

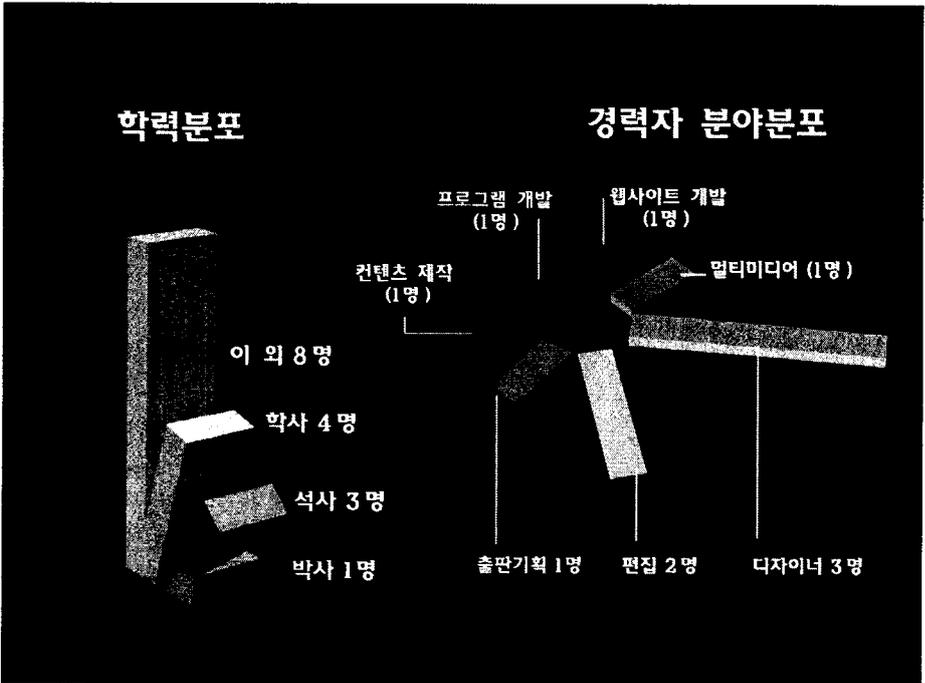
1. 이한출판사에서 시작

[1] 전국 IT분야의 교수님들과 협력을 통한
컨텐츠 개발(약 2000여명의 IT분야 교수님들을 회원으로 확보)

[2] 기존의 많은 컨텐츠 보유(IT 분야 400여종의 도서)

2. 유이한디지털리의 조직도

3. 주주 및 연구 위원



조력그룹

주주검 연구위원 명부

학교	학과	전공	이름	주주 참여여부
서울대학교	계산통계학과	소프트웨어공학	우치수	○
외국대학교	컴퓨터공학과	컴퓨터 공학	이석호	○
서울대학교	컴퓨터공학과	알고리즘, 운영체제 시스템 보안	조유근	○
서울대학교	계산통계학과	컴퓨터 구조, 프로그래밍 언어	천상명	○
고려대학교	컴퓨터학과	컴퓨터 그래픽스	김창현	○
충남대학교	정보통신공학부	컴파일러, 멀티미디어 응용	유관종	○
울산대학교	컴퓨터학과	데이터베이스	신성민	○
해운대학교	컴퓨터 공학과		정희경	○
대덕대학교	컴퓨터 - 정보통신계열	멀티미디어응용	박성우	○
대일대학교	컴퓨터 정보통신계열		최봉희	○
대일대학교	컴퓨터 정보통신계열		강종남	○
대전대학교	정보통신과		임종재	○
경남대학교	컴퓨터공학과	프로그래밍어	김승호	
경북대학교	컴퓨터공학과	알고리즘	유기영	
경북대학교	컴퓨터공학과	운영체제	이상조	
경원대학교	전산학과	소프트웨어공학	김병기	
건국대학교	전자정보공학부	한국어정보처리	안동연	
건국대학교	전자정보공학부	인공지능, 자연어처리, 컴파일러	이유석	
전남대학교	컴퓨터학과	데이터베이스	황부권	
영진대학교	컴퓨터공학과	데이터베이스, 전자상거래, 암호화	최길나	

조력그룹

주주검 연구위원 명부

조선대학교	컴퓨터학과	멀티미디어	오혜석	
동국대학교	컴퓨터공학과	프로그래밍 언어론	오혜탄	
동국대학교	컴퓨터공학과	운영체제	이남석	
중앙대학교	전자계산학		김영민	
경남대학교	경영학부	MIS	신경천	
강원대학교		컴퓨터 - 정보공학부	김종석	
서울과학기술대학교	전자계산교육원	컴퓨터공학	이인홍	
숙명여자대학교	컴퓨터학과		생영주	
충남대학교	컴퓨터공학과		송현우	
해운대학교	정보통신공학부		안병욱	
한양대학교	컴퓨터 - 정보통신계열		주기호	
한양대학교	MIS		조일호	
한양대학교	정보통신학부	시스템 소프트웨어	김순진	
한양대학교	컴퓨터공학과	컴퓨터제도연구	이재광	
한양대학교	컴퓨터시스템		김원	
한양대학교	컴퓨터공학과	인공지능	남인길	
한양대학교	컴퓨터학과		조영희	
한양대학교	전자정보통신학부	C언어, 컴퓨터 아키텍처	김태호	
한양대학교	전자정보통신학부	인공지능, 철	유재우	
한양대학교	전자정보통신학부		이필호	

(200여명의 추가 컨텐츠 개발 및 연구 위원 확보)

M S C P

(C O N T E N T S S E R V I C E P R O V I D E R)

1. OFFLINE 의 BOOK
2. 멀티미디어 콘텐츠 (TP포함)
 - (1) OFFLINE 강의 보조 자료
 - 사이버 교육용
3. E-BOOK
4. 2001년 컴퓨터 교양 및 전공 OFFICE PROJECT

Only Ehan

1. 멀티미디어 교육의 난점(인력,자본)극복

풍부한 인력
 콘텐츠 확보, 웹 프로그래머
 웹기획자, 사이트 운영자
 웹디자인사, 멀티미디어 제작

1억 5천만원

1학기를 위한 콘텐츠 예상 제작비용
 1천만원 - 2천만원

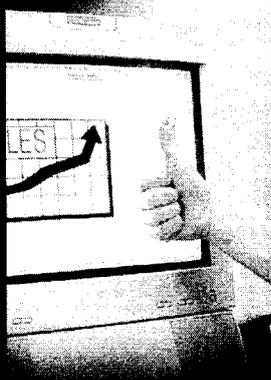
2. 이력 (이런디지멀리의 타분야 콘텐츠)

김영진 개인지도식 일본어

영어

M S C P

Business + Able

1. 사이버 교육의 긍정적인 면
부정적인 면
2. 각 대학과의 연계 사업
3. 대학 LIMST 와 협력한 여 개발한
컨텐츠 서비스 솔루션
(L D I)

대덕대학 강종구 교수

사이버 교육의 긍정적인 면

1. 교육생의 학습을 증가
2. 멀티미디어 교육을 통한 대학의 이미지 개선과
홍보 효과
3. 컨텐츠의 사용의 지속성



사이버 교육의 부정적인 면

1. 컨텐츠 제작이 부담과 자본금
2. 인터넷의 특수성으로 인한 커뮤니케이션의
부정적인 면
4. 컨텐츠 지속성으로 인한 교육자가 받는 부담감.

대덕대학 강종구 교수

Business + Able

OFFLINE 교육 효과를
높일 수 있는 반복 교육과
멀티미디어 교육의 극대화

On-Line

고수와 학생들과
교감을 바탕으로 한 경험
그리고
튼튼한 OFFLINE 의 교육

Off-Line

좋은강의
좋은책 **on off**
온라인 강의 - 오프라인 사례

사업 모델링

■ 사업 구조 모델링

과정 운영안 결정
컨텐츠 기획안 수립

가상대학
운영위원회

전국 산재 대학 대학
연합체

Offline 운영
실습공간 제공
대학별 학생관리

특이강의체결
가상대학 사일부

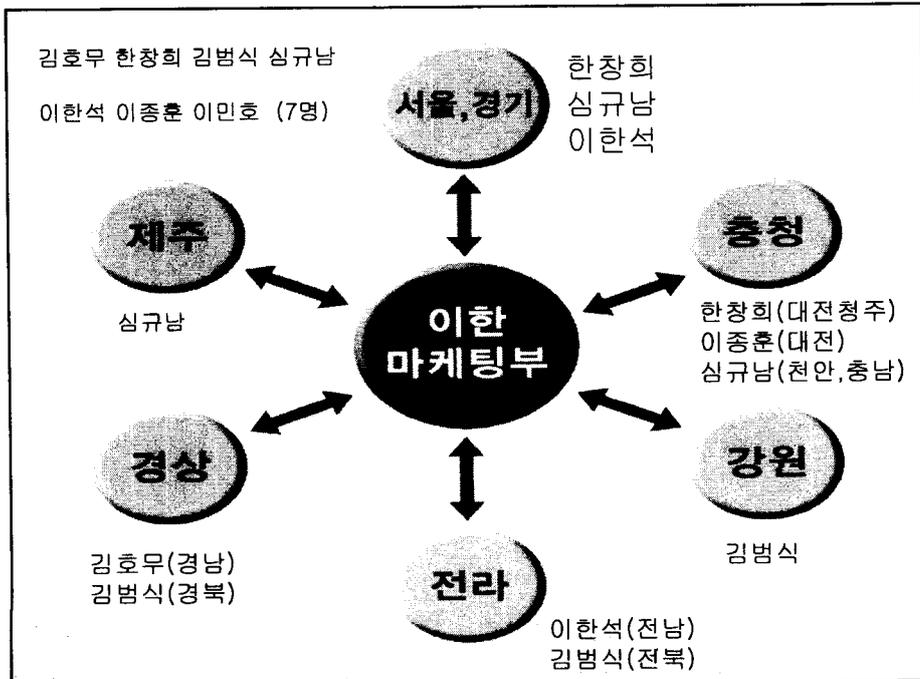
Offline 운영
시스템 구축 및 운영
컨텐츠 제작
교재 개발 및 운영과정

Business + Able

1. 대학과 이한디지털리와의 산학 협력
2. ONLINE - OFFLINE 교육을 위한 공동 BUSINESS PLAN (교육 평가 인력배치)
3. 교재 개발과 멀티미디어 콘텐츠 개발

좋은강의
on off
좋은의
온라인 강의 - 오프라인 사례

(주)이한디지털리



Business + Able



전국 200여개 대학

 [주]이한디지털리





감사합니다


on/off
ON은 강의
OFF는 휴식
EPM 2005 - 2006년 1학기

 [주]이한디지털리

