

씨알스페이스 '디오온라인'

# 서비스 중단 등 시련 끝에 지각 인기

온라인게임은 출시 후 2~3개월 안에 인기를 얻지 못하면 시장에서 퇴출되는 게 일반적이다. 만성적인 자금 압박 등으로 인해 결국 서버를 내렸던 무협 온라인게임, '디오온라인' 역시 그렇게 사라지는 듯 싶었다. 그런데 이번이 일어났다. 2년 만에 서비스를 재개한 이 게임은 지난해 12월 동시접속자수 6,000명을 기록하더니 올해에는 최고 1만4,000명을 넘어서는 등 '후폭풍'이라는 표현이 어울릴 정도로 화려하게 재기했다. 뒤늦게 인기몰이에 성공한 디오온라인을 살펴봤다.

글 / 신승철 기자

19세기말, 샌프란시스코 차이나타운의 후미진 골동품 가게에서 한 중국소년이 '카르마'라고 불리는 아주 낡은 정원상자를 하나 사게 된다. 카르마는 자물쇠로 잠겨 있었지만 워낙 녹이 슬었기 때문에 자물쇠는 쉽게 열렸으며, 소년은 그 정원상자 속에서 아주 정교하게 만들어진 중국 고대 사합원 양식의 집을 발견하게 된다. 소년은 정원상자의 집에 모든 문이 열려 있지만 열려 있지 않은 단 한군데의 문을 발견하게 되고 조심스레 그 문을 열게 된다.

순간 알 수 없는 강력한 인력에 소년은 어딘가 다른 세계로 빨려 들어간다. 눈을 떠보니 정원상자 속의 사합원 집에 자신이 서 있었다. 사합원의 대문을 여니 그 곳에는 영화와 소설에서나 봤음직한 넓은 하늘의 중국대륙이 펼쳐져 있었다. 그러나 새로운 광경에 놀랄 사이도 없이 그는 현세의 기억이 점점 지워짐을 느낀다.

## 벽령궁 등 108개로 이뤄진 카르마 세상

게임 배경 스토리에서 볼 수 있듯이 디오의 맵은 108개로 이뤄진 카르마속 세계다. 그렇기 때문에 모든 맵의 단위는 카르마로 구분되며 각 맵은 독특한 특색을 가진다. 일반적인 산수와 자연을 갖춘 친숙한 맵도 있는 반면 맵 전체가 365일 밤만 계속되는 곳도 있고 맵 전체가 사막과 황무지로 이뤄진 곳도 있다.

현재 설정돼 있는 맵 중에서 가장 특징적인 곳은 벽령궁으로 월왕조의 버림받은 궁궐이라고 한다. 이곳은 맵 전체가 커다란 스케일의 궁궐 하나로 이뤄져 있으며 곳곳에 월나라의 왕족과 장군들의 혼백이 돌아다니고 있다.

대륙의 여기저기에 흩어져 있는 카르마의 모습은 동물의



▲ 게임 그래픽은 사양에 비해 상대적으로 높은 수준이다.

형태나 무기의 형태, 또는 평범한 물체처럼 되어 있기도 하다. 모두 모여 하나로 뻗을 때 거대한 힘의 실체가 나타나는 카르마는 그 각자를 카르마라 불렀지만 108개가 모여서 하나로 합쳐진 카르마 역시 카르마라 부른다.

108개의 카르마 중에는 흩어진 그들 모두를 불러모아서 절대적인 힘의 존재로 탈바꿈시킬 수 있는 하나의 카르마가 있었는데 그것을 디오라고 한다. 즉, 디오는 108개의 카르마 중의 하나이면서 모든 카르마를 지배할 수 있는 카르마 중의 카르마를 뜻하며 게임 이름이기도 하다. 108개의 카르마는 대륙전역에 흩어진 채 대륙의 시대는 저물고 중국의 역사가 시작됐다.

시간이 흐르면서 카르마 역시 중국만이 아니라 전세계의 이곳 저곳으로 퍼져나가게 되고 그 중 하나가 19세기 샌프란시스코에서 나타나게 된다. 샌프란시스코에 나타난 카르마는 정원상자의 모습이었고 그것을 만진 소년이 흡수되면서 다시 나타나는 대륙의 시대를 디오를 통해 만나게 되는



▲ 영웅 3인방, 그들이 돌아왔다.

것이다. 게임 속에서의 카르마는 좀더 구체적인 모습을 가지게 되는데 디오에서의 카르마는 맵의 역할을 하기도 한다. 하지만 디오에서의 카르마는 맵의 개념이 아닌 좀더 포괄적인 개념을 가진 존재다. 이러한 세계를 구현하는 디오에서의 직업은 크게 무사, 자객, 도사, 승려로 구현된다. 여기에 쓰이는 무기에 따라서 12개의 캐릭터로 나뉜다. 또한 무기와 직업별로 분리돼 다양한 캐릭터의 구현이 가능하다.



▲ 여성 캐릭터인 자객의 비수가 매섭게 돌아오고 있다.

### 레벨뿐 아니라 속성도 전투에 영향 미쳐

대략적으로 살펴보면 직업은 다른 무협물과 비슷하게 무사, 승려, 도사, 자객이 있다. 무사는 일반적인 MMORPG의 전사 캐릭터와, 도사는 법사 캐릭터와 비슷하다. 자객은 여자 캐릭터이고 승려는 매우 무식한(?) 외형을 가졌다. 전사는 무난하게, 도사는 스마트하게 생겼다.

각 직업별로 40여종의 무공과 160여종의 초식을 이용하게 된다. 그러나 '12공력'까지는 직업에 관계없이 우선적으로 사냥을 해야만 한다. 12공력(일반 온라인게임에서의 레벨) 전까지는 기본적인 아이템 사용 및 기본 무기와 기본 무

공만 사용이 가능하지만, 12공력부터 무공을 배울 수 있으며 아이템 및 특정 무기 구입이 가능케 된다.

캐릭터를 만들고 게임에 들어가면, 처음에는 지도의 크기가 작으니까 광장에 밀집된 장사꾼 플레이어들로 인한 렉으로 다소 당황스럽다. 그러나 처음에는 마을을 돌며 NPC의 위치를 외는 것이 좋다. 어느 정도 익숙해지면 게임진행이 수월해진다. 디오의 게임시스템의 특징중 하나가 퀘스트 하나를 깨야 다른 퀘스트를 깰 수 있다는 것. 덕분에 제때 퀘스트를 완료하지 않으면 크게 지장이 있으니 유념한다. 우선은 촌장을 만나본다. 촌장을 만나고 촌장딸을 만나면 동전을 몇천 주고 경험치도 준다. 이후 다음 퀘스트도 진행해 본다.

스태치 분배는 아이템에 맞추는 것이 좋다. '무사라면 당연 힘이나 체력에 집중 투자하라' 등 현재 유행하는 캐릭터 육성법이 있지만, 꼭 정해진 스토리대로 나가지 말고 자기만의 엽기 캐릭터를 키우는 게 흥미롭다. 게시판에 들어가면 각 유저들의 노하우를 엿볼 수 있다.

디오는 '보다 무협지에 충실하게' 라는 슬로건 아래 개발이 진행되고 있기 때문에 무협지의 향수가 있는 세대들에게 특히 권할 만하다. 전반적으로 타격감이 좋으며, 전투시스템에는 필살기도 도입했다. 기본 동작 이외에도 여러 동작을 연결해 사용하는 콤보, 캐릭터의 레벨과 스킬에 따라 구현되는 필살기 등을 통해 온라인 대전 액션 게임과 같은 느낌을 주려고 했다.

캐릭터가 사용하는 무공은 각 초식마다 타격치와 속도, 내공의 소모량이 다르기 때문에 전투가 끝나기까지 제한된 초식과 제한된 생명치, 제한된 내공을 얼마나 적절히 사용하느냐에 따라 승패가 좌우되기도 한다. 또한 각 캐릭터와 몬스터, 각 무기들은 음양오행의 기본 요소인 화수목금토의



▲ 승려 캐릭터는 외형상으로도 위협감을 준다.



▲ 무사 캐릭터가 창으로 공격을 시도하고 있다.

속성이 주어져 있다. 이것은 레벨이 같더라도 캐릭터 고유 기운의 유리함과 불리함도 전투에 영향을 미친다.

### 조합 필살기 구현... 문파전서 전략이 중요

무협세계의 구현에 있어 무리와 문파라는 개념을 이용해 길드의 개념을 적용시켰으며 여기에 정파와 사파와 명교가 기본적으로 대립 상태이기 때문에 플레이어끼리 서로 다른 소속인 경우 PVP가 가능하다. 기본적으로 유저들은 몬스터 사냥, 협행(퀘스트), PVP와 무리전, 문파전을 통해 공력을 얻게 된다. 문파전은 게이머가 문파에 가입, 다양한 문파무공을 습득하고 문파의 소속원으로서 문파대전에 참가하는 것이다. 도사는 도교 사원에서 수련을 하게 되며, 거지와 도적 역시 개방과 녹림이라는 문파가 있어서 무협세계에 당당히 그 이름을 드높일 수 있다.

게이머는 일단 문파에 가입하고 나면 문파의 운명과 생사를 같이 해야 한다. 자신이 아무리 평화 수호자라고 할지라도 문파전 이벤트가 설정이 되고 나면 그 역시 문파전에 참가해 적을 쓰러뜨려야 한다. 물론 문파를 바꿀 수도 있다. 문파전의 경우에는 단순히 많은 사람이 모여서 전투를 벌인다는 개념 이외에도 파티 필살기를 사용할 수 있다.

특정 직업을 가진 게이머들이 모여 무공을 시전할 경우에는 캐릭터 조합에 의한 조합 필살기가 구현된다. 이것은 레벨이 높은 게이머가 많아야 하는 것 이외에도 문파원간의 협동이 중요시되며 전략적인 전투를 벌일 수 있도록 하고 있다. 또한 문파전에만 사용할 수 있는 특별 아이템이 있다. 제조스킬을 갖고 있는 문파의 경우 문파전(공성전) 선포후 전쟁개시 전에 보유하고 있는 스킬과 아이템을 이용해서 문파거점을 파괴할 수 있는 다양한 공성무기를 만들 수 있게 된다. 이러한 스킬과 무기는 해당 파티가 해체



▲ 타격감이 좋아 처음부터 무기를 들고 때리는 편이 좋다.

되거나 전쟁이 종료되면 사라지게 된다.

사회적인 면에서도 개선했다. 게이머들간의 원활한 거래 활동을 지원하기 위해 노점상 아이템과 흥정 시스템을 선보인다. 게이머는 노점상 아이템을 이용해 좌판을 벌일 수 있으며 다른 게이머들이 물건을 쉽게 확인할 수 있도록 했다. 또한 매매를 원하는 당사자들이 대화를 편리하게 하도록 거래 채팅 시스템을 지원한다.

또한 게이머는 현실적인 캐릭터를 자신만의 아바타로 선택해서 성장시킬 수 있다. 남녀 약 40종에 이르는 얼굴과 체형을 지원하기 때문에 다양한 인물 조합을 만들어 낼 수 있다. 또한 캐릭터에게 입힐 수 있는 옷은 공통되는 무사 복장이외에도 직업별로 남녀의 복장이 다르며 직업 내에서도 레벨 별로 복장이 틀리다. 🇰🇷



게임명 : 디오(D.O)온라인  
 서브 타이틀 : 천년전쟁의 후예  
 제작사/유통사 : 씨알스페이스  
 장르 : Full 3D 온라인 무협 게임(MMORPG)  
 과금 : 무료 서비스 중  
 권장사양 : CPU 펜티엄 3 800MHz 이상, RAM 256M 이상, VGA 64MB 이상, 3D 가속카드