

# 색 공간의 법칙

이 진 우<호서대학교 전기정보통신공학부 교수>

## 1. 2° 표준 관찰자와 10° 보완 표준 관찰자

눈의 색 감도는 시각의 크기(물체의 크기)에 따라 변화한다. 처음에는 CIE가 1931년에 2° 시야를 사용하는 표준 관찰자를 정의하였으나, 이후에 CIE는 부가적인 표준 관찰자를 정의하였다. 이때 10° 시야에 기초를 두었으며, 이것이 10° 보완 표준 관찰자의 정의이다. 2° 시야를 10° 시야와 개념적으로 비교하면, 관측거리가 50[cm]일 때, 2° 시야는 지름 1.7[cm]의 원이 되는 반면 10° 시야는 같은 거리에서 지름 8.8[cm]의 원이 된다. 보통 사용하는 대부분의 정보는 2° 표준 관찰자에 기초하고 있다. 2° 표준 관찰자는 1°부터 4° 시각의 경우 사용하며, 10° 보완 표준 관찰자는 시각이 4°를 초과하는 경우 사용한다.



그림 1. 시각의 크기와 거리

## 2. 색 정합 함수(Color-Matching Function)

색 정합 함수는 파장의 함수로 동일 에너지 스펙트

럼의 3자극치(tristimulus values)이다. 이 함수들은 사람 눈의 감도에 일치하도록 되어 있다. 세 개의 색 정합 함수의 분리된 세트들은 2° 표준 관찰자와 10° 보완 표준 관찰자에 대한 것으로 구분된다.

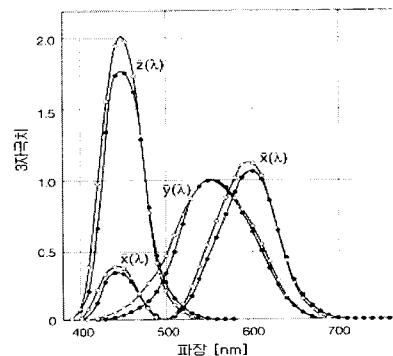


그림 2. 색 정합 함수

## 3. XYZ 3자극치(CIE 1931)

XYZ 3자극치는 CIE에 의하여 1931년에 정의된, 색 정합 함수  $\bar{x}(\lambda)$ ,  $\bar{y}(\lambda)$ 와  $\bar{z}(\lambda)$ 에 기초하여 정하여 졌으며, 2° XYZ 3자극치에 관계가 있다. 그들은 4°이하의 시각에 적합하며 다음 식들에 의하여 반사 대상물에 대하여 정의된다.

$$X = K \int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{x}(\lambda) R(\lambda) d\lambda$$

$$Y = K \int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{y}(\lambda) R(\lambda) d\lambda$$

$$Z = K \int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{z}(\lambda) R(\lambda) d\lambda$$

$$K = \frac{100}{\int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{y}(\lambda) d\lambda}$$

여기서,  $S(\lambda)$ : 광원의 상대적인 분광 파워 분포,  
 $\bar{x}(\lambda), \bar{y}(\lambda), \bar{z}(\lambda)$ : CIE 2° 표준 관찰자(1931)에  
 대한 색 정합 함수들,  $R(\lambda)$ : 시료의 분광 반사율.

#### 4. $X_{10}Y_{10}Z_{10}$ 삼자극치(CIE 1964)

$X_{10}Y_{10}Z_{10}$  3자극치는 CIE에 의하여 1964년에 정  
 의된, 색 정합 함수  $\bar{x}_{10}(\lambda), \bar{y}_{10}(\lambda)$ 와  $\bar{z}_{10}(\lambda)$   
 에 기초하여 정하여 졌으며, 10° XYZ 삼자극치에 관  
 계가 있다. 그것들은 4°를 초과하는 시각에 적합하며  
 다음 식들에 의하여 반사 대상물에 대하여 정의된다.

$$X_{10} = K \int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{x}_{10}(\lambda) R(\lambda) d\lambda$$

$$Y_{10} = K \int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{y}_{10}(\lambda) R(\lambda) d\lambda$$

$$Z_{10} = K \int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{z}_{10}(\lambda) R(\lambda) d\lambda$$

$$K = \frac{100}{\int_{380}^{780} S(\lambda) \bar{y}_{10}(\lambda) d\lambda}$$

여기서,  $S(\lambda)$ : 광원의 상대적인 분광 파워 분포,  
 $\bar{x}_{10}(\lambda), \bar{y}_{10}(\lambda), \bar{z}_{10}(\lambda)$ : CIE 10° 보완 표준  
 관찰자(1964)에 대한 색 정합 함수들,  $R(\lambda)$ : 시료  
 의 분광 반사율.

#### 5. xyz 색도 좌표계

xyz 색도 좌표계는 XYZ 삼자극치로부터 다음 식  
 에 따라 계산된다.

$$x = \frac{X}{X+Y+Z}$$

$$y = \frac{Y}{X+Y+Z}$$

$$z = \frac{Z}{X+Y+Z} = 1-x-y$$

만약 위 식들에  $X_{10}Y_{10}Z_{10}$  삼자극치를 사용하면,  
 색도 좌표계는  $x_{10} y_{10} z_{10}$  된다.

#### 6. xy와 $x_{10}y_{10}$ 색도 도표

xy 혹은  $x_{10}y_{10}$  색도 좌표를 2차원 도표로 나타  
 낼 수 있다.

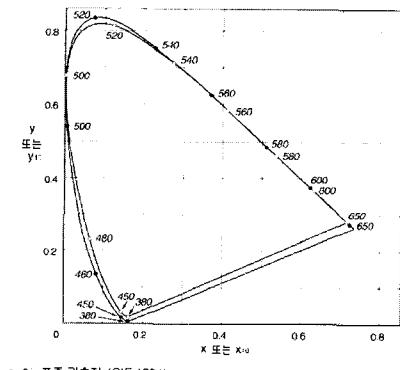


그림 3. CIE xy와  $x_{10}y_{10}$  색도 도표

#### 7. L\*a\*b\* 색 공간

L\*a\*b\* 색 공간(또는 CIELAB 공간)은 1976년

## 기술해설

CIE에 의하여 정의된 균일 색 공간 중 하나이다.  $L^*$ ,  $a^*$ ,  $b^*$ 값들은 다음의 식에 따라 계산된다.

명도 변수  $L^*$ :

$$L^* = 116 \left( \frac{Y}{Y_n} \right)^{1/3} - 16$$

색도 좌표계  $a^*$ 와  $b^*$ :

$$a^* = 500 \left[ \left( \frac{X}{X_n} \right)^{1/3} - \left( \frac{Y}{Y_n} \right)^{1/3} \right]$$

$$b^* = 200 \left[ \left( \frac{Y}{Y_n} \right)^{1/3} - \left( \frac{Z}{Z_n} \right)^{1/3} \right]$$

여기서,  $X, Y, Z$  : 시료의 삼자극치 XYZ ( $2^\circ$  표준관측자의 경우) 혹은  $X_{10}Y_{10}Z_{10}$  ( $10^\circ$  보완표준관측자의 경우),  $X_n, Y_n, Z_n$  : 완전 반사 확산체의 삼자극치 XYZ ( $2^\circ$  표준관측자의 경우) 혹은  $X_{10}Y_{10}Z_{10}$  ( $10^\circ$  보완표준관측자의 경우).

$X/X_n, Y/Y_n$  혹은  $Z/Z_n$ 이 0.008856보다 작은 경우, 위 식은 다음과 같은 표현으로 변화시킬 수 있다.

$\left( \frac{X}{X_n} \right)^{1/3}$  은  $7.787 \left( \frac{X}{X_n} \right) + \frac{16}{116}$  으로 대신한다.

$\left( \frac{Y}{Y_n} \right)^{1/3}$  은  $7.787 \left( \frac{Y}{Y_n} \right) + \frac{16}{116}$  으로 대신한다.

$\left( \frac{Z}{Z_n} \right)^{1/3}$  은  $7.787 \left( \frac{Z}{Z_n} \right) + \frac{16}{116}$  으로 대신한다.

$L^*a^*b^*$  색 공간에서 색 편차의 정도를 나타낼 뿐 방향을 나타내지 못하는 색 편차  $\Delta E^*ab$ 는 다음 식으로 정의된다.

$$\Delta E^*_{ab} = \sqrt{(\Delta L^*)^2 + (\Delta a^*)^2 + (\Delta b^*)^2}$$

여기서,  $\Delta L^*, \Delta a^*, \Delta b^*$ :  $L^*, a^*, b^*$ 에서의 편차로 시료 색과 목표 색 사이의 값.

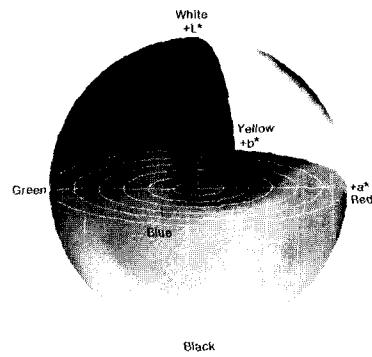


그림 4.  $L^*a^*b^*$  색 공간에 대한

색 입체의 표현

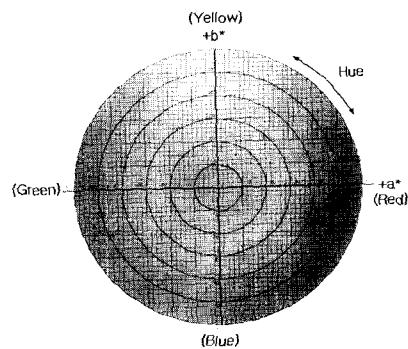


그림 5.  $a^*, b^*$  색도도

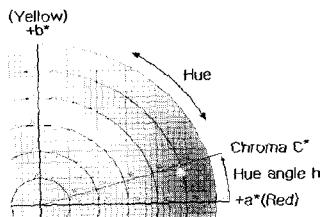
## 8. $L^*C^*h^*$ 색 공간

$L^*C^*h^*$  색 공간은  $L^*a^*b^*$  색 공간과 동일한 도표로 사용되나 원통좌표를 사용하는 점이 다르다. 명도  $L^*$ 은  $L^*a^*b^*$  색 공간의  $L^*$ 와 같으며; 채도 거리  $C^*$ 와 색상각  $h$ 는 다음 식으로 정의된다.

$$\text{채도거리} : C^* = \sqrt{(a^*)^2 + (b^*)^2}$$

$$\text{색상각} : h = \tan^{-1} \left( \frac{b^*}{a^*} \right) [^\circ]$$

여기서,  $a^*, b^*$ :  $L^*a^*b^*$  색 공간에서의 색도 좌표.

그림 6.  $L^*c^*h^*$  색도 도표

다른 측정에서는, 색상각의 편차를 계산하는 대신 색상 편차  $\Delta H^*$ 를 다음 공식에 따라 계산한다.

$$\begin{aligned}\Delta H^* &= \sqrt{(\Delta E_{ab}^*)^2 - (\Delta L^*)^2 - (\Delta C^*)^2} \\ &= \sqrt{(\Delta a^*)^2 + (\Delta b^*)^2 - (\Delta C^*)^2}\end{aligned}$$

시료의 색상각  $h$ 가 목표색의 색상각보다 크면 색상 편차가 양의 부호를 갖으며, 시료의 색상각이 목표색의 색상각보다 작으면 음의 부호를 갖게 된다.

## 9. 먼셀 색 시스템

먼셀 색 시스템은 시료와의 시각적 비교에 사용하기 위한 일련의 색 도표로 구성된다. 색들은 먼셀 색상(H: indicates hue), 먼셀 명도(V: indicates lightness)와 먼셀 채도(C: indicates saturation)로 정의되며, H V/C와 같이 표시한다. 예를 들면, H=5.0R, V=4.0이고 C=14.0인 색은 먼셀 표기법으로 5.0R 4.0/14.0으로 표기한다.

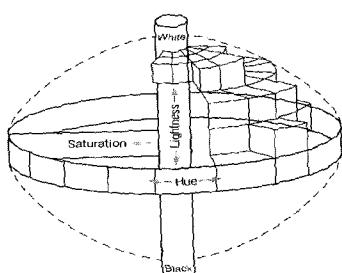


그림 7. 3차원(색상, 명도, 채도) 입체

## 10. 헌터 실험 색 공간

헌터 실험 색 공간은 1948년 R. S. Hunter에 의하여 광전축색계(3자극치법)를 사용하여 직접 읽을 수 있는 균일 색 공간으로 개발되었다. 이 색 공간에서의 값은 다음 공식으로 정의된다.

$$\begin{aligned}L &= 100\sqrt{\frac{Y}{Y_0}} \\ a &= 175\sqrt{\frac{0.0102X_0}{(Y/Y_0)}} \cdot \left[ \left( \frac{X}{X_0} \right) - \left( \frac{Y}{Y_0} \right) \right] \\ b &= 70\sqrt{\frac{0.00847Z_0}{(Y/Y_0)}} \cdot \left[ \left( \frac{Y}{Y_0} \right) - \left( \frac{Z}{Z_0} \right) \right]\end{aligned}$$

여기서, X, Y, Z : 시료의 3자극치( $X_{10}, Y_{10}, Z_{10}$  3자극치도 사용된다.),  $X_0, Y_0, Z_0$  : 완전 반사 확산체의 3자극치.

$2^\circ$  표준 관측자와 표준 광원 C의 경우, 위 식은 다음과 같이 된다.

$$\begin{aligned}L &= 10\sqrt{Y} \\ a &= \frac{17.5(1.02X - Y)}{\sqrt{Y}} \\ b &= \frac{7.0(Y - 0.847Z)}{\sqrt{Y}}\end{aligned}$$

헌터 실험 색 공간에서 색 편차의 정도를 나타내나 방향은 나타내지 못하는 색 편차  $\Delta EH$ 는 다음 공식으로 정의된다.

$$\Delta E_H = \sqrt{(\Delta L)^2 + (\Delta a)^2 + (\Delta b)^2}$$

여기서,  $\Delta L, \Delta a, \Delta b$  : L, a, b 값에서 시료색과 목표색 사이의 편차

## 11. 균일 색 공간

좌표도에서 동일하게 인지되는 색 편차를 동일한 거리로 나타내는 색 공간이다.

## 12. L<sup>\*</sup>u<sup>\*</sup>v<sup>\*</sup> 색 공간

L<sup>\*</sup>u<sup>\*</sup>v<sup>\*</sup> 색 공간(또는 CIELUV 공간)은 1976년 CIE에 의하여 정의된 균일 색 공간 중 하나이다. L<sup>\*</sup>, u<sup>\*</sup>, v<sup>\*</sup>의 값은 다음의 공식에 의하여 계산된다.

$$L^* = 116 \left( \frac{Y}{Y_0} \right)^{1/3} - 16 \text{ 이때 } \frac{Y}{Y_0} > 0.008856$$

$$u^* = 13L^*(u' - u'_0)$$

$$v^* = 13L^*(v' - v'_0)$$

여기서, Y : 3자극치 Y (3자극치 Y<sub>10</sub>도 사용될 수 있다.), u', v' : CIE 1976 USC 도표로부터의 색도 좌표계, Y<sub>0</sub>, u'\_0, v'\_0 : 3자극치 Y (혹은 Y<sub>10</sub>) 와 완전 반사 확산체의 색도 좌표계 u', v'.

L<sup>\*</sup>u<sup>\*</sup>v<sup>\*</sup> 색 공간에서 색 편차의 정도를 나타내나 방향을 나타내지는 않는 색 편차  $\triangle E_{uv}^*$ 는 다음의 식으로 정의된다.

$$\triangle E_{uv}^* = \sqrt{(\triangle L^*)^2 + (\triangle u^*)^2 + (\triangle v^*)^2}$$

여기서,  $\triangle L^*$ ,  $\triangle u^*$ ,  $\triangle v^*$  : L<sup>\*</sup>, u<sup>\*</sup>와 v<sup>\*</sup> 값에서 시료색과 목표색 사이의 편차.

## 13. CIE 1976 USC 도표

CIE 1976 USC 도표는 1976년 CIE에 의하여 정의되었다. 이것은 비슷한 휘도의 색에 대하여 지각적으로 더욱 균일한 색 간격을 제공할 의도로 제안되었다. u'과 v'의 값은 3자극치 XYZ(또는

X<sub>10</sub>Y<sub>10</sub>Z<sub>10</sub>) 혹은 다음의 식에 따르는 색도 좌표 xy로 부터 계산될 수 있다.

$$u' = \frac{4X}{X+15Y+3Z} = \frac{4x}{-2x+12y+3}$$

$$v' = \frac{9Y}{X+15Y+3Z} = \frac{9y}{-2x+12y+3}$$

여기서, X, Y, Z : 3자극치 (3자극치 값을 X<sub>10</sub>Y<sub>10</sub>Z<sub>10</sub>를 사용하면 결과는 u'<sub>10</sub>과 v'<sub>10</sub>이 된다.), x, y : 색도 좌표 (색도 좌표 x<sub>10</sub>y<sub>10</sub>를 사용하면 결과는 u'<sub>10</sub>과 v'<sub>10</sub>이 된다.).

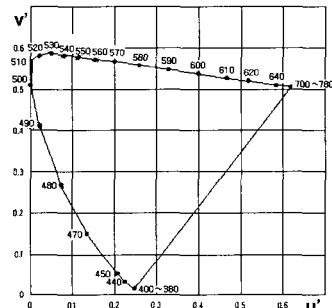


그림 8. CIE 1976 USC 색도  
도표  
(2° 표준 관측자)

### ◇ 저자 소개 ◇



01 진 우(李鎮雨)

1961년 2월 4일생. 1984년 서울대 공대 전기공학과 졸업. 1986년 동대학원 전기공학과 졸업(석사). 1990년 동대학원 전기공학과 졸업(공학박사). 세명백트론(주) 연구실장. 현재 호서대 전기정보통신공학부 부교수, 본학회 편수위원장.