

버전업



2004년 나를

한다!

2004년을 준비하는 벤처인들. 올 한해 어떤 버전업 계획을 세우셨나요?

한 단계 업그레이드하여 발전하는 벤처인 여러분의 한해가 되길 바라며, 버전업을 준비하는 당신의 힘찬 다짐을 공개합니다.

아이티솔루션즈 포탈개발팀 _ 주대우

칼국수에 '칼' 이 없고, 총각김치에 '총각' 이 없다지만, 벤처기업엔 '벤처' 가 없으면 안되는 것 같다. 도전적이고 모험적인 정신으로 출발한 벤처기업이 요즘은 어느 일반기업과 차이가 모호해졌다는 생각이 든다. 2004년 새해에는 나의 '벤처정신' 부터 새롭게 버전업하고 싶다.

디지털트렌드 이사 _ 강문식

올해에는 같이 일하는 분들 모두 연봉 1억원을 달성할 수 있기를 바랍니다!

이니시스 마케팅팀 대리 _ 김현광

하나, 작년 12월에 태어난 우리 아들 김도연, 건강하게 잘 자랐으면!
둘, 회사에서 진행되고 있는 신규 프로젝트 onket, 대박났으면!
셋, 올 한해 1억 만들기 성공을!

다음취업 마케팅팀 _ 강정아

2004년 새해를 맞이해, 중국어를 배우려고 합니다. 하루가 다르게 변하는 중국시장에 대해서도 배우고 싶고, 중국 문화도 더 많이 접하고 싶어 중국어 공부를 시작할 예정입니다. 이렇게 배운 중국어가 제가 근무하는 회사의 사업에도 도움이 될 수 있다면 금상첨화겠지요.

에이포텍 설계실 과장 _ 박명학

개인적으로 로또 당첨되었으면 좋겠고, 회사는 올해 코스닥에 등록되었으면 좋겠다.

제이슨프라임 대표 _ 정재천

규칙적으로 운동을 하자. 몸의 감각을 키우자. 머리보다 몸의 감각이 더 정확하고 예리할 때가 많으므로.

야호커뮤니케이션 홍보PR 팀장 _ 송희영

회사에서 올해 신규사업을 진행하려고 하는데 수익성 있는 사업으로 대박 터뜨리는 게 목표입니다.

지식발전소 홍보팀 사원 _ **서원규**

김옥균이 새나라를 건설하겠다고 일으킨 갑신정변(1884년)이 일어난지 꼭 두 갑자의 시간이 흘렀습니다. 새로운 도전, 새로운 시작은 언제나 많은 저항을 불러일으키지만, ‘벤처(venture)’라는 말 자체가 바로 모험이자 개척입니다. 챔피언이 되는 그 날까지 도전하는 자에게 뒤돌아 볼 여유는 없다고 생각합니다.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....



디지털미디어테크 대리 _ **박은화**

다른 벤처와 마찬가지로 우리 회사도 작년에는 좀 힘들었어요. 전보다 힘도 없고 다소 의기소침해 있었는데, 올 한해에는 저희 부서 모두 웃으면서 생활할 수 있었으면 좋겠어요. 그러기 위해서는 회사 매출도 신장되고 최종목표인 코스닥 등록도 이루어졌으면 좋겠구요.

다산네트웍스 기획팀 _ **일동**

올해는 다산네트웍스가 글로벌 기업으로 도약하는 한 해가 되었으면 좋겠습니다.

시스플 마케팅본부 과장 _ **김진웅**

업무적으로는 회사의 인도네시아사업이 잘 이루어져서 보다는 직장생활이 영위되기를 바라며, 개인적으로는 올해에는 꼭 최소한의 영어회화를 마스터하고, 아기를 만드는 것이 목표입니다.

코코넛 전략기획 마케팅팀 대리 _ **김정희**

올해엔 3가지를 버전업할거예요. 첫번째는 저축을 하나 더 하든지 보험을 하나 늘리는 거구요. 두번째는 어학 공부를 열심히 하는 거예요. 그리고 마지막으로 운동에 도전하는 건데요. 숨쉬기 운동만 하고 사는 현재에서 확 버전업해서 요가에 도전해볼까 해요. 참! 벤처 경기가 좋아져서 연봉, 복지 모두 좋아졌으면 합니다.

에지네트 기획조정실 대리 _ **백운승**

2004년 모든 벤처기업의 만사형통을, 그중에서도 E-Learning업계의 대박을, 그중에서도 저희 에지네트의 승승장구를, 그리고 그중에 저의 연봉 인상을 살짝 끼워넣어 기원합니다.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....



엠게임 홍보팀 _ **윤정근**

2004년 엠게임은 지난해 중점 추진 과제였던 게임 확대를 통한 동시접속자 증대에서 더 나아가 업계 선두권의 동시접속자 목표 달성 및 매출 신장이라는 2가지 목표를 동시에 이룬다는 계획을 도전 과제로 삼고 있다.

따라서, 갑신년 한해 동안 한국뿐만 아니라 세계 속에서의 엠 게임을 완성기 위해 매진해 나가며, 세계 속에 ‘대한민국 게임 포탈’이 되기 위해 전사적으로 노력할 것이다.

.....
.....
.....



코디콤 기획홍보실 과장 _ **원재홍**

회사 차원에서 새해 업그레이드해야 할 것들은 새로운 도약 2004로 성장엔진에 기초가 되는 R&D강화와 수출 다변화 전략입니다.

소프트비전 과장 _ **김승대**

2004년 최고의 목표는 장가를 가는 겁니다. 나이가 어느새 30대 중반으로 달려가고 있으니, 한시가 급합니다. 업무적으로는 영업부 소속이다 보니, 매출 목표 달성이 우선이고, 개인적으로는 신규아이템 발굴이 목표입니다.