인터넷 쇼핑에서의 정보격차가 전자상거래 성과에 미치는 영향

The Effects of Digital Divide on Electronic Commerce Performance in Internet Shopping

최혁라(Choi, Hyuk-Ra)*

초 록

본 연구는 정보격차의 유형에 따른 정보격차의 발생원인 및 정보격차의 차이가 개인의 거래성과인 쇼핑가치와 구매의도에 비치는 영향력을 파악해 보고자 하였다. 본 연구의 주요결과는 다음과 같다. 첫째, 개인의 인구사회적 특성에 따라 정보격차의 수준을 평균값을 중심으로 살펴본 결과 연령, 학력, 적업의 경우는 모든 정보격차의 유형에서 집단간 평균값에 차이가 있는 것으로 나타났다. 둘째, 쇼핑가치와 구매의도에 비치는 정보격차요인들의 상대적 영향력을 분석한 결과 실적활용격차가 쇼핑가치와 구매의도에 매우 강한 영향력이 있는 것으로 나타났다.

ABSTRACT

The purpose of this study is to investigate how the digital divide is made in different digital divide patterns and also it influences on shopping value and purchase intention as individual e commerce performance. The major findings of this study are as following: First, this study is focused on the average of the digital divide level regarding the sociodemographic characteristics. In the result, The average of each group is different in all digital divide patterns in age, education, and occupation. Second, in comparative influences of digital divide factors on shopping value and purchase intention, qualitative literacy divide are found to have a strong positive effect on shopping value and purchase intention.

키워드: 정보격차, 전자상거래 성과, 쇼핑가치, 구메의도

Digital Divide, E-commerce Performance, Shopping Value, Purchase Intention

이 논문은 2006년도 정부(교육인적자원부)의 세원으로 한국학술신흥세단의 지원을 받아 수행된 연구임 (KRF 2006 353 B00033).

^{*} 순천대학교 중소기업경영연구소 연구교수

1. 서 론

정보화의 핵심요소인 정보통신기술(Informa tion and Communication Technology : ICT) 이 20세기 중반 이후부터 지금까지 줄곧 발 전해옴에 따라 우리사회는 급속하게 정보화 사회로 변화되고 있다는 것은 주지의 사실이 다. 정보사회로의 진입은 우리사회에 맑은 면 과 어두운 면을 동시에 드리우고 있다. 밝은 면으로는 전자정부의 살힌, 전자상기례, 원격 진료, 원격교육 등을 통한 비용의 절감, 생산 성 향상, 그리고 의사소통의 증대를 들 수 있 으며, 어두운 면으로는 초고속정보통신망을 이용한 불건전한 컨텐츠의 유통, 컴퓨터 바이 러스와 같은 사이버공간에서의 테러, 개인정 보의 유출, 정보통신시비스를 이용하는 사회 계층과 그렇지 못한 사회계층간의 정모격차 (digital divide) 등을 둘 수 있다.

정보회사회로의 전이에서 우위를 점하고, 새로운 시장기회를 확보하기 위해 많은 나라 들은 정보통신사업을 시장경쟁체제로 진환하 여 이를 통한 기술향상과 가격하락에 의해 모든 사람이 정보통신기술의 혜택을 누릴 수 있는 사회의 구현을 도모하고 있다. 그러나 시장기능만으로는 누구나 고도 통신매체를 활 용하여 자신의 생활에 필요한 정보를 얻을 수 있는 정보사회가 쉽게 구현되리라고 생각 하지는 않는다. 왜냐하면 아무리 기술이 발달 하여 편리하게 사용할 수 있게 되고 가격이 저렴해진다 하더라도 노인, 장애인, 저소득층, 교육수준이 낮은 사람들은 컴퓨터나 인터넷 에 쉽게 접근할 수 없고 설령 접근한다 하다 라도 자신이 원하는 정보나 서비스를 효율적 으로 이용하지 못할 수 있기 때문이다. 이와 관련하여 고도 통신매체를 통한 정보의 중요 속에서 정보불평등은 더욱 심화될 것이라는 지적들이 많이 나오고 있다[36, 49, 53, 60].

특히 현재의 정보화가 시장경쟁체제에 기초하여 탈규제와 상업화의 방식으로 진행됨에 따라 정보화의 결과로 누구나 필요한 정보를 얻기보다는 정보를 가진 사와 정보를 못 가진 사간의 정보불평등만 심화시킬 뿐이어서 정보홍수 속의 보다 심각한 정보변곤의 상황이 존재할 수 있다는 우리가 제기되고 있다.

이와 같은 우리는 국가간뿐만 아니라 교육, 소득, 성별, 계층, 지역간 정보격차의 심각성을 경고하고 있는 UNDP의 인간개발에 관한 보고서[56]에서 나타나며, 미국 또한 정보격 차 관련 보고서인 'Falling through the Net, 을 1995년, 1998년, 1999년, 2000년, 2002년, 2004년 시리즈로 발간하여 미국 내 정보격차 의 심각성을 연급하고 있다.

우리나라에서도 정보격차(digital divide) 또는 정보불평등(digital inequality) 현상에 대한사회적 관심이 높아지고 있고, 여러 보고서들 [1, 4, 5, 11, 13, 14]이 정보격차문제의 중요성을 언급하고 있으며, 정보격차를 감소시키기위한 국가적·사회적 노력이 여러 분야에서 활발히 진행되고 있다. 이처럼 정보격차문제의 중요성이 언급되면서 관련학계에서는 정보화의 발전단계에 맞추어 변화되어 온 정보격차의 단계와 유형에 대한 연구들[2, 12, 39, 54, 59]과 개인의 정보격차에 관한 연구들이 이루어지고 있다. PC 기반의 유선 언터넷 환경의 정보격차에 관한 연구들은 주로 정보통신기술 채택[19, 25, 37, 55, 58]과 정보통신기술 사용패턴에 관한 연구들[15, 22]로 대별할 수 있다.

하지만 지급까지의 선행연구들은 대부분 정보격차 유발요인과 정보통신기술의 채택에 관한 연구가 주종을 이루고 있으며, 정보격차에 대한 정의 또한 정보기술로의 접근성에 국한되어 연구가 이루어지고 있어서 실제 정보격차가 사회구성원인 개개인의 삶과 경제생활의 성과 혹은 조직과 기관의 성과와 발전에 어떠한 영향을 비치고 있는지에 관한연구는 기의 없는 상황이다. 정보격차가 보다 포괄적·심총적으로 분석되기 위해서는 정보대체 이용과 관련해 나타나는 접근의 차이 내지 이용량 등 양적·외형적 차이에만 국한해격차를 바라보는 시각의 한계를 벗어나지 메체 이용의 실적 측면 및 최종적인 성과와 관련된 문식이 아울러 이루어진 필요가 있대의.

한편 Dewan과 Riggins[23]는 정보통신기술의 접근과 활용에 대한 각차연구뿐만 아니라 온라인 전자상거래 기능과 서비스의 사용과 관련된 전자상기례 격차(e commerce divide) 연구의 필요성을 제안하고, ICT 혁신의확산과 수용의 과정을 나타내는 ICT 수용사이클(ICT Adoption Cycle)을 통해 정보각차는 혁신과 접근, 접근과 활용, 활용과 성과사이에서 발생할 수 있음을 주장한다.

따라서 본 연구에서는 기존의 정보격차에 관한 다양한 이론적 논의를 바탕으로 인터넷 쇼핑을 통한 기례에서 발생할 수 있는 정보격차를 접근각차와 활용각차뿐만 아니라 정보활용이 가능한 사람들간 거래성과에서의 불평등인 성과각차로 확대하여 이를 전자상거래격차(e commerce divide)로 개념화하고자한다. 즉 확대된 개념하에서 진자상기례를 이용하는 개인들의 정보격차를 접근과 활용측면에서 측정하고, 정보각차의 유형에 따른 정

보격차의 발생원인 및 정보격차의 차이가 개 인의 기례성과인 쇼핑가치와 구메의도에 비 치는 잉향력을 파악해 보고자 한다.

본 연구의 결과를 통해 정보격자와 관련된 개인의 행동에 대한 보다 심도깊은 이해와 다불어 그 동안 전자상거래 분야에서 깊이있게 다구지 못했던 정보격차 이론을 도입하여 사용함으로써 학문적 분야의 확대적용 효과를 예상할 수 있으며, 진자상기례상의 정보격차의 대용이 무엇이고 정보격차가 거래성과에 어떠한 영향을 미치는지를 파악할 수 있다. 이를 통해 전자상거래 격차를 해소할 수 있는 방안을 모색함으로써 소비자의 기례성과를 제고하고 인터넷 기업의 실무자들에게 정보격차의 중요성과 정보격차를 진략적으로 활용할 수 있는 시사점을 제시합으로써 성공적인 전자상거래 활성화에 기어할 수 있을 것이다.

2. 이론적 배경

2.1 정보격차의 개념과 유형연구

정보격차에 대한 정의는 다양하며 항상 변화하고 있는 개념이다. 정보격차를 의미하는 용어로 Digital Divide가 최초로 언급된 것은 1995년 New York Times의 저널리스트인 Gary Andrew Pole이 쓴 Schoolnet Programs 관련기사에서였다[38]. Digital Divide란 용어가 정책적 용어로 보편화된 것은 1995년 7월 미국 상무성 산하 NTIA(National Telecommunications and Information Administration)에 의해 작성된 "Falling Through the Net: A

Survey of the 'Have Nots' in Rural and Urban Ameria"로 무더이다. 이것은 정보격차 해소를 위한 최초의 보고서로서 정보격차 를 "전화, 컴퓨터, 인터넷을 통해 신기술(digital)에 접근할 수 있는 사람과 그렇지 못한 사람간의 단절(divide)"로 정의하고 있다. 이후 정보격차는 여러 학자들에 의해 다양하게 정의되고 있으며 그 내용 또한 정보화 환경에 따라 변화하고 있다. 즉 정보격차가 처음으로 대무되었던 1990년대에는 주로 컴퓨터의 보유 유무가 중요했으나, 최근에 와서는 인터넷접근 및 활용을 포함하는 의미로 확대되고 있다.

Dewan과 Riggins[23]는 정보격차를 "디지 털정보 및 키뮤니케이션 기술(information and communication technology)에 접근이 가능한 사람과 접근이 불가능한 사람간의 괴리(separation) 및 접근이 가능한 사람들간의 ICT 기술의 활용능력에서의 불평등"이라고 정의 하고 있다. OECD[45]에서는 "개인, 가정, 기 업 및 지역들 간에 서로 상이한 사회ㆍ경제 적 이건으로 인해 정보통신기술(ICT)에 대한 접근기회와 다양한 활동을 위한 인터넷 이용 에서 나타나는 차이"로 정의하고 있다. 2001 년에 제정된 우리나라의 정보격차해소에 관 한 법률에서는 정보격차를 "경제적ㆍ지역적ㆍ 신체적 또는 사회적 여건으로 인해 정보통신 망을 통한 정보통신서비스에 접근하거나 이 용할 수 있는 기회에 있어서의 차이"로 규정 하고 있다. 서이종[5]은 정보격차를 "정보의 불평등한 접근이나 활용"으로 보았다. 즉 정 보기술에 의해 형성된 정보사회에서는 기술 발달에 따라 정보에 접근하고 활용하는 메체 와 그 네트워크에 기반을 두기 때문에 네트 워크에 연결되어 있는 사람과 그렇지 않은 사람사이에 차이가 날 수 있다는 것이다.

정보격차의 확산에 따라 정보격차 단계연구는 정보기술로의 접근과 활용뿐만 아니라 정보기술을 생산적으로 활용하여 정보기회를 창출하는 정보기술 성과에 관한 연구로 발전해왔다. 정보화의 발진단계에 맞추어 변화되어온 정보격차의 단계와 유형에 대한 대표적인 논의를 살펴보기로 한다.

Molnar[38]는 인터넷 적용시기에 따른 정 보격차의 양상을 제 단계로 보다 간단하게 분류하고 있다. 초기 도입기(carly adaptation) 에는 접속할 수 있는 사람과 그렇지 않은 사 람간의 접속격차(access divide)가, 도약기(take off)에는 사용자와 비사용자간의 이용격차(usage divide), 그리고 포화기(saturation)에는 사용 자간 이용의 질적 차이에 의한 격차(divide stemming from the quality of use)가 존재한 다고 보았다.

Selwyn[54]은 정보기가 및 정보에 대한 접근(access)과 이용(use), 관여(engagement), 그리고 이로 인한 결과(outcome consequences) 등 단계별로 구분하는 다층적 개념을 제시하였다. 정보점근을 공식적 혹은 이론적인 접근 (formal/theoretical)과 효과적인 접근(effective access)으로 구분하고 있다. 이러한 구분은 정보접근에서도 접근 정도에 있어서 분명히 차이가 있다는 점에 착안하여 단순히 직장, 가정, 혹은 공공장소에서 정보기기를 제공하는 수준은 공식적이며 이론적인 정보점근인 반면, 이러한 정보기기와 정보를 이용하는 개인이 접근할 수 있다고 느끼도록 환경이 구축되어 있는 경우는 선절적으로 효과적인 정보접근으로 보고 있다. 정보이용은 목적인 정보접근으로 보고 있다. 정보이용은 목적

과 형태와는 무관하게 얼마만큼을 사용하는 나와 관련된 양적 측면의 정보이용량으로 정의된다. 정보기기와 콘텐츠에 대한 관여는 의미있는 정보활용(meaningful use)으로 개인과 공동체의 생산, 소비, 정치, 사회에서의 삶의 질을 향상시킬 수 있도록 정보를 유용(useful, fruitful, significant)하게 활용하는 것을 말한다. 결과(outcome)는 정보기술 이용에 따른 주각적이고 단기적인 영향을 의미하며, 효과(consequences)는 사회 참이의 전지에서 중장기적인 정보기술 이용의 결과를 의미한다.

Van Dikel58]의 연구에서는 수용자의 커뮤 니케이션 능력과 환경에 따라 네 가지 액세 스 개념을 제시하였는데, 동기적 액세스(mo tivational access), 기기적 액세스(material access), 기술 액세스(skill access), 활용 액 세스(usage access)로 분류된다. Van Dijk[58] 는 개인의 매체 이용 능력을 '사회적ㆍ개인적 자원(resources)'으로 설명하였는데, 네트워크 환경에서 수용자는 정보를 원하면서 동시에 원하지 않을 수도 있다는 심리적 성향과 정 보의 생산과 창조, 공유에 이르기까지 요구되 는 커뮤니케이션 능력을 강조하였다. 즉 외부 환경에 의해 혹은 자신의 노력으로 네트워크 에 접근되었다 하더라도, 정보에 대한 내적동 기와 관심에 따라 기술활용의 적극성은 달라. 질 수 있으며, 계속적인 학습과 지적노력 이 부에 따라 커뮤니케이션 능력이 좌우된다는 것이다. 특히 기존의 사회경제적 조건과 인구 학적 변인에 의해 발생되었던 물리적 격차 발생요인들, 즉 경제력, 학력, 작업, 연령, 인 총 등은 네트워크 비디어 이용자들 내에서도 격차를 가중시키는 변인으로 설명되고 있다.

김문조[2]는 정보기기와 정보에 대한 집근 가능성(매체접근성)과 관련된 기회격차, 정보 자원을 원활히 활용할 수 있는 능력(정보통 원력)과 관련된 활용격차, 정보기기와 정보를 활용하려는 의욕 및 수용태도와 관련된 수용 격차의 세 가지로 구분하고 있다. 기회격차 (access divide)란 정보메체의 특성상 다른 제품에 비해 고가이며 짧은 제품주기 때문에 개인의 경제력에 영향을 받게 되므로 정보메 체에 대한 접근성에서의 차이가 발생할 수 있음을 의미한다. 활용격차(usage divide)란 정보매체에 접근한다고 하더라도 그것을 사 용할 지적 능력이 수반되지 않으면 정보활용 에서 소외될 수 있음을 말한다. 수용격차(ap plication divide)란 정보를 활용한다할지라도 정보사용자 스스로가 정보의 유익성이나 유 해성을 인지하고 판별하는지에 따라 달라질 수 있음을 의미한다.

최두진과 김지희[12]의 연구에서는 정보격 차를 "정보통신기기 및 서비스에 대한 접근 (access)과 이를 다루는 이용능력(skills)의 차 이는 물론 정보통신기가 및 서비스의 생산적 인 활용수준의 차이"로 정의한다. 생산적 활 용수준의 차이란 "정보기술이 제공하는 잠제 력(IT potential)을 자신의 경제적ㆍ사회적 삶 의 질을 개선하기 위한 기회로 활용하는 정 도의 차이"를 의비한다. 정보의 활용은 정보 기술을 사용하고 활용할 수 있는 기술의 습 둑을 통한 조작능력과 관련이 있는데, 정보활 용 패턴에 따라 양적 활용과 결적 활용으로 구분될 수 있다. 즉 단순히 정보기술의 사용 여부를 따진다면 이는 양적 활용과 관련되며 이러한 기술을 어떻게 사용하느냐를 따진다 면 질적 활용과 연관이 있다고 할 수 있다. 전적 활용은 다시 정보통신기기를 통해 집근한 정보를 선발적으로 수집할 수 있는 능력과 이를 가공하여 사회·경제적으로 의미있는 가치로 전환할 수 있는 능력으로 구분될 수 있다.

이리 학자들의 논의를 보대로 정보격자의 단계를 재문류해보면 먼저 정보통신기가 및 서비스에 대한 접근(access)의 보장을 의미하 는 정보기술접근(IT Accessibility) 단계와, 정 보통신기기를 다루는 능력(skills), 즉 정보이 용능력을 의미하는 정보기술 활용능력(IT Literacy) 단계, 그리고 일상생활에서 IT를 생 산적으로 활용하여 정보기회를 창출하는 IT 성과(IT Productivity)단계로 구분할 수 있다 (<표 1>).

따라서 본 연구에서는 정보격차 유형연구를 기초로 전자상거래를 이용하는 개인들의 정보 격차를 접근과 활용뿐만 아니라 거래성과에서 의 불평등인 성과격차로 확대하여, 정보격차 의 유형에 따른 정보격차의 발생원인 및 정보 격차의 차이가 인터넷 쇼핑을 통한 거래성과 에 비치는 영향력을 파악해 보고자 한다.

2.2 개인수준의 정보격차 선행연구

정보격차의 중요성이 언급되면서 정보격차

의 단계와 유형에 대한 연구들[2, 12, 39, 54, 59]뿐만 아니라 개인수준의 정보격차에 관한 연구들이 이루어지고 있는데 대표적인 연구들을 살펴보기로 한다.

Mehra 등[37]은 지소득 가족, 성적소수자, 혹인 여자 등 소외계층의 인터넷 이용을 조사했는데, 그들 또한 정보획득을 위해 인터넷을 사적으로 사용한다는 사실을 발견하였으며 정보획득을 위해 관계(relationships), 정보 탐색(info search), 커뮤니티형성(online communities) 등이 이들에게 중요했다. 그러나 지소득계층의 인터넷 이용자는 온라인을 통한 자동차 판매, 구매진 제품정보 수집, 주택기례 절차정보 수집 등 여러 형태의 진사상 거래도 시도하였다.

Selwyn 등1541은 인터넷 이용여부, 이용방식, 그리고 이용이유를 조사하기 위해 영국인 1,001명과 가구인터뷰(household interview)를 진행하였다. 전체적으로 인터넷 이용이유는 관심, 적절성, 친분에 의한 때개, 그리고 가구내 역학에 따라 차이가 난다는 것을 발견하였다. 특히 인터넷을 자주 이용하는 사람들은 일상에서 그들이 이미 즐거하던 활동에 대한 정보원으로 인터넷을 통합시켰다는 것을 지적하였다.

⟨₩	1)	정보격자	단계별	분류

연구자 단계	IT 접근	IT 환용	IT 성과
Molnar[38]	접근격차	이용격차	이용형태에 따른 격차
Selwyn[53]	집근격차	이용격차	활용(효과격차)
Van Dike[58]	동기적 액세스 기가적 액세스	기술액세스	활용 액세스:
김분조[2]	기회격차	환용격차	수용격차
최두진ㆍ김지희[12]	심근격차	이용능력격차	생산적 활용수준 격차

ICT체택과 관련하여 가장 유용한 이론구 축은 가구(household)에서의 기술수용에 대 한 모델을 개발하기 위해 계획된 행동이론 (Theory of Planned Behavior)을 확장하려는 시도에서 이룩되었다[19, 20, 58], Venkatesh and Brown[57] 그리고 Brown and Venkatesh [19, 20]는 조직내에서의 IS수용에 적용되었 -단 혁신확산이론에 근기를 두고 가구내 PC 수용자와 비수용자에게 영향을 비치는 요인 을 조사하여 이를 모델화 하였다. 이 모델은 1997년 두 차례에 걸쳐 700가구 이상으로부 티 조사된 자료에 근거한 것이었다. 비수용자 에게 사회적 양향과 일부 수용에 대한 장에 가 아주 큰 영향을 비친 것으로 나타났다. 특 히 TV나 신문과 같은 이차적 자료원으로부 티 획득된 정보가 보다 사회적으로 중요한 영향을 미쳤으며, 기술의 급속한 변화, 높은 비용, 지식의 결어와 같은 3가지의 장애요인 이 있음을 발견하였다. 이들 연구의 핵심결론 은 수용자와 비수용자가 각기 다른 요인에 의해 영향을 받는다는 것이었다. 1999년 진행 된 후속연구에서 연구자들은 모델을 보완하 이 소득이 수용의 유일한 예측변수가 아님을 보이기 위해 사회학에 근거한 라이프사이클 모델을 제시하였다. 즉 가구의 라이프사이클 단계가 수용과 비수용의 연구에서 고려되어 야 한다는 것이다.

한편 DiMaggio 등[24]은 인터넷 사용상의 이러 불평등성이 기기의 차이, 기기 사용 자 율성의 차이, 기술수준의 차이, 사회적 지원 의 차이, 그리고 사용에서의 차이에 의해 발 생할 수 있음을 제안했다. Davidson과 Cotton [22]은 인터넷 활용격차의 중요한 원인이 사 람들이 인터넷에 접속하는 방식임을 지적하 고 UCLA의 키뮤니케이션 정책 센터의 인터 넷 프로젝트에서 수집한 2,000가구의 시케열 설문자료를 사용하여 분석한 결과 광대역과 전화모탬접속자간에 상당한 사용량 차이가 존 제한다는 것을 발견했다. 광대역 접속자는 전화모탬접속자보다 많은 시간을 인터넷에 사용하고, 온라인에서의 활동에 영향을 비쳤다. Davidson과 Cotton[22]은 인터넷이 인상적인활동을 수행하는데 점점 중요해점에 따라 진화모댐을 통해 접속한 사람은 효율성과 등력의 관점에서 뒤처질 수 밖에 없으며, 광대역이용자가 인터넷을 보다 효율적으로 사용하고 그로인해 많은 가치를 얻는다고 가장했다.

Hargittai[28, 29]는 인터넷 사용상의 불평 등성에 영향을 비치는 중요한 측면은 컴퓨터 사용기술 수준에서의 차이임을 제안하고, 개 개인이 핵심적인 웹검색기술능력을 개발할 수 있는 사회학적인 환경을 조사했다. 2001년 무작위로 선정된 66명의 인터넷 사용자 표본 에 대한 대인관찰로부터 데이터가 수집되었 고, Hargittai[28, 29]는 다양한 온라인 검색과 업을 정확하고 신속하게 완수하는 개인의 능 력을 예측하기 위해 프로빗(probit) 모델을 이용하였다. 그 결과 연령, 교육수준 그리고 온라인에서 사용한 시간이 사용자의 웹검색 능력의 적절한 예측변수로 나타났다. 또한 온 라인 사용시간을 확보할 능력은 가정에서 어 린이의 존재이부에 의해 영향을 받았다. 어린 이가 있는 경우, 특히 이성에 있어서 온라인 이용시간이 적어짐을 알 수 있었다. Hargittai [28, 29]는 개인들이 언더넷을 사용하게 만들 기나 특정 지역에 온라인 접속을 제공하는 형태의 공공정책은 정모격차를 줄이는데 충 분치 않다고 결론짓고, 온라인을 사용하고 있 는 사람들에 대한 지원과 훈련에 투자할 필 요가 있다고 지적했다.

Howard 등[31]은 2001년부터 Pew의 인터 넷 데이터를 사용하여 사람들이 인터넷을 사용하는 방식에 주요한 통찰을 제공하였다. 특히 숙련된 사용자는 그렇지 않은 사용자에비해 온라인기례를 하기나 온라인상에서 자급관리를 할 가능성이 높았고, 보다 높은 사회장제적 지위를 지닐 가능성이 컸고, 그러한 이유로 전자상거래관련 활동에 종사하는 사람들에 대한 예측변수는 교육수준과 소득수준이었다.

이처럼 개인수준의 정보격차에 관한 선행 연구를 종합해보면 인터넷 접근[19, 20, 37, 55, 58]과 인터넷 활용[22, 28, 29, 31]에 관한 연구로 대별할 수 있으나, 정보격차를 성과와 관련시킨 연구는 매우 미비한 실정이다. 이에 본 연구에서는 이러한 한계점을 인식하고 인 터넷 쇼핑을 통한 기례에서 발생할 수 있는 정보격차를 접근격차와 활용격차뿐만 아니라 기례성과에서의 불평등인 성과격차로 확대하 이, 전자상거래를 이용하는 개인들의 정보격 차를 접근과 활용측면에서 측정하고, 정보격 차의 차이가 개인의 거래성과에 미치는 영향 력을 파악해 보고자 한다.

2.3 전자상거래 환경에서 소비자행동에 관한 선행연구

전자상거래 환경에서 소비자행동과 관련한 선행연구들은 주로 인터넷 상거래에서의 구 매의사결정에 대한 연구들[6, 7, 30, 32, 47, 48]이 진행되고 있으며, 일부 연구자들은 개 개인의 소비행동의 차이를 설명할 수 있는 하나의 차원으로서 쇼핑가치에 관심을 두고 있다[17, 21, 32, 33].

구메의도란 소비자의 예기된 혹은 계획된 미래행동을 의미하는 것으로, 신념과 태도가 행위로 옮겨질 확률이라 할 수 있다[26]. 인터넷 상거래에서 구매의도를 증가시키기 위한 선행연구들을 살펴보면 Hoffman과 Novak [30]은 웹사이트의 반목적인 방문과 인터넷에서의 구메의도 증대를 위해 플로우를 용이하게 해야 한다고 주장하였다. 즉 웹사이트를 항해하는 동안 즐거움을 느끼게 되면 그 사이트에 대하여 반복적으로 방문하게 되고 이는 인터넷에서의 구메의도를 증대시킬 수 있다고 하였다.

Jarvenpaa와 Todd [32]는 인터넷 쇼핑에서 의 소비자들의 반응과 그 반응에 따른 인터 넷 쇼핑에 대한 태도와 구매의도를 연구하였 다. 이 연구에서는 인터넷 쇼핑에 대한 태도 및 구메의도를 측정하기 위해 인지된 제품의 가치(product value), 쇼핑경협(shopping ex perience), 인지된 서비스 품질(service quality), 지각된 위험(perceived risk)이라는 요인 들을 사용하였다. Jarvenpaa와 Todd[32]가 제 시한 전통적 상거래에서의 구매의도 요인들 (제품에 대한 인식, 쇼핑에 대한 경험, 고객에 대한 서비스, 구매에 대한 소비자의 위험)과 인터넷 쇼핑에서의 구메의도 요인들의 가장 큰 차이점은 제품의 인식이 웹상에서 인간과 기계가 상호작용을 통해서 이루어진다는 점 과 소비자의 위험이 더욱 부각되었다는 점이 대[6], 이건창과 정남호[6]는 전통적 쇼핑에서 구매의도에 영향을 비치는 요인을 중심으로 인터넷 쇼핑에서의 소비자행동과 관련된 속 성들을 제시하였다.

O'Cass와 Fenech[46]의 연구나 유일과 최 학리[7]의 연구에서는 신뢰가 구매의도를 중 대시킨다는 기존의 연구결과와 같은 맥락으로 B2C 전자상거래라는 특정상황에서 고객 의 신뢰에 영향을 미치는 요인들을 실종분석을 통해 확인하고 인터넷 상에서 형성된 신 뢰가 구매의도에 매우 강한 영향을 비침을 확인하였다.

O'Keefe와 Mceachern[47]은 '고객의사결정 지원시스템(Customer Decision Support System)'을 제안하여 인터넷 쇼핑몰에서 소비자의 제품구매를 효과적으로 지원하기 위한 방법을 제시하였다. 즉 소비자의 구메의사결정을 돕기 위해 '고객의사결정지원시스템'의 역할을 강조하였으며 제품 등의 정보에 대한 충분한 컨텐츠, 편리하고 시각적인 탐색시스템이 제공될 때에만 고객의 구매의도가 증대된다고 주장했다.

한편 쇼핑가치(shopping value)란 모든 상 대적인 평가기준을 고려한 주관적인 유용성 의 평가로서, 완결된 쇼핑징험을 구성하는 모 든 정성적, 정량적, 주관적, 그리고 객관적인 요소들을 포함하는 개념으로 정의하고 있다. [52, 61]. 쇼핑가치는 쇼핑을 통해 지각하게 되는 진반적인 가치를 의미하는 실용적 쇼핑 가치와 쾌락적 쇼핑가치의 두 개의 차원으로 구성되며, 쇼핑행위에 대해 개인이 지니고 있 는 지속적인 신념을 말한다. 쇼핑가치에 대한 구성개념에는 소비행동을 제품이라는 목적을 언기 위한 도구적인 행동으로 보거나, 그 자 체를 목적으로 하는 행동으로 볼 수 있기 때 문에[16], 쇼핑가치는 제품획득과 관련된 행 동을 통해 얻을 수도 있고, 구메여부에 관계 없이 쾌락적으로 보상을 받는 경험을 통해서. 도 얻을 수 있다.[18]. 따라서 쇼핑가치는 의 도한 결과를 획득하기 위한 실용주의적인 결 과물과 함께 자연발생적인 쾌락주의적 반응 들과 관련된 결과물로 인식된다.[17].

인터넷 쇼핑가치 요인에 관한 선행연구들을 살펴보면 Barbin 등[17]은 쇼핑가치의 평가는 소핑하는 동안 소비자가 경험하게 되는 제품구매에 대한 핑가나 고려 정도에 영향을 비친다고 주장하면서 실용적인 측면뿐만 아니라 쇼핑을 통해서 얻게 되는 즐거움이나용미 같은 폐락적인 측면도 함께 고려해야함을 제시하였다.

Champy 등[21]은 소비자는 특정 환경내에서 타인과 상호작용하려는 욕구를 지니며 가상환경에서 나타나는 그러한 상호작용의 건과물이 가상공동체라고 밝혔다. 가상 마케팅시스템에서는 타인과 제품에 대한 경험을 공유하고 제품과 관련한 취미그룹을 형성하는 공동체가 형성된다. 이러한 가상공동체를 통하여 소비자들은 올바른 의사결정을 하기 위한 관련정보를 탐색하고자 하며, 재화·서비스의 공급자, 유사한 소비자 욕구 및 경험을지만 타인과 연결하고 대화하고자 하는 욕구를 지난다는 것이다.

Jarvenpaa와 Todd(32]의 연구에서는 인터 넷 쇼핑의 가치요인을 비용전감(가격대체로 서림, 기타경비 적게급, 할인혜택 많음)과 편리성(쇼핑편의성, 판매원접촉 불편요, 제품탐색 쉬움) 등으로 보았고, Keeney[33]는 비용절감, 시간절약, 정보충족(객관적 정보, 다양한 정보, 정보탐색의 용이성, 유용성 등)으로, KNP(55) 조사결과에서는 인터넷 쇼핑몰 이용자들이 느끼는 가치요인을 비용절감, 시간절약, 편리성이라고 보고하고 있다.

박힌정[3]의 연구에서는 인터넷 쇼핑가치요인을 편리성, 비용절감, 시간절약, 정보충족, 가상공동체 참여로 보았으며, 유현정[8]의경우 소비자 선택의 확대, 소비자주권의 실현가능성, 소비자 효율성의 증대, 가격이득 및품질이득이라고 주장하였다. 쇼핑가치는 소비자의 인지과정과 구매행동에 강력하고 포괄적인 영향을 비친다. 기존에 오프라인에서의 구매를 하던 소비자들을 온라인으로 유도하기 위해서는 온라인이 소비자들에게 제공해야만 하는 가치가 어떤 것인지를 알아보는 것은 매우 중요하다고 할 수 있다.

이러한 선행연구를 기초로 본 연구에서는 전자상기례를 통해 얻게 되는 성과를 쇼핑가 치와 구매의도를 통해 파악하고자 한다.

3. 연구모형의 설계

3.1 연구모형

본 연구는 전자상거래를 이용하는 개인의 정보격차 발생원인 및 정보격차가 전자상거래 성과에 비치는 영향력을 확인하기 위하여 정보격차유형인구[2, 12, 39, 55, 59], 개인수준의 정보격차연구[15, 19, 20, 22, 25, 28, 29, 31, 37, 54, 58], 소비자행동론에서의 구매의도 [6, 7, 30, 32, 47, 48]와 인터넷 쇼핑가치[3, 8, 17, 21, 32, 33, 56]에 관한 연구를 기초로 <그립 1>과 같은 연구모형을 설계하였다. 즉 전자상기래 환경에서 전자상기래 격차를 해소하고 소비자의 기래성과를 제고하기 위하여 그동안 전자상거래 분야에서 깊이있게 다루지 못했던 정보격차 이론을 도입하여 전자상

기례상의 정보격차의 내용이 무엇이고 정보 격차가 기례성과에 어떠한 영향을 비치는지 를 파악하고사 한다.

최근에 정보격차문제의 중요성이 언급되면서 정보격차의 단계와 유형에 대한 연구들[2, 12, 39, 55, 59]과 개인의 정보격차에 관한 연구들[15, 22, 25, 37, 54, 58]이 이루어지고 있지만, 전차상기례 환경하에서 사용차의 정보격차 및 11 성과와 관련한 실증연구는 전무한 실정이다.

이러한 백락에서 본 연구는 정보격차가 전자상거래 성과에 미치는 영향을 분석하기 위해, 정보격차 유형연구[39, 55]에 따른 정보격차단계 및 Dewan과 Riggins[23]의 정보격차정의를 기초로 정보격차의 차원을 접근격차와 활용격차(양적활용격차, 질적활용격차), 그리고 활용이 가능한 사람들간 성과에서의 불평등인 성과격차를 통해 개념화하고자 한다.

첫 번째 차원인 접근격차는 인터넷 접근성의 차이를 나타내는 의미로 본 연구에서는 인터넷을 이용하기 위한 접근의 용이성 차이 로 접근격차를 정의하고자 한다.

두 번째 차원은 활용에 있어서의 격차이다. 본 연구에서는 인터넷 접근이 가능한 사람들 간 인터넷 이용량과 이용번도에서의 불평등 인 양적활용격차(이용량과 이용번도)와 접근 이 가능한 사람들간 전자상기례를 위해 필요 한 정보의 인지, 탐색, 지장, 교환, 활용하는 능력에서의 불평등인 질적활용격차(정보인식 능력, 정보탐색능력, 정보저장능력, 정보활용 능력, 정보교환능력 등)로 구분하고자 한다.

가장 중요한 진자상기례 격차의 차원은 성과에 있어서의 격차를 들 수 있다. 본 연구에서 성과격차는 인터넷 활용이 가능한 사람들

간 전사상기례 성과에서의 불평등으로 정의하고, 전사상기례 이용을 통해 얻게 되는 쇼핑가치와 구매의도를 통해 측정한다. 여기시나타나는 차이야말로 앞서 살펴본 인터넷이라는 배제접근, 활용(양직활용과 질적활용)의 종합적인 결과로써, 실질적이고도 궁극적인 전사상기례 격차에 해당한다고 할 수 있다. 정보격차의 유형에 따른 정보격차의 발생원인을 인구사회학적 특성차원에서 규명하고, 정보격차의 차이가 개인의 전자상거래 성과에 미치는 영향력을 파악해보고자 하는 본연구의 개념적 보형은 <그림 1>과 같다.

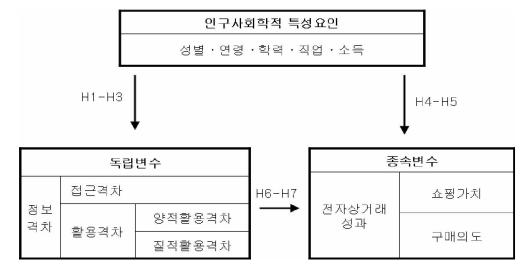
3.2 연구가설

3.2.1 인구사회학적 특성과 정보격차 그리 고 전자상거래 성과와의 관계

정보격차 문제에 있어 '격차'개념이 과연 무엇을 의미하는지에 대한 논의 못지않게 중 요한 것이 그 원인을 밝혀내는 과정이다. 정 보격차 연구들은 주로 학력이나 소득, 성밀, 연령, 작업, 지역과 같은 연구통계학적 특성 과 사회경제적 특성에서 그 원인을 찾고자 시도해왔다.

미통계칭의 CPS(Current Population Survey) 자료를 근거로 정보격차에 관한 보고서를 주기적으로 간행하는 미국립텔레커뮤니케이션 정보관리국(National Telecommunications and Information Administration)는 무작위 개인을 대상으로 10년동안 정보통신기술 채택에 있어서의 격차를 조사한 결과 소득, 거주지역, 인종, 연령 그리고 교육 수준 등이 중요한 요인임을 제시하였다[40, 41, 42, 43, 44, 45].

Eamon[25]은 가구소득 수준별로 10세에서 14세 사이의 청소년들을 대상으로 정보통신기술 채택과 이용에 대한 시메이를 한 결과가족의 소득은 가정용 PC를 소유하는 주요한 요인이었으나 이용을 예측해주는 것은 아님을 검증하였다. Kraut et al.[34, 35]은 사람



(그림 1) 연구모형

들은 웹에 비해 이메일을 보다 규칙적으로 사용하며, 인터넷 사용에 영향을 비치는 주요변수는 소득이나 교육 같은 사회경제적 요인보다는 나이, 인종, 성별과 같은 연구통계적 요인임을 발견했다.

Pew Internet과 American Life[49]는 무작 위 개인을 대상으로 질문지법을 통한 조사결 과 소득은 인터넷 채택을 위한 가장 중요한 요소이며 그 외 인종, 교육 수준, 연령, 기주자 역, 그리고 성별 등이 인터넷 채택에 영향을 주는 요인임을 제시하였고, Rice와 Katz[50] 는 인터넷 이용을 예측하는 주된 요인은 소 특수준, 연령인 반면 핸드폰의 사용은 소득, 취업여부 그리고 결혼여부와 관련있다는 것 을 모여주었다. Akhter[15]는 성밀, 연령, 교 유, 소득과 같은 여러 연구통계 특성과 인터넷 을 통해 물품을 구매한 의도와의 상관관계에 대한 일단의 사회학적 가설을 개발하고 테스 트헸다. 1,794명을 대상으로 한 설문자료를 사용하여 이들 변수가 온라인 상기례를 위해 인터넷을 사용할 가능성에 유의적인 영향을 미침을 발견했다. 이 연구가 특정 인구통계와 개인의 전자상거래 활동을 살피본 첫 번째 연 구였다.

따라서 이와 같은 결과들을 토대로 개인의 정보격차와 기례성과는 성별, 연령, 학력, 소 득, 작업에 따라 달라질 수 있음을 추론해볼 수 있으므로 다음과 같은 가설을 제안하고자 한다.

- 가설 1(1a-1c): 인구사회학적 특성(성별, 연 령, 학력, 작업, 소득)에 따라 접근격차에 통계학적으로 유의비한 차이가 있을 것이다.
- 가설 2(2a 2e): 인구사회학적 특성(성발, 연령, 학력, 직업, 소득)에 따라 양적활용각

차에 통계학적으로 유의미한 차이가 있을 것이다.

- 가설 3(3a 3b): 인구사회학적 특성(성별, 연 링, 학력, 작업, 소득)에 따라 진적활용격 차에 통계학적으로 유의미한 차이가 있을 것이다.
- 가설 4(4a 4e): 연구사회학적 특성(성별, 연 링, 학력, 작업, 소득)에 따라 쇼핑가치에 통계학적으로 유의미한 차이가 있을 것이다.
- 가설 5(5a-5c): 인구사회학적 특성(성별, 연 링, 학력, 작업, 소득)에 따라 구매의도에 통계학적으로 유의미한 차이가 있을 것이다.

3.2.2 정보격차와 전자상거래 성과와의 관계

윤석민 등[9]은 모바일 정보격차(mobile phone divide)를 "지속적인 자기증식을 특성 으로 하는 자본이 모바일 비디어라는 새로운 자본적 요소를 포섭하며 스스로를 강화 내지 재생산해가는 과정의 부산물로 나타나는 사 회적 불평등의 심화"로 정의하고, 내 가지 차 원 즉 모바일 미디어 기기에 대한 점근(access) 격차, 이용량(amount of usage)에 있어서의 격차, 이용능력(skills)에 있어서의 격차, 이용 성과(productivity)에 있어서의 격차를 통해 개념화하였다. 이를 통해 기존의 정보격차 연 구에서 사용된 기기접근이나 이용량 뿐만 아 니라 이용숙련도와 이용성과의 차원으로 확 장하여 이동전화격차에 영향을 미치는 구조 적 요인들이 무엇인지를 분석하고, 정보격차 가 보다 포괄적·심층적으로 분석되기 위해 서는 정보매체 이용과 관련해 나타나는 접근 의 차이 내지 이용량 등 양적 외형적 차이 에만 국한해 격차를 바라보는 시각의 한계를 벗어나서 매체 이용의 질적 측면 및 최종적 인 성과와 관련된 분석이 아울러 이루어진 필요가 있음을 제안하였다.

Dewan과 Riggins[23]는 ICT 혁신의 확산 과 수용의 과정을 나타내는 ICT 수용사이클 (ICT Adoption Cycle)을 통해 정보격차는 혁 신과 접근, 접근과 활용, 활용과 성과사이에 시 발생할 수 있음을 주장하고, 정보통신기술 의 집근과 활용에 대한 격차연구뿐만 아니라. 온라인 전자상기례 기능과 서비스의 사용과 관련된 전자상거래 격차(e-commerce divide) 의 측정과 분석 그리고 성과에 대한 연구의 필요성을 제안하였다. 그러나 아직 이 분야에 대한 선행연구가 없는 상태이고 본 연구가 진사상기례 환경에서의 정보격차가 진사상기 레 성과에 어떠한 영향을 비치는지에 대한 탐색수준의 연구이기 때문에 정보격차가 전 자상거래 성과인 쇼핑가치와 구매의도에 영 향을 미칠 것으로 유추하여 다음과 가설을 설정하였다.

• 가설 6(6a 6c): 정보격차(접근격차, 양적 활용격차, 질적활용격차)는 인터넷 쇼핑가 치에 유의한 영향을 미칠 것이다. 가설 7(7a 7c): 정보격차(집근격차, 양적 활용격차, 실적활용격차)는 인터넷 구매의 도에 유의한 영향을 비칠 것이다.

3.3 변수의 조작적 정의와 척도

본 연구모형의 각 변수들에 대한 조작적 정의는 선행연구[17, 23, 30, 32, 39, 54]를 중 심으로 전자상거래 환경의 특성을 고려하여 정의하였다. 본 연구모형에서 도출된 요인을 정리한 후 조작적 정의를 내리면 다음의 <표 2>와 같다.

4. 실증분석

4.1 자료수집 및 표본특성

본 연구는 본 조사를 실시하기에 앞서 산 증조사의 업밀성을 기하기 위하여 예비조사 를 선시하였다. 즉 예비설문지의 신뢰성을 검 토하이 본 연구에 적절한 측정 항목들을 선별

क्ष भी	변수		조작적 정의	문항수	관련문헌
	인데 삼근1		인터넷을 이용하기 위한 집근용이성에서의 불평등	57	[23, 39, 54]
정보 격차	양적 환용 인터넷 접근이 가능한 사람들간 인터넷 학자 학자 이용변도에서의 불평등		4개	[23, 54]	
	격차	질적 활용 격차	작근이 가능한 사람들간 전자상거래를 위해 필요한 정보의 인자, 탐색, 저장, 교환, 활용하는 능력에서의 불평등	87]]	[23, 39, 54]
전자상거래 지하	쇼핑가치		쇼핑을 통해 지각하게 되는 전반적인 실용적, 쾌락적 가치	67]]	[17, 21, 32, 33]
성과	구메의도		구배행동을 하고자 하는 의도	47]]	[7, 30, 32]

(표 2) 연구 변수들의 조작적 정의

하고사 하였다. 예비조사에서 얻어진 자료를 가지고 문식한 결과 양적활용격차 중 전자상 기례를 위해 인터넷을 이용하는 시간과 빈도를 묻는 항목을 제거하였고, 쇼핑가치의 경우기존 선행연구[3, 8, 32, 33, 56]에 따라 편리 성추구, 비용질감, 재미추구, 정보충족, 가상 공동체참여, 소비자주권, 시간절약 등으로 예비항목을 구성하였으나 시간절약을 묻는 항목은 신뢰성이 떨어지는 것으로 판단되어 제거하였다. 이리한 예비조사 과정을 거쳐 양적활용격차 2개 항목, 쇼핑가치 1개 항목을 제거하고 최종적으로 확정한 설문문항수는 접근격차 5개 항목, 양적활용격차 4개 항목, 실적활용격차 8개 항목, 쇼핑가치를 묻는 6개항목, 구매의도 4개 항목 등으로 구성하였다.

본 조사의 모집단은 인터넷 쇼핑몰 이용자이다. 예비조사를 거쳐 만들어진 최종설문지를 가지고 인터넷 쇼핑몰에서 구매경함이 있는 개인들을 대상으로 본 조사를 실시하였다. 설문지는 총 450부를 배부하여 이중 400부가 회수되었으며 그 중에서 불성산하게 응답한 설문지 19부를 제외한 381부가 분석에 사용 되었다. 본 연구에서 수집된 자료는 SPSS 12.0을 이용하여 분석하였으며, 분석방법으로 는 요인분석, 분산분석, 다중회귀분석 등을 사용하였다.

표본의 특성은 <표 3>에 제시되어 있는 것처럼 우선 응답자들의 성별분포는 남성은 46.5%(n 177), 여성은 53.5%(n 204)였다. 응 답자의 연령은 20세 미만이 6.8%, 20~29세 가 44.4%, 30~39세가 22.8%, 40세~49세가 18.9%, 50세 이상이 7.1%의 분포를 보였다. 학력은 대학(졸업/재학)이 57%, 작업에 있어 시는 대학(원)생이 43.8%로 가장 많은 분포를 나타내고 있다.

4.2 측정도구의 타당성 및 신뢰성 검증

다당성 분석은 변수들이 각각 문리되어 고 유한 특성을 측정하고 있는지를 파악하는 것

내 용	구 분	반 5.	비율(%)	내 용	구 분	반도	비율(%)
a) SH	남성	177	46.5		대학(원)생	167	43.8
정별	의성	204	53.5	જો ત્યા	격장인	150	39.4
	20세 미만	26	6.8	직업	전업주부	63	16.5
	20~29세	169	44.4		missing	1	0.3
인령	30~3941 87 22.8	100만원 미만	48	12.6			
	40~49세	72	18.9		100~199만원	79	20.7
	50세 이상~	27	7.1		200~299만원	92	24.1
	고졸	49	12.9	소득	300~399만원	73	19.2
한 년	전문대(졸업/재학)	98	25.7	ু এংল	400~499만원	38	10.0
	대학(졸업/제학)	217	57.0		500~599만원	18	4.7
	내학원(졸업/재학)	17	4.5		600만원 이상	32	8.4
		·			missing	1	0.3

〈표 3〉 표본의 특성

으로, 측정변수와 관련된 항목들이 잘 묶여지는 지를 검증하는 것이다. 본 연구에서는 가설검정에 앞서 척도의 타당성을 검증하기 위하이 측정항목에 대하여 탐색적 요인분석 (exploratory factor analysis)을 실시하였다.

요인추출은 주성분분석(principal component analysis)을 이용하여 고유치(eigen value)가 1이상인 요인들을 추출하였고 요인의 차원에 적합시키기 위해 식각회진(varimax)

을 실시하였다. <표 4>와 <표 5> 그리고 <표 6>은 정보격차를 측정하기 위한 변수들 그리 고 전자상기례 성과를 측정하기 위한 변수들 의 요인분석결과를 나타내고 있다.

<표 4>에 제시된 마와 같이 정보격차를 측정하기 위해 개념적으로 도출한 3개의 요 인들에 대해 1차 요인문식을 실시한 결과 IQ4(양적활용격차 4)를 제외하고는 명확히 묶 여졌고, IA1(접근격차 1)의 경우 해당 요인에

〈표 4〉정보격차유형에 대한 1차 요인분석결과

,요 인 측정항목	요인 (질적활용격차)	.요인 2 (접근격차)	요인 3 (양적활용격차)
IL5	.839	.206	.036
IL3	.836	.268	.114
П.6	.823	.159	.097
IT A	.723	.039	.223
п.8	.685	.436	.246
п.7	.682	.434	.162
IL2	.673	.334	.246
IQ4	.656	.252	.331
I L1	.575	.519	.122
IA5	.216	<u>.789</u>	.009
IA3	.104	<u>.754</u>	.110
IA4	.262	<u>.661</u>	.240
IA2	.192	<u>.</u> 574	.066
I A1*	.409	.435	.414
I Q2	.026	.036	.842
IQ3	.349	.274	.694
IQ1	.438	.419	.582
크유치	5.396	3.362	2.121
설명분산(%)	31.742	19.778	12.474
누적백분율(%)	31.742	51.520	63.994

주) * 표시는 제외시킬 항목임.

요인	요인 1	요인 2	요인 3
주정항목	(질적활용격차)	(집근격차)	(양적활용격차)
IL3	.842	.247	.117
П.5	.838	.192	.046
IL6	.819	.150	.099
ΠA	<u>.717</u>	.039	.230
IL7	.703	.406	.179
IL8	.703	.418	.243
П.2	.679	.328	.247
IL1	.597	.505	.124
IA5	.217	.794	.008
IA3	.098	.763	.105
IA4	.276	<u>.</u> 643	.245
IA2	.193	.580	.062
IQ2	.035	016	.844
IQ3	.359	.263	.715
I Q1	.442	.408	.587
크유지	4.898	3.022	1.888
설명분산(%)	32.656	20.145	12.585
누젉백분율(ºo)	32.656	52.801	65.386

〈표 5〉정보격차유형에 대한 2차 요인분석결과

묶이지긴 하였으나 요인적제량이 0.5미반으. (표 6) 전자상거래 성과에 대한 요인분석결과 로 나타나고 있다. 따라서 IQ4와 IA1의 항목 을 제외하고 2차 요인분식을 실시한 결과 <표 5>에 제시된 바와 같이 3개의 요인으로 명확히 묶이졌고 요인들의 적제량이 0.6이상 으로 나타나 모든 변수들의 타당성이 입증되 었다. 또한 요인들이 설명해 주는 분산은 65.4%이며, 특히 질적활용격차를 설명해주는 요인1의 문산설망비율이 32.7%로 가장 높게 나타났다.

전자상거래 성과인 쇼핑가치와 구매의도를 요인분석한 결과도 의도한 대로 모든 변수들 이 각 요인으로 묶어져 타당성에 문제가 없 음을 알 수 있다.

V		
요인	요인 1	요인 2
측정항목	(쇼핑가치)	(구예의도)
SV4	<u>.792</u>	.385
SV3	.787	.319
SV5	<u>.785</u>	.297
SV2	.783	.346
SV1	.687	.414
SV6	.580	.512
PI4	.326	.870
PI3	.393	.841
PI2	.352	.830
PH	.471	.790
권유치	3.892	3.669
실명문산(%)	38.921	36.688
누적백문율(°o)	38.921	75.609°o

〈표 7〉연구변수의 측정항목과 신뢰성 분석결과

IA4	크론바하 a	추 정 항 목	변수	연구		
IA2 나는 모바일을 통한 인터넷 접속에 어려움이 없다. 102 나는 무실인터넷을 사주 이용하는 편이다. 272 전화 IQ1 나는 다른 사람들에 비해 인터넷을 아용하는 시간이 될다. 272 전화 IQ1 나는 주변사람들에 비해 인터넷을 자주 이용한다. IL3 나는 인터넷을 통해 검색한 정보를 제품을 구매한 때 적절히 활용한다. IL5 사는 제품을 구매하기 위한 정보를 얻기 위해 검색사이트를 자주 이용한다. IL4 나는 제품 구매화 관련된 정보를 다른 사람들과 교환한다. IL5 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 적절한 정보를 찾을 수 있다. IL2 반는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 현이다. IL1 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 현이다. IL5 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 현이다. IL5 인터넷을 통해 일을 검색하는 것이 어렵지 않다. 인터넷 쇼핑플은 지금에 기를 최신 정보가 풍부하여 구매결정에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. 인터넷 쇼핑을 오프라인 구매에서와는 다른 잭다른 제미를 느낄 수 있다. 오토 및 기를 타니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. 인터넷 상등구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 무별을 줄일 수 있게 되었다. 인터넷 쇼핑은 시간에 구애관지 않고 안제단지 인터넷에 접속해서 제품을 끌리하게 구입할 수 있게 한다. 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공만들에 소핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공만들어 소핑 반석이라고 생각한다. 생각한다. 생각한다.	.7386	A5 등)를 이용하여 인터넷에 접속할 수 있다. 나는 집, 직장, 학교 등에서 언제라도 인터넷을 할 수 있는 이건(환경)이 조성되어 있다.	ly IA	·		
한용 적차 IQ3 나는 다른 사람들에 비해 인터넷을 이용하는 시간이 길다. 723		A2 나는 모바일을 통한 인터넷 접속에 이러움이 없다.		- '		
인티넷 함응 전작 101 나는 주변사람들에 비해 인터넷을 자주 이용한다. 11.5 나는 인터넷을 통해 검색한 정보를 제품을 구매할 때 적절히 활용한다. 11.5 나는 제품을 구매할 때 인터넷을 통해 제품 및 서비스에 대한 정보검색을 해본다. 11.6 나는 제품을 구매하기 위한 정보를 얻기 위해 검색사이트를 자주 이용한다. 11.7 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 적절한 정보를 찾을 수 있다. 11.8 나는 인터넷 커뮤니티에 참여하여 활동하는데 별다른 여러움이 없다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 편이다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 12.2 한터넷 요핑을은 제품 및 서비스에 대한 최신 정보가 풍부하여 구매결정에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. 12.5 양당 기류티니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. 12.6 양타넷 공통구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 공통구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 부담을 줄일 수 있게 되었다. 12.4 양타넷 소핑을 지급하게 구입할 수 있게 되었다. 12.5 양타넷 소핑을 시간에 구매받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 관리하게 구입할 수 있게 되었다. 12.6 양타넷 소핑을 시간에 구매받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 관리하게 구입할 수 있게 한다. 12.6 양타넷 쇼핑을 나와 요구에 꼭 맞는 제품이나 서비스를 제공받는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.		Q2 나는 무선인터넷을 자주 이용하는 편이다.	양적 🔣			
인터넷 활용한다. 11.5 나는 일터넷을 통해 검색한 정보를 제품을 구매할 때 적절히 활용한다. 11.6 나는 직간을 구매할 때 인터넷을 통해 제품 및 서비스에 대한 정보검색을 해본다. 11.6 나는 제품을 구매하기 위한 정보를 얻기 위해 검색사이트를 자꾸 이용한다. 11.1 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 적절한 정보를 찾을 수 있다. 11.2 나는 인터넷을 위해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 권이다. 11.1 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 권이다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 12.1 나는 인터넷 쇼핑을 지금 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 13.2 안터넷 쇼핑을 오프라인 구매에서와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있다. 13.3 함께 제품을 관리하게 가입한 수 있게 되었다. 14.4 나는 제품 구매를 함을 하여 제품 구입시 기원다. 15.4 전자 상거레 상대를 취임하게 가입한 수 있게 되었다. 15.5 인터넷 쇼핑을 시간에 구매받지 않고 언제든지 인터넷에 검색하게 제품을 관리하게 구입할 수 있게 한다. 15.6 인터넷 쇼핑을 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공반는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.	.7280					
인타넷 활용 전지 11.5 보는 물건을 구매할 때 인터넷을 통해 제품 및 시비스에 대한 정보검색을 해본다. 11.6 나는 제품을 구매하기 위한 정보를 얻기 위해 검색사이트를 자꾸 이용한다. 11.7 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 적절한 정보를 찾을 수 있다. 11.8 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 적절한 정보를 찾을 수 있다. 11.1 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 권이다. 11.1 나는 인터넷을 통해 적은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 권이다. 11.1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. 11.2 안터넷 쇼핑플은 제품 및 시비스에 대한 최신 정보가 풍부하여 구매결성에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. 12.1 안터넷 쇼핑을 오프라인 구매에서와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있다. 12.2 가급티니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. 13.4 양타넷 쇼핑은 오프라인 구매에서와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있다. 14.5 양타넷 소핑은 오프라인 구매에서와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있게 되었다. 15.6 양타넷 소핑은 수 있게 되었다. 15.7 안타넷 쇼핑은 시간에 구워받지 않고 언제들지 인터넷에 접속해서 제품을 관리하게 구입할 수 있게 한다. 15.8 안타넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 서비스를 제공받는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.			격차 [K			
인터넷 활용 검사 전작 함용 검사 전작 함용 검사 전작 참		[A] 활용한다.	II.			
환용 지치 전식 환용 지치 IL4 나는 제품 구매와 관련된 정보를 다른 사람들과 교환한다. IL7 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 적진한 정보를 찾을 수 있다. IL8 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 권이다. IL1 나는 인터넷을 통해 계품정보를 전 시장하고 관리하는 권이다. IL1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. SV4 인터넷 쇼핑몰은 제품 및 서비스에 대한 최신 정보가 풍부하여 구매결정에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. SV3 인터넷 쇼핑을 오프라인 구매에서와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있다. 기유티니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. SV5 인터넷 쇼핑을 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 관리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑을 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 서비스를 제공받는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.		[AD] 경보감색을 해본다.	п			
함용 전자 IL7 대통 두배가 된단된 정보를 다른 사업을까 교원한다. IL7 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 적절한 정보를 찾을 수 있다. IL8 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 편이다. IL1 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 편이다. IL1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. SV4 인터넷 쇼핑을은 제품 및 시비스에 대한 최신 정보가 풍부하여 구매결성에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. 인터넷 쇼핑을 오프라인 구매에서와는 다른 잭다른 제미를 느낄 수 있다. SV5 기유터니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. SV1 인터넷 공동구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 정체적 무림을 줄일 수 있게 되었다. SV1 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공반는대 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.		1/3 1		활용		
지지 IL7 나는 인터넷을 이용해 내가 원하는 작업한 정보를 찾을 두 있다. IL8 나는 인터넷 커뮤니티에 참여하여 활동하는데 발다른 여러움이 없다. IL1 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 편이다. IL1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 결색하는 것이 어렵지 않다. SV4 인터넷 쇼핑몰은 제품 및 시비스에 대한 최신 정보가 풍부하여 구매결성에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. SV3 인터넷 쇼핑은 오프라인 구매에서와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있다. SV5 카뮤티니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. SV2 인터넷 공동구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 부담을 줄일 수 있게 되었다. SV1 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공받는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.	(7)22	L4 - 나는 제품 구매와 관련된 정보를 다른 사람들과 교환한다.		격차		
LS 없다. L2 나는 인터넷을 통해 얻은 제품정보를 잘 시장하고 관리하는 편이다. L1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다. SV4 인터넷 쇼핑몰은 제품 및 시비스에 대한 최신 정보가 풍부하여 구매결정에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. SV3 인터넷 쇼핑은 오프라인 구매에서와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있다. SV5 기유티니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. O터넷 공동구매, 한인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 부담을 줄일 수 있게 되었다. O터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공받는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.	.0200	17 1				
### #################################		18	II			
SV4 인터넷 쇼핑몰은 제품 및 시비스에 대한 최신 정보가 풍부하여 구매결정에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. SV3 인터넷 쇼핑은 오프라인 구매에서와는 다른 잭다른 제미를 느낀 수 있다. 기큐티니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. SV2 인터넷 공동구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 무덤을 줄일 수 있게 되었다. SV1 입터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공받는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.		17 1	IT			
전자 SV1 구매결정에 도움이 되는 유용한 정보를 제공받을 수 있다. 전자 SV5 인터넷 쇼핑은 오프라인 구매에지와는 다른 색다른 제미를 느낄 수 있다. 전자 SV5 키뮤티니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구매의 효율성을 높일 수 있게 되었다. 전자 인터넷 공동구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 부담을 줄일 수 있게 되었다. 양기 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. 양사 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공받는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.		L1 나는 인터넷을 통해 제품정보를 검색하는 것이 어렵지 않다.	II			
조핑 가지 SV5 기유타니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구메의 효율성을 높일 수 있게 되었다. 기유타니 참여를 통해 제품에 대한 정보를 공유하여 구메의 효율성을 높일 수 있게 되었다. SV2 인터넷 공통구메, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 부담을 줄일 수 있게 되었다. SV1 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공반는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.		VA 1	SV			
쇼핑 5V5 효율성을 높일 수 있게 되었다. 가치 SV2 인터넷 공통구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 부담을 줄일 수 있게 되었다. 상거래 상거래 성과 SV1 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공반는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.		V3 1	SV			
전자 상거레 성과 SV2 인터넷 공동구매, 한인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품 구입시 경제적 무념을 줄일 수 있게 되었다. SV1 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공반는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.	0000	V ^t 5 1	_{쇼핑} SV	상거래		
전자 상거래 SVI 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에 접속해서 제품을 편리하게 구입할 수 있게 한다. SV6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 시비스를 제공반는데 유용한 쇼핑 방식이라고 생각한다.	.9083	$_{ m VO}$ - 인터넷 공동구매, 할인행사, 가격비교 사이트를 활용하여 제품	가치 SV			
정과 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의		vi - 인터넷 쇼핑은 시간에 구애받지 않고 언제든지 인터넷에	SV			
		V6 인터넷 쇼핑은 나의 요구에 꼭 맞는 제품이나 서비스를	SV			
PI4 나는 앞으로도 계속 인터넷 쇼핑몰을 이용하여 제품을 구매할 의도가 있다.		지수 나는 앞으로도 계속 인터넷 쇼핑몰을 이용하여 제품을 구매할	Fi			
구매 PI3 나는 앞으로 물간을 구매할 때 인터넷 쇼핑몰을 자주 이용할 상이다 여전	.9395	ng 나는 앞으로 물건을 구배할 때 인터넷 쇼핑몰을 자주 이용할	' "			
의도 제품이나 서비스의 구배가 필요한 경우 나는 인터넷 쇼핑몰을 이용할 것이다.		제품이나 서비스의 구매가 필요한 경우 나는 인터넷 쇼핑몰을	'			
PH 나는 인터넷 쇼핑몰을 앞으로도 계속 이용할 것이다.			Pl			

앞서 신시한 요인문식의 결과를 토대로 간 은 요인을 구성하는 항목들간의 내적인관성을 평가하는 크롬마하 a(Cronbach's a) 계수를 이용하여 측정도구의 신뢰성을 분석하였다. 그 결과 각 변수들의 크롬바하 a 세수가 0.7280 에서 0.9395로 나타나 각 측정변수들의 신뢰 상이 확보되었다. <표 7>은 연구변수의 측정 항목과 신뢰성 분석결과를 나타내고 있다.

4.3 분석결과

4.3.1 인구사회학적 특성과 접근격차와의 관계

접근격차에 대해 인구사회학적 특성들이 평균값에 있어 유의미한 차이를 보이는지를 알아보기 위하여 분산분석을 실시하였으며 분식결과는 <표 8>에 나타난 바와 같다.

(표 8) 인구사회학적 특성과 접근격차와의 평균값 차이검증

			취근격차(3.73)						
내 용	구 문	집단평균	Sum of Squares	df	Mean Square	F값 (Sig)	문석결과		
정멸	남성	3.89	4.558	1	4.558	6.602**	체텍		
े हें हैं	의성	3.67	4.330	1	4.000	(.011)	الجو الت		
	20세 미만	4.19							
	20~29세	3.96				D ()D (\$5.1			
인령	30~39세	3.60	20.816	4	5.204	7.974*** (.000)	채택		
	40~49세	3.47				(MONT)			
	50세 이상	3.53							
	武警	3.35			5.214 7.84**1 (.000)	v21/4 I	्द्रों ह्यें		
취력	전문내(졸업/재학)	3.64	15.641	3					
-71 -7i	대학(졸업/제학)	3.93	100041						
	내학원(졸업/재학)	3.78							
	학생(대학 및 대학원)	3.98				12.71**1 (.000)	ह्यो ह्ये		
직업	직장인	3.69	16.806	2	8.403				
Ī	천업주부	3.40							
	100만원 미만	3.78							
소약	100~ 199만원	3.89							
	200~299만원	3.65				1.00			
	300~399만원	3.77	5.306	7	.758	1.08 (.373)	기각		
	400~499만원	3.91				(.373)			
	500~599만원	3.44							
	600만원 이상	3.85							

 $[\]vec{r}$) ': p < 0.1 '' : p < 0.05 ''' : p < 0.01.

분석결과 접근격차에 대한 진체평균값은 3.73이며 작업(F 12.71), 연령(F 7.974), 학력(F 7.84), 정밀(F 6.602)이 통계적으로 유의하였으며, 소득은 통계적으로 유의하지 않았다. 이는 소득을 제외하고는 남녀에 따라, 노소간 차이에 따라, 교육수준의 정도에 따라 그리고 작업의 종류에 따라 인터넷 접근성에 있어 유의미한 차이를 보이고 있음을 시사하는 것이다.

4.3.2 인구사회학적 특성과 활용격차와의 관계

활용격차에 대해 인구사회학적 특성들이 평균값에 있어 유의미한 차이를 보이는지를 알아보기 위하여 분산분석을 실시하였으며 분석결과는 <표 9>와 <표 10>에 나타난 바 와 같다. 분석결과 양적활용격차에 대한 전체 평균값은 2.89이며 작업(F 8.204), 학력(F

〈표 9〉인구사회학적 특성과 양적활용격차와의 평균값 차이검증

내) 용	구 분	집단평균	Sum of Squares	đf	Mean Square	F값 (sig)	분석결과
정멸	남성	2.93	.041	1	.041	.045	기각
े हैं:	여성	2.91	.041	1	.041	(.832)	' l' 1
	20세 미만	3.22					
	20~29세	3.11				E GOD*II	
연령	30~39세	2.82	19.470	4	4.867	5.707*** (.000)	.ची घो
	40~49세	2.57				(.000)	
	50세 이상	2.73					
	到 查	2.37					
희력	전문대(졸업/제학)	2.91	19.799	3	6.600	7.766*** (.000)	हो] हो]
44	대학(졸업/제학)	3.03	19.799		0.000		·^I **ji
	대학원(졸업/재학)	3.29					
	학생(대학 및 대학원)	3.10				7 (2/, 4 ^N N	
직업	직장인	2.93	20.848	3	6.949	8.204*** (.000)	.ची घो
İ	전업주부	2.43				\.0007	
	100만원 미만	2.83					
소득	100~199만원	3.05					
	200~299만원	2.87				7.500	
	300~399만원	2.79	10.571	7	1.510	1.709 (.106)	기각
	400~499만원	3.13				1,-1007	
	500~599만원	2.50					
	600만원 이상	3.19					

 $[\]vec{P}$) *: $\mathbf{p} < 0.1$ ** : $\mathbf{p} < 0.05$ *** : $\mathbf{p} < 0.01$.

7.766), 연령(F 5.707)이 통계적으로 유의하 였으며, 성별과 소득은 통계적으로 유의하지 않았다. 실적활용격차에 대한 진체평균값은 3.51이며 연령(F=27.095), 학력(F=17.289), 직업(F=17.857)이 통계적으로 유의하였으며, 상별과 소득은 통계적으로 유의하지 않았다.

전체적으로 성밀과 소득을 제외하고는 평 균값에 있어 유의미한 차이를 보이고 있는 것으로 나타났으며, 양적활용격차에 대해서는 연령 이 가장 높은 값을 보이고 있는 것으로 나타났다. 이는 양적활용격차에 대해서는 작업의 종류에 따라서, 철적활용격차에 대해서는 연령에 따른 집단이 활용격차에 대해 민감한 반응을 보이고 있음을 시사한다고하겠다.

〈표 10〉인구사회학적 특성과 질적활용격차와의 평균값 차이검증

				질적흮	F\$ (3.51)		
내용	구 분	집단평균	Sum of Squares	df	Mean Square	F값 (Sig)	분석결과
성멸	당성	3.65	1.416		1.416	1.699	기각
o नः	어성	3.53	1.410	'	1.410	(.193)	7151
	20세 미만	4.19					
	20~29세	3.92				27.095***	
연령	30~39세	3.48	70.995	4	17.749	(.000.)	[z]] E j]
	40 ~ 49세 2.94						
	50세 이상	2.94					
	迅管	2.96					
희력	전문내(졸업/재학)	3.36	38.374	3	12.791	(.000)	.दं] हो]
e4 e4	대학(졸업/재학)	3.84					
	대학원(졸업/재학)	3.46					
	학생(대학 및 대학원)	3.94					
직업	작장인	3.37	39.478	3	13.159	17.857*** (.000)	[z]] E j]
	전업주부	3.17				(.(,(,))	
	100만원 미만	3.67					
态特	100~199만원	3.60					
	200~299만원	3.56					
	300~399만원	3.49	4.436	7	.634	.756 (.625)	기각
	400~499만원	3.69					
	500~599만원	3.27					
	600만원 이상	3.77					

季) *: $\mathbf{p} < 0.1$ **: $\mathbf{p} < 0.05$ ***: $\mathbf{p} < 0.01$.

4.3.3 인구사회학적 특성과 전자상거래 성과와의 관계

전자상거래 성과에 대해 인구사회학적 특성들이 평균값에 있어 유의미한 차이를 보이는지를 알아보기 위하여 분산분석을 실시하였으며 분석결과는 <표 11>과 <표 12>에나타난 바와 같다.

분석결과 쇼핑가치에 대한 전체평균값은 3.59이미 연령(F = 23.155), 직입(F = 15.365), 학력(F = 9.393), 상별(F = 3.016)이 통계적으로 유의하였으며, 소득은 통계적으로 유의하지

않았다. 이는 도소간 차이에 따라, 직업의 중류에 따라, 교육수준의 정도에 따라, 그리고 남녀에 따라 쇼핑가치에 대하여 유의미한 차이를 보이고 있음을 알 수 있다. 구매의도에 대한 전체평균값은 3.59이며 연령(F=16.549), 작업(F=11.358), 학력(F=6.338)이 통계적으로 유의하였으며, 성별과 소득은 통계적으로 유의하지 않았다.

전체적으로 쇼핑가치와 구메의도에 대해서는 연령이 가장 높은 값을 보이고 있는 것으로 나타났으며, 그 다음이 작업, 학력 순으로나타났다.

〈표 11〉 인구사회학적 특성과 쇼핑가치와의 평균값 차이검증

			쇼핑	<u> </u>	59)		
내용	구 분	집단평균	Sum of Squares	đſ	Mean Square	F값 (Sig)	문석간과
성별	남성	3.69	9.407	1	0.407	3.016*	<u>ब्रो</u> ध्
'상류	이상	3.53	2.487	ı	2.487	(.083)	·VII 64
	20세 미만	4.05					
	20 ~ 29세	3.95				23.155***	
인령	30~39세	3.51	62.258	4	15.564	ا (000.) (000.)	재백
	40 ~ 49세	3.03				(3000)	
	50세 이상	3.93					
	34答	3.17			7.303 (.900)		
희립	전문대(졸업/재학)	3.42	21.098	3		9.393 ^{1×1} (.000)	.दो ो हो
.1 .1	내학(졸업/재학)	3.81	21.000				
	내학원(졸업/재학)	3.42					
	학생(대학 및 대학원)	3.94				15.365***	
직업	직장인	3.40	34.319	3	11.440	1.440	채택
	전염주부	3.21				(,0,70)	
	100만원 미만	3.85					
	100~199방원	3.55					
选特	200~299방원	3.59				022	7]각
	300~399방원	3.50	5.412	7	.773	.932 (.482)	
	400~499만원	3.62					
	500~599반원	3.39					
	600만원 이상	3.74					

季) *: p < 0.1 **: p < 0.05 ***: p < 0.01.

/ 17	10\	이그 나라하지	ᇀ서계	구매의도와의	ᆏᄀᄀ	ᅱᄼᅥᇧᄌ
(++	1/)	기구사회학의	= 2111	구매의도와의	₩ 9 TT 4.6	사내실을

		구매의도(3.59)					
પી કે	구 분	집단평균	Sum of Squares	df	Mean Square	F값 (Sig)	분석결과
성별	남성	3.67	1.653	1	1.653	1.703 (.193)	수수
'8 ন	여성	3.54	1.005				
	20세 미만	4.1,19		4	13.829	16.549*** (.000)	재택
	20~29세	3.87					
인령	30~39세	3.59	55.316				
	40~49세	3.04					
	50세 이상	2.95					
	고출	3.15	17.742	3	5.914	6.338*** (.000)	재택
한력	전문대(졸업/재학)	3.52					
āl ā.]	대학(졸업/제학)	3.77					
	대학원(졸업/재학)	3.34					
	학생(대학 및 대학원)	3.92		3	10.209	11.358 ^{1xx} (.000)	.सी ध् षे
직업	직장인	3.36	30.628				
	전압주부	3.33				(117117)	
	100만원 미만	3.89	8.659	7	1.237	1.279 (.260)	기각
	100~199만원	3.46					
	200~299만원	3.64					
选 ² 字	300~399만원	3.58					
	400~499만위	3.62					
	500~599만원	3.22					
	600만원 이상	3.70	1				

 $^{|\}vec{\Phi}|^{-s}$: $p < 0.1^{-\frac{s_s}{s_s}}$: $p < 0.05^{-\frac{s_s}{s_s}}$: p < 0.01.

4.3.4 정보격차와 전자상거래 성과와의 관계

전자상거래를 이용하는 소비자들을 대상으로 쇼핑가치와 구매의도에 미치는 정보격차의 상대적 영향력은 다중화귀분석을 통하여 검증되었다. 가설을 검증하기 위해 먼저 연차

적으로 모형에 무입된 모든 변수들간의 상관 관계를 검토함으로써 독립변수들간에 상관관 계가 존재하는지와 각 독립변수들과 종속변 수간의 상관관계를 살펴보았다. <표 13>은 연구변수들간의 상관관계 행렬을 나타내고 있다.

연구변수 (1)(2)(3)(4) (5)집근격차(1) .450°° 양적활용격차(2) .585** .570** 질적활용격차(3) .530** .465** .799'' 쇼핑가치(4) .781** 구매의도(5) .430^{**} .384** .717**

(표 13) 연구변수들간의 상관관계분석

이 결과를 보면 접근격차와 양직활용격차 의 상관관계가 585, 양적활용격차와 질적활 용격차의 상관관계가 .570으로 나타나고 있 어 다중공선성을 의심해 볼 수 있다. 다중화 귀분식의 경우 다수의 독립변수가 모형에 투 입됨으로써 다중공선성(multicollinearity)의 위 힘이 높아지며 특히 사회과학의 경우 모형에 포함된 개념들이 완전한 배타성을 갖기 어림 기 때문에 이러한 문제는 모형의 해석에 어 러움을 내포하게 된다. 따라서 본 연구에서는 회귀모형의 다중공선성을 검증하기 위해 개 수의 허용값(tolerance), 문산팽창계수(variance inflation factor : VIF) 등의 방법을 사용하여 공선성 이부를 진단하여 보았다.

공선성 진단 결과 <표 14>에 제시되어 있 듯이 VIF의 값이 대부분 이상적인 수준인 1(1.528 ~ 1.852)에 근접하고 있고 허용값 또

한 10%보다 크게 나타나고 있어 다중공선상 은 거의 존재하지 않는 것으로 판단된다[27]. <표 14>는 다중공선성 진단결과와 회귀분석 결과를 제시한 것이다.

종속변수가 쇼핑가치인 경우, 회귀모형의 R²값이 .643으로 상당히 높고 정보격차 유형 들이 쇼핑가치에 미치는 영향은 접근격차(B = .087, t = 2.275, p < 0.05)와 질직활용격차(B = .756, t = 18.078, p < 0.01)가 통계적으로 유 의하였으며, 양적활용격차는 통계적으로 유 의적이지 않았다. 종속변수가 구매의도인 경 우. 회귀모형의 R²값이 512이며 질적활용격 차만이 유의적(B = 729, t = 14.916, p < 0.01) 인 것으로 나타났다.

따라서 점근격차는 쇼핑가치에만 유의미한 양향을 비치고, 양적활용격차는 쇼핑가치와 구메의도에 유의비한 영향을 비치지 않는 것

중속변수	쇼핑가치			구매의도			T.1
독립변수	Beta	_	Sig	Beta	Ĺ	Sig	Loteranc

VIF ce $2.275^{\circ\circ}$ 접근격차 .087.023.019.434 .665.6381.567양적활용격차 -.013-.045-1.009.314 -.350.726.6541.528

〈표 14〉전자상거래 성과에 대한 정보격차 유형별 영향력

결적활용격차 .75618.078*** .000.72914.916*** 000..5401.852 $R^2 = .643$ Adj. $R^2 = .640$ $R^2 = 512$ Adj. $R^2 = .508$ R² 및 F값 F - 226.120 F - 131.827

季) *: p < 0.05, '*: p < 0.01.

季) : P < 0.1. : P < 0.05. : P < 0.01.

으로 나타났으며, 질적활용격차가 쇼핑가치 와 구매의도에 가장 큰 영향을 비치는 것으 로 나타났다.

이라한 결과는 인터넷 쇼핑을 하기 위한 인터넷 접속의 용이상, 인터넷을 사용할 수 있는 환경 등은 인터넷이 주는 편리성이나 정보충족, 커뮤니티 참여, 비용절감, 소비자주 권의 실현, 재미추구 등의 쇼핑가치에는 영향을 비칠 수 있으나, 접근의 용이성 자체가 실 질적인 구매의도에 영향을 미치지는 않는 것 으로 파악한 수 있다. 또한 인터넷 이용량이 많거나 이용민도가 높다고 해서 쇼핑가치와 구매의도가 높아지는 것은 아니며, 소비자들 은 실실적으로 인터넷 쇼핑을 하는데 필요한 제품정보의 인지, 필요한 정보의 탑색, 정보 교환, 그리고 제품정보를 활용하는 등력이 클 수록 쇼핑가치와 구매의도가 높아짐을 시사 하는 것이라 한 수 있다.

4.4 분석결과에 대한 논의

본 연구는 전자상거래 환경에서 전자상거래 각차를 해소하고 소비자의 거래성과를 제고하기 위하여 그동안 전자상기례 분야에서 깊이있게 다무지 못했던 정보격차 이론을 도입하여 전자상기례상의 정보격차의 발생원인이 무엇인지를 밝히고, 정보격차유형이 거래성과에 미치는 영향력의 정도를 검증하였다. 본 연구의 주요 분석결과를 정리하면 다음과같다.

첫째, 개인의 인구사회학적 특성에 따라 정보격차의 수준을 평균값을 중심으로 살펴 본 결과 집단간에 의미있는 차이가 나타났다. 인터넷 접근과 활용에 있어 어느 계층이 유 의미한 평균값 차이를 보이는지를 알아보고 자 한 조사에서 인터넷 집근의 경우 작업, 연 령, 학력, 성발에 따라 인터넷 집근성에 유의 미한 차이를 보이는 것으로 나타났다. 인터넷 활용에 대해서는 양적활용의 경우 작업, 학 력, 연령에 따라 질적활용의 경우는 연령, 작 업, 학력에 따라 유의미한 차이를 보이는 것 으로 나타났다.

한국정보문화진흥원[10]의 연구에 의하면 개인의 정보화 수준에 미치는 인구사회학적 특성별 상대적 영향력을 분석한 결과, 접근ㆍ 역량ㆍ활용 부문을 포괄하는 종합 정보화 수 釜에 가장 큰 영향력을 비치는 요인은 연령 과 직업으로 나타났다. 본 연구에서 직업별 집단비율이 대학생 및 대학원생(43,8%), 직장 인(39.4%), 전업주부(16.5%)임을 감안할 때 연령과 관련성이 높다고 볼 수 있으며, 직업 별 평균값 차이를 임밀하게 파악하기 위해서 는 더욱 세밀한 직업문류와 주의가 필요할 것으로 모인다. 이러한 결과를 볼 때, 정모격 차 해소를 위해서는 고령층이 우선적으로 정 책대상 집단으로 분석되어 이들 집단을 대상 으로 하는 특화된 정보화촉진 정책의 추진 및 강화가 필요한 것으로 보인다.

둘째, 성발에 따른 집단의 경우, 인구통계적 특성이 인터넷 사용 및 인터넷을 통한 제품 구메의도에 비치는 영향을 조사한 기존의 연구결과[15, 34, 35, 50]에서 처럼 성별에 따른 격차가 심하게 나타나지는 않았으나, 모든 정보격차 유형의 집단평균값에서 이성이 남성에 비해 다소 열악한 것으로 나타났으며, 접근격차와 쇼핑가치의 경우에 남녀 집단간의 평균값 차이가 유의비한 것으로 나타났다. 이는 이성에 비해 남성이 사회경제활동에 있어

시 다수를 차지하며 이러한 활동에서 정보획 등의 수단으로 인터넷 시비스를 활용하는 기 회가 상대적으로 더 많기 때문인 것으로 보 인다.

셋째, 연령, 학력, 직업의 경우는 모든 정보 격차 유형에서 집단간에 유의미한 차이가 있 는 것으로 나타났다. 이는 연령, 학력, 직업 등이 정보통신기술체택에 영향을 비친다는 기존의 연구결과들[40, 41, 42, 43, 44, 45, 50, 51]과 마찬가지로 인터넷 접근과 활용에 있 이 영향을 미치는 것으로 나타났다. 연령별 집단의 경우, 정보격차 유형별 집단평균값은 연령이 낮을수록 높고 중장년의 경우가 상대 적으로 낮은 값을 보였다. 직업별 집단과 학 릭별 집단의 경우, 직장인이나 진업주부모다. 는 대학이나 대학원을 졸업했거나 제학중인 집단들과, 학력이 높은 집단의 평균값이 높은 것으로 나타났다. 이로서 간접적이기는 하지 만 정보접근 및 활용과 연령, 학력, 직업의 높은 관계성을 추론할 수 있다.

넷째, 소득의 경우에는 Pew Internet과 American Life[49]의 연구결과에서 인터넷 재택을 위한 가장 중요한 요소가 소득임을 밝혔듯이, 소득이 정보격차에 높은 영향을 미칠 것으로 기대하였으나 본 연구에서는 모든 정보격차의 유형에서 집단간에 유의비한 차이를 보이지 않는 것으로 나타났다. 이는 본 연구대상의 대부분이 소득이 많지 않지만 인터넷을 즐겨 사용하는 대학생 및 대학원생(43.8%)이고 설문대상의 (51.2%)가량이 20대에 편중되어 있어, 40대와 50대의 의견이 충분히 반양되지 못하고 있기 때문에 소득에 따른 집단간 차이가 유의하지 않게 나타난 것으로추론한 수 있다. 따라서 소득에 따른 집단간

평균차이를 검증함에 있어서 세심한 주의를 기울여야 할 것으로 보인다.

다섯째, 진사상기례 성과인 쇼핑가치와 구 매의도에 미치는 정보격차요인들의 상대적 영향력을 분석한 결과 쇼핑가치의 경우, 질적 활용격차(B = .756, t = 18.078, p < 0.01), 접근 격차(B = .087, t = 2.275, p < 0.05)의 슌으로 나타났으며, 구매의도의 경우는 결적활용격 차만이 유의한(B _.729, t _14.916, p < 0.01) 영향력을 미치는 것으로 나타났다. 전자상거 래 성과에 영향을 미치는 정보격차유형 가운 데 질직활용격차의 영향력이 가장 큰 것으로 나타났는데 반해. 집근격차의 경우는 쇼핑가. 치에만 부분적으로 영향을 비치며, 양적활용 격차의 영향력은 없는 것으로 나타났다. 이러 한 결과는 소비자들의 쇼핑가치와 구매의도 등의 전자상거래 성과를 높이기 위해서는 전 자상거래를 위해 필요한 정보의 인지, 탐색, 저장, 교환, 활용하는 능력이 가장 중요한 요 인위을 시사하는 것이라 할 수 있다.

조사대상자들의 진체평균을 중심으로 접근 각차와 활용각차 그리고 전자상거래 성과의 평균값을 보면 접근각자(3.73)가 가장 높았고, 다음으로 쇼핑가치와 구매의도(각각 3.59), 진적활용격차(3.51), 양적활용격차(2.89)순으로 나타났다. 한국정보문화진흥원[10]의 연구에 의하면 정보기술(IT)의 확산단계에 따라 변화하는 동태작(dynamic) 개념인 정보각차 현상은 정보기술(IT)의 확산단계(도입기 - 도 약기 - 포화기)가 진행됨에 따라 정보접근 부 문에 비해 활용무문에서 크게 나타나는 특성 을 가진다. 현재 우리나라의 IT 확산단계는 후기 도약기 내지 포화기에 해당되므로, 접근 부문의 각차지수보다 역량 및 활용부문의 각 차지수가 큰 것으로 나타났다. 따라서 정보활용 수준을 제고하기 위해서는 첫째, 정보기술의 활용이 본인에게 어떤 편익(benefits)을 가져다 줄 수 있는지에 대한 체계적인 홍보 및 교육을 강화하고 둘째, 일상생활내 정보활용 나즈(Needs)를 개발하고 수요를 지속적으로 확대시킬 수 있는 특화된 정책의 개발 및 추진이 필요할 것으로 보인다.

5. 논의 및 결론

본 연구는 연구모형에 나타난 바와 같아. 정보격차에 관한 다양한 이론적 논의를 바탕 으로 온라인 상기례 상에서 발생하는 격차를 전자상기례 격차(e_commerce_divide)로 개념 화하여 전자상기례를 이용하는 개인들의 정 보격차를 접근과 활용측면에서 측정하고, 정 보격차의 유형에 따른 정보격차의 발생원인 을 인구사회학적 특성차원에서 규명하고 정 보격차의 차이가 개인의 기례성과인 쇼핑가 치와 구메의도에 비치는 영향력을 파악해 보 고자 하였다. 아직까지 진자상기례 환경에서 정보격차와 성과와의 관련성을 파악한 선행 연구가 없는 상태에서 본 연구는 정보격차가 기례성과에 어떠한 영향을 비치는지에 대해 살펴본 탐색수준의 연구였다는데 그 의의가 있으며, 본 연구의 학술적 · 신무적 · 정책적 활용방안은 다음과 같다.

첫째, 전자상기례 분야에서 깊이었게 다루 지 못했던 정보격차 이론을 도입하여, 정보격 차라는 복합적 현상을 접근과 활용뿐만 아니 라 전자상거래 성과라는 확장된 시각에 근거 하여 진자상기례 격차로 재정의하고 실증적 검증을 통해 확인한 본 연구결과는 사회학, 경제학, 교육학, 행정학 등의 양역에서 새로 운 이론적·실증적 연구의 토대가 될 수 있 을 것이다. 둘째, 정보격차의 측정도구를 이 용한 후속연구뿐만 아니라 많은 정보기술의 측정과 효과부분에서 정보격차의 역한에 대한 지속적인 연구를 촉진시킬 수 있을 것이다.

셋째, 진자상기례 환경에서 정보격차와 관 린된 개인행동에 대하여 보다 깊이있는 이해 를 가능하게 할 것이며, 인터넷 기업의 입장 에서는 정보격차를 전략적으로 활용할 수 있 는 가능성에 대한 실무적 지점의 제공과 전 자상기례의 성공적인 활성화를 위한 시사점 을 제시할 수 있을 것이다.

넷째, 정책적인 측면에서 본 연구는 정보 화교육의 방향을 보색하는 기초자료를 제공하고, 정보기술의 확산을 위해 필요한 지원과 정보격차로 인한 양극화 문제, 상거래 격차, 교육격차 문제 등을 해소하기 위한 입법적 · 행정적 지원방안을 강구하는데 활용될 수 있 을 것이다.

이러한 연구과정에서 나타난 연구의 한계 점과 향후 연구에 대한 몇 가지 방향을 제시 해 볼 수 있다.

 수와 관련된 연구가 추가로 진행되어야 할 것이다.

둘째, 정보격차를 야기하는 주된 요인에 관련한 종래의 연구들[15, 25, 34, 35, 51]을 살펴보면, 격차는 주로 새로운 정보기술의 이용자가 지나는 이리 가지 특성 즉 연구통계학적요인(예: 연령, 성, 인종)과 사회장제학적요인(예: 교육수준, 소득, 작업 등)에 의해 발한되는 것으로 정리되고 있다. 본 연구에서도인구사회학적 요인을 중심으로 전자상거래환경에서의 정보격차 발생원인을 밝혀보고자하였기 때문에 문화적, 심리적 원인 등은 고려하지 못하였다. 따라서 연구통계적 특성과사회장제적 특성외에 정보격차를 야기하는요인에 대한 확장된 시각의 연구가 필요하다.

-셋째, 설문이 고객 전체를 대표할 수 있을 정도의 다양한 계층에 걸쳐 이뤄지지 않았다. 는 점이다. 설문에 참여한 대상의 대부분이 인터넷을 접할 수 있는 기회가 많은 직장인 (39.4%)과 학생(43.8%)이 주를 이루고 있고, 설문대상의 67.2%가량이 20대와 30대에 편중 되어 10대와 40대 이상의 의견이 충분히 반 영되지 못한 점도 본 연구가 지니는 한계로 판단된다. 비록 웹 사용자의 대부분이 대학 졸 업생 또는 대학생 그리고 연령층은 20대와 30대가 대부분이라는 뒷받침이 있기는 하지 만, 연구자들은 본 연구의 결과를 가지고 너 욱 폭넓은 모집단의 반응을 추정하는데 있어 서 주의를 기울이야 할 것이다. 따라서 향후 연구에서는 보다 다양한 인구통계학적 대상 을 선정한 후 다양한 계층에 결친 표본을 확 보하려는 시도가 필요할 것으로 생각된다.

넷째, 정보격차와 진자상기례 성과와의 관 계를 김중함에 있어서 응답자 특성을 고려하 지 못하였다. 그러므로 추후연구에서는 진사 상기례 이용횟수에 따른 집단구분, 인터넷 쇼 평을 통해 구매하는 물품이나 서비스의 월평 균 급액에 따른 집단 구분, 라이프스타일에 따른 집단구분 등을 통해 집단에 따라 정보 격차와 전자상거래 성과간의 관계에 있어 차 이가 있는지를 검증하여 보다 체계적이고 상 세한 분석이 수행되어야 할 것이다. 또한 인 터넷 기업의 입장에서는 정보격차를 인터넷 이용자들의 세분화 변수로 활용하는 연구와 다양한 고객집단에게 효율적으로 마케팅하기 위해 정보격차를 전략적으로 활용할 수 있는 방안 등에 관한 연구가 필요하겠다.

참고문헌

- [1] 김병근, 주요. 선진국의 보편적 서비스 정 잭 변화와 우리 나라의 정책 방향, 정보통 신정책ISSUE 정보통신정책연구원, 1997.
- [2] 검문조, 정보화와 사회불평등 체계의 변화, 21세기 한국베가트렌드 심포지임 발표 논문, 2004.
- [3] 박현정, 인터넷 사용자 세분화와 인터넷 쇼핑 선호도 영향요인에 관한 연구, 충남 대학교 경영대학원 석사학위논문, 2003.
- [4] 배규환, 위창규, 한국 5대도시의 정보화수 준과 정보격차, 정보화시대의 미디어와 문 화(한국언론학회, 한국사회학회 편집), 서 울: 세계사, 1998, pp. 509-528.
- [5] 서이종, 디지털 정보격차의 구조화와 사회문제화, 정보와 사회, 제2호, 2000, pp.

68 87.

- [6] 이건창, 정남호, "가상한산 기법을 적용한 인터넷 쇼핑몰과 소비자 구메의도에 관한 연구", 경영학연구, 제29권, 제3호, 2000.
- [7] 유일, 최혁라. "B2C 전자상거래에서 고객 신뢰의 영향요인과 구매의도에 대한 신뢰 의 매개역할", 장영정보학연구, 제13편, 제 4호, 2003, pp. 49 72.
- [8] 유현정, "인터넷 쇼핑에 대한 소비자만족 모델-20, 30대 소비자를 중심으로", 성균 관대학교 박사학위논문, 2001.
- [9] 윤석민, 송종현, 김유경 ,김주형, "이동선 화격차(Mobile Phone Divide)", 한국언론 학모, 제48권, 제3호, 2004, pp. 354 480.
- [10] 정보문화진흥원, 2006 정보격차지수 및 실태조사, 2006.
- [11] 최두진, 한세약, 조찬영, 이윤복, 멀티미디 어시대의 정보격차 해소방안에 관한 연구, 한국정보문화센터, 1996.
- [12] 최두진, 김지희, 정보격차 패러다임의 진환과 생산적 정보활용 방안, 한국정보문화 진흥원, 2004.
- [13] 최윤희, 정보사회의 정보불평등에 관한 연구, 한국정보통신진홍협회, 1992.
- [14] 한국정보모호센터, 지역차 · 세대차 등 갈 등이론 흑면의 정보화 역기능 예측 및 문 석, 2000.
- [15] Alchter, S. H., "Digital Divide and Purchase Intention: Why Demographic Psychology Matters," Journal of Economic Psychology, Vol. 24, No. 3, 2003, pp. 321–327.
- [16] Alderson, W., Marketing Behavior and Executive Action, Homewood, IL: Irwin.

1957.

- [17] Babin, B. J., Darden, W. R., and Griffin, M., "Work and/or Fun: Measuring Hedonic and Utilitarian Shopping Value," Journal of Consumer Research, Vol. 20, No. 2, 1994, pp. 644-656.
- [18] Bloch, P. H. and Bruce, G. D., "Product Involvement as Leisure Behavior," in Kinnear, T. C.(Eds), Advances in Consumer Research, Ann Arbor, MI: Association for Consumer Research, Vol. 11, 1984, pp. 197–202.
- [19] Brown, S. W. and Venkatesh, V., "Bringing Non-Adopters Along: The Challenge Facing the PC Industry," Communications of the ACM, Vol. 46, No. 4, 2003, pp. 76–80.
- [20] Brown, S. W. and Venkatesh, V., "Model of Adoption of Technology in Households: A Baseline Model Test and Extension Incorporating Household Life Cycle," MIS Quarterly, Vol. 29, No. 3, 2005, pp. 399–426.
- [21] Champy, J., Buday, R., and Nohria, N., "The Rise of the Electronic Community," Information Week, CSC Index, 1996, pp. 1–15.
- [22] Davidson, E. and Cotten, S. R., "Connection Discrepancies: Unmasking Further layers of the Digital Divide," First Monday, Vol. 8, No. 3, 2003, Online available at http://www.firstmonday.org/issues/issue8_3/davidson/index.html.
- [23] Dewan, S. and Riggins, F. J., "The Digital

- Divide: Current and Future Research Directions," Journal of the Association for Information Systems, Vol. 6, No. 12, 2005, pp. 298-337.
- [24] DiMaggio, P., Hargittai, E., Celeste, C., and Shafer, S., "From Unequal Access to Differentiated Use: A Literature Review and Agenda for Research on Digital Inequality," in Neckerman, K. (ed.), Social Inequality, New York, NY: Russell Sage Foundation, 2004, pp. 355-400.
- [25] Earnon, M. K., "Digital Divide in Computer Access and Use between Poor and Non Poor Youth," Journal of Sociology and Social Welfare, Vol. 31, No. 2, 2004, pp. 91-112.
- [26] Engel, J. F. and Blackwell, R. D., Consumer Behavior, Dryden Press, 1990.
- [27] Hair, J. F., Anderson, A. E., Tatham, R. L., and Grablowsky, B. I., Multivariate Data analysis, Division of Petroleum Publishing Co., Tulsa, 1979.
- [28] Hargittai, E., "Second-Level Digital Divide Differences in People's Online Skills," First Monday, Vol. 7, No. 4, 2002, Online available at http://www.firstmo nday.org/issues/issue7_4/hargittai/ind ex.html.
- [29] Hargittai, E., "Informed Web Surfing: The Social Context of User Sophistication," in Howard, P. and S. Jones (eds.), Society Online: The Internet in Context, Thousand Oaks CA : Sage Publications, 2003, pp. 257-274.

- [30] Hoffman, D. L. and Novak, T. P., "Mar keting in Hypermedia Computer Mediated Environment : Conceptual Foundations," Journal of Marketing, Vol. 60, July 1996.
- [31] Howard, P., Rainie, L., and Jones, S., "Days and Nights of the Internet: The Impact of a Diffusing Technology," American Behavioral Scientist, Vol. 45, No. 3, 2001, pp. 383-404.
- [32] Jarvenpaa, S. L. and Todd, P. A., "Consumer Reactions to Electronic Shopping on the World Wide Web," Journal of Electronic Commerce, Vol. 1, No. 1997, pp. 59-88.
- [33] Keeney, R. L., "The Value of Internet Commerce o the Customer," Management Science, Vol. 45, No. 4, 1999, pp. 533-542.
- [34] Kraut, R., Mukhopadhyay, T., Manning, J., and Kiesler, S., "The HomeNet Field Trial of Residentail Internet Services," Communications of the ACM, Vol. 39, No. 12, 1996, pp. 55-63.
- [35] Kraut, R., Mukhopadhyay, T., Szczypula, J., Kiesler, S., and Scherlis, W., "Information and Communication: Alternative Uses of the Internet in Households," In formation Systems Research, Vol. 10, No. 4, 1999, pp. 287-303.
- [36] Loader, B. D., Cyberspace Divide : Equality, Agency and Policy in the Information Society, London and New York: Routledge, 1998.
- [37] Mehra, B., Merkel, C., and Bishop, A. P.,

- "The Internet for Empowerment of Minority and Marginalized Users," New Media and Society, Vol. 6, No. 6, 2004, pp. 781-802.
- [38] Molnar, S., Explanation Frame of the Digital Divide Issue, Information Society, Vol. 4, 2002.
- [39] NTIA, Falling Through the Net: A Survey of the 'Have Nots' in Rural and Urban America, National Telecommunication Information Administration, United States Department of Commerce, Washington, DC, 1995.
- [40] NTIA, Falling Through the Net Π : New Data on the Digital Divide, National Telecommunication Information Administration, United States Department of Commerce, Washington, DC, 1998.
- [41] NTIA, Falling Through the Net: Defining the Digital Divide, National Telecommu nication Information Administration, United States Department of Commerce, Washington, DC, 1999.
- [42] NTIA, Falling Through the Net: Toward Digital Inclusion, National Telecommu nication Information Administration, United States Department of Commerce, Was hington, DC, 2000.
- [43] NTIA, A Nation Online: How Americans are Expanding their Use of the Internet. National Telecommunication Information Administration, United States Depart ment of Commerce, Washington, DC, 2002.

- [44] NTIA, A Nation Online: Entering the Broadband Age, National Telecommuni cation Information Administration, United States Department of Commerce, Washington, DC, 2004.
- [45] OECD, Understanding the Digital Divide, 2001.
- [46] O'Cass, A. and Frenech, T., "Web Retailing Adoption : Exploring the Nature of Internet Users Web Retailing Behaviour," Journal of Retailing and Consumer Services, Vol. 10, No. 2, 2003, pp. 81 94.
- [47] O'Keefe, R. M. and McEachern, T., "Web based Customer Decision Support Sys tems," Communications of the ACM, Vol. 41, No. 3, March 1998, pp. 71-78.
- [48] Perelman, M., Class Warfare in the Information Age, New York : St. Martin's Press, 1998.
- [49] Pew Internet and American Life, "The Ever-Shifting Internet Populations : A New look at Internet Access and the Digital Divide," Amanda Lenhart(principal author), Washington, DC, 2003, Online available at http://www.pewtrusts.com/ pdf/vf_pew_internet_shifting_pop.pdf.
- [50] Rice, R. E. and Katz, J. E., "Comparing Internet and Mobile Phone Usage: Digital Divides of usage, Adoption, and Dropout," Telecommunications Policy, Vol. 28, No. 8/9, 2003, pp. 597-623.
- [51] Schechter, L., "A Normative Conception of Value," Progressive Grocer, Executive

- Report, 1984, pp. 12-14.
- [51] Schiller, I. H., Information Inequality: The Deepening Social Crisis in America, New York: Routledge, 1966.
- [53] Selwyn, N., Defining the Digital Divide: Developing a Theoretical Understanding of Inequalities in the Information Age, Occasional Paper 49, Cardiff University School of Social Science, 2002.
- [54] Selwyn, N., Gorard, S., and Furlong, J., "Whose Internet is it Anyway? Exploring Adults' (non) Use of the Internet in Everyday Life," European Journal of Communication, Vol. 20, No. 1, 2005, pp. 5–26.
- [55] TNS Korea, 2002 KNP(Korea Netizen Profile) Survey, 2002.
- [56] UNDP, Human Development Report,

1999.

- [57] Venkatesh, A. and Brown, S. A., "A Longitudinal Investigation of Personal Computers in Homes: Adoption Determinants and Emerging Challenges," MIS Quarterly, Vol. 25, No. 1, 2001, pp. 71– 102.
- [58] Van Dijk, J., The Deepening Divide: Inequality in the Information Society, Thousand oaks, CA: Sage, 2005.
- [59] Wresch, W., Disconnected Haves and Have-Nots in the Information Age. New Brunswick, New Jersey, 1996.
- [60] Zeithamal, V. A., "Consumer Perceptions of Price, Quality, and Value: A Means End Model and Synthesis of Evidence," Journal of Marketing, Vol. 52, No. 3, 1988, pp. 2-22.

저 자 소 개



최혁라 2002년 현재 관심분야 (E-mail: hrchoi@sunchor.ac.kr) 전북대학교 대학원 경영학과 (박사) 순천대학교 중소기엄경영연구소 연구교수 e-비즈니스, e-Learning, 정보격자, 정보보안