

# 비상관기를 이용한 디지털 보청기용 음향궤환제거기

이행우\*

An Acoustic Feedback Canceller for Digital Hearing Aids Using Decorrelator

Haeng-Woo Lee\*

---

이 논문은 2007년도 남서울대학교 연구비를 지원받았음

---

## 요 약

최근 고령화 사회로 접어들면서 보청기의 수요가 점차 증대되고 있으며, 이에 따라 우수한 성능의 음향궤환제거기가 요구되고 있다. 본 논문에서는 음향궤환제거기의 수렴특성을 향상시키기 위한 새로운 적응 알고리즘을 제안하였다. 이 알고리즘은 음성신호와 같이 상관도가 높은 신호를 사용하여 적응필터의 계수를 갱신할 때 신호의 상관도를 감소시켜주기 위해 비상관기를 사용함으로서 수렴성능을 향상시킨다. 본 연구에서 제안한 음향궤환제거기의 성능을 검증하기 위하여 시뮬레이션 프로그램을 작성하고 시뮬레이션을 수행하였다. 입력신호의 종류와 적응 알고리즘에 따라서 궤환제거기의 수렴특성을 관찰하였다. 시뮬레이션 결과, 제안한 궤환제거기는 유색신호를 입력으로 사용하는 경우, 약 5-10 dB의 SNR 성능이 개선되는 것을 보여 주었다.

## ABSTRACT

This paper is on a new adaptive algorithm which can cancel the acoustic feedback signals in the digital hearing aids. The proposed algorithm uses the normalized LMS algorithm with decorrelators. By doing so, it can be reduced the autocorrelation for the voice signals. To analyze the convergence characteristics of the proposed algorithm, the simulations were carried out about various input signals. And we had compared the performances of convergence for this algorithm with the ones for the NLMS algorithm. As the results of simulations, it is proved that the feedback canceller adopting this algorithm shows about 5-10 dB more high SNR than the NLMS algorithm for the colored inputs.

## 키워드

보청기, 궤환제거, 상관도, 적응 알고리즘

## I. 서 론

난청환자의 청각손실은 언어의 수단, 즉 인간의 음성이 부분적으로 차단되는 것을 의미한다.

난청환자에게 청각손실을 보상해주기 위해 1800년 경 최초로 청각보조장치가 개발되었고, 1950년대 이후

트랜지스터의 기술발전에 따라 소형 보청기가 개발, 대량 보급되기 시작하였다.

전세계적으로 현재 약 5억명의 난청인구가 존재하며, 유럽에 7천만명, 북미에 3천만명이 있고, 국내 난청인구는 약 4백만명으로 추산된다. 주로 노인성 질환인 난청은 65-74세 노인의 약 20%, 75세 이상의 노인은 35%가

---

\* 남서울대학교 정보통신공학과 부교수

접수일자 2008. 02. 04

난청환자로 분류된다. 이중 약 10% 정도의 환자만이 보청기를 착용하고 있으며, 향후 노령인구의 지속적인 증가로 보청기 수요는 매년 16.5%씩 증가할 것으로 예상되고 있다.

아날로그 방식의 보청기는 마이크를 통해 입력된 음성신호를 전기신호로 변환한 후, 증폭 및 필터링 과정을 거쳐 스피커에 부분적으로 증폭된 음을 공급한다. 이때 시스템에 포함되는 잡음피크제한기, 자동이득조정기 등이 아날로그 신호로 처리되기 때문에 이로 인해 발생하는 원음의 험(hum), 이득 및 위상오차, 누화 등의 문제점이 항상 존재하게 된다. 반면 반도체 및 DSP 기술의 발달에 의해 개발된 디지털 보청기는 아날로그 신호를 디지털 신호로 변환한 후, 각 음색의 최적 파라미터 값을 효율적으로 적용하여 보청기의 기능을 매우 정밀하게 제어할 수 있다. 즉 각 환자의 청각특성에 따라 주파수 대역별로 이득조정을 달리 함으로서 보다 정확하게 청각손실을 보정해줄 수 있다. 감음성 난청환자의 청각특성에 맞게 보청기를 보정하기 위해서는 청력검사기를 사용하여 청각능력을 정확히 진단하고, 그 결과인 오디오그램(audiogram)을 바탕으로 손실된 각 대역의 이득을 개별적으로 산출하여 보정해 주어야 한다.[1][2] 오디오그램은 개인의 청력손실역치곡선을 나타낸 것으로 각 주파수마다 인지할 수 있는 이득으로 표시한다. 여기서 20 dB 이내는 정상적인 청각으로 판단하고, 그 이상일 경우 손실된 청각으로 판단하여 이를 보상해주게 된다.

디지털 보청기를 사용함에 있어 청력손실뿐만 아니라 하울링이나 음향궤환(acoustic feedback) 신호가 보청기 사용자들에게 불쾌감을 주고 음성인식을 어렵게 하는 요인이 되고 있다.[3] 음향궤환은 보청기 외벽과 귀사이의 틈을 통하여 마이크로 궤환되는 신호이다. 이 신호는 감쇠가 적은 공진 주파수에 해당하는 신호가 증폭기에 의해 공진함으로서 귀에 거슬리는 소리를 발생한다. 일반적으로 궤환경로를 통과하면서 40-50 dB 감쇠되지만 약 7 kHz 부근의 높은 주파수 영역에서는 20 dB 정도로 감쇠가 적은 반면, 보청기에 필요한 증폭이들은 15-50 dB가 요구된다. 따라서 이 주파수 영역에서 궤환되는 음향신호는 입력신호와 비슷한 크기가 되어 쉽게 공진이 발생하게 된다.[4][5]

이와 같은 보청기의 성능을 저하시키는 문제를 해결하기 위하여 음향궤환경로를 적응적으로 추정하여 궤환성분을 제거하는 적응 음향궤환제거기가 도입되고

있다. 그러나 이 방법은 보청기 사용자에게 음향신호를 전달함과 동시에 연속적으로 적응필터 계수를 갱신하게 되는데, 보청기 입력신호와 출력신호 사이에 상관성이 존재하면 궤환신호를 완전히 제거하지 못하는 경우가 발생할 수 있다. 즉 적응필터가 보청기 입력신호에 따라 궤환경로를 추정하여 궤환신호 성분을 제거할 때, 입력신호와 출력신호 간에 상호상관성이 나타나면 적응필터가 궤환경로를 정확하게 추정하지 못하게 된다.[6]

일반적으로 음성신호의 경우 자기상관도가 높기 때문에 입력신호와 출력신호의 상관성이 크다. 따라서 음향궤환제거기에서 적응필터가 정상적으로 수렴하지 못하는 경우가 발생할 수 있다. 본 연구에서는 비상관기를 이용하여 보청기의 입력신호와 출력신호 간에 상관성이 없는 적응필터 구조를 제안하고, 컴퓨터 시뮬레이션을 통하여 궤환제거 성능을 평가하였다. 논문의 내용은 II절에서 새로운 음향궤환제거기를 제안하였고, III절에서는 제안한 음향궤환제거기를 시뮬레이션한 결과에 대하여 기술하였으며, 마지막으로 IV절에서 결론을 도출하였다.

## II. 제안한 음향궤환제거기

그림 1은 디지털 보청기 시스템의 기본구조를 보여주고 있다.

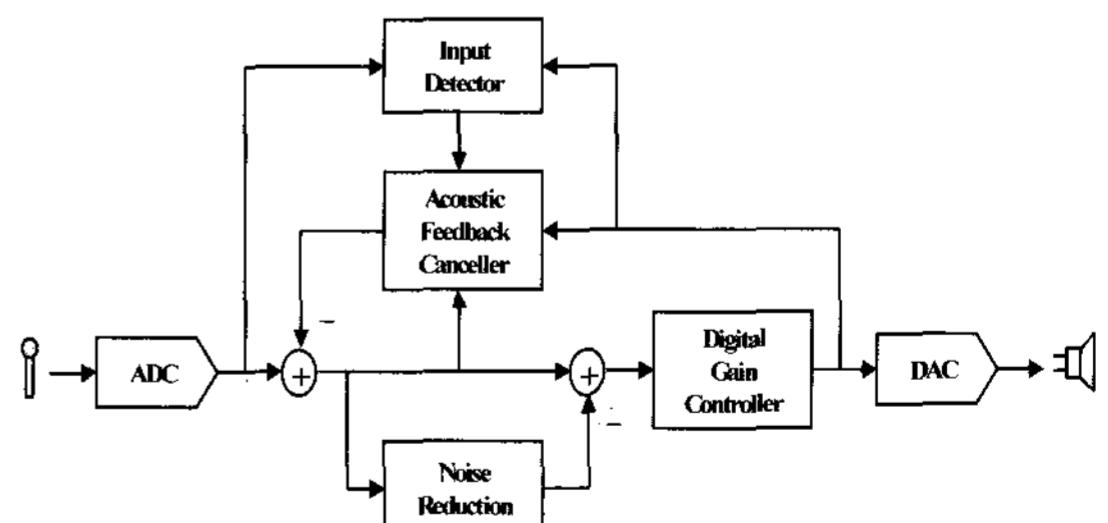


그림 1. 디지털 보청기 블록도

Fig. 1 Blockdiagram of digital hearing aids

마이크를 통해서 들어온 음향은 일단 ADC를 거쳐 12-bit 디지털 신호로 변환된다. 이 디지털 신호에 포함된 잡음 및 음향궤환신호가 적응필터에 의해 제거된다. 그리고나서 대역필터에 의해 8개 주파수 대역별로 분리되어 40 dB 증폭된다. 이 과정이 완료되면 DAC를 통

해 다시 아날로그 신호로 변환된 후, 리시버에서 증폭된 음성신호로 출력된다. 리시버에서 증폭된 음성출력은 귀 내부와 외부의 공기압을 조절해주는 통풍구 또는 보청기 외벽과 귀 사이의 좁은 틈을 통하여 외부로 유출되고, 이 신호가 다시 마이크를 통하여 유입됨으로서 음향궤환이 발생하게 된다. 통풍구의 주파수 특성에 있어서 감쇠가 적은 공진 주파수에 해당하는 신호가 증폭기에 의해 공진함으로서 귀에 거슬리는 소리를 낸다. 즉 궤환신호의 주파수 성분이 주변 음향신호와 동위상하면서 크기가 더 크게 마이크에 도달할 때 공진이 발생하게 된다.

음향궤환제거기는 리시버에서 마이크에 이르는 음향궤환 경로를 특성화하여 리시버신호에 의한 궤환신호의 복제를 구하고, 이를 마이크 출력신호로부터 감산함으로서 음향궤환효과를 제거할 수 있다. 궤환경로의 특성은 시간 및 주위환경, 즉 귓속 내부공간의 크기나 형태, 보청기와 피부 접촉면의 상태, 리시버와 마이크의 상대적 위치, 또는 음의 크기 등에 따라 다양하게 나타나기 때문에 적응적으로 동작하는 구조를 갖게 된다. 리시버 신호에 의한 궤환신호의 경로는 샘플된 임펄스응답  $h_n$ 의 선형 시스템으로 모델링되므로, 마이크로 입력되는 궤환신호는 적응 FIR 필터를 사용하여 제거할 수 있다. 리시버에서 출력되는 음성신호를  $b(k) (= \kappa r(k))$ 라 하면 음향궤환경로에 의한 궤환신호  $f(k)$ 는

$$f(k) = \sum_{n=0}^{N-1} h_n b(k-n) \quad (1)$$

여기서,  $N$ 은 리시버에서 마이크에 이르는 음향궤환경로에 대한 임펄스 응답의 길이를 나타낸다. 위 식은 FIR 필터로서 궤환신호의 복제를 구하여 마이크의 출력으로부터 감산하게 되는데, FIR 필터의 계수값이 음향궤환경로의 임펄스 응답과 같게 되면 궤환신호가 완전히 제거된다. FIR 필터의 출력은 궤환복제신호로서 다음과 같이 구해진다.

$$\hat{f}(k) = \sum_{n=0}^{N-1} c_n b(k-n) \quad (2)$$

여기서,  $c_n$ 은 FIR 필터의 계수로서 궤환신호와 궤환

복제신호 간 오차  $r(k) (= f(k) - \hat{f}(k))$ 를 이용하여 궤환경로의 임펄스 응답에 적응적으로 수렴하게 되며 다음 식으로 계산된다.

$$c_n(k+1) = c_n(k) + \frac{\alpha}{\beta + \sigma_b^2(k)} r(k) b(k-n) \quad (3)$$

여기서,  $\alpha$ 는 필터의 계수가 조정되는 양을 나타내는데 입력신호 전력의 평균치로 정규화시킴으로서 입력신호의 평균치가 변하더라도 조정되는 양의 평균치는 일정하게 유지되도록 한다. 또한,  $\beta$ 는 입력신호가 매우 작을 때 조정값이 과도하게 커지는 것을 방지한다. 이 적응 알고리즘을 NLMS 알고리즘이라 하며, 간단하고 구현이 용이하기 때문에 광범위하게 사용되고 있다. 그러나 음성신호와 같이 상관도가 높은 입력신호에 대해서는 수렴성능이 현저하게 저하되는 단점이 있다. 따라서 본 논문에서는 음성신호의 상관도를 감소시켜 수렴성능의 저하를 방지할 수 있는 새로운 적응 구조를 제안한다.

일반적으로 적응필터 계수의 개선은 입력신호가 불규칙하게 들어올 때 가장 잘 수렴된다. 그러나 음성의 경우 상관도가 크기 때문에 수렴성능이 크게 떨어진다. 이를 해결하기 위해 입력을 랜덤화시키는 프리 필터를 사용하게 되는데, 여기에는 다시 원래의 신호로 복원하기 위하여 역 필터가 필요하게 된다. 역 필터는 필수적으로 극점을 가지게 되어 시스템 불안정의 요인이 된다. 따라서 본 논문에서는 이러한 문제를 해결할 수 있는 새로운 구조의 궤환제거기를 사용한다. 즉, 음향궤환제거기의 주요 기능인 계수 개선기능과 궤환추정치 산출기능을 분리하여 2개의 궤환제거기가 각각 한가지 기능만을 수행함으로서 역 필터가 필요하지 않도록 하는 것이다. 그림 2에서 궤환제거기1은 계수 개선기능을 담당하고, 궤환제거기2는 궤환제거기1에서 구한 계수값  $c(k)$ 을 이용하여 궤환추정치  $\hat{f}(k)$ 를 산출하는 기능을 담당한다. 이와 같은 구성을 통해 안정된 수렴상태에서 성능을 향상시키는 효과를 얻을 수 있다.

그림 2에서 비상관필터1의 출력은

$$b1(k) = b(k) - \sum_{m=1}^{M-1} d_m(k) b_m(k) \quad (4)$$

여기서 비상관필터1의 계수 갱신방법은 Levinson-Durbin 알고리즘을 이용한다. 비상관필터1의 텁수를 M이라 하면 계수 갱신과정은 다음과 같다.

```

tmp1 = R_bb(0);
for (m=0; m<M; m++) {
    tmp2 = 0;
    for (i=0; i<m; i++) tmp2 = tmp2 + d_i * R_bb(m-i);
    tmp2 = (R_bb(m) - tmp2) / tmp1;
    d_m = tmp2;
    for (i=0; i<m; i++) d_i = d_i - tmp2 * d_{m-i};
    tmp1 = tmp1(1 - tmp2^2);
}

```

이 계수는 비상관필터2로 보내져 입력신호  $a(k)$ 의 비상관신호  $a1(k)$ 를 생성하는데 사용된다.

$$a1(k) = a(k) - \sum_{m=1}^{M-1} d_m(k) a_m(k) \quad (5)$$

그리고 큐환제거기1의 큐환추정치는

$$\hat{f}_1(k) = \sum_{n=0}^{N-1} c_n(k) b_1(k-n) \quad (6)$$

가산기의 결과인 잔차신호는

$$r1(k) = a1(k) - \hat{f}_1(k) \quad (7)$$

이므로 큐환제거기1의 계수 갱신은

$$c_n(k+1) = c_n(k) + \mu r1(k) b_1(k-n) \quad (8)$$

이 계수는 큐환제거기2로 보내져 큐환추정치  $\hat{f}(k)$ 를 산출하기 위해 그대로 사용된다.

$$\hat{f}(k) = \sum_{n=0}^{N-1} c_n(k) b(k-n) \quad (9)$$

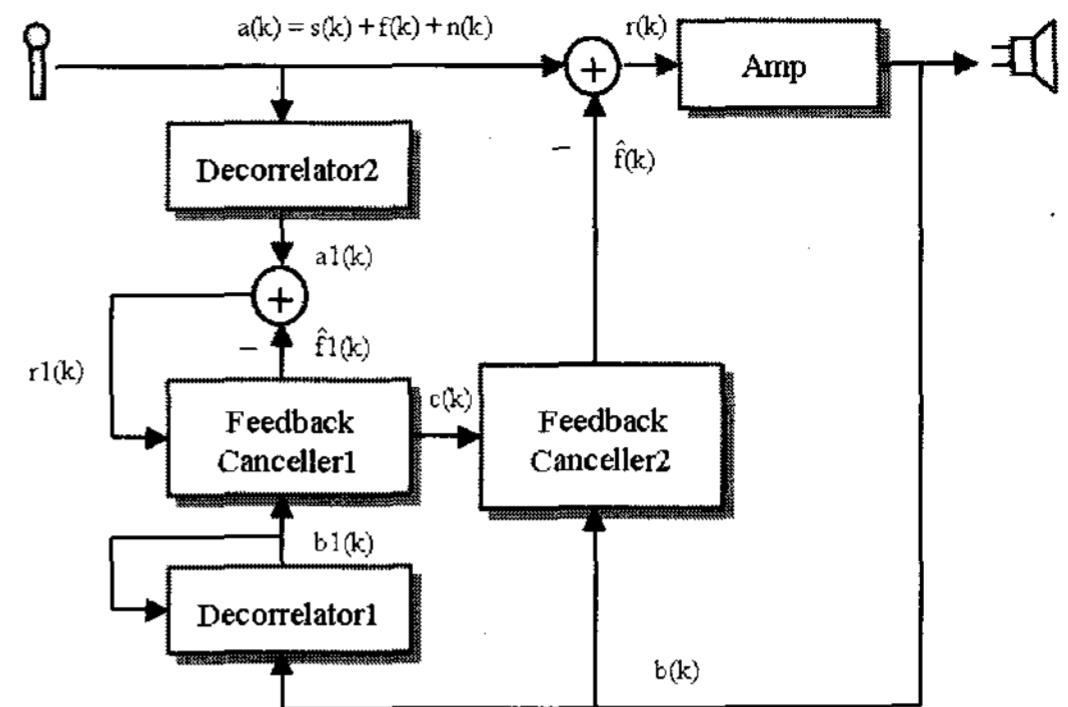


그림 2. 제안한 음향궤환제거기의 블록도  
Fig. 2 Blockdiagram of the proposed feedback canceller

### III. 시뮬레이션 및 결과

본 논문에서 제안한 비상관기를 이용한 음향궤환제거기의 성능을 상위수준에서 검증하기 위해 그림 3과 같은 구조의 시뮬레이션 프로그램을 작성하고, 이 알고리즘을 적용한 경우의 수렴특성을 관찰하였다.

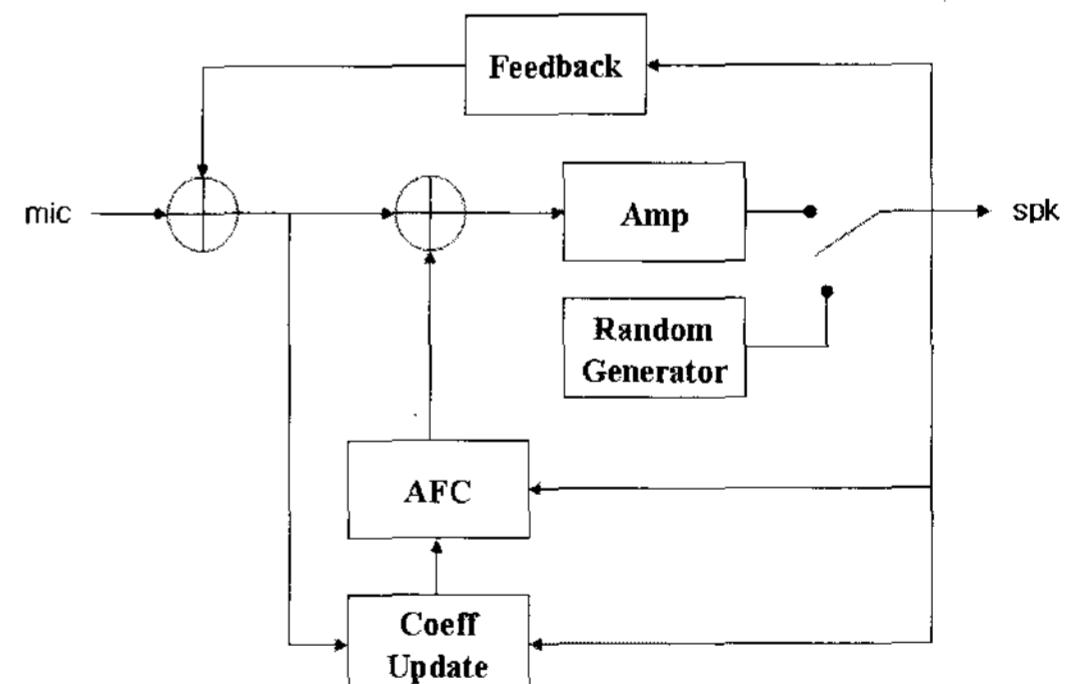


그림 3. 시뮬레이션 블록도  
Fig. 3 Blockdiagram of simulation

입력은 백색잡음을 그림 4와 같은 4차 AR 모델에 통과시켜 얻은 유색신호와 백색 잡음신호를 사용하였다.

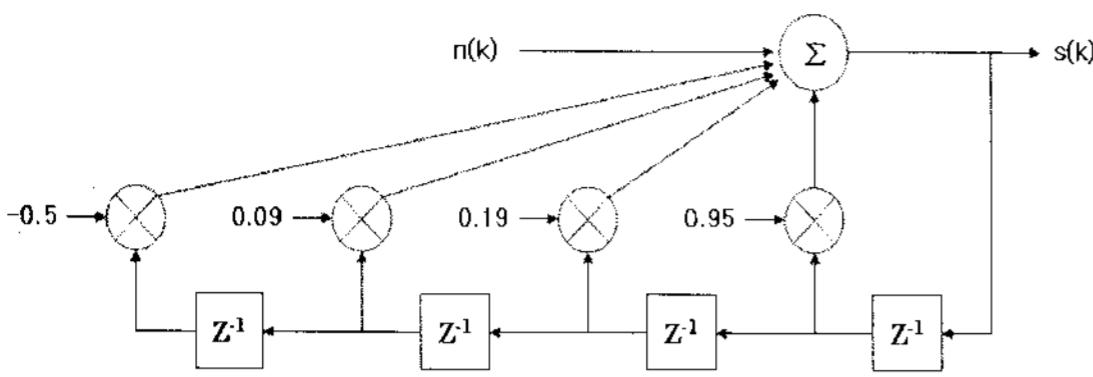


그림 4. 4차 AR 모델  
Fig. 4 4th-order AR model

일반적인 보청기 사용시 음향궤환경로에 대한 임펄스 응답으로 Steiglitz-McBride 모델[7]을 이용하였으며, 응답의 길이는 약 4 ms로서 그림 5에 응답파형을 도시하였다.

12 dB 이상의 궤환감소효과를 얻기 위해서는 16 kHz의 주파수로 샘플링할 경우 64-tap을 필요로 한다. 시뮬레이션에 사용된 비상관기 및 궤환제거기는 각각 6-tap 및 64-tap FIR 구조로서, 18-bit 계수와 갱신 스텝은 2-6으로 설정하였다. 이 회로에 대한 성능평가지수는 신호대잡음비(SNR)의 크기를 이용하였다.

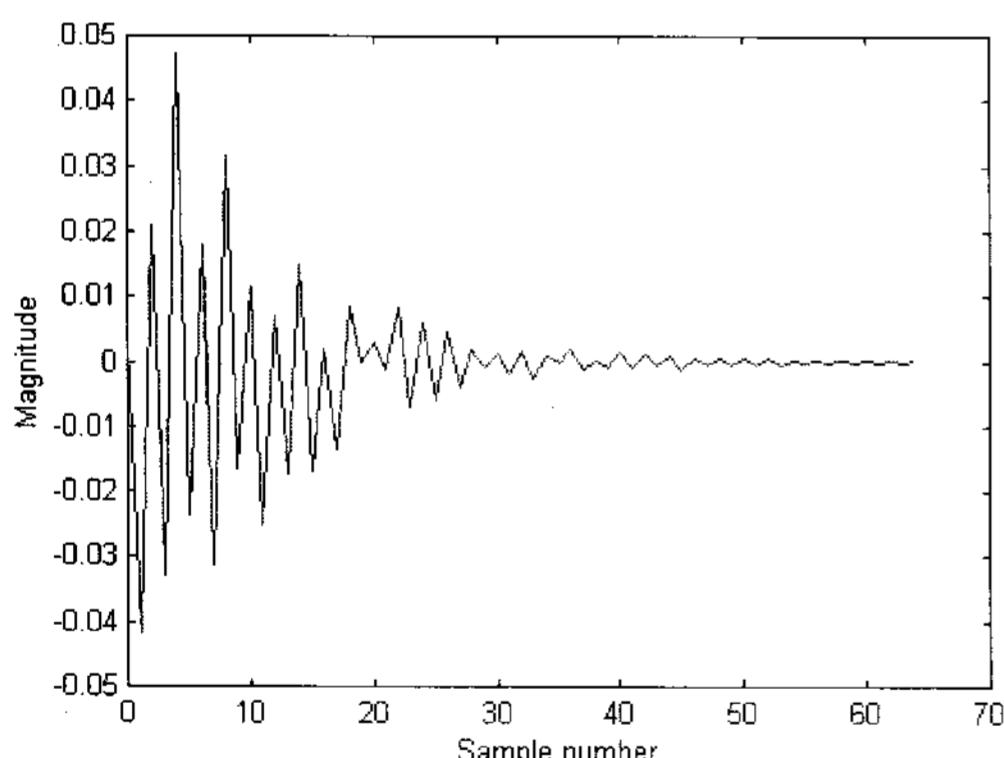


그림 5. 음향궤환경로의 임펄스 응답  
Fig. 5 Impulse response of acoustic feedback path

NLMS와 제안한 알고리즘에 대한 수렴특성을 그림 6, 7에서 비교하였다. 그림 6은 랜덤 잡음신호를 입력으로 사용할 경우이고, 그림 7은 입력으로 유색신호를 사용할 경우의 각 알고리즘에 대한 SNR의 특성곡선을 보여준다.

두 그림에서 실선은 NLMS 알고리즘을 사용한 경우이고, 점선은 제안한 알고리즘을 사용한 경우를 나타낸다. 그림의 곡선으로부터 랜덤신호를 입력으로 사용하

면 NLMS 알고리즘과 제안한 알고리즘이 거의 동일한 수렴특성을 보이는

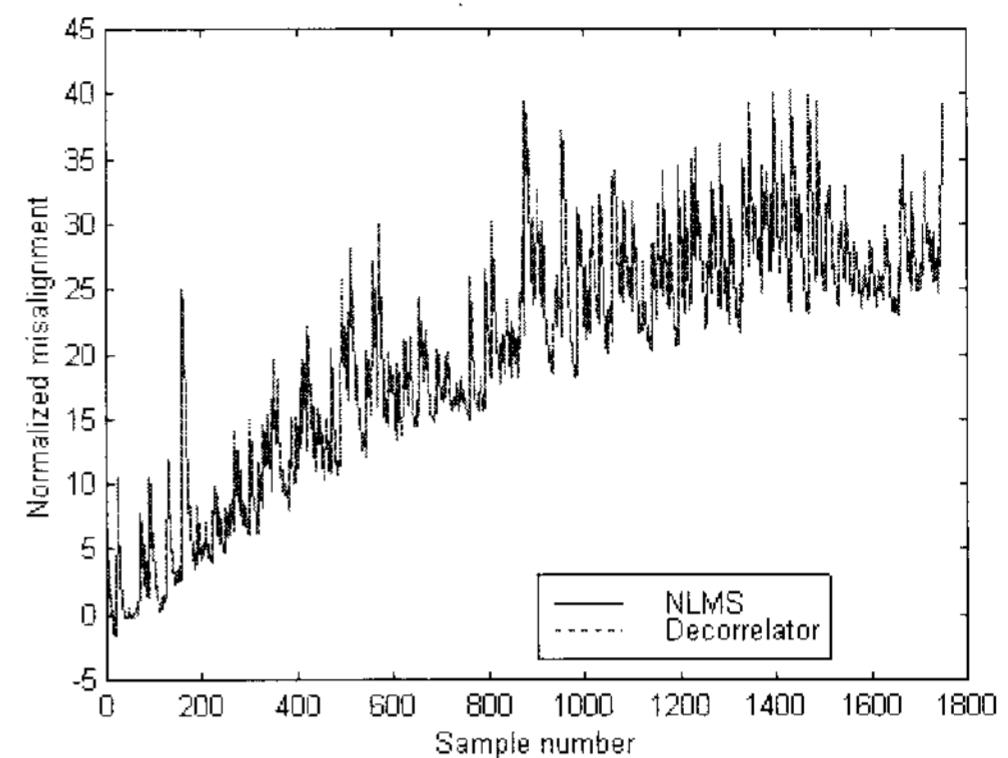


그림 6. 랜덤신호 입력시 SNR 비교  
Fig. 6 SNR in the random signal input

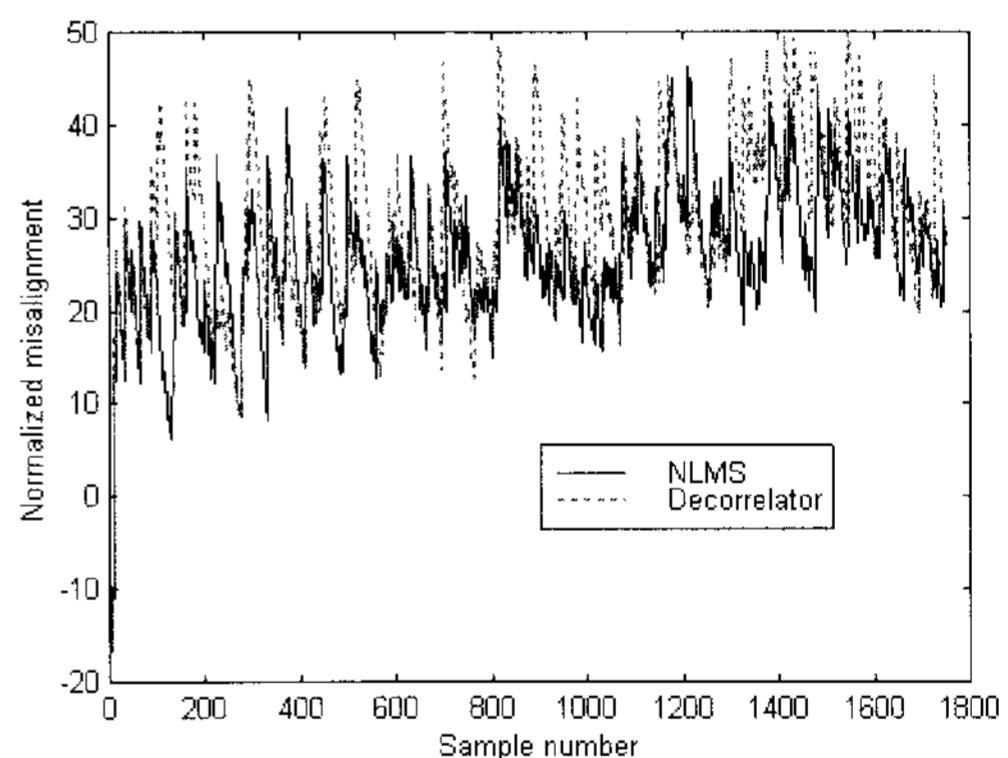


그림 7. 유색신호 입력시 SNR 비교  
Fig. 7 SNR in the colored signal input

반면, 유색신호를 입력으로 사용하면 NLMS 알고리즘보다 제안한 알고리즘의 수렴특성이 더 우수한 것을 볼 수 있다. 이는 제안한 알고리즘이 음성신호와 같은 유색신호에서 더 좋은 성능을 나타낼 수 있음을 보여준다.

#### IV. 결 론

본 논문에서는 음향궤환제거기의 수렴특성을 향상시키기 위한 새로운 적응 알고리즘을 제안하였다. 이 알고리즘은 음성신호와 같이 상관도가 높은 신호를 사용

하여 계수의 적용시 신호의 상관도를 감소시켜주는 비상관기를 사용함으로서 수렴성능을 향상시킨다.

본 연구에서 제안한 음향궤환제거기의 성능을 검증하기 위하여 시뮬레이션 프로그램을 작성하고 시뮬레이션을 수행하였다. 음향궤환제거기는 64-tap 적용 FIR 필터구조로서 12-bit 해상도를 사용하였다. 입력신호의 형태와 적용 알고리즘의 종류에 따라서 궤환제거기의 수렴특성을 관찰하였다. 시뮬레이션 결과, 제안한 궤환제거기는 유색신호를 입력으로 사용하는 경우, 약 5-10 dB의 SNR 성능이 개선되는 것을 보여 주었다.

## 저자소개



이 행 우(Haeng-Woo Lee)

2001 전북대학교 전자공학과 공학박사  
1987~1998 한국전자통신연구원 선임  
연구원

※ 관심분야: 적용 알고리즘, VLSI 설계

## 참고문헌

- [1] D. K. Bustamante, T. L. Worrall, M. J. Williamson, "Measurement and adaptive suppression of acoustic feedback in hearing aids", *Proc. ICASSP-89*, pp.2017-2020, April 1989.
- [2] 신승우, 박선준, 도원, 윤대희, 차일환, "다채널 처리 보청기에서의 음향 궤환 제거", *한국음향학회 학술 발표대회 논문집*, Vol.17, No.1, pp.179-182, 1998.
- [3] J. M. Kates, "Feedback cancellation in hearing aids : results from a computer simulation", *IEEE Trans. Signal Process.*, Vol.39, No.3, pp.553-562, March 1991.
- [4] J. A. Maxwell, P. M. Zurek, "Reducing acoustic feedback in hearing aids", *IEEE Trans., Speech Audio Processing*, Vol.3, No.4, pp.304-313, July 1995.
- [5] 김대경, 허종, 박장식, 손경식, "보청기에서의 적용궤환제거의 성능 향상", *한국음향학회지*, Vol.18, No.4, pp.38-46, 1999.
- [6] 이상민, 박영철, 김인영, 김선일, "시간 지연과 시변 상관성 제거 필터를 이용한 디지털보청기용 궤환제거 알고리즘", *대한전자공학회 논문지*, Vol.42, No.4, pp.45-50, 2005.
- [7] M. G. Siqueira, A. Alwan, "Steady-state analysis of continuous adaptation in acoustic feedback reduction system for hearing-aids", *IEEE Trans. Speech Audio Processing*, Vol.8, No.4, pp.443-453, 2000.