

특집 : 생물정보학과 신약개발(I)

신약개발에 사용되는 생물정보학 기술에 대한 소고

노 경 태

사단법인 분자설계기술혁신센터

21세기에 들어서면서 정보통신과 생명과학 기술의 영향으로 인류 삶의 방식 및 산업의 구조가 새로운 형태로 나타나고 있다. 특히 질병으로부터의 해방과 삶의 질을 향상시키려는 열망에 따라 생명체에 관한 연구와 이를 이용하는 기술 개발에 전인류적인 연구와 투자가 이루어지고 있다. 또한 인간 유전체(Human Genome)에 관한 연구의 진척은 이를 이용하는 post-genomic 시대를 열게 하였으며 이에 따라 생명과학 및 관련 산업의 모든 패러다임이 바뀌게 되었다. 이 새로운 패러다임의 중심에서 있는 것이 생물정보학이고 이에 가장 영향을 많이 받은 분야가 바로 신약의 개발 분야이다. 현재 신약개발 관련 기술 현황 및 개발 전략의 세계적 추세를 알아보자. 먼저 새로이 부상된 관련 기술을 보면,

- HGP의 완료로 수많은 유전자들이 발굴되어 신약개발 대상(수용체 또는 효소)이 현재 약 500개에서 단시일 내에 3,000~1,000개로 증가할 것으로 예상됨.
- 로봇을 이용 단 시간에 다량의 합성, 약효검색, 독성검색이 가능해졌음.
- 탐색 초기단계에서 ADME/Tox(A: 흡수 Adsorption, D: 분산 Distribution, M: 대사 Metabolism, E: 배출 Excretion / Tox: 독성 Toxicity) 특성을 고려.
- 신약개발 관련 주요 기술들이 점차적으로 컴퓨터를 이용한 발굴이나 예측으로 대체.
- 신약 개발의 전략이 직렬적인(serial) 방식에서 점차 병렬적인(parallel) 형태로 바뀜.
- 신약개발과정에 관계되는 모든 정보가 컴퓨터 통합 시스템으로 운영됨.
- 생물정보기술 및 컴퓨터 가상탐색을 도입 개발기간 및 비용을 획기적으로 줄임.

다음의 표는 컴퓨터를 이용한 가상 탐색을 신약 탐색단계에 도입한 결과로 얻어지는 효율성을 종래의 방법과 비교해 놓은 것이다.

가상탐색을 도입한 결과 임상단계 진입확률을 100배 이상, 탐색 및 기술판매까지의 소요시간을 반이하 그리고 경비도 매

Discovery Stage	전통적 방법	컴퓨터 가상탐색
임상단계 진입 확률	1/5,000*	1/10-1/100
Discovery 소요기간	3~5년**	1~2년
소요예산	10~120M\$*	< 3 M\$
기술특징	Trial & Error	Rational
Licensing out 소요기간	5~10년	2~3년

*Drug Discovery Filtering Out Failures Early in the Game - June 5, 2000 C&EN

**Re-Inventing Drug Discovery Andersen Consulting(1998)

우 줄일 수 있게 되어 경쟁력 확보에 중요한 역할을 한다.

신약개발 연구에는 거의 모든 생물 정보가 유용하게 사용되는데 그 생물정보를 신약개발 단계와 연관지어 다음의 그림 1에 간단하게 요약해 놓았다.

생명정보학의 영향으로 나타난 신약개발과정의 또 하나의 중요한 변화는 종래의 순차적이던(serial) 단위기술 단계별 개발과정이 축적된 정보 및 생물정보학의 예측시스템의 도움으로 각 개발 과정들이 병렬적으로(parallel) 진행되어 신약 탐색 연구기간을 획기적으로 단축시키고 있다. 다음의 그림 2는 이 두 접근 방식을 비교 설명하고 있다.

현재 많은 신약 탐색 및 개발의 단위 과정들의 실험들이 생물정보 및 컴퓨터 예측 시스템을 도입하여 컴퓨터 시뮬레이션

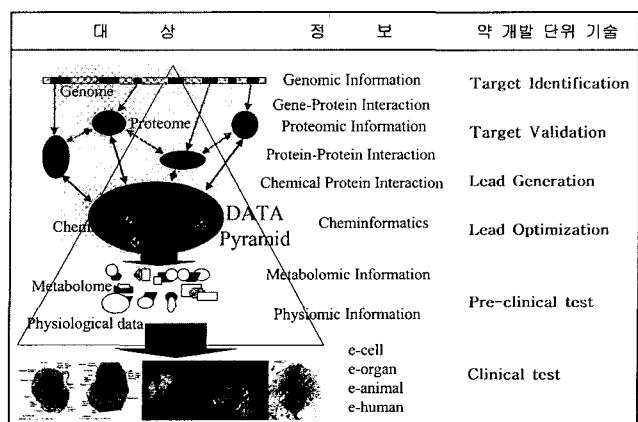


그림 1.

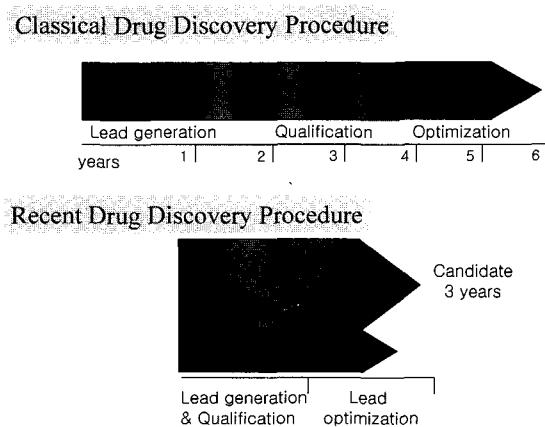


그림 2.

으로 많은 부분 대치되어 가고 있다. 다음 그림 3은 신약개발의 단계 및 관련 기술들을 도식한 것으로 컴퓨터 이용분야(□), 실험분야(■) 그리고 실험과 컴퓨터를 함께 사용하는 분야(▨)로 나누어 보았다. 점차 생물정보 및 컴퓨터를 이용한 부분이 증가하고 있는 추세에 있다.

다음의 그림 4는 유전자, 단백질, 화합물, metabolite 및 생리학적인 데이터를 이용하여 가상신약탐색(Virtual Drug Discovery)의 과정을 기술한 것이다. 각 단계는 다음과 같다.

1. Gene Extract from Genome: 유전체에서 신약 표적 유전자를 찾아내는 과정
2. Protein 3D Structure Prediction: 유전자 염기서열로부터 이론적 단백질 구조를 결정
 - 3-1. Structure Based Design: 단백질 3차원 구조를 이용 약 분자 설계
 - 3-2. Ligand Based Design: 생리활성도와 분자들의 성질간의 관계식(Quantitative Structure Activity Relationship: QSAR) 이용 약 분자 설계
4. Set-Up Virtual DB: 약으로서의 기능을 나타낼 수 있는

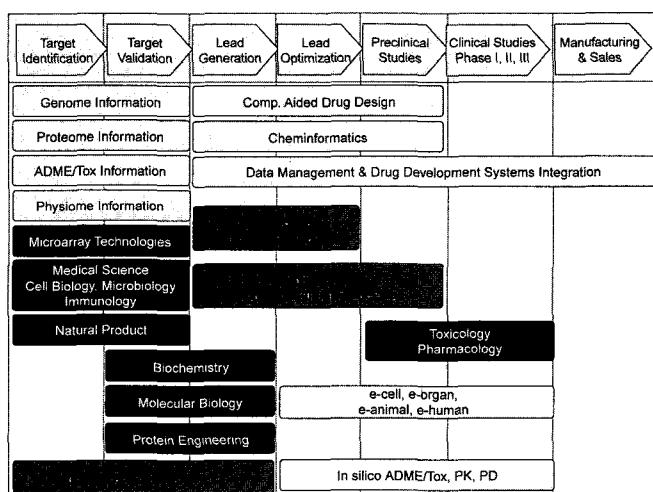


그림 3.

화합물 DB를 구축.

5. Virtual Screening and Lead Generation: 대상 단백질과 구축된 DB에 있는 화합물 간 결합양식이나 세기 등을 컴퓨터 시뮬레이션(Docking)을 통하여 결정.
6. Lead Optimization: 선택된 선도물질들을 분자설계를 이용하여 구조를 최적화함.
7. ADME/Tox Prediction: ADME/Tox를 예측하여 대상 분자의 약으로서의 적합성을 판정.
8. e-Pharmacokinetics: 예측된 PK 성질을 이용하여 대상 분자의 적합성 판정.
9. e-cell, organ, animal, human: 생리학적인 성질을 예측하여 대상 분자의 적합성 판정

본 특집은 신약개발 단계에서 생물정보 관련 필수 기술 및 최근 중요성이 부각되고 있는 분야의 기술들로 구성하였다. 이 주제들은 I) Genomic Information을 이용한 신약개발 연구, II) 컴퓨터를 이용한 신약개발 타겟 단백질 구조 결정, III) Virtual Screening을 이용한 신약개발, IV) In Silico ADME/Tox 및 Pharmacokinetics 및 V) In Silico Physiome을 이용한 신약 개발 연구이다.

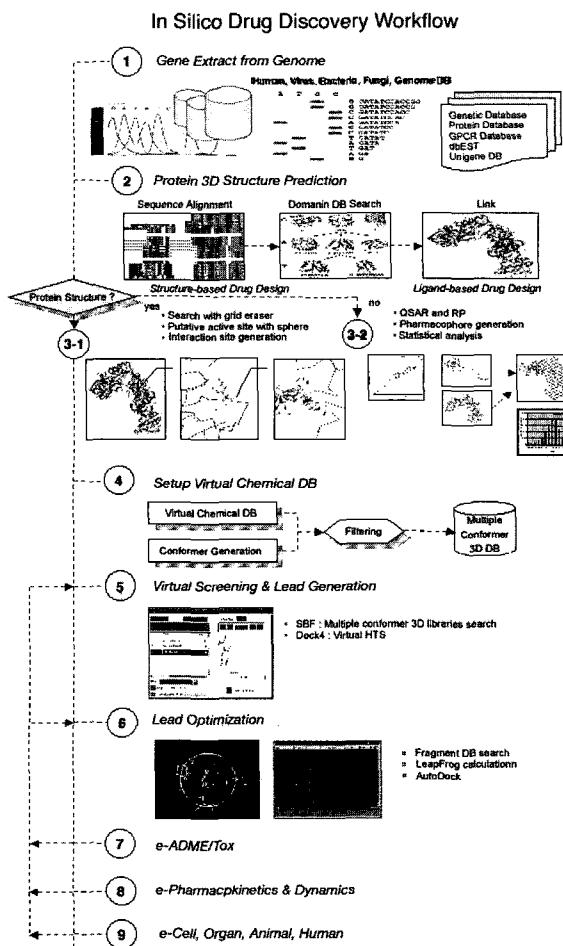


그림 4.