



데이터 방송

data broadcasting - 放送 [방송]

방송사업자의 채널을 이용하여 데이터(문자, 숫자, 도형, 도표, 이미지 그 밖의 정보체계)를 위주로 하여 이에 따르는 영상, 음성, 음향 및 이들의 조합으로 이루어진 방송프로그램을 송신하는 방송.

지상파, 위성, 케이블 등의 방송망을 이용해 방송 프로그램 관련정보, 생활정보, 인터넷접속, 전자상거래, 양방향 엔터테인먼트 등을 제공하는 서비스를 지칭하며, 넓은 의미에서는 PC, 디지털 셋톱박스, 휴대폰 등과 같은 단말기기에 그림, 그래픽, 음성, 영상, 프로그램 패키지(Soft Packages), 기타 디지털/멀티미디어 내용 등을 전달하는 서비스까지 포함한다.

데이터방송 표준화는 1990년대 말부터 본격적으로 진행되어 유럽의 DVB-MHP(Multimedia Home Platform), 북미의 ATSC(Advanced Television Systems Committee)-DASE(DTV Application Software Environment), ATSC-ACAP(Advanced Common Application Platform) 그리고 CableLabs의 OCAP(OpenCable Application Platform) 등이 있으며, 현재 국내표준으로는 지상파 디지털TV방송이 ACAP, 위성방송이 MHP, 케이블 TV방송이 OCAP을 채택하고 있다.

주파수 경매

spectrum auction : frequency auction

周波數競賣 [전파]

주파수 이용권을 최고의 대가를 지불한 사용자에게 부여하는 제도. 주파수 이용이 가지는 시장 가치를 할당 과정에서 비용으로 부과함으로써 최종 소비자의 이익에 가장 부합하는 서비스를 제공할 주파수 사용자, 가장 낮은 비용으로 서비스를 제공할 사용자, 그리고 주파수를 가장 효율적으로 사용할 사용자가 주파수를 할당받도록 하자는 것으로, 시장에서 사용자들이 자신들이 평가하는 주파수의 가치에 준하여 경매를 통해 가치를 정한다는 것이다.

이동 전파식별 : Mobile RFID

Mobile Radio Frequency IDentification

(Mobile RFID) - 電波識別 [RFID]

이동통신과 전파식별(RFID)을 결합한 기술.

휴대용 단말기에 RFID 기능이 추가됨으로써 다양한 서비스가 창출되는 환경을 말한다. 예를 들면, 휴대폰의 SIM 카드나 UIM 카드에 RFID 기능이 포함되면 한 사람이 여러 대, 또는 타 기종의 휴대폰을 사용할 수도 있게 되며, 목적지의 근처에만 가도 신용카드나 열쇠, 입장표를 대신해서 예약도 하고, 진행 상황을 확인하며 안내를 받을 수가 있게 된다. 한편, 극장이나 상점에서는 지나가는 고객의 RFID로

부터 정보를 얻어 새로운 상품정보나 세일 안내문을 실시간 메일로 보내 고객을 유치하는 새로운 마케팅의 창출이 가능해진다.

의료정보화

e-HealthCare 醫療情報化 [기초]

정보통신기술과 전자기술 응용기기 등을 이용하여 환자, 의료진을 포함한 모든 사람들에게 의료 및 의료 서비스 등을 제공하는 것.

<w=13709>전자의무기록시스템(EMR: Electronic Medical Record)</w>, <w=20548>컴퓨터처방시스템(OCS: Order Communication System)</w>, <w=11936>의료 영상 저장 통신 시스템(PACS: Picture Archiving & Communication System)</w>, <w=11274>원격진료 시스템(Telemedicine)</w>, <w=61826>모바일 의료정보시스템(POC: Point of Care System)</w> 등과 같은 의료 종합 시스템들로 구성된다.

모바일 헬스케어

mobile healthcare [무선]

환자와 의사가 시간과 공간, 장소 등에 구애받지 않고 자유롭게 의료 서비스를 주고 받는 것.

생체신호 계측 및 자동진단, 응급경보가 가능한 휴대형 무선 생체 계측 시스템과 스마트폰, PDA, 태블릿 PC, 랩탑 등의 이동 컴퓨팅 장치, 의료정보 시스템 등 인프라가 유기적으로 연동되어 환경을 구성한다.

동작 인식 센서

motion recognition sensor 動作認識 - [반도체]

물체의 움직임이나 위치를 인식하는 센서. 지자기 센서, 가속도 센서 등 각종 센서와 고도계, 자이로 등의 기능이 하나의 칩에 들어가 있는 복합 센서.

나침반, 만보기, 네비게이션 기능은 물론, 화재나 노약자 등 인명 사고시 위치 추적이나, 휴대폰의 움직임대로 게임을 즐길 수 있는 3차원 입체 게임 기능 등에 활용 가능하다.

P2P

peer-to-peer 피투피 [통신망]

PC대 PC, 개인대 개인처럼 동급들의 관계.

주인과 종업원, 공급자와 소비자, 서버와 클라이언트 등의 주종관계나 상하 관계를 벗어나 참여자 모두가 동등한 레벨에서 공급자인 동시에 소비자이기도 한 평등한 관계를 말한다. 인터넷에서는 주로 개인들간의 파일 공유 수단으로서 PC와 PC를 상호 공유토록 연결해 주는 것을 의미하며, 콘텐츠의 저작권 문제와 성능과 안정성 문제가 제기되어 다양한 구성 방식이 출현하고 있다.

첫째, 중앙의 서버가 모든 자료에 관련된 정리된 목록을 가지고 있으면서 개인간 접속과 공유 기능을 제공하는 방식. 미국의 냅스터와 우리나라의 소리바다와 같이 연결에 필요한 사전 정보나 콘텐츠 항목을 서비스 업체의 서버에서 관리하는 방식이 있다.

둘째, 중앙의 서버가 자료에 관한 정보를 가지고 있지 않고 단지 개인간 접속과 공유를 위한 도구를 제공하는 방식. 해외의 카자(KaZaA), 라임와이어(Limewire), 국내의 구루구루 등 서버 관리를 배제하고 철저하게 사용자들이 주도하는 1대1 네트워킹 방식이다.

셋째, 서버의 분산처리 기능이 P2P 네트워크에 적용되어 먼저 다운 받은 일부 파일이 다시 남에게 공유되는 다대다의 구성으로서 네트워크의 병목현상과 효율을 개선하면서 디지털 저작권 관리(DRM) 기술 등으로 유료화로 저작권 문제를 해결하는 P2P 네트워크가 등장하고 있다.

스크린 리더

screen reader, 畫面朗讀- [단말기기]

시각장애인들에게 화면의 내용과 자신이 입력한 키보드 정보나 마우스 좌표 등을 음성으로 알려주어 컴퓨터를 사용할 수 있도록 도와주는 프로그램.

화면의 내용을 확인할 수 없고, 마우스의 위치나 키보드로 입력한 내용을 확인할 수도 없는 시각 장애인(시력 0.3 이하 또는 시야가 10도 이하)들이 정상인과 마찬가지로 컴퓨터를 사용할 수 있게 한다. 스크린 리더는 컴퓨터 내부의 동작 정보나 발생하는 이벤트, 그리고 키보드 등의 입출력 내용을 감시하다가 필요한 경우 음성으로 출력한다. 장애 정도가 경미하여 화면을 파악하거나 키보드 혹은 마우스로의 입력을 어느 정도 할 수는 있으나 그 내용을 쉽사리 확인할 수는 없는 준맹이나 저시력자는 화면 확대 프로그램을 사용한다.

분자전자 메모리

Molecular Electronics Memory Device, 分子電子- [반도체]

전자소자의 동작원리를 분자차원에서 이해하여 신호 처리, 정보처리 및 저장 등의 메모리 기능을 분자고유의 기능으로 실현한 새로운 전자회로소자.

분자전자 소자 기술은 실리콘 기반 나노전자 소자, 양자 소자, 단전자 소자, 그리고 나노자기 소자 기술 등 테라비트의 고집적화, 저전력 소모, 100GHz 이상의 고속화 등을 목표로 하는 정보처리 및 저장 분야의 신소자 기술 중 가장 먼저 실현 가능한 기술로 분류되고 있다.

시그너처 기반 검색

signature-based scan, -基盤檢索 [정보보호]

새롭게 설치되는 소프트웨어를 이미 알고 있는 스파이웨어 패턴과 비교하여 일치하거나 유사하면 스파이웨어로 판단하는 스파이웨어 스캐너 방법.

안티스파이웨어의 가장 일반적인 방식이나 스파이웨어 등장과 치료에는 어느 정도 시간적 갭이 있게 되고, 제거 여부를 결정하기 위해서는 충분한 정보와 사용자의 판단을 필요로 하는 단점이 있다.

햅틱 인터페이스

haptic interface [컴퓨터]

피부가 물체 표면에 닿았을 때 느끼는 촉감이나 관절과 근육의 움직임이 방해될 때 느껴지는 감각적인 힘을 통한 인간과 장치와의 정보 교환 시스템, 또는 장치.

시각, 청각과는 달리 피부 감각의 정보 표현 방법은 아직 체계화되고 표준화된 형태가 없지만 피부를 통한 자극의 전달 속도가 20ms로 시각에 비해 5배나 빠르고, 사람의 피부 면적은 약 2m²로 신체 기관 중 가장 큰 조직이므로 착용형 컴퓨터 등 향후 인간과 컴퓨터가 밀접한 환경이 될 때 정보의 인지와 표현을 위한 필수 통신 채널로 여겨지고 있다.

TTA