇌졸중 장애인의 장애인복지관을 이용한 여가활동 만족도는 63.1%가 만족하는 것으로 나타났다.

결론 : 첫째, 장애인복지관에서 뇌졸중 장애인을 위한 여가 프로그램의 개발이다. 둘째, 여가활동 프로그램의 재정적 지원이 필요하다. 셋째, 신체적 기능향상을 위한 여가 프로그램의 개발과 전문가참여가 필요하다. 넷째, 지역사회와의 교류 참여이다.

주제어 : 뇌졸중 장애인, 여가활동, 장애인복지관

### 1. 서론

현대 사회는 급속한 산업화, 정보화시대로서 노동시간의 단축, 삶의 질 향상, 여가활동의 확대에 의하여 여가의 대중화, 보편화 현상이 가속화되고 있다(강미

경, 2009). 여가활동은 정신적·신체적 피로를 풀고 새로운 힘을 가지고 일을 할 수 있도록 회복시켜 줄 뿐만 아니라, 사회생활에서 받게 되는 스트레스나 욕구 불만, 갈등, 좌절감, 정서적 불안 등을 해소시켜 줌으로써 정서적으로 안정을 찾을 수 있도록 해준다. 또한 여가활동을 통해 사회생활을 영위하는데 필요한 사회

적 역할 수행의 기술과 조화로운 인간관계를 형성할 수 있는 능력과 기술을 터득함으로써 타인과의 원만한 공동생활을 영위할 수 있다(권이중, 1997).

최근 주 5일 근무제 실시와 “Well-being” 열풍 등으로 여가에 대한 관심이 더욱 높아지고 있고 그로 인해 여가활동은 단순히 자유 시간을 해결하기 위한 활동이라는 차원을 넘어서 자기 발전을 위해 창의적이고 생산적으로 활용하고자 하는 노력이 이어지고 있다. 이러한 여가 활동은 우리생활에 중요한 부분을 차지하는 요소로 자리를 잡아가고 있고 개인의 행복을 결정하는 중요한 변수가 되기도 하며, 여가활동을 통해 사람들은 삶의 활력을 얻고 삶의 만족을 얻기도 한다. 결국 여가활동을 유용하게 활용하는 것은 개인의 삶의 질에 밀접한 관련이 있다고 볼 수 있다(강미경, 2009).

장애인에게도 이러한 여가활동의 중요성이 예외 일 수는 없다. 장애인에게 있어서 여가활동은 단순히 임의의 시간을 즐기는 것 이외에 여가 생활양식의 개발 및 표현, 자기인식, 생활연령에 적절한 여가·사회기술 습득 및 활동에의 참여, 즐거움의 추구, 또래 집단의 비장애인과의 사회적 상호작용 및 통합 등의 목적을 추구하거나 여가 서비스로서의 기능이나 가치를 기대할 수 있다. 즉 여가활동은 장애인으로 하여금 체력 및 운동능력을 향상시키는 신체적 효과와 더불어 자신이 지켜야 할 규칙과 타인의 존재를 인식하는 등의 사회적 성격을 향상 시키는데 있어 도움을 준다고 할 수 있다(박영숙과 유연희, 1997).

장애인들의 여가활동이라 함은 신체적·활동·사회적 참여에 장애를 가진 사람들이 참여하는 것으로, 장애인들을 위한 여가 활동은 세 가지 관점에 의해 제공된다. 첫째, 치료적 형태로 사용될 수 있는데, 병원이나 요양원, 또는 외래환자 프로그램에서 이용할 수 있다. 둘째, 치료의 수단이라기보다는 활동 그 자체에 참가하는데 초점을 둔다. 셋째, 장애인들만을 위해서 고안된 형태로 장애인 올림픽과 같은 스포츠 활동 등을 들 수 있다(박지환, 양영애와 조무신, 2010).

작업치료에서 일상생활활동, 일, 놀이/여가는 자기 효능감(self-efficacy)과 자긍심(self-esteem)을 증진시키기 위한 작업치료 중재의 핵심적인 측면들이다. 비록 작업치료에서 놀이나 여가를 사용하는 것에 대한 정보들은 일상생활활동이나 일에 대한 것과 비교했을 때 부족하긴 하지만, 놀이와 여가는 실제 임상을 구성

하는 주요 모델로 포함되어 있다(이정원 등, 2009).

작업기능모델(Occupational Functioning Model)에서는 스스로 관리하며 선택한 여가에 참여하는 것을 자기향상의 역할(self-enhancement role)의 범주에 넣는다(Trombly, 2002). 여가활동 등의 사회적 역할수행에 참여한다는 것은 국제기능·장애·건강분류(International Classification of Functioning, Disability and Health)에 있어서 주요한 개념이고, 미국작업치료사협회에서도 여가활동에 참여하는 것을 작업치료과정 중의 적합한 목표 중 하나로 인정했다(이정원 등, 2009).

장애인의 여가프로그램에 대한 연구를 통합여가 프로그램 참여를 통하여 다양한 유익을 경험하였고(McAvoy, 2001), 장애인만을 대상으로 하는 야외프로그램 참가자는 심리적, 사회적, 정신적으로 다양한 유익(김호일, 이인경과 박화석, 2000)을 경험한 것으로 보고하고 있다.

대한작업치료학회지에 2000년 이후 작업치료사들에 의한 뇌졸중 장애인에 대한 연구를 살펴보면 일상생활 동작에 관하여(이택영과 김장환, 2001), 연하장애 치료에 대하여(김수경, 2002), 일상생활 평가도구개발(I)에 대하여(박경영, 이충휘, 정민예와 유은영, 2003), 일상생활 평가도구개발(II)에 대하여(박경영, 이충휘, 정민예와 유은영, 2004), 시지각 치료에 대하여(정복희 등, 2004)과 뇌졸중 삶의 질 평가도구에 대하여(전병진과 이재신, 2005), 가정작업치료 요구도에 대하여(최혜숙, 2005), 운동치료에 대하여(김정란, 정민예, 이재신과 유은영, 2008) 연구를 하였으나 여가에 대한 연구는 이루어지고 있지 않았다.

미국작업치료사협회에서는 작업수행영역 7가지(일상생활동작, 수단적 일상생활동작, 교육, 일, 여가, 놀이, 사회참여)에 여가를 포함시켜 그 중요성을 강조하고 있다(AOTA, 2002) 작업치료사는 수행영역, 수행구성요소, 수행환경을 평가하고 관련 있는 자료를 분석하는 능력을 가지고 있으며, 이후에 치료사가 개인에게 필요한 흥미를 찾게 되면 그것을 선택하여 여가를 성공적으로 이끈다(Pedretti, 2006). 즉 작업치료사가 체계적인 접근을 통하여 장애인의 삶의 질을 한 차원 높일 수 있는 계기를 마련할 수 있는 것이다. 따라서 우리나라에서도 미국작업치료의 영역 중 하나인 여가작업치료에 대해서 많은 연구와 활동이 있어야 한다.

우리나라 작업치료사들에 의한 여가작업치료의 활성화를 위한 기초자료 마련을 위해 다음의 목적과 같이

표 1. 설문지의 구성

분류	항목	문항수
일반적인사항	1. 성별, 2. 연령, 3. 학력, 4. 종교, 5. 가족의 월 소득	5
장애관련 특성	6. 발병기간, 7. 장애급수, 8. 언어장애여부, 9. 신체장애의 도움정도	4
여가활동관련문항	10~15. 여가활동	6
	계	15

연구를 진행하고자 한다.

첫째, 장애인복지관의 뇌졸중 장애인을 위한 여가활동 프로그램의 실태를 파악한다,

둘째, 장애인복지관에서 실시하는 뇌졸중 장애인의 여가활동 목적 및 만족도를 조사한다. 셋째, 장애인복지관에서 여가활동 프로그램의 활성화 방안을 제시한다.

## II. 연구방법

### 1. 연구대상

본 연구의 대상은 울산광역시에 소재한 장애인복지

관(울산시장장애인종합복지관, 울주군장애인복지관)에서 여가활동을 이용해본 경험이 있는 뇌졸중 장애인 70명을 대상으로 2010년 7월 1일부터 7월 30일까지 방문을 통한 직접 설문조사를 실시하였다.

### 2. 측정도구

본 연구의 도구는 임국향(2006)이 뇌졸중 장애인에게 사용한 도구를 연구목적에 맞게 수정 보완하여 설문지를 사용하였으며, 설문지의 내용은 일반적인 특성과 장애관련 문항, 여가활동에 관한 문항, 여가활동 목적 및 만족도에 관한 15문항으로 구성하였다(표 1).

표 2. 조사대상자의 일반적 특성

구분	빈도	백분율
성별	남	36
	여	29
	계	65
연령	50세 미만	5
	50대	18
	60대	36
	70세 이상	6
	계	65
학력	초졸이하	17
	중졸	19
	고졸	22
	대졸이상	7
	계	65
종교	기독교	10
	가톨릭	9
	불교	34
	무교, 기타	12
	계	65
월소득	100만원 미만	43
	100만원대	10
	200만원대	6
	300만원 이상	6
	계	65

#### 4. 자료 분석 방법

배부된 70부의 설문지 중 내용이 연구 목적에 적합하지 않은 5부를 제외한 65부를 SPSS for Windows ver 12.0(Statistical Package for Social Science) 프로그램을 이용하여 분석하였다.

조사대상자의 인구생태학적 특성과 여가활동 프로그램의 실태 파악과 장애인복지관에서 실시하는 뇌졸중 장애인의 여가활동 프로그램 만족도를 위하여 빈도 분석을 하였다.

### III. 연구 결과

#### 1. 조사대상자의 일반적 특성

조사 대상자의 여가활동 유무에 따른 일반적 특성을 분석한 결과 성별은 남자가 55.4%, 여자가 44.6%로 나타났고, 연령은 50세 미만이 7.7%, 50대가 27.7%, 60대가 55.4%, 70세 이상이 9.2%로 60대가 가장 많았으며, 학력은 초졸 이하가 26.2%, 중졸이 29.2%, 고졸이

33.8%, 대졸이상이 10.8%로 고졸이 22명(33.8%) 가장 많았다. 종교는 기독교가 15.4%, 가톨릭이 13.8%, 불교가 52.3%, 무교·기타가 20.3%로 불교가 34명(52.3%)로 가장 많았고, 월 소득은 100만원 미만이 66.2%, 100만원대가 15.3%, 200만원대가 9.2%, 300만원 이상이 9.2%로 100만원 미만(66.2%) 가장 많았다(표 2).

#### 2. 조사대상자의 장애관련 특성

조사대상자의 장애관련 특성을 분석한 결과 발병기간을 보면 24개월 이하가 15.4%, 25~48개월 이하가 43.1%, 49개월 이상이 41.5%로 나타났고, 장애급수는 1급이 9.2%, 2급이 60.0%, 3급이 23.1%, 4급이 7.7%로 나타났으며, 언어장애의 유무는 언어장애가 있다 35.4%, 언어장애가 없다가 64.6%로 나타났다.

언어장애정도는 별 어려움이 없다 8.7%, 약간어려움이 있다 43.5%, 어려움이 있다 21.7%, 어려움이 많이 있다 17.4%로 나타났고, 신체적 도움정도는 도움이 전혀 필요 없다가 21.5%, 약간씩 도움이 필요하다 35.4%, 필요하다 24.6%, 많은 부분이 필요하다 15.4%, 대부분이 필요하다 3.1%로 나타났다(표 3).

표 3. 조사대상자의 장애관련 특성

	구분	빈도	백분율
발병기간	24개월 이하	10	15.4
	25~48개월 이하	28	43.1
	49개월 이상	27	41.5
장애급수	1급	6	9.2
	2급	39	60
	3급	15	23.1
	4급	5	7.7
언어장애 유무	있다	23	35.4
	없다	42	64.6
언어장애 정도	어려움 없다	2	8.7
	약간 어려움 있다.	10	43.5
	어려움이 있다	5	21.7
	어려움 많이 있다	4	17.4
	매우 어렵다	2	8.7
신체장애 도움정도	전혀 필요 없다	14	21.5
	약간 필요하다	23	35.4
	필요하다	16	15.4
	많은 부분 필요하다	10	15.4
	대부분 필요하다	2	3.1
계		65	100

### 3. 뇌졸중 장애인의 여가활동 실태

#### 1) 여가활동의 내용

여가활동프로그램의 내용을 분석해 보면 다음과 같다.

여가활동의 유형은 스포츠 활동 유형은 수영이 38.5%로 가장 높게 나타났고, 다음으로는 게이트볼이 24.6%, 요가가 15.3% 기체조가 13.9%, 탁구가 7.7% 순으로 나타났다. 또한 취미 교양활동을 분석한 결과는 노래교실이 30.8%로 가장 높게 나타났고, 다음으로는 컴퓨터교실이 21.5%, 바둑교실이 17%, 서예교실이 16.9%, 도예교실이 13.8% 순으로 나타났다.

여가활동 횟수는 주 1회가 43.1%로 가장 높게 나타났으며, 다음으로 주 2~3회가 32.3%, 주 4회 이상이

20.0%, 비정기적이 4.6% 순으로 나타났다.

여가활동 기간은 1년 미만이 35.4%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 1년 이상 3년 미만이 23.1%, 3년 이상이 23.1%, 6개월 미만이 18.5% 순으로 나타났다.

여가활동 비용은 5만원 이하가 40.0%로 가장 높게 나타났고 다음으로 기타가 27.7%, 5만원 이상 7만원 이하, 7만원 이상에서 10만원 이하, 10만원 이상이 각각 10.8%로 나타났다.

여가활동 비용 충분정도는 보통이다가 46.2%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 조금 모자란 편이다가 30.8%, 충분하다가 18.5%, 많은 편이다가 3.1%, 많이 모자란다가 1.5% 순으로 나타났다(표 4).

표 4. 여가활동의 내용

구분	빈도	백분율
유형-스포츠활동	수영	38.5
	탁구	7.7
	기체조	13.9
	요가	15.3
	게이트볼	24.6
유형-취미교양활동	노래교실	30.8
	서예교실	17.0
	컴퓨터교실	21.5
	도예교실	13.8
	바둑교실	16.9
활동 횟수	주 1회	43.1
	주 2~3회	32.3
	주 4회 이상	20
	비정기적	4.6
기간	6개월 미만	18.5
	1년 미만	35.4
	1년 이상~3년 미만	23.1
	3년 이상	23.1
비용	5만원 이하	40.0
	5만원~7만원 이하	10.8
	7만원 이상~10만원 이하	10.8
	10만원 이상	10.8
	기타	27.7
비용의 충분정도	많은 편이다	3.1
	충분하다	18.5
	보통이다	46.2
	조금 모자란 편이다	30.8
	많이 모자란다	1.5
계	65	100

표 5. 여가활동의 목적 및 만족도

	구분	빈도	백분율
목적	피로회복 및 휴식	3	4.6
	스트레스해소	19	41.5
	건강유지 및 신체기능향상	27	29.2
	자기만족 및 삶의 보람	9	13.8
	대인관계 및 사교	7	10.8
중요성	매우중요하다	18	27.7
	중요하다	32	49.2
	보통이다	14	21.5
	중요하지 않다	1	1.5
여가시설의 충분성	충분하다	17	26.2
	보통이다	32	49.2
	모자란 편이다	14	21.5
	많이 모자란다	4	6.2
만족도	매우 만족 한다	7	10.8
	만족 한다	34	52.3
	보통이다	24	36.9
	만족하지 않다	0	0
	매우 만족하지 않다	0	0
	계	65	100

## 2) 여가활동 목적 및 만족도

여가활동의 목적은 건강유지 및 신체기능 향상이 41.5%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 스트레스 해소가 29.2%, 자기만족 및 삶의 보람이 13.8%, 대인관계 및 사교가 10.8%, 피로회복 및 휴식이 4.6% 순으로 나타났다.

여가활동의 중요성은 중요하다가 49.2%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 매우 중요하다가 27.7%, 보통이다가 21.5%, 중요하지 않다가 1.5% 순으로 나타났다.

뇌졸중 장애인이 이용 가능한 여가활동이나 여가활동시설에 대한 질문에서는 보통이다가 49.2%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 충분하다가 26.2% 조금 모자란 편이다가 18.5%, 많이 모자란다가 6.2% 순으로 나타났다.

여가활동의 만족도에 대한 설문지에서는 만족한다가 52.3%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 보통이다가 36.9%, 매우 만족한다가 10.8% 순으로 나타났다(표 5).

## IV. 고 찰

김선균과 이한선(2010)의 연구에서 장애인이 여가활

동을 이용하는 문화시설로 복지관 31.9%, 영화관 24.9%, 도서관 21.5%로 나타난 것으로 볼 때 뇌졸중 장애인도 지역사회 시설인 장애인복지관을 이용하는 빈도가 높은 것을 알 수 있다.

장애인복지관을 이용하는 뇌졸중 장애인들의 여가활동내용을 보면 <표 III-3>과 같이 스포츠 부문에서는 수영이 38.5%로 가장 높게 나왔고, 게이트볼이 24.6%, 요가 15.3%, 기체조 13.9%, 탁구 7.7% 순으로 나타난 것을 볼 때, 강미경(2009)이 조사한 내용에서는 수영이 15%로 걷기 다음으로 높게 나타나 것으로 볼 때 도시지역 장애인복지관에 수영장 시설을 갖추고 장애인들을 위한 프로그램을 활성화 시키는 것을 알 수 있다. 또한 취미교양활동으로 노래교실이 30.8%, 컴퓨터 교실이 21.5%, 서예교실이 17%, 바둑교실이 16.9% 순으로 나타났는데 이는 임국향(2006)이 조사한 내용과 같이 장애인 복지관 마다 유사한 프로그램을 운영하고 있음을 알 수 있다.

여가활동 횟수로는 주1회 43.1%, 주2~3회 32.3%, 주4회 이상이 20%로 나타났는데, 이는 강미경(2009)이 연구한 내용과 같이 매일한다 40.5%, 주 1회 24.7로 나타났다음을 알 수 있는데 이는 스포츠여가의 범주에 건기 본 연구에서는 배제했기 때문이다.

여가활동을 위한 비용은 5만원 이하가 40%로 가장 많았고, 5만원~7만원이 10.8%, 7만원~10만원이 10.8%로 나타났으며, 비용의 충분정도는 보통이다가 46.2%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 조금 모자란 편이다가 30.8%, 충분하다가 18.5%, 많은 편이다가 3.1%, 많이 모자란다가 1.5% 순으로 나타나 64.7%가 적당하다고 생각하고 있음을 알 수 있다. 이는 김선균(2010)이 연구한 내용 5만원 이하가 85.3%, 5만원~10만원 9.5%로 나타난 것으로 볼 때 여가활동을 위한 지출 비용은 5만원 이하가 적당한 것을 알 수 있다.

여가생활을 하는 목적은 건강유지 및 신체기능 향상이 41.5%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 스트레스 해소가 29.2%, 자기만족 및 삶의 보람이 13.8%, 대인관계 및 사교가 10.8%, 피로회복 및 휴식이 4.6% 순으로 나타났는데 김선균(2010)의 연구에서는 생활의 단조로움 탈피 31.6%, 휴식스트레스 해소 20.1%, 교양쌓기 17.0%로 나타난 것과 비교하면 장애인복지관은 신체적 향상을 위한 건강증진프로그램에 초점이 맞춰져 있음을 알 수 있다.

여가활동의 만족도에 대한 설문지에서는 만족한다가 52.3%로 가장 높게 나타났고, 다음으로 보통이다가 36.9%, 매우 만족한다가 10.8% 순으로 나타났다. 이는 김선균(2010)이 연구한 내용 불만족 40%, 매우 불만족이 29.8%, 보통 22.6%, 만족 6.1%, 매우만족 1.5%로 나타났고, 울산지역 장애인복지관의 여가에 대한 서비스가 타 지역에 비해 좋음을 알 수 있다.

본 연구의 제한점은 울산지역에 소재한 장애인복지관 2곳을 이용하는 뇌졸중 장애인을 대상으로 조사하였기에 일반화하기에는 어려움이 있고, 향후 전국에 소재한 지역사회 재활시설을 이용하는 장애인들의 여가생활에 대한 심층 분석이 이루어져야 할 것이다.

향 후 작업치료사에 의한 여가활동 실태를 연구하여 지역사회에서 작업치료의 역할에 대한 저변확대를 도모하여야 할 것이다.

## V. 결론 및 제언

본 연구는 울산지역 장애인복지관을 이용하는 뇌졸중 장애인들의 여가생활실태, 즉 주로 참여하는 여가활동 유형, 여가활동 횟수, 여가활동에 지출되는 비용,

여가활동의 만족도 등에 관한 실태조사를 통해 문제점을 도출하고 뇌졸중 장애인들의 여가생활을 활성화 시킬 수 있는 방안을 제시하고자 한다.

본 연구의 결과는 다음과 같다.

첫째, 장애인복지관에서 뇌졸중 장애인이 가장 많이 참여하는 여가활동으로는 수영, 게이트볼, 요가, 기체조 순으로 나타났는데 이는 영남지역 장애인복지관 여가프로그램이 비슷함을 알 수 있었다.

둘째, 뇌졸중 장애인이 한 달에 여가활동을 위한 비용은 5만원 이하가 적당한 것으로 나타났다. 다른 장애 유형에 비해서 뇌졸중 장애인은 장애인복지관에서 여가 참여에 대한 비용지출이 적당한 것으로 생각하는 것으로 볼 때 장애인복지관의 여가생활 프로그램이 좋음을 알 수 있다.

셋째, 뇌졸중 장애인의 장애인복지관을 이용한 여가생활 만족도는 63.1%가 만족하는 것으로 나타났다. 우리나라 전체 장애인들의 여가생활 만족도는 전반적으로 낮은 편인데 반해 울산시에 소재한 장애인복지관을 이용하는 장애인은 높음을 알 수 있다.

제언으로는

첫째, 장애인복지관에서 뇌졸중 장애인을 위한 여가 프로그램 개발이다. 대부분의 장애인복지관에서 여가 프로그램이 비슷한 것을 확인할 수 있었는데 지역적 특색에 맞는 프로그램 개발이 필요하다.

둘째, 여가활동 프로그램의 재정적 지원이 필요하다. 여가활동을 활성화 시켜 삶의 질을 향상 시키려면 그에 따른 비용이 발생하는데 좀 더 고급스럽고 대중적인 여가활동자원이 필요하다.

셋째, 신체적 기능향상을 위한 여가 프로그램의 개발과 전문가참여가 필요하다. 뇌졸중 장애인은 신체특성상 여가 활동의 흥미에 치우치다 보면 신체적 기능이 저하 될 수 있기 때문에 작업치료사와 같은 여가활동 전문가의 개입이 필요하다.

넷째, 지역사회 교류 참여이다. 뇌졸중 장애인이 여가활동 시 비장애인과 함께 참여할 수 있는 프로그램 개발로 사회통합이 필요하다.

## 참 고 문 헌

강미경. (2009). **장애유형에 따른 장애인의 여가활동참**

- 여가 생활만족도에 미치는 영향. 석사학위 논문, 가야대학교, 김해.
- 권이중. (1997). **사회교육론**. 서울: 교육과학사.
- 김전균, 이한선. (2010). 장애인의 여가활동 실태 및 활성화 방안 연구. **지적장애연구**, 12(1), 123-147.
- 김호일, 이인경, 박화석. (2000). 통합캠프 참가 경험이 비행청소년의 장애인식과 자아수용 변화에 미치는 효과. **한국특수체육학회지**, 8(2), 73-82.
- 김수경. (2002). 뇌졸중 환자의 연하장애 치료 : 사례연구. **대한작업치료학회지**, 10(2), 135.
- 김정란, 정민예, 이재신, 유은영. (2008). 뇌졸중 환자를 대상으로 한 강제유도운동치료와 건축제한의 효과 비교. **대한작업치료학회지**, 16(2), 1-14.
- 박경영, 이충휘, 정민예, 유은영. (2003). 뇌졸중 환자용 기본 일상생활 평가도구 개발(I). **대한작업치료학회지**, 11(1), 1-12.
- 박경영, 이충휘, 정민예, 유은영. (2004). 뇌졸중 환자용 기본 일상생활 평가도구 개발(II). **대한작업치료학회지**, 12(1), 15-25.
- 박영숙, 유연희. (1997). 지체장애학생의 여가활동에 대한 연구. **재활연구**, 18, 81-101.
- 박지환, 양영애, 조무신. (2010). **일상생활활동**. 서울: 현문사.
- 이정원 등. (2009). **Trombly's 작업치료학**. 서울: 한미의학.
- 이택영, 김장환. (2001). 뇌졸중 환자의 일상생활동작에 영향을 미치는 요인의 인자분석. **대한작업치료학회지**, 9(1), 25-36.
- 임국향. (2006). **뇌졸중 장애인의 여가활동 프로그램 참여와 삶의 질**. 석사학위논문, 대구카톨릭대학교, 대구.
- 전병진, 이재신. (2005). 뇌졸중 삶의 질 평가도구 타당도 검증. **대한작업치료학회지**, 13(3), 23-32.
- 정복희, 윤용순, 장인수, 김제환, 김태열, 방요순. (2004). 뇌졸중 환자에서 시지각 치료가 기능회복에 미치는 연구. **대한작업치료학회지**, 12(2), 15-28.
- 최혜숙. (2005). 뇌졸중환자의 가정작업치료 요구도. **대한작업치료학회지**, 13(2), 9-22.
- American Occupational Therapy Association. (2002). Occupational therapy practice framework: domain and process. *American Journal of Occupational Therapy* 56(6):609-639.
- McAvoy, L. (2001). Outdoors for everyone: opportunities that include people with disabilities. *Parks and Recreation*. August.
- Pedretti, L, W. (2006). *Occupational Therapy Practice Skills For Physical Dysfunction*. Mosby. 344-3346.
- Trombly, C. A. (2002). *Occupational Therapy for Physical Dysfunction*. Lippincott Williams & Wilkins. 3.



## Abstract

### A Study of Leisure Programs for Hemiplegia in Community Rehabilitation Center in Ulsan

Cho, Moo-Sin\*

\*Dept. of Occupational Therapy, Choonhae College of Health Science

**Objective** : The study is to investigate current state of leisure activity in people with stroke (including leisure activity that people with stroke participate and hope, the reason why people with stroke participate in leisure activity, the cost that spent in leisure activity, and leisure activity satisfaction) on community rehabilitation center.

**Method** : Frequency analysis were performed with the SPSS 12.0 statistics package program.

**Result** : First, the findings showed that leisure activity participated most of people with stroke disabled appear as 'swimming', and appear sequence 'gate ball', 'yoga', 'energy gymnastics' on sports leisure activity. Second, the findings showed that leisure activity costs are fifth thousand won a month on average, most of people with stroke experienced satisfactory state in leisure activity. Third, the findings showed that leisure activity appeared to satisfaction 63.1% people with stroke disabled used the community rehabilitation center.

**Conclusion** : First, The community rehabilitation center must develop leisure activity for people with stroke. Second, Leisure activity needs to support financial affairs. Third, leisure activity need professor for body function improve. Fourth, leisure activity must participates with the community society

Key Words : Community rehabilitation center, Leisure activity, People with stroke