
SIP 서버를 통한 인터넷폰 구현

김진수* · 이찬우** · 양해권***

Implementation of Internet Telephone by SIP Server

Jin-soo Kim* · Chan-woo Lee** · Hae-kwon Yang***

이 논문은 2002년도 군산대학교 두뇌한국21 사업에 의하여 일부 지원되었음

요 약

인터넷을 이용한 여러 응용 서비스들 중에서 저렴한 비용으로 음성을 전송할 수 있는 VoIP 서비스의 발전으로 사용자의 급격한 증가가 예상된다. VoIP에 mobility, universal number, multiparty conference, voice mail, automatic call distribution과 같은 고품질의 서비스를 제공하기 위해서는 시그널링이 가능한 표준화된 프로토콜이 필요하다. 현재 IETF의 SIP(Session Initiation Protocol)가 빠른 호 설정과 parsing 및 compile이 쉬운 장점으로 인해 SIP를 기반으로 한 VoIP 서비스를 제공하기 위해 국내외적으로 SIP 기반 구성요소에 대한 개발이 진행 중이다. 본 논문에서는 사용자가 보내는 Request(INVITE) 메소드(method)를 처리해주는 SIP 서버의 부하 경감, 망 운용의 효율성, 많은 사용자에게 서비스 제공하기 위해 새로운 서버 유형인 Hybrid형 SIP 서버를 제안하고, 이를 이용하여 새로운 방식의 인터넷폰을 설계하였다.

ABSTRACT

We can foresee the rapidly growing of users by development of VoIP service what can transmit a audio traffic with low cost among a lots application using internet. VoIP needs a standardized protocol that is able to do signaling for offering high quality of services such as mobility, universal number, multiparty conference, voice mail, automatic call distribution. At the present time, a base composition elements of SIP(Session Initiation Protocol) are developing for offering VoIP based SIP in the inside and outside of the country, because SIP of IETF which has a strength from 'fast connection', 'parsing' & 'easy to compile' points of view. This paper suggests a type of Hybrid SIP Server for providing some services as 'a reducing load of SIP server that process a request method from users', 'efficiency of managing networks', 'offering services to many users'.

키워드

VoIP, SIP, Hybrid SIP Server

1. 서 론

기존 전화망의 음성 서비스를 인터넷을 통하여 제공하는 기술이 VoIP 기술이다. VoIP는 수많은 인터넷 사용자들로 부터 음성 서비스뿐만 아니라, 그 외에 많은 부가서비스를 쉽게 제공해줄 수 있어 큰 관

심을 받고 있다.

VoIP 서비스를 제공하기 위해서는 상대방(callee)을 찾아 시그널링하는 기술이 필요한데, VoIP 시그널링 기술로는 ITU-T의 H.323과 IETF의 SIP가 있다. 얼마 전까지만 해도 H.323 기반의 VoIP 서비스 개발이 많이 이루어졌으나, 최근에 대두된 SIP는 빠

*군산대학교 대학원 정보통신공학과 석사 과정

***군산대학교 정보통신공학과 교수

**군산대학교 대학원 정보통신공학과 박사 과정

접수일자 : 2002. 11. 12

른 호 설정과 parsing 및 compile이 쉽고 확장성이 뛰어나며, 텍스트 기반이기 때문에 H.323에 비해 구현이 매우 쉽다는 특징을 가지고 있어 차세대 VoIP 표준 기술로 대두되고 있다^[1].

본 논문에서는 차세대 VoIP 표준기술로 자리 매김하고 있는 SIP 기술요소 중 사용자의 호 연결 요청을 받아 처리해 주는 구성요소인 Proxy/Redirect 서버에 대해 연구하여, 기존의 서로 분리된 Proxy/Redirect 서버보다 여러 면에서 우위를 가지는 Hybrid형 SIP 서버를 제안하고 이를 이용하여 인터넷 폰을 설계하고자 한다. 본 논문의 구성은 서론에 이어서 2장에서는 SIP에 대해 소개하고, 3장에서는 Hybrid형 SIP 서버 설계에 대해 기술하며, 4장에서 서버분석기와 성능평가에 대해 언급하고 마지막 5장에서 결론을 맺는다.

II. 관련 연구

1. SIP의 개요

SIP는 사용자 단말간에 멀티미디어 세션을 생성, 수정, 해제하는 응용 계층의 호 시그널링 프로토콜이다. 멀티미디어 세션에는 컨퍼런스, 인터넷 전화, 원격 교육, 메시지 전송 등이 포함된다. SIP는 HTTP(Hypertext Transfer Protocol), e-mail, SMTP(Simple Mail Transfer Protocol), 웹에 기반을 두고 모델링되었다. 그리고 기본적으로 클라이언트와 서버간에 Request와 Response 메시지를 주고 받는 클라이언트-서버 프로토콜이라고 할 수 있다. SIP는 HTTP와 유사하며, 확장성이 용이하고, 사용자의 이동성을 제공한다. UDP 및 TCP에 무관하게 동작하기 때문에 하부계층에 독립적이며, SDP(Session Description Protocol)를 세션의 정보를 협상하기 위한 메시지 바디로 사용한다^[2].

2. SIP 메시지

SIP는 HTTP에 기반을 두고 설계된 프로토콜이기 때문에 프로토콜의 메시지는 텍스트로 구성된다. 메시지는 헤더와 메시지 바디로 구성되는데, 헤더는 SIP 제어정보를 포함하며, 바디는 호 설정시 음성 및 비디오 코덱과 같은 양측의 능력을 협상하기 위

한 정보를 포함하며 SDP로 기술된다. SIP 메시지는 클라이언트에서 서버로 보내는 Request와 서버에서 클라이언트로 보내는 Response가 있다. SIP Request는 INVITE, ACK, BYE, CANCEL, REGISTER, OPTION의 6가지 메소드로 구성된다.

INVITE는 클라이언트와 서버간에 호를 개시하는 가장 기본이 되는 메소드로 사용자와 서비스가 세션에 참가하도록 하며 ACK는 호 설정을 확인하고, CANCEL은 호 설정 도중에 호를 취소하며, BYE는 호 설정을 종료하고, REGISTER는 사용자의 위치를 등록한다^{[2][3]}. 그림 1에서 간단한 SIP 메시지 구조를 보이고 있다.

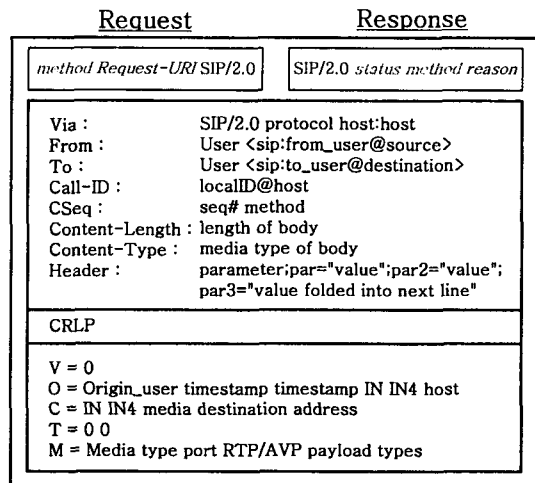


그림 1. SIP 메시지 예

Fig. 1 Example of SIP Message

수신자는 Request 메시지를 받고 나면 SIP Response 메시지로 응답을 해야한다. Response의 상태코드는 HTTP/1.1 Response code와 유사하나 확장된 형태이며, 모든 HTTP/1.1 Response code가 그대로 적용되는 것은 아니다. 표 1에서 SIP Response의 상태코드를 보여주고 있다.

표 1. SIP 응답 코드
Table 1. SIP Response Code

| 메시지 | 의미 | 상태 |
|-----|---------------------------|-------------|
| 1xx | Informational Messages | Provisional |
| 2xx | Successful Responses | Final |
| 3xx | Redirection Responses | Final |
| 4xx | Request Failure Responses | Final |
| 5xx | Server Failure Responses | Final |
| 6xx | Global Failures Responses | Final |

3. SIP 구성 요소

SIP는 크게 UA(User Agent)와 SIP 서버로 구성된다. UA는 사용자가 호를 연결할 수 있도록 지원되는 단말 시스템으로, caller의 기능을 수행하는 UAC(User Agent Client)와 callee의 기능을 수행하는 UAS(User Agent Server)로 분류할 수 있다. 호 연결에 있어 UAC는 사용자의 호 연결 요청을 개시하기 위해 사용되고, UAS는 요청을 수신하고 사용자의 입장에서 응답을 보내는 기능을 수행하는 단말이다.

SIP 서버는 Proxy, Redirect, Registrar 서버로 구성된다. Proxy 서버는 UAC로부터 호 연결 요청을 받게되면, callee의 위치 정보를 Location Services를 해주는 Registrar 서버에게 contact하여 callee의 정보를 얻게된다. 그런 다음 callee의 위치 정보를 가지고 UAC가 보낸 INVITE 메시지를 재조립한 다음 파악된 위치 정보 상의 서버에게 전달함으로써, UAC와 UAS 기능을 수행한다. 즉 UAC의 요청에 대한 처리를 스스로 수행하며 서버 자신이 요청 메시지를 생성하여 목적지 UAS에 전송할 수 있는 기능을 갖고 있다. Proxy 서버는 동작 방식에 따라 stateful과 stateless로 나뉜다. stateful은 각각 유입된 호에 대한 정보를 기억하며 이것으로 호를 생성하고 처리하는 반면, stateless은 각 호를 처리하고 그 호에 대한 상태 정보를 기억하지 않는다.

Redirect 서버는 UAC의 SIP 요청메시지를 수신하면 상대방 UAS와 연결하기 위한 서버의 주소를 UAC에게 알려줌으로써 UAC가 직접 다음 서버에 요청메시지를 보낼 수 있도록 한다. 즉 Redirect 서버는 사용자의 요청에 대한 응답 기능만을 수행할 뿐 스스로 요청 메시지를 생성하지 않는다. 그러므로

Proxy 서버에 비해 수행해야하는 작업이 적음으로 서버의 부담을 최소화할 수 있다는 장점을 가지고 있다.

마지막으로 Registrar 서버는 각 SIP 서버의 위치를 알려주는 기능과 사용자의 위치 정보를 등록하고 수정 및 삭제 기능을 수행한다. 이러한 등록 서버의 이용으로 각 서버는 UAC로부터의 요청에 대한 실제 목적지 서버의 위치 및 사용자의 위치 정보를 파악할 수 있게 된다. SIP Registrar 서버는 Proxy, Redirect 서버와 상호 연동하며 Location Services를 제공한다^{[2][3][4]}.

4. SIP 동작

SIP 동작은 입력 Request를 처리하는 방법에 따라 Proxy 모드와 Redirect 모드로 나눌 수 있다. 그림 2에서 Proxy 서버는 INVITE 메시지를 받아 그 Request의 어드레스를 보고 Registrar 서버에게 contact하여 callee의 정확한 위치 정보를 얻는다.

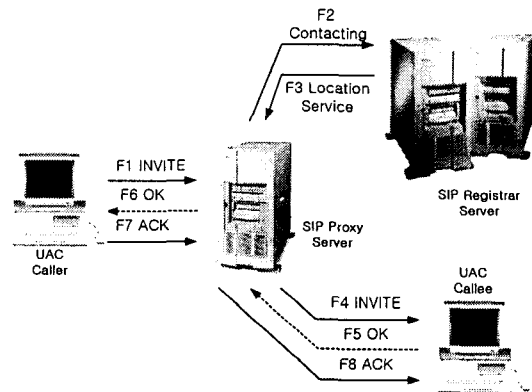


그림 2. Proxy 모드 동작
Fig. 2 Operation of Proxy mode

그 다음 Proxy 서버는 Registrar 서버에게 받은 어드레스로 SIP Request를 보내고, Request를 받은 UAS는 callee에게 INVITE 메시지가 왔음을 알리고 Proxy 서버에게 메시지를 잘 받았다는 응답을 보낸다. 그러면 Proxy 서버는 UAC에게 OK 응답을 보내고, UAC는 Proxy 서버에게 ACK 메시지를 보내며 Proxy 서버는 UAS에게 ACK 메시지를 포워딩함으로써 메시지 전송이 성공적으로 이루어짐을 알리게 되

고 호가 설정된다. 여기서 ACK는 Proxy 서버를 거치지 않고 수신자에게 직접 보내질 수도 있다.

그림 3에서 Redirect 서버는 INVITE 메시지를 받아 Proxy 서버처럼 Request의 어드레스를 보고 Registrar 서버를 contact하여 callee의 정확한 위치 정보를 얻는다. 하지만 Redirect 서버는 새로 얻어진 어드레스로 callee와 직접 연결을 시도하지 않고 UAC에게 그 어드레스를 되돌려 주게되고, UAC가 서버에게 되돌려 받은 어드레스로 새로운 Request를 보내게 된다. 그리고 호 요청이 성공적으로 이루어지면 UAC와 UAS는 ACK를 주고받음으로써 호가 설정된다^{[2] [3] [5] [6]}.

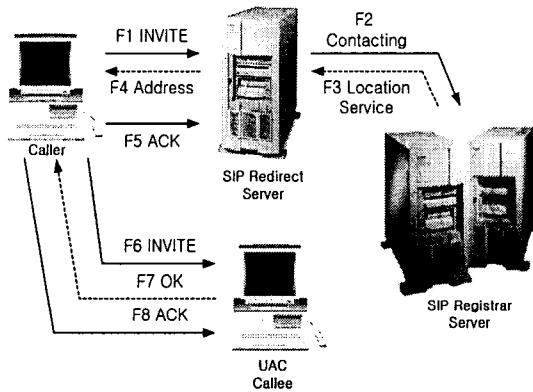


그림 3. Redirect 모드 동작
Fig. 3 Operation of Redirect mode

III. Proxy/Redirect 서버 설계

1. Hybrid형 SIP 서버 제안

2장에서 기술한 바와 같이 호 설정 요구의 처리 방식에 따라 Proxy 모드와 Redirect 모드로 나뉘어진다. 즉 Proxy 모드로 동작하면 Redirect 모드에 비교하여 직접 callee에게 INVITE 메시지를 보냄으로써 호 설정이 더 빨리 이루어질 수 있다. 하지만 Registrar 서버로부터 받은 callee의 위치 정보를 가지고 INVITE 메시지를 다시 형성하여 보내기 때문에 많은 사용자가 호 연결 요청을 시도하면 Proxy 서버의 부하와 처리 지연시간이 증가하는 단점이 발생된다. 그러므로 네트워크 구조가 복잡하거나 방대

한 경우 Proxy 서버만으로는 UAC들의 요청을 수용할 수 없을뿐더러 사용자에 대한 서비스율도 떨어지게 된다. 이에 반해 Redirect 모드는 Proxy 모드에 비교하여 Registrar 서버로부터 받은 callee의 위치 정보를 caller에게 보내주게 되고 caller가 callee에게 직접 INVITE 메시지를 보냄으로써 호가 성립되는 방식으로 caller와 callee간에 호 설정에 지연이 발생한다는 단점이 있지만, Proxy 서버에 비하여 상당히 적은 부하를 갖게 되어 적은 처리 지연시간으로 많은 사용자들에게 서비스할 수 있다. 즉 Registrar 서버는 Proxy 서버보다 호 연결에 있어 적은 처리를 하는 동작 방식으로 보다 많은 UAC의 호 요청을 수용할 수 있다.

그렇다면 망 운용자는 어떠한 동작 모드를 선택할 것인지를 신중히 고려해야한다. 즉 서버의 부하를 줄이고, 많은 사용자들의 요구를 처리하기 위해 Redirect 모드 방식을 선택할 것인지, 아니면 서버의 부하는 가중되더라도 빠른 호 설정과 부가 서비스를 사용자들에게 제공해주기 위해서 Proxy 모드를 선택할 것인지를 고려해야한다. 물론 Proxy 모드 방식이 여러 가지 측면에서 Redirect 모드에 비해 상당히 효율적임은 명확하다. 하지만 그에 따르는 단점을 고려하지 않을 수는 없다. 그래서 본고에서는 망 운영의 효율성과 서버의 부하 경감, 더 많은 사용자들에 대한 서비스, 가능한 사용자들에게 최선의 서비스를 제공해줄 수 있는 새로운 SIP 서버를 제안하게 되었다.

2. Hybrid형 SIP 서버의 구성 및 동작

그림 4에서 제안한 서버의 구성도를 볼 수 있다. Proxy 모드로써 동작할 수 있는 처리 모듈과 Redirect 모드로써 동작할 수 있는 처리 모듈을 함께 탑재함으로써 두 모드를 동시에 처리할 수 있는 방식이다.

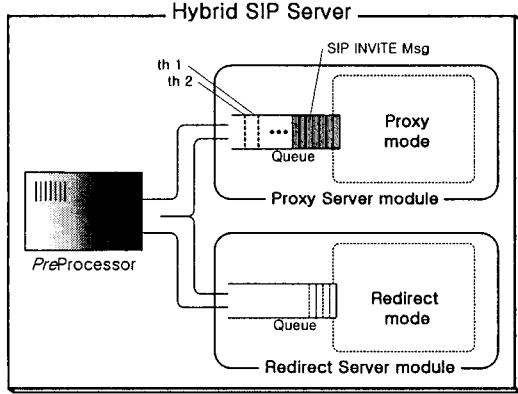


그림 4. Hybrid형 SIP 서버 구성도
Fig. 4 Block of SIP Server of Hybrid type

우선 *preProcessor*는 사용자들의 INVITE 메시지를 수신하게 되면 Proxy/Redirect 모드 방식 중 어느 모드로 동작할 것인지를 결정한다. 결정 기준은 Proxy 서버 모듈이 가지고 있는 큐의 상태를 보고 결정을 하게된다. Proxy 서버 모듈의 큐는 두 개의 임계치를 가지고 있는데 Proxy 모드로 동작할 수 있는 한계를 나타내는 *th2*와 Redirect 모드에서 Proxy 모드로 전환할 수 있는 결정 기준이 되는 *th1*이다. 사용자들이 보낸 호 설정 요구 메시지를 받게되면 두번째 임계치인 *th2*를 넘지 않는 한 Proxy 서버 모듈의 큐로 메시지를 보냄으로써 Proxy 모드로 동작하게 한다.

만약 사용자로부터 호 요청을 받았을 때 Proxy 서버 모듈의 큐가 두 번째 임계치인 *th2*에 도달하게 된다는 것을 감지하게 되면 *preProcessor*는 그 시점부터는 Redirect 서버 모듈의 큐로 호 설정 요구 메시지를 보내 주게 되어 Redirect 모드로 동작함으로써 그동안 Proxy 서버의 부하를 줄일 수 있게된다. 호 연결 속도 면에서는 Proxy 모드 방식보다는 약간 늦어지지만 Proxy 모드 방식으로만 동작하는 기존 Proxy 서버의 부하를 경감하는 결과를 가져올 수 있다. 사용자로부터 INVITE 메시지를 받게 되면 계속해서 *preProcessor*는 Proxy 서버 모듈 큐의 임계치를 조사하여 *th2*에서 *th1*으로 메시지가 줄어들게 되면 그 이후에 도착한 메시지들에 대해서는 Proxy 서버 모듈 큐로 메시지를 보내주게 됨으로써 Proxy 모드의 효율성을 최대한 활용하는 측면과 SIP 서버

의 부하 경감 측면을 동시에 고려한 서버를 이용하여 인터넷 폰을 설계하고자 한다.

3. *preProcessor*의 알고리즘

서버의 동작 모드를 결정하는 *preProcessor*의 알고리즘이 그림 5에 나타나 있다. 사용자들의 INVITE 메시지를 기다리고 있는 Waiting 상태에서 메시지가 도착하면 *max* 값에 따라 Proxy 모드로 동작할 것인지 아니면 Redirect 모드로 동작할 것인지를 결정한다. 즉 Proxy 서버 큐의 한계치를 나타내는 *max*값이 FALSE 동안에 Proxy 큐로 INVITE 메시지를 보냄으로써 Proxy 모드로 동작할 수 있게 된다.

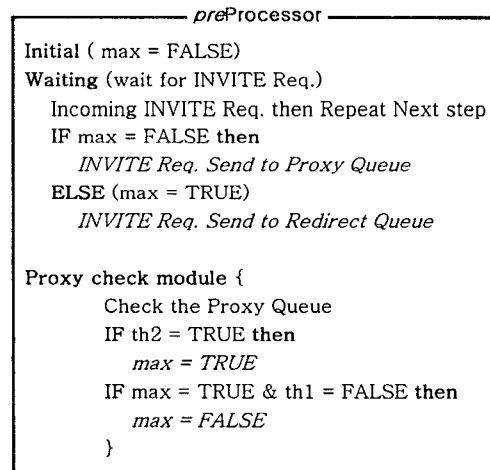


그림 5. *preProcessor* 알고리즘
Fig. 5 Algorithm of *preProcessor*

Proxy 체크 모듈에서는 *th2*값이 TRUE가 되면 *max*값을 TRUE로 설정하게 되고, *preProcessor*는 *max*값이 TRUE인 동안에는 INVITE 메시지는 Redirect 큐로 보내주게 되어 Redirect 모드로 동작하게 한다. Proxy 체크 모듈은 계속해서 Proxy 큐를 검사하여 큐에 저장된 메시지 양이 *th1*까지 감소하게 되면 *max*값을 FALSE값으로 설정하여 그 이후에 도착한 메시지에 대해서 *preProcessor*는 Proxy 큐로 INVITE 메시지를 보내어 Proxy 모드로 동작할 수 있게 된다. 알고리즘에서 보는 바와 같

이 *preProcessor*의 동작은 상당히 간단하다. 즉 Proxy 체크 모듈이 처리하는 max값에 따라 INVITE 메시지를 해당 큐로 보냄으로써 그 동작이 수행된다. 일반적인 서버유형에 *preProcessor*가 추가된 Hybrid SIP 서버는 *preProcessor*가 간단한 처리동작을 수행하기 때문에 부하를 더 과중시키는 일은 발생하지 않는다. Proxy/Redirect 서버 모듈은 사용자의 INVITE 메시지를 처리하기 위해서는 Registrar 서버에게 callee의 위치 정보를 파악하기 위하여 Registrar 서버에 contact한 후 각각의 모드에 따라 동작하게 된다.

IV. 서버 분석기 및 성능평가

1 서버 분석기

Hybrid형 SIP 서버의 동작 및 상태를 알아보기 위해 FormView를 기반으로 한 MFC로 구현한 형태의 SIP 서버 분석기를 구현하였다.

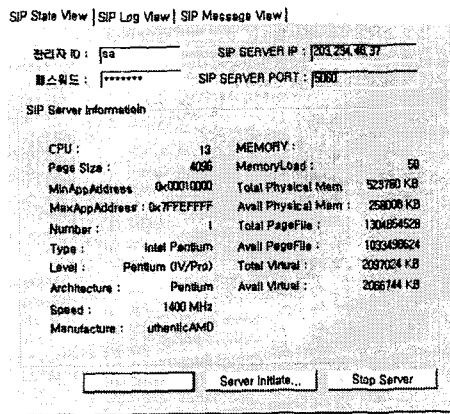


그림 6. SIP 서버 State 페이지
Fig. 6 Page of SIP Server State

서버 분석기는 SIP 서버가 구동되는 시스템의 상태를 측정할 수 있으며(그림 6), 통화를 원하는 두 UAC간에 호 설정이 완료되기까지 전송되는 메시지를 간략히 보여주는 부분(그림 7)과 메시지 전체 내용을 표시해 줄 수 있는 부분(그림 8)으로 구성되어

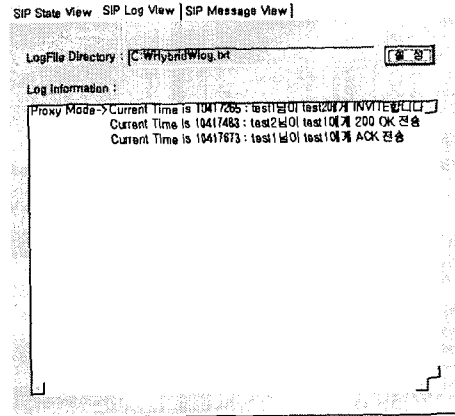


그림 7 SIP 서버 Log 페이지
Fig. 7 Page of SIP Server Log

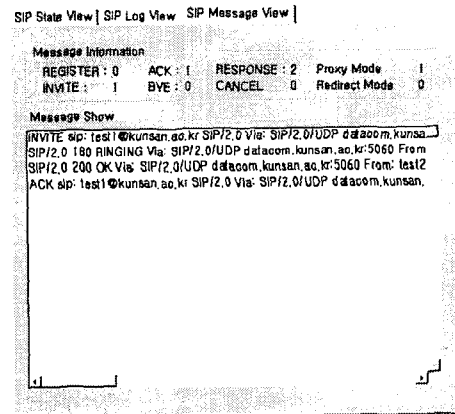


그림 8 SIP 서버 Message 페이지
Fig. 8 Page of SIP Server Message

일반적인 VoIP 시스템에서의 호 설정 시간은 약 500ms로 알려져 있는데, 그림 7에서 보듯이 제한한 SIP 서버에서 Proxy Mode로 메시지를 처리하여 호가 성립되는데 걸리는 시간은 약 403ms가 걸렸다(호 설정 완료시간은 200 OK 메시지가 아니라 callee에게 ACK 메시지가 도착한 시점까지 계산하였다). 약 100ms 정도 빠르게 호 설정이 이루어 졌는데 이것은 시험한 두 UAC가 같은 도메인내에 위치하고 있는

상태이기 때문에 시간이 감소한 것으로 생각된다. 만약 두 UAC가 서로 다른 도메인내에 위치하고 있고 여러 Proxy 서버를 거쳐 호 설정이 이루어진다면 로드 처리 지연시간과 전파 지연시간을 고려해야 할 것이다. 그리고 위와 같은 상황에서 INVITE 메시지를 Redirect 모드로 처리한 경우에 호 설정이 완료되는데 걸리는 시간은 약 460ms 정도가 걸려 Proxy 모드보다 약 60ms 정도의 지연이 추가되었다. 2장에서 설명했듯이 SIP 메시지를 Proxy 모드로 처리할 경우 Proxy 서버가 직접 callee에게 INVITE 메시지를 보냄으로써 Redirect 모드보다 빠른 호 설정을 가져올 수 있기 때문에 당연한 결과로 생각할 수 있다.

2. 서버 성능 평가

서버의 성능 평가를 위해 다음과 같은 상황을 가정한다.

- ① 호 설정을 요구하는 두 UAC들은 서로 같은 도메인내에 위치하며 하나의 Proxy 서버를 통해 호가 연결될 수 있다.
- ② SIP 메시지의 간략화와 평가의 공정성을 위해 SDP로 기술되는 메시지 바디부분은 생략한다.
- ③ 서버에서 처리되는 메시지의 처리시간은 Proxy 모드의 경우 그림 2에서 callee로부터 "F5 200 OK" Response를 수신하고, caller에게 "F6 200 OK" Response를 송신하는 시점까지로 계산한다(그림 2에서 F7 ACK 메시지는 Proxy 서버를 경유하지 않고 callee에게 직접 전달될 수 있기 때문이다). 그리고 Redirect 모드의 경우에는 그림 3에서 Registrar 서버로부터 받은 callee의 위치 정보를 caller에게 전달하는 "F4 Address" 이전까지 계산한다.
- ④ 두 UAC간의 호 설정 완료 시간은 두가지 처리모드 동일하게 callee에게 마지막 ACK 신호가 수신되는 시점으로 한다.

위의 가정을 전제로 두 UAC간의 호 설정이 완료되는 평균 호 설정시간을 측정하였다.

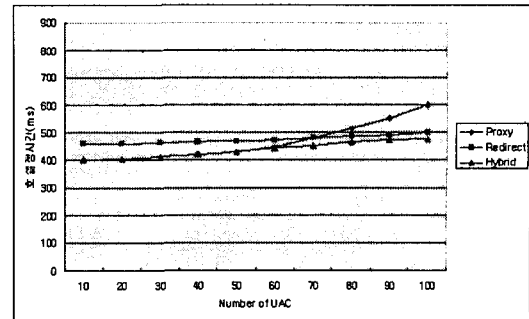


그림 9 평균 호 설정시간

Fig. 9 Average time of Call setup

그림에서 나타나듯이 UAC의 수가 적을 때는 3가지 처리 모드의 호 설정시간이 거의 일정하게 유지되고 있다. 하지만 Redirect 모드에 비해서는 Proxy 모드나 Hybrid 모드의 처리 시간이 적는데 이것은 일반적으로 Proxy 모드가 Redirect 모드에 비해 빠른 호 설정을 가져올 수 있기 때문이다. 그리고 Hybrid 모드와 Proxy 모드의 경우는 UAC의 수가 60이 되는 시점까지는 거의 같은 값을 보이고 있는데 이것은 Hybrid 모드가 가지는 임계치 중 Proxy 모드로 동작할 수 있는 한계치를 나타내는 th2의 값을 60으로 설정했기 때문에 60이 되는 시점까지는 Hybrid 모드도 Proxy 모드와 같은 방식으로 동작을 하기 때문이다. UAC의 수가 60 이상이 되면 Hybrid 모드는 Proxy 모드와 Redirect 모드를 병행해서 메시지를 처리하게 된다. Proxy 모드와 비교할 때 계속해서 유입되는 INVITE 메시지를 Proxy 모드로 처리하는 경우 서버의 처리량이 증가하게 되고 메시지의 큐에서의 평균 대기시간이 길어짐에 따라 평균 호 설정시간이 증가하는 반면 Hybrid 모드는 Proxy 모드와 Redirect 모드로 메시지를 동시에 처리함으로써 평균 호 설정시간의 증가가 적음을 알 수 있다. Redirect 모드로만 메시지를 처리한 경우 UAC의 수가 증가하더라도 처리량이 적은 Redirect 모드의 특성에 의해 거의 일정한 값을 유지할 수 있지만 Hybrid 모드에 비해 그 값이 큼을 알 수 있다. 결국 Hybrid 모드로 메시지를 처리하는 경우 Proxy 모드나 Redirect 모드에 비해 수많은 UAC들의 요청에

빠른 서비스를 해줄 수 있다는 결론을 내릴 수 있다.

V. 결 론

현재 국내·외적으로 각광을 받고 있는 인터넷 멀티미디어 통신시대를 지향하는 기술중의 하나인 VoIP 기술은 앞으로도 계속해서 많은 발전이 있을 것이다. VoIP 기술을 지원하기 위해 기본적으로 필요한 호 처리를 위한 프로토콜로 현재 SIP가 표준으로 자리 매김하고 있으며, SIP 프로토콜을 지원할 수 있는 제품 개발에 여러 회사에서 개발 중이다.

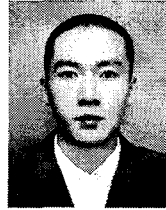
본 논문에서는 사용자의 요청에 보다 많은 부가 서비스의 지원과 호 설정이 빠르게 이루어지는 Proxy 모드의 장점을 최대한 살리고, 많은 사용자들의 호 처리 요청시 서버의 부하를 경감하기 위해 Redirect 모드로의 전환을 꾀할 수 있는 서버를 제안하여 인터넷 폰을 설계하였다. Hybrid형 SIP 서버는 다양한 네트워크에 쉽게 적용될 수 있는 특징을 가지고 있다. 결과적으로 효과적인 사용자 서비스 지원과 능동적으로 망과 결합할 수 있음으로써 사용자와 서비스 공급자 모두에게 이득을 가져다 줄 수 있는 서비스의 제공이 가능하리라 예상된다.

참고문헌

- [1] [http://www.cs.columbia.edu/~hgs/sip/drafts/sip_h323v4 .doc](http://www.cs.columbia.edu/~hgs/sip/drafts/sip_h323v4.doc)
- [2] J. Rosenberg, H. Schulzrinne, G. Camarillo, A. Johnston, J. Peterson, R. Sparks, M. Handley, E. Schooler, "SIP : Session Initiation Protocol", RFC-2543bis-09, Aug. 2002.
- [3] M. Handley, H. Schulzrinne, E. Schooler, J. Rosenberg, "SIP : Session Initiation Protocol", RFC-3261, July 2002.
- [4] H. Schulzrinne, J. Rosenberg, "SIP - Location SIP Servers", draft-ietf-sip-srv-02.txt, Mar. 2001.
- [5] J. Rosenberg, H. Schulzrinne, "The SIP Supported Header", draft-ietf-sip-serverfeatures-05.txt, Feb. 2002.
- [6] R. Sparks, "SIP Call Control - Transfer", draft-ietf-sip-cc-transfer-05.txt, July 2001.
- [7] J. Rosenberg, K. Summers, H. Schulzrinne, "SIP

Call Flow Examples", draft-ietf-sip-call-flows-05.txt, June 2001.

저자소개



김진수(Jin-soo Kim)

2001년 2월 군산대 정보통신공학과 졸업(공학사)
2002년 11월 현재 군산대 정보통신공학과 석사과정 재학중.

※ 관심분야: IP Multicasting, MPLS, VPN over MPLS, VoIP(H.323, SIP)



이찬우(Chan-woo Lee)

1993년 2월 수원대 전자계산학과(석사)
2002년 11월 현재 군산대학 정보통신공학과 박사과정

※ 관심분야: ATM, 멀티캐스팅, 트래픽 분석

양해권(Hae-kwon Yang)



1976년 2월 서울대 전기공학부 졸업
1983년 8월 울산대 대학원 졸업(공학석사)
1992년 2월 전북대 대학원 졸업(공학박사)

1985년 9월~1987년 2월 호원대 전자계산학과 전임강사

1987년 3월~2002년 11월 군산대 정보통신공학과 교수

※ 관심분야 : ATM, 통신망 성능분석, 이동통신