



중소기업진흥공단은 최근 중국에서의 10대 고수익 산업이 무엇인지를 중국 언론매체를 분석해 발표했다. 10대 고수익 산업에는 출판업도 포함돼 있다. 업종별로 살펴보자.



부동산 산업

2003년도 수익이 가장 높은 산업은 부동산업이다. 많은 산업들이 부동산보다 이윤율이 높지만 실제로 부동산업 보다는 많은 이윤을 얻지 못했다. 그럼 중국 부동산업의 이윤율은 얼마인가? 세계 부동산 산업의 이윤율은 5% 내외이지만 중국 부동산 이윤율은 15% 이상이라고 부동산업 관계자들은 인정한다. 2003년 상반기에 중국의 분양가는 평균 9.2% 상승했다. 2003년 3/4분기 베이징의 부동산은 13% 상승했으며, 많은 지역의 집 값이 20% 이상 폭등했다.

초중교 교육 산업

2002년 중국 10대 고수익 산업 분야에서 10위를 차지한 초중교 교육산업이 2003년에는 2위로 올라섰다. 계속 악화되어 온 "무원칙한 교육비 징수" 문제는 중국 국민들로부터 커다란 관심을 불러 일으켰다. 교육산업이 독점산업이지만, 초중교 교육비용은 마음대로 올리면 안 되는 분야이다. 교육비 징수의 무원칙성은 첫째, 지출의 불투명성과 합리적인 교육비 책정의 불투명성 둘째, 교육비용의 징수를 감독하는 메커니즘의 부재 때

부동산 산업 / 초중교 교육 산업 / 장례업 / 출판업 / 자동차 산업 / 안경산업

문이다.

장례업

장례업의 이윤율이 1위를 차지한 부동산 산업보다 더 많다. 20~30원에 사온 납골함이 장의사의 진열대에 놓이면 값은 300~400원으로 올라가니 이윤율은 10~20배에 달한다. 원재료가 좋은 납골함이라도 비용은 100원밖에 안 들어가는데 값은 1000~2000원에 달할 수 있다. 국가통계국의 통계자료에 따르면 중국에서 매년 820만 명의 사람이 사망하므로 1인당 2000원으로 계산해 보면 매년 164억원의 커다란 시장이 형성될 수 있다.

출판업

2003년 중국의 책값은 예전과 별 차이가 없다. 책값은 대체로 23~25%의 인쇄비 및 종이값, 8%의 원고료, 10%의 출판사 이윤으로 구성된다. 즉, 책값이 20원인 책이라면 인쇄비 및 종이값이 5원, 원고료가 1.6원, 출판사 이윤이 2원이라는 얘기다. 만약 출판사가 스스로 발행한 책이면 5%의 발행비용 1원이 추가된다. 나머지 50~55%인 10원은 도매상과 소매상이 나누어 가진다. 이것을 통해 우리는 책값의 구성이 얼마나 불합리한지 알 수 있다. 국가의 규정에 따르면 도매상 및 소매상의 판매이익이 15% 초과하면 안 되는데 도매상 및 소매상의 이익은 규정된 수준의 300~400%에 달했다.

자동차 산업

중국 자동차 산업의 이윤을 살펴보면 이 산업의 평균 이윤이 200%라는 것을 알 수 있다. 최근의 통계자료에 따르면 2003년 상반기 14개 국가중점자동차기업의 판매수입은 2146억원으로

46.6% 성장하였다. 이 성장속도는 전년대비 24.3% 증가한 것이다. 2002년 자동차 산업의 판매수입은 1515억 원, 이윤은 431억원으로 산업 평균 이익률이 28.45%였다. 그러나 선진국에서 자동차 산업의 이익은 보통 5%정도로 자동차 1대에 몇 십~몇 백 달러의 수익을 남긴다.

안경산업

중국의 노인이 이미 1.3억명 돌파했다. 눈이 나빠진 중년까지 포함하면 시력이 좋지 않은 사람은 3.2억명에 달한다. 그 중에서 90% 이상의 사람은 안경을 써야 한다. 그밖에 중국의 대학생이 2000여만명인데 그 중에 80% 이상은 안경을 써야 한다. 또한 안경은 소모품으로 자주 바꾼다. 안경 산업의 통계자료에 따르면 중국에서 안경에 대한 수요는 매년 5억 개에 달한다.

통신 및 휴대폰 산업

2002년 중국 10대 고수익 산업 리스트에 7위를 차지한 휴대폰 산업은 2003년에 중국통신산업 및 휴대폰산업으로 바뀌어야 한다. 2003년 1월 24일에 국가경제무역위원회는 2002년 중국 510개의 중점기업의 이윤이 2800억 원이라고 공포하였다. 그리고 통신산업이 2002년에 이윤이 제일 많은 산업이 되었다. 현재 중국통신산업과 중국휴대폰산업은 이미 동맹을 맺었다.

의약 산업

2002년에 나타난 저가약국이 중국 의약산업의 수익에 큰 타격을 주었다. 2003년 병원 소속약국은 될 수 있는 대로 저가약국을 배치해왔다. 지금도 대중형 병원 수입의 60%이상, 중소형 병원 수입의 80%이상은 약을 판매하

는 수입이다. 그래서 처방과 환자를 잃지 않기 위해서 병원은 여러 가지 방법을 생각했다. 예를 들면, 의사는 환자에게 처방을 주지 않고 컴퓨터 네트워크를 통해 직접 병원 직영약국에 처방을 보내 환자가 병원 직영약국에서 약을 사도록 만들었다. 또한, 병원에서 처방을 코드화하여 환자가 다른 약국에 가도 약을 사지 못하도록 했다.

유학중개업

유학중개업이 9위를 차지했다. 2002년 중국의 유학생 총수는 12만5천명이었는데 2003년 15만명을 돌파한 것으로 파악되고 있다. 중국은 이미 세계에서 가장 큰 유학생 배출국이 되었다. 그 중에는 80% 이상의 유학생은 유학중개소를 통해 유학 수속을 하고 있다. 2003년 유학중개업의 수입은 적어도 30억 원 이상으로 추정된다. 종업원 숫자가 아직 2만명도 안 되는 산업에서 이 숫자는 이 산업이 고수익산업이라는 사실을 증명한다. 유학중개는 2003년 중국에서 고소 고발률 가장 높은 산업이 되었다.

인터넷 게임 산업

중국 인터넷 시장의 규모 및 수익률은 빠른 속도로 성장하고 있다. CCID 2003년 통계자료에 따르면 중국 인터넷 시장 규모는 2002년에 10.2억원밖에 안 되었지만, 2003년에 20억원을 돌파하고, 2005년에 80억원에 달할 것이라고 한다. 그런데 지금 상황을 보면 이 예측이 보수적이라고 할 수 있다. 인터넷 게임(즉, 온라인 게임)을 주업무로 하는 상해성대망락발전유한공사 대주주이며 CEO인 진천교 씨의 개인 재산은 40억원에 달한다고 한다.

통신 및 휴대폰 산업 / 의약 산업 / 유학중개업 / 인터넷 게임 산업