


## 韓國產業規格(Korean Industrial Standards)

 KS C 5811	<b>정보처리용어(산술연산 및 논리연산)</b> Glossary of Terms Used in Information Processing (Arithmetic and Logic Operation)	제정 : 1976.11.24 개정 : 1992.11.24 공업진흥청고시 제 92 - 1105호
--	--	---

**1. 적용범위** 이 규격은 정보처리에 관하여 사용되는 주요 용어와 그 뜻 및 대응 영어에 대해서 규정한다.

비고 1. 이 규격은 국제규격 ISO 2382/2-1976에 준하고 있다.

2. 번호의 오른쪽에 별표 \*가 붙어 있는 용어의 대응 영어는 참고로 한다.

**2. 표 기 법** 이 규격에서는 각 용어를 번호, 용어, 뜻 및 대응영어의 4개의 난으로 나누어서 기술한다.

각 난의 표기법은 다음과 같다.

**(1) 번호에 관한 표기법**

(1.1) 번호는 6개의 숫자에 의하여 나타낸다.

최초의 2자리 숫자는 정보처리 용어 규격 번호의 끝 2자리를, 다음 2자리의 숫자는 동일 분류내의 구분을 뜻한다.

최후의 2자리 숫자는 동일 분류 구분내의 일련번호로 한다.

(1.2) 번호오른쪽의 별표 \*는 그 용어가 KS 독자적인 것임을 나타낸다.

**(2) 용어에 관한 표기법**

(2.1) 동일한 뜻을 나타내는 용어가 2개이상 있을 때에는, 그 순위에 따라서 우선 사용한다.

(2.2) 용어의 일부분이 소괄호( )로 싸인 경우에는, 그 부분을 생략해도 좋다는 것을 나타낸다. 이 때는 괄호내를 생략했을 때와 생략하지 않았을 때의 사이에 우선 순위는 없다.

보기 : 1. "자동(적)"은 "자동" 또는 "자동적"을 표현한다(02.01.04 참조)

2. "(컴퓨터) 프로그램"은, "컴퓨터 프로그램" 또는 "프로그램"을 표현한다(02.04.01 참조)

(2.3) 용어가 여러개의 유사한 뜻을 가질 때에는 그들을 개별로 규정하고 용어의 앞에 (1), (2).....를 붙인다.

보기 : "(1) 독립변수" (11.02.02 참조), "(2) 독립변소" (11.02.03) 참조)

(2.4) 유사한 뜻을 가졌고, 또한 그 기술이 거의 동일한 2개 이상의 용어는 대괄호[ ]를 사용해서

하나로 통합해서 규정한다. 이 경우에 용어란의 [ ]에 대해서 뜻란의 대응하는 [ ]를 취하기로 한다.

보기 : 1. 다음 (a)와 (b)는 같다 (11.10.05 참조)

(a) 용어	뜻
2항 [N항] 연산	2개 [N개] 의 오퍼랜드에 대한 연산
(b) 용어	뜻
2항 연산	2개의 오퍼랜드에 대한 연산
N항 연산	N개의 오퍼랜드에 대한 연산

관련규격 : KS C 5601 정보교환용 부호

ISO 2382/2-1976 Data processing-Vocabulary- Section 02:Arithmetic and logic operations

2 다음의 (a)와 (b)는 같다(13.02.06 참조)

(a) 용어	뜻
구숫자(歐數字) [영문자 및 숫자] 집합 [부분집합]	구자(歐字) [英字] 및 숫자를 포함하며, 경우에 따라서는 제어문자, 특수문자, 간격문자를 포함한 문자집합 [문자부분집합]
(a) 용어	뜻
구숫자 집합	구자 및 숫자포함, 경웨 따라서는 제어문자, 특수문자, 간격문자를 포함한 문자집합
구숫자 부분 집합	구자 및 숫자를 포함, 경우에 따라서는 제어문자, 특수문자, 간격문자를 포함한 문자 부분집합
영숫자 집합	영자 및 숫자를 포함, 경우에 따라서는 제어문자, 특수문자, 간격문자를 포함한 문자집합
영숫자 부분집합	영자 및 숫자를 포함, 경우에 따라서는 제어문자, 특수문자, 간격문자를 포함한 문자 부분집합

(25) 용어의 사용분야를 한정할 때에는, 용어에 이어지는 소괄호( ) 내에 그것을 나타낸다.

보기 : 1. "정보(데이터 처리 및 사무기에 있어서의)" (02.01.02 참조)

2. "호출(프로그래밍에 있어서의)" (16.09.04 참조), "호출(데이터 망에 있어서의)" (18.06.08 참조).

(26) 문법상의 용법 또는 생략형 등을 용어에 이어지는 소괄호( ) 내에 나타낸다.

보기 : "SYSGEN(머리글자)" (19.02.18참조), "DP(생략형)" (02.01.03 참조)

(27) 한자가 상용 한자에 없을 때에는 한글로 나타내고, 그에 이어지는 산괄호 < > 내에 해당하는 한자를 나타낸다.

보기 : "간격(隔) 문자" (13.10.09 참조)

(28) 용어는 한글을 사용하고, 영자는 영문화한 글로 표기한다.

보기 : 1. 데이터 처리(02.01.03 참조)

2. COBOL(16.02.22 참조)

3. DP (02.01.03 참조)

(3) 뜻에 관한 표기법

(3.1) 글 중에서 밑줄이 그어져 있는 용어는, 정보처리 용어의 규격 중에 규정되어 있는 것임을 나타낸다. 다만, 번호의 오른쪽에 별표\*가 붙어 있는 것은 제외한다.

(3.2) 대괄호 [ ]의 사용법에 대해서는 (24)를 참조할 것.

(4) 대응 영어에 관한 표기법

(4.1) 이 난의 영어는 국제규격(ISO 2382/2)에 규정된 용어로서, 규정되어 있는 뜻과 대응한다.

다만, 번호의 오른쪽에 별표 \*가 붙은 것은 제외한다.

(4.2) 대응 영어에 대해서 사용상의 주의 사항이 있을 때에는, 대응 영어에 이어지는 소괄호( )내에 나타낸다.

(43) 대응 영어에 붙인 괄호내의 주기(注記)의 뜻은 다음과 같다.

(사용하지 않는 편이 좋다) : 국제 규격 및 이 규격에서는 이 영어를 사용하지 않고 있으므로 사용하지 않는 편이 좋다는 것을 나타낸다.

보기 : 11.04.01 logic function(사용하지 않는 편이 좋다)

(사용해서는 안된다) : 국제규격 및 이 규격에서는 용어 동일이라는 견지에서, 이 영어를 사용해서는 안된다는 것을 나타낸다.

(이 뜻으로는 사용하지 않는 편이 좋다) : 국제규격 및 이 규격에서는 다른 뜻으로 사용되고 있기 때문에, 이 영어를 사용하지 않는 편이 좋다는 것을 나타낸다.

(××에서만) : 이 영어는 ××(국명)에서만 통용한다는 것을 나타낸다

보기 : 11.02.07 range (호주에서만)

(5) 주, 비고 주는 국제규격 및 이 규격의 일부이다. 비고는 이 규격의 일부지만, 국제규격에는 기술되어 있지 않은 사항을 나타낸다.

3. 정보처리 용어(산술연산 및 논리연산)

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
11.01.01	발견적 방법	일련의 근사적인 결과를 사용해서 뜻에 맞는 최종결과에 접근하고 있는지 여부의 평가를 하는 문제해결의 탐색적 방법, 보기를 들면, 일정한 지침에 따른 시행착오에 의한 방법	heuristic method
11.01.02	수학적 귀납법	N이상의 자연수를 포함한 조항에 관한 명제를 증명하는 방법으로, 먼저 그 명제가 N에 대해서 성립되는 것을 나타내고, 다음에 만일 N이상 임의의 n에 대하여 그 명제가 성립된다면 (n+1) 대해서도 그 명제가 성립된다고 표시함으로써 증명한다.	mathematical induction
11.01.03	형식논리	논증 속 용어의 뜻에 무관한 정당한 논증의 구성 및 형식의 연구	formal logic
11.01.04	기호논리학, 수리논리학	자연언어가 가진 애매함이나 논리적 불충분함을 피하기 위해 선정된 인공언어를 사용해서 정당한 논증 및 연산을 하는 학문 분야	symbolic logic, mathematical logic
11.02.01	수위칭 변수	유한개의 가능한 값 또는 상태만을 취할 수 있는 변수 보기 : 문자집합속의 임의의 한 문자	switching variable, logic variable (사용하지 않는 편이 좋다)
11.02.02	(1) 독립 변수	독립변수	argument
11.02.03	(2) 독립 변수 (값)	독립변수의 임의의 값 보기 : 탐색의 열쇠, 즉 표속의 항목장소를 식별하는 수	argument
11.02.04	매개 변수	특정된 용도를 위해 어떤 일정한 값이 주어지는 변수로서, 그 용도를 나타낼 수 있는 것	parameter
11.02.05	스칼라	다만 하나의 값에 의해서 특정지워지는 양	scalar
11.02.06	벡터	보통 스칼라의 순서지워진 집합에 의해서 특정지워지는 양	vector
11.02.07	범위	어떤 양 함수가 취할 수 있는 최대치와 최소치의 차	span, range(호주에서만)
11.02.08	지수(대수의)	대수 표식에 있어서 정 또는 부의 값을 취할 수 있는 정부수	characteristic(of a logarithm)
11.02.09	가수(대수의)	대수 표식에 있어서의 부가 아닌 소부수	mantissa(of a logarithm)
11.03.01	자연수, 부가 아닌 정수	0, 1, 2, ...중의 하나의 수 (주) 자연수는 0에서부터가 아니고, 1에서부터 시작된다고 정의	natural number, nonnegative integer

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
		하는 사람도 있다.	
11.03.02	정수	0, +1, -1, +2, -2 ...중의 하나의 수	integer, integer number
11.03.03	실수	고정기수표시법에 있어서, 유한 또는 무한의 수표시를 사용해서 표현되는 수	real number
11.03.04	유리수	어떤 정수를 0이 아닌 정수로 나눈 몫으로 표기된, 실수	rational number
11.03.05	무리수	유리수가 아닌 실수	irrational number
11.03.06	복소수	실수와 허수로 표현되는 수로서, $a$ 및 $b$ 는 실수이고, $i$ 는 복소수이며 $i^2 = -1$ 이다.	complex number
11.03.07	(통일)난수	임의의 아는 수의 집합에서, 어떤 수도 같은 출현확률을 갖도록 뽑아내는 수	random number
11.03.08	난수열	각 수를 선행하는 수에 관한 지식 만으로는 예측할 수 없는 수열	random number sequence
11.03.09	모의 난수열	어떤 정의된 산술처리로써 결정된 수열이지만, 요구되고 있는 목적에 대해서는 실제상 난수열인 것	pseudo-random number sequence
11.03.10	일련 번호	열속의 어떤 항목의 위치를 나타내는 점수	serial number
11.03.11	영 (데이터 처리에서의)	어떠한 수에 가해도, 또는 어떠한 수에서 빼도, 그 수의 값이 변하지 않는 수  (주) 영은 컴퓨터속에서 다른 복수개의 표현을 취할 수 있다. 보기를 들면 정, 또는 부의 부호가 붙은 영(보호가 붙은 수에서 그 자신을 빼면 얻어지는 수가 있다)이라든가 부동 소수점 영(그 고정 소수점 부분은 영이지만, 부동 소수점표시의 지수는 가지각색일 수가 있다)이 있다.	zero(in data processing)
11.03.12	2값[3값] [8값] [10값] [12값] [16값] [N값]	2[3][8][10][12][16][N]개의 다른 값 또는 상태를 취할 수 있는 선택 또는 조건에서 특성이 붙여지는 것을 나타내는 용어	binary[ternary] [octal] [decimal or denary] [duodecimal] [sexadecimal or hexadecimal] [N-ary]
11.03.13	2진[3진] [8진] [10진] [12진] [16진] [N진] (법)	고정 기수표시법에서, 기수로서 2[3][8][10][12][16][N]을 취하는 것 및 그와 같은 방식	binary[ternary] [octal] [decimal or denary] [duodecimal] [sexadecimal or hexadecimal] [N-ary]
11.03.14	계승	1부터 주어진 정수까지의 모든 자연수의 곱	factorial
11.04.01	수위칭함수	유한개의 가능한 값만을 취하는 함수로, 그함수의 각 독립 변수도 유한개의 가능한 값만을 취하는 것	switching function, logic function (사용하지 않는 편이 좋다)
11.04.02	부울함수	함수 및 각 독립변수를 취할 수 있는 값이 2개 밖에 없는 스위칭함수	Boolean function
11.04.03	재귀적으로 정의된 열	2번째 이후의 각 항은 그에 선행하는 몇개 또는 모든 항을 오퍼랜드에 포함되는 연산에 의해서 정해지는 항의 열  (주) 재귀적으로 정의된 열에 있어서는 보통, 2개이상의 유한개	recursively defined sequence

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
		의 정의되어 있지 않은 항이 있어도 좋다.	
11.04.04	맵 한다	다른 집합속의 양 또는 값과의 사이에 정해진 대응을 가진 값의 집합을 확정하는 것 보기 : 수학적 함수를 평가하는 것. 즉, 직접 관계하는 독립변수의 값에 대해서 종속변수의 값을 확정하는 것	to map(over)
11.04.05	맵	다른 집합속의 양 또는 값과의 사이에 정해진 대응을 가진 값의 집합	map, mapping(사용하지 않는 편이 좋다)
11.04.06	생성함수	무한 급수로 표현되었을 때에 일련의 주어진 함수 또는 정수를 그 무한 급수의 계수로서 갖는 수학적 함수 보기 : 함수 $(1-2ux + u^2)^{-1/2}$ 는 다음과 같이 전개할 수 있기 때문에 르잔들의 다항식 $P_n(x)$ 의 모함수이다. $(1-2ux + u^2)^{-1/2} = \sum P_n(x)u^n$	generation function
11.04.07	한계초과 함수	1개의 이상의 독립변수를 가진 2값 스위칭 함수로서 그 독립변수는 반드시 2값 독립변수일 필요는 없으나 그 독립변수에 관한 소정의 수학적 함수가 주어진 문턱값을 초과했을 때는 그 함수의 값이 1을 취하고, 그 이외일 때는 그 함수의 값이 0을 취하는 것. 보기 : 다음과 같은 문턱 값 함수 $g \leq T$ 일 때 $f(a_1, \dots, a_n) = 0$ $g > T$ 일 때 $f(a_1, \dots, a_n) = 1$ 여기에서 $g = W_1a_1 + \dots + W_n a_n$ 다만, $W_1, \dots, W_n$ 은 실수의 독립변수 $a_1, \dots, a_n$ 에 대한 정의 무게(Weight)이고, $T$ 는 문턱값이다.	threshold function
11.05.01	(1) 논리연산	각 오퍼랜드 및 결과가 2개의 값 중 하나를 취하는 연산 (주) 11.05중의 개개의 논리 연산의 정의, 표1 및 표2를 간단하게 하기 위해 2개의 논리값은 "논리값 0"과 "논리값 1"로 쓴다. 이외의 값에 대해서도 정의에 모순되는 일 없이 사용할 수가 있다.	Boolean operation, binary operation <sup>(1)</sup> (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.02	논리연산	논리 대수의 규칙에 따른 연산	Boolean operation, binary operation <sup>(1)</sup> (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.03	(2) [N항] 논리연산	2개[N개]의 오퍼랜드에 관한 논리연산	dyadic [N - adic] Boolean operation, binary [N - adic] Boolean operation (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.04	논리 연산자	오퍼랜드 및 결과가 각각 2개의 값중 하나를 취하는 연산자	Boolean operator
11.05.05	보수 연산	어떤 논리 연산에서 부정논리를 취하는 연산을 취하는 것이다.	complementary operation

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
		보기 : 논리합은 부정논리합의 부수연산이다.	
11.05.06	쌍대 연산	어떤 논리연산에 대한 다른 논리연산이며, 첫번째의 논리연산 오퍼랜드의 부정을 제2의 논리연산의 오퍼랜드로서 연산했을 때, 제1 논리연산 결과의 부정이 결과로서 얻어지는 것. 보기 : 논리합은 이론곱의 쌍대 연산이다.	dual operation
11.05.07	일치 연산	모든 오퍼랜드가 같은 논리값을 취할 때에 한하여 결과가 논리값 1이 되는 논리연산 (주) 2개의 오퍼랜드에 대한 일치 연산은 등가연산이다.	identity operation
11.05.08	비일치 연산	모든 오퍼랜드가 같은 논리값을 취하지 않을 때에 한하여 결과가 논리값 1이 되는 논리연산. (주) 2개의 오퍼랜드에 대한 비일치 연산은 비등가연산이다.	non-identity operation
11.05.09	등가연산, IF-AND- ONLY-IF 연산, IFF(생략형)	2개의 오퍼랜드가 같은 논리 값을 취할 때에 한하여, 논리값 1이 되는 2항 논리연산 (주) 표 2의 논리 연산표 참조	equivalence operation, IF-AND-ONLY- IF operation, IFF
11.05.10	비등가 연산, 배타적 논리합 연산 EXCLUSIVE-OR 연산	2개의 오퍼랜드가 다른 논리값을 취할 때에 한하여 결과가 논리값 1이 되는 2항 논리연산 (주) 표2의 논리 연산표 참조	non-equivalence operation, EXCLUSIVE-OR operation, modulo two sum (사용하지 않는 편이 좋다) addition without carry (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.11	논리곱, AND 연산	각 오퍼랜드가 논리값 1을 취할 때에 한하여 결과각 논리값1이 되는 논리연산 (주) 표 2의 논리 연산표 참조	conjunction, AND operation, intersection, logical product (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.12	부정논리곱, 부정곱, NAND 연산	각 오퍼랜드가 논리값 1을 취할 때에 한하여 결과가 논리값 0이 되는 2항 논리연산 (주) 표 2의 논리 연산표 참조	non-conjunction, NAND operation, NOT-BOTH operation, NOT-AND operation (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.13	논리합, OR 연산 INCLUSIVE-OR 연산	각 오퍼랜드가 논리값 0을 취할 때에 한하여 결과가 논리값 0이 되는 논리연산 (주) 표 2의 논리연산표 참조	disjunction, OR operation, INCLUSIVE-OR operation, logical add, logical sum(사용하지 않는 편이 좋다) EITHER-OR operation (사용하지 않는 편이 좋다)

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
11.05.14	부정논리합, 부정합, NOR 연산	각 오퍼랜드가 논리값 0을 취할 때에 한하여 결과가 논리값 1이 되는 2항 논리연산 (주) 표2의 논리 연산표 참조	non-disjunction, NOR operation, NEITHER-NOR operation, NOT-OR operation (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.15	배타 연산 NOT-IF-THEN 연산	1번째의 오퍼랜드가 논리값 1, 2번째의 오퍼랜드가 논리값 0을 취할 때에 한하여 결과가 논리값 1로되는 2항 논리연산 (주) 표 2의 논리연산표 참조	exclusion, NOT-IF-THEN operation, AND-NOT operation (사용하지 않는 편이 좋다) EXCEPT operation (사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.16	임플리케이션, IF-THEN연산	1번째의 오퍼랜드가 논리값 1, 2번째의 오퍼랜드가 논리값 0을 취할 때에 한하여 결과가 논리값 0이 되는 2항 논리연산 (주) 표 2의 논리 연산표 참조	implication, IF-THEN operation, conditional implication (operation), inclusion(사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.17	부정, NOT 부정	오퍼랜드의 논리값과 반대의 논리값을 결과로서 취하는 단항 논리연산 (주) 표 1의 논리 연산표 참조	negation, NOT operation, Boolean complementation (이 뜻으로는 사용하지 않는 편이 좋다) inversion(이 뜻으로는 사용하지 않는 편이 좋다)
11.05.18	부정한다	부정의 연산을 하는 것	to negate
11.06.01	정밀도	거의 값을 구별하는 능력의 척도 보기 : 4자리의 수의 표시는 6자리의 수의 표시보다 정밀도가 낮다. 그러나 적절하게 계산된 4자리의 수의 표시는 부적절하게 계산된 6자리의 수의 표시보다 정확할 수 있다.	precision
11.06.02	다중 정밀도	어떤 하나의 수를 표시할 때 정밀도를 높이기 위해 기계의 언어를 2개 이상 사용하는 데에 관한 용어	multiple-precision
11.06.03	단[2배, 배] [3배]정밀도	어떤 하나의 수를 표시할 때 요구되는 정밀도에 따라서 기계의 언어를 1개 [2개] [3개] 사용하는 데에 관한 용어	single-[double-][triple-] precision
11.06.04	오차	계산, 관측 또는 측정된 값 또는 상태와 참 값으로 지정된 또는 이론적으로 정당한 값 또는 상태와의 차이	error
11.06.05	정확	오차가 없는 것이 지니고 있는 성질	accuracy
11.06.06	정확함	오차가 적은 정성적 평가, 평가가 높은 것을 오차가 없는 것에 대응한다.	accuracy

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
11.06.07	정확도	오차 크기의 정량적 측정도, 흔히 상대 오차의 함수로 표현된다. 이 측정도가 높은 것을 초차가 적은 것에 대응한다.	accuracy
11.06.08	절대오차	계산값, 측정값, 관측값 또는 실현값에서 참값, 지정값 또는 이론값을 대수적으로 뺀 결과	absolute error
11.06.09	상대오차	절대오차와 오차를 포함한 양의 참값, 지정값, 또는 이론값과의 비	relative error
11.06.10	평형오차	오차의 집합이며, 그들의 평균값이 제로가 되는 것	balanced error (유럽에서만)
11.06.11	편중	어떤 값의 기준값으로부터의 계통적인 빗나감	bias
11.06.12	편중 오차	바이어스 기수로 인한 오차 보기 : 1. 수축된 줄자를 사용한 측정에 따른 오차 2. 계산할 때 일부 버린 수치에 따른 오차	bias error
11.06.13	오차 범위	오차가 취할 수 있는 값의 집합	error range
11.06.14	오차폭	오차의 최대값과 최소값의 차	error span, error range (이 뜻으로는 사용하지 않는 편이 좋다)
11.06.15	끊기 오차	끊기로 인한 오차	truncation error
11.06.16	반올림 오차	반올림으로 인한 오차	rounding error
11.07.01	2진 산술연산	오퍼랜드와 결과각 순 2진표시법으로 표현되는 산술연산	binary arithmetic operation, binary operation <sup>(2)</sup> (사용하지 않는 편이 좋다)
11.07.02	유효자리연산	부동 소수점 표시법의 변형을 사용한 계산법으로서, 오퍼랜드의 유효자리수가 표시되고, 결과의 유효자리수는 오퍼랜드의 유효자리수, 실행되는 연산 및 유효 정밀도에서 결정된다.	significant digit arithmetic
11.07.03	(산술)넘침	그 참값의 연산 결과를 나타내는 수치에서 주어진 수치의 어장(語長)을 초과하는 부분	(arithmetic)overflow
11.07.04	넘침	연산의 결과를 나타내는 어휘의 기억장치의 기억용량을 초과하는 부분	overflow
11.07.05	아래 넘침	산술연산에 있어서, 절대값이 너무 작기 때문에 사용하고 있는 기수법의 범위에서는 표시할 수 없는 결과 보기 : 1. 특히 부동소수점 표시법이 사용될 경우 결과가 표시할 수 있는 0이 아닌 최소 값보다 작을 때에 이 상태가 된다. 2. 허용된 범위를 초과하는 부의 지수가 발생하면 결과는 아래넘침이 된다.	(arithmetic)underflow
11.07.06	올림수	어떤 숫자위치의 합 또는 곱을 그 숫자위치로 표현할 수 있는 최고 수를 초과할 때에 생기고, 다른데서의 처리를 위해서 보내지는 숫자	cary digit



번호	용어	정의	대응 영어(참고)
		(주) 자리잡기 표기법에 있어서는 올림수는 다음의 큰 무게를 갖는 숫자위치로, 거기서의 처리를 위해 보내진다.	
11.07.07	올림	올림수를 보내는 동작	carry
11.07.08	올림한다	올림수를 보내는 것	to carry
11.07.09	끝머리 올림	올림수를 최상위의 숫자위치에서 최하위의 숫자위치로 보내는 동작 보기 : 자리잡기 표기법에 있어서는 올림수는 다음의 큰 무게를 갖는 숫자위치로, 거기서의 처리를 위해 보내진다.	end-around carry
11.07.10	빌림수	어떤 숫자위치의 차가 산술적으로 마이너스일 때 생기고, 다른 데서의 처리를 위해 보내지는 숫자 (주) 자리잡기 표현법에서는 빌림수는 다음의 큰 무게를 가진 숫자위치로 보내진다.	borrow digit
11.07.11	끝머리빌림수	벌어오는 수를 최상위의 숫자 위치에서 최하위의 숫자위치로 보내는 동작	end-around borrow
11.08.01	인픽스표기법	연산자의 우선순위 규칙에 따라서 지배되고, 괄호와 같은 구획 기호를 사용하는 수학상의 식을 구성하는 방법이며, 연산자는 오퍼랜드 사이에 놓고 각 연산자는 인접하는 오퍼랜드 또는 중간 결과에 대해서 하는 연산을 나타내는 것 보기 : 1. A와 B를 가하고, 그 합에 C를 곱하는 것은 $(A+B) \times C$ 라는 식으로 표시한다. 2. P와 Q와 R의 논리곱 결과와의 논리곱은 $P \& (Q \& R)$ 이란 식으로 표시된다.	infix notation
11.08.02	앞자리 표기법 프리픽스 표기법, 폴란드 표기법, 루카세비치 표기법	수학상의 식을 구성하는 방법으로, 각 연산자는 오퍼랜드의 앞에 놓고, 그에 이어지는 오퍼랜드 또는 중간결과에 대해서 실시 하는 연산을 나타내는 것 보기 : 1. A와 B를 가하고, 그 합에 C를 곱하는 것은 $+ABC$ 라는 식으로 나타낸다. 2. P와 Q와 R의 논리곱 결과와의 논리곱은 $\&P\&QR$ 이라는 식으로 나타낸다.	prefix notation, Polish notation, parenthesis-free notation, Lukasiewicz notation
11.08.03	뒷자리 표기법 포스트 픽스 표기법 역폴란드 표기법	수학상의 식을 구성하는 방법으로 각 연산자는 그 오퍼랜드의 뒤에 놓고, 그 앞에 있는 오퍼랜드 또는 중간 결과에 대해서 실시 하는 연산을 표시하는 것 보기 : 1. A와 B를 가하고, 그 합에 C를 곱하는 것은 $AB+C \times$ 라는 식으로 나타낸다. 2. P와 Q와 R의 논리곱 결과와의 논리곱은 $PQR\&\&$ 라는 식으로 나타낸다.	suffix notation, postfix notation, reverse Polish notation
11.09.01	정규화한다. (부동소수점 표기법에 있어서의)	부동 소수점 표시에서 표현되는 실수는 변화시키지 않고, 고정 소수부가 어떤 정해진 범위 내에 들어가도록 고정소수부를 조정하고, 그에 대응해서 지수부도 조정하는 것 보기 : 고정소수부를 1에서 9.99...의 범위에 넣기 위해서는 부	to normalize(in a floating-point representation system), to standardize

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
11.09.02	(1) 끊기(열의)	동소수점 표시 $123.45 \times 10^6$ 은 $1,2345 \times 10^6$ 으로 정규화 된다. 열의 처음 또는 끝부분의 지정된 기준에 따른 삭제 또는 생략 열의 처음 또는 끝부분의 지정된 기준에 따른 삭제 또는 생략	truncation(of a string)
11.09.03	(2) 끊기	계산처리가 완전히 또는 자연히 종료하기 전의 지정된 규칙에 따른 계산처리의 종료	truncation(of a computation process)
11.09.04	수치 뺏음	자리잡기 표현에 있어서 1개 이상의 숫자를 최하위에서 삭제 또는 생략하고, 나머지 부분을 어떤 지정된 규칙에 따라서 조정하는 것 (주) 1. 뺏음의 목적은 보통 수의 표시에 대한 정밀도를 한정하는 것과 수의 표시에 있어서 문자수를 줄이는 것 또는 그 양자이다. 2. 산술에 있어서 가장 일반적인 뺏음법은 잘라버림, 잘라 올림 및 반올림이다.	to round
11.09.05	잘라 버림	나머지 수의 표시 부분에는 아무런 조정도 하지 않도록 수치뺏음하는 것 보기 : 12.6374와 15.0625라는 수의 표시는 잘라버리고 소수점 제2자리까지 구하면 각각 12.63과 15.06이 된다. (주) 1. 수의 표시를 잘라버렸을 경우, 그 절대값은 증가하지 않는다. 2. 잘라버림은 뺏음의 하나이다.	to round down
11.09.06	잘라 올림	1개 이상의 영이 아닌 숫자를 삭제할 때에 한하여 나머지 수의 표시 부분을 그 최하위의 숫자에 1을 더해서 필요한 올림을 함으로서 조정하고 수치뺏음하는 것 보기 : 12.6374와 15.0625라는 수의 표시는 잘라 올려서 소수점 제2자리까지 구하면, 각각 12.64와 15.07이 된다. 주 : 수의 표시를 잘라올렸을 경우, 그 절대값은 감소하지 않는다.	to round up
11.09.07	(1) 반올림	삭제하는 숫자의 최상위가 그 숫자위치 기수의 절반이상의 값일 때에 한하여, 남은 수의 표시의 부분을 그 최하위의 숫자에 1을 더해서 필요한 올림을 함으로써 조정하여 수치뺏음하는 것 보기 : 12.6374와 15.0625라는 수의 표시는 반올림해서 소수점 제2자리까지 구하면, 각각 15.64와 15.64 06이 된다.	to round off
11.09.08	(2) 반올림	다음 경우에, 나머지 수의 표시 최하위의 숫자에 1을 가해서 필요한 올림을 함으로써 조정하여 수치뺏음하는 것 (a) 삭제하는 숫자의 최상위가 그 숫자위치의 기수의 절반보다 크다 (b) 삭제하는 숫자의 최상위가 그 숫자위치의 기수의 절반과 같고, 그 후에 이어지는 1개 이상의 숫자가 영보다 크다. (c) 삭제하는 숫자의 최상위가 그 숫자위치의 기수의 절반과 같고, 그 뒤에 이어지는 모든 숫자가 영이고 또는 숫자의 최하	to round off

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
		위가 홀수 이다. 보기 : 12.6375와 15.0625라는 수의 표시는 반올림해서 소수점 제 3자리까지 구하면, 각각 12.638과 15.062가 된다. (주) 이 정의 중에서 홀수 대신에 짝수로 바꿀수 가 있다.	
11.09.09	기준화 한다	다른 단위로 표시되어 있는 어떤 0 양을 그 범위가 어떤 정해진 범위에 들어가도록 하기 위해서 바꾸는 것	to scale, to normalize (이 뜻으로는 사용하지 않는 편이 좋다)
11.09.10	배율	기준화에 있어 곱수로서 사용되는 수 보기 : 856, 423, -95 및 -182를 -1에서 +1의 범위내에 넣기 위해서는 1/1000의 배율을 사용해도 된다.	scale factor, scaling factor
11.09.11	양자화 한다	변수를 취하는 범위를 중복하지 않고 반드시등간격이 아니어도 유한개의 구간으로 나눠서 그 각구간을 그 구간내의 어떤 할당된 값을 사용해서 지정하는 것 보기 : 인간의 연령은 1년이라고 하는 양 (구간)으로 양자화 되는 수가 많다.	to quantize
11.09.12	샘플링 한다	정의 영역상에서 규칙적 또는 불규칙적으로 떨어진 다른 값에 대한 함수값을 구하는 것 (주) 이 용어는 특정된 분야, 보기를 들면 통계학등에서 다른 뜻으로 사용되는 수가 있다.	to sample
11.10.01	연산	이미 알고 있는 것의 허용된 조합에 대해서 실시되어 새로운 것을 만들어내는 명확하게 정의된 동작 보기 : 산술에 있어서의 가산처리, 보기를 들면 5와 3을 가해서 8을 얻을 경우 수 5와 3은 오퍼랜드, 수 8은 결과, 가산 기호는 실시되는 연산이 가산이라는 것을 나타내는 연산자이다.	operation
11.10.02	오퍼랜드 연산수	연산이 이루어지는 대상이 되는 것	operand
11.10.03	결과	연산을 하여 얻어지는 것	result
11.10.04	단항 연산	단 하나의 오퍼랜드에 대한 연산 보기 : 부정	monadic operation, unary operation
11.10.05	2항(N항)연산	2개[N개]의 오퍼랜드에 대한 연산	dyadic[N-adic] operation, binary[N-ary] operation (3) (사용하지 않는 편이 좋다)
11.10.06	연산자 (신호처리에 있어서의)	연산에 있어서 실시되는 동작을 나타내는 기호	operator(in symbols manipulation)
11.10.07	단항[2항] 연산자	1개만의 오퍼랜드[2개만의 오퍼랜드]에 대한 연산을 나타내는 연산자	monadic[dyadic] operator, unary[binary]operation

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
11.10.08	(1) 논리연산	논리대수의 규칙에 따른 연산	logic operation, logical operation
11.10.09	(2) 논리연산	연산 결과의 각 문자가 각 오퍼랜드의 대응하는 문자만으로 정해지는 연산 보기 : 표 2의 "결과"의 난에 나타내는 2항 논리연산	logic operation, logical operation.
11.10.10	드레슬드연산	오퍼랜드의 한계조건 함수를 계산하는 연산	threshold operation
11.10.11	다수결 연산	각 오퍼랜드가 값 0 또는 1의 어느 한쪽을 취하고, 값 1을 가진 오퍼랜드의 개수가 값 0을 가진 오퍼랜드의 개수보다 많은 때만 값이 1이 되는 역치(域值) 연산	majority operation
11.10.12	비교한다	2개의 항목간의 상대적이 대소 관계를 알기 위해 순서 혹은 열 중에 있어서의 상대적인 위치를 알기 위해서 또는 어떤 주어진 특성에 관해서 일치하고 있는지의 여부를 알기 위해 2개의 항목을 조사하는 것	to compare
11.10.13	논리비교	2개의 열이 일치하고 있는지의 여부를 알기 위해 그들을 조사하는 것	logical comparison
11.11.01	자리이송, 자리이동	어휘 속 문자의 몇개 또는 모두를 지정된 어휘 끝의방향으로 같은 문자 위치 수만큼 각각 이동하는 것.	shift
11.11.02	산술자리이동	고정 기수 기수법 및 고정 소수점 표시법에 의한 수의 표시에 실시되는 자리이동으로, 수의 고정소수부를 나타내는 문자만을 이동하는 것 (주) 1. 산술자리 이동은 수치값의 영향을 제하면 보통 원래의 수에 기수의 정 또는 부의 정수의 지수를 가진 거듭제곱(누승)하는 것과 같다. 2. 논리자리 이동과 산술자리 이동은 대조어이다.	arithmetic shift
11.11.03	논리자리이동	기계의 어휘 모든 문자에 동등하게 실시하는 자리이동	logical shift, logic shift
11.11.04	순환자리이동	기계의 어휘 또는 레지스터의 한쪽 끝에서 빠져나온 문자가 다른쪽 끝에서 다시 들어가는 논리 자리이동	end-around shift, cyclic shift
11.12.01	연산표	오퍼랜드 값으로 모든 타당한 조합과 각각 그 조합에 대한 결과를 나타내는 것으로 연산을 정의하는 표	operation table
11.12.02	논리연산표	각 오퍼랜드와 그 결과가 2개의 값 중 하나를 취하는 연산표	Boolean operation table
11.12.03	진리표	논리연산에 대한 연산표	truth table
11.12.04	벤 다이어그램	집합이 평면상에 그려진 영역에서 표현되고 있는 도표	Veitch diagram
11.12.05	바이치 다이어그램	4각형을 사용해서 부울함수를 나타내는 도표, 이 도표를 구성하는 4각형의 수는 취할 수 있는 상태의 수, 즉 2를 변수의 개수에 의해서 거듭제곱(누승)한 것이다.	Veitch diagram
11.12.06	카노 맵	겹침 부분 직사각형으로 그려진 변수의 논리 함수의 직사각형 도표로서, 겹친 직사각형의 각 교차는 논리변수의 똑같은 조합을 나타내고, 또한, 모든 조합에 대해서 교차가 만들어지는 것.	karnaugh map
11.13.01*	집합	주어진 하나 이상의 공통적인 성질을 가진 유한개 또는 무한개	set

번호	용어	정의	대응 영어(참고)
		의 어떤 종류의 대상, 사물 또는 개념	
11.13.02*	요소(집합의)	집합을 정의하는 성질을 가진 하나의 대상, 사물 또는 개념	element(of a set) member(of a set)
11.13.03*	공집합	요소를 갖지 않은 집합	empty set null set
11.13.04*	부분집합	집합으로서, 그 집합의 각 요소는 어떤 지정된 다른 집합의 요소인 것	subset
11.13.05*	프로퍼 부분집합	어떤 집합에 대해서 그 집합의 요소 전부가 포함되어 있지 않은 부분 집합	proper subset
11.13.06*	모든집합	어떤 주어진 문제에 관계되는 요소 모두를 포함하는 집합	universal set
11.13.07*	조합	집합으로부터 선택된 어떤 주어진 개수의 상이한 요소로서, 선택된 요소가 나열되는 순서는 무시된다.	combination
11.13.08*	순열	집합에서 선택된 어떤 주어진 개수의 상이한 요소의 순서가 붙여진 나열	permutation
11.13.09*	변수	어떤 주어진 적용에서, 실제의 값이 할당될 때까지 값이 정해지지 않은 또는 미리 알고 있는 범위에서 값이 정해지지 않은 것	variable
11.13.10*	값 영역의 결정	양 또는 함수를 취할 수 있는 값의 범위를 정하는 것	to range
11.13.11*	함수	종속 변수의 값이 1개 이상인 독립변수의 값으로 부터 어떤 지정된 방법으로 결정되는 수학상의 대상으로서, 독립변수의 각각 영역내의 값이 각각 허용되는 조합에 대해서 종속기변수의 값이 2개이상 대응되는 일이 없는 일	function
11.13.12*	귀납적 함수	자연수를 값으로서 취하고, 이 함수가 오퍼랜드가 된다고 하는 치환 규칙에 따라 얻어지는 자연수의 열에서 값이 유도되는 함수	recursive function
11.13.13*	산술연산	산술의 규칙에 따르는 연산	arithmetic operation
11.13.14*	피가수 (被加數)	가산에 있어서, 다른 수 또는 양이 가해지는 수 또는 양	augend
11.13.15*	가수	가산에 있어서, 피가수에 대해지는 수 또는 양	addend
11.13.16*	합	2개이상의 수 또는 양의 가산 결과인 수 또는 양	sum
11.13.17*	피감수	감산에 있어서, 다른 수 또는 양을 빼는 수 또는 양	minuend
11.13.18*	감수	감산에 있어서, 피감수에서 빼는 수 또는 양	subtrahend
11.13.19*	차(差)	감산에 있어서 피감수에서 감수를 뺀 결과의 수 또는 양	difference
11.13.20*	인수	곱셈에 있어서 오퍼랜드가 되는 수 또는 양	factor
11.13.21*	피승수	곱셈에 있어서, 다른 수 또는 양을 곱하는 인수	multiplicand
11.13.22*	승수	곱셈에 있어서, 피승수에 곱하는 인수	multiplier factor, multiplier
11.13.23*	곱	곱셈의 결과인 수 또는 양	product
11.13.24*	피제수	나눗셈에 있어서, 다른 수 또는 양으로 나누어지는 수 또는 양	dividend
11.13.25*	제수	나눗셈에 있어서 피제수를 나누는 수 또는 양	quotient
11.13.26*	몫(商)	피제수의 값을 제수의 값으로 나누어서 얻어지는 수 또는 양.	quotient

번호	용 어	정 의	대응 영어(참고)
		나눗셈 결과의 하나.	
11.13.27*	나머지	나눗셈에 있어서 피제수 중 나뉘이지 못한 수 또는 양. 그 절대 값은 제수의 절대값보다 작다. 나눗셈 결과의 하나.	rematinder