

## 제9차 정보산업실태 조사

정보산업과

### 1. '93년 정보산업 동향

#### 1) 개황

'93년 정보산업 매출 현황을 보면 6조 2,186억원으로 전년대비 15.9% 증가한 것으로 조사됐다.

이중 하드웨어 산업 매출액은 4조 7,345억원으로 전년대비 7.6% 증가했으며 정보처리산업 매출액은 1조 4,841억원으로 전년대비 54.1% 증가했다.

인력현황은 정보산업 인력이 5만 1,256명으로 전년 대비 5.1% 증가한 것으로 조사됐다.

이중 H/W 인력은 2만 880명으

로 전년 대비 7.3% 증가했으며 S/W인력은 1만 1,480명으로 전년 대비 -10.2% 감소했다.

정보통신 인력은 2,297명이며 지원 인력으로는 1만 6,599명으로 전년 대비 0.6% 증가한 것으로 나타났다.

'93년에는 S/W인력에서 정보통신 인력을 분리 조사 한 바, '92년 정보통신 인력을 포함한 S/W인력 1만 2,786명에 비해 -10.2%감소한 것으로 보인다.

한편, 정보산업 투자현황은 정보산업 총 투자액이 6.125억원으로 전년 대비 59.3% 증가했는데 H/W산업 투자액은 3.341억원으로 전년 대비 52.1% 증가했고 정보처리산업 투자액은 2.684억원으로 전년 대비 62.9% 증가했다.

'93년 정보산업의 1인당 매출액은 '92년 1억 1,006만원에서 전년 대비 10.2% 증가한 1억 2,132만원으로 나타났다.

#### 2) 매출액 동향

정보산업 총매출액은 6조 2,186억원(전년대비 15.9% 증가)으로 부문별로는, H/W부문 매출은 4조 7,345억원으로 전체의 76%를 차지(전년대비 7.6% 증가)했으며 S/W부문 매출은 2,911억원으로 5%를 차지(전년대비 10.0% 증가)했다.

정보처리 및 정보서비스 부문은 각각 9,989억원과 1,944억원으로 정보산업 매출의 19%를 차지(각각, 전년대비 56.2%, 227.8% 증가)한 것으로 나타났다.

본고는 우리나라 컴퓨터 HW 및 정보처리(SW, 정보처리서비스, 정보제공서비스)산업 등 국내 정보산업 관련 기업의 생산, 인력, 투자 등 기업의 실태를 조사 분석한 자료로서 우리나라 정보산업 관련 통계체제를 정립하고 정보산업의 발전을 위한 문제 도출 및 발전 방안을 모색함으로써 정부의 정책 결정과 기업의 경영 계획 수립의 기초자료를 제공하고자 분석 게재하오니 자세한 문의는 본회 정보사업과(553-0940)로 문의하시기 바랍니다.

#### <1인당 매출액 추이>

년 도	연간 매출액		종업원 수		종업원 1인당 매출액	
	(억원)	지 수	(명)	지 수	(만원)	지 수
1993	62,186	711	51,256	211	12,132	335
1992	53,650	614	48,746	201	11,006	304
1991	45,548	521	42,676	177	10,673	295
1990	39,245	449	40,898	169	9,596	265
1989	34,240	392	34,765	144	9,849	272
1988	32,582	373	34,349	142	9,486	262
1987	18,091	207	27,622	114	6,549	181
1986	8,743	100	24,256	100	3,619	100

〈부분별 매출액 추이〉

(단위 : 억원, %)

구 분	합 계	H/W	S/W	처리서비스	제공서비스	
'93	금액(A)	62,186	47,345	2,911	9,986	1,944
	비 중	100	76	5	16	3
'92	금액(B)	53,650	44,018	2,646	6,393	593
	비 중	100	82	5	12	1
증감율	(A)/(B)	15.9	7.6	10.0	56.2	227.8

〈거래선별 매출액 추이〉

(단위 : 억원, %)

구 분	계	제조 부문	정부 기관	금융 기관	교육 기관	유통 부문	일반 개인	기 타	수출
'93매출(A)	62,186	12,102	3,644	5,423	989	4,824	2,869	2,130	30,205
	(100)	(19)	(6)	(9)	(1)	(8)	(5)	(3)	(49)
'92매출(B)	53,650	10,441	3,403	5,110	854	3,903	2,044	975	26,920
	(100)	(20)	(6)	(10)	(1)	(7)	(4)	(2)	(50)
증감율(A/B)	15.9	15.9	7.1	6.1	15.8	23.6	40.4	118.5	12.2

〈투자동향〉

(단위 : 억원, %)

구 분	'89	'90	'91	'92	'93	'94 (계획)	전년대 증감률
							'93/'92
합 계	1,649	3,303	3,253	3,845	6,125	8,408	59.3
시설투자	1,038	1,907	1,611	1,677	3,072	4,478	83.2
연구개발	611	1,396	1,404	1,872	2,666	3,507	42.4
기 타	-	-	238	296	387	423	30.7
매출액 대비 비중	4.8	8.6	7.1	7.2	9.8	-	-

〈정보산업 인력 동향〉

(단위 : 명, %)

년 도	합 계	H/W 인력	S/W 인력	정보통신인력	지원인력
'93년(A)	51,256	20,880	11,480	2,297	16,599
'92년(B)	48,746	19,452	12,786	-	16,508
증감률(A/B)	5.1	7.3	-10.2	-	0.6

정보산업 매출액을 거래선별로 살펴보면 수출이 3조 205억원으로 전년 대비 12.2%증가 했으며 이중 제조부문이 1조 2,102억원으로 전년 대비 15.9%증가, 금융기관이 5,423억원으로 전년 대비 6.1%증가, 유통부문이 4,824억원으로 전

년 대비 23.6%증가, 정부기관이 3,644억원으로 전년 대비 7.1% 증가 등의 순으로 나타났다.

3) 투자 현황

'93년 정보산업 투자실적을 살펴보면 총투자실적은 전년대비

59.3%증가한 6,125억원으로 나타났다. 부문별로는 시설투자 부문이 3,072억원으로 전년 대비 83.2%증가 했으며 연구개발 투자 부문이 2,666억원으로 전년 대비 42.4%증가 했다.

한편, 기타투자 부문은 387억원으로 전년 대비 30.7%증가한 것으로 보인다.

4) 인력 현황

'92년 정보산업 인력은 5만 1,256명으로 '92년에 비해 5.1%증가 했는데 이중 H/W 인력은 2만 880명으로 전체 인력의 41%(전년 대비 7.3% 증가), S/W 인력은 1만 1,480명으로 전체 인력의 22%(전년 대비 -10.2% 감소), 정보통신인력은 2,297명으로 전체 인력의 5%, 지원 인력은 1만 6,599명으로 전체 인력 32%(전년 대비 0.6% 증가)를 차지한 것으로 나타났다.

5) 기업 현황

인력 규모별 분포를 보면 정보산업 관련 기업 중 50명 미만의 소기업이 131개사로 59%를 차지하고 있으며 300명 이상의 대기업은 33개사로 14%를 차지하고 있는 것으로 보인다.

우리나라 인력 규모별 정보산업 관련 기업의 분포를 보면 50명 미만의 기업은 131개사로 이중 85%인 11개사가 정보처리기업으로 나타났다. 이들 기업들이 정보처리기업에서 차지하는 비중도 65%로 나타나 대부분의 정보처리기업들이 소규모의 인원으로 운영하고 있음을 알 수 있다.

〈부문별 인력 현황〉

구 분	'92		'93	
	인원수	구성비	인원수	구성비
정 보 산 업 인 력 계	48,746	100	51,256	100
H / W 인 력 계	19,452	40	20,880	41
연 구 개 발	4,632	10	4,033	8
	12,318	25	14,901	29
	2,502	5	1,946	4
S / W 인 력 계	12,786	26	11,480	22
S A	4,010	8	3,567	7
프 로 그 래 머	6,425	13	6,034	12
기 타	2,351	5	1,879	3
정 보 통 신 인 력 계	—	—	2,297	5
망 설 계 · 운 영	—	—	715	2
정 보 통 신 기 술 자	—	—	1,582	3
업 무 지 원 인 력 계	16,508	34	16,599	32
영 업 · C E	8,884	18	9,020	18
관 리 직	5,866	12	5,824	11
기 타	1,758	4	1,755	3

매출 규모별 업체 분포를 보면 매출이 100억원 이상인 대규모 기업은 56개사였으며, 이중 정보처리기업은 36개사로 조사되었다. 특히, 겸업기업의 성장이 두드러져 정보처리기업 36개사중 69%인 25개사로 나타났다. 반면 매출 규모가 10억원미만인 기업은 62개사로 '92년의 91개사에 비해 29개사가 줄어든 것으로 나타났다.

6) 기술 도입 현황

연도별 기술도입 현황을 보면 '93년 정보산업 관련 기술 도입 건수 55건으로 전년대비 61.8% 증가한 것으로 보인다. '81년 이후 총 기술도입 건수는 451건으로 연평균 45.5% 증가한 것이다.

기술도입선을 국가별로 보면 총 451건으로 기술도입중 미국이 290건, 64%로 가장 많으며 일본이 127건으로 28%를 차지하여 총도입건수의 92%를 미국과 일본이 차지하였다.

한편, '93년 당해에 도입된 건수에 있어서도 미국이 41건으로 전체의 75%를 차지하였다.

〈인력 규모별 기업 분포〉

(단위: 개사, %)

구 분	인원수	50인미만	50~99인	100~199인	200~299인	300~499인	500인이상
'93년	업체수(223)	131	35	16	8	12	21
	비 중(100)	59	16	7	4	5	9
'92년	업체수(249)	159	33	19	7	11	20
	비 중(100)	64	13	8	3	4	8

〈분야별, 인력 규모별 기업 분포〉

(단위: 개사)

분 야	인원수	50인미만	50~99인	100~199인	200~299인	300~499인	500인 이상	합 계
H/W 전문기업	20	14	2	2	5	9	52	
정보처리기업 소계	111	21	14	6	7	12	171	
S/W 전문기업	18	0	1	1	0	0	20	
정보전문기업	23	4	2	0	1	7	37	
겸 업 기 업	70	17	11	5	6	5	114	
합 계	131	35	16	8	12	21	223	

〈기술 도입선별 현황〉

(단위: 건, %)

구 분	합 계	미국	일본	기 타
도 입	451	290	127	34
건 수	(100)	(64)	(28)	(8)

분야별 기술도입 현황은 총 451

〈연도별 기술도입 현황〉

(단위: 건, %)

구 분	'81	'82	'83	'84	'85	'86	'87	'88	'89	'90	'91	'92	'93	증 감 륜	
														93/92	93/81
도 입	5	10	16	27	54	97	144	203	249	313	362	396	451	61.8	45.5
건 수	(5)	(5)	(6)	(11)	(27)	(43)	(47)	(59)	(46)	(64)	(64)	(34)	(55)		

〈매출 규모별 기업 분포〉

(단위 : 개사, %)

구분	인원수	1억미만	1~5억원	5~10억원	10~50억원	50~100억원	100억원이상
'93년	업체수(223)	8	24	30	81	24	56
	비 중(100)	4	11	14	35	11	25
'92년	업체수(249)	2	47	41	90	20	48
	비 중(100)	1	19	17	36	8	19

〈분야별, 매출 규모별 기업 분포〉

(단위 : 억원, 개사)

분야	인원수	1억원 미만	1~5억원	5~10억원	10~50억원	50~100억원	100억 이상	합계
H/W 전문기업	1	0	4	16	11	20		52
정보처리기업 소계	7	24	26	65	13	36		171
S/W 전문기업	2	6	6	5	0	1		20
정보전문기업	1	6	4	13	3	10		37
겸업기업	4	12	16	47	10	25		114
합계	8	24	30	81	24	56		223

건의 기술도입 중에 타기술과 함께 도입된 것을 포함하면 482건으로 이중 본체가 107건, 주변기기가 115건으로 각각 22%와 24%씩을 차지하였으며 S/W가 168건, 35%로 가장 높은 비중을 나타냈다.

하드웨어 품목별로는 개인용 컴퓨터가 72건(15%)로 가장 많은 기

〈분야별 기술도입 현황〉

(단위 : 건수, %)

구분	도입건수	
합계	482(100)	
본체	미니컴	12(2)
	마이크로	7(1)
	워크스테이션	9(2)
	개인용컴퓨터	72(15)
	워드프로세서	7(1)
주변기기	프린터	40(9)
	보조기억장치	45(9)
	모니터및터미널	30(7)
	S/W	OS, 시스템 S/W등
기타	92(19)	92(19)

주) ( )내는 비중, 도입 건수는 타기술과 함께 도입된 것 포함.

술도입이 있었으며 다음은 보조기억장치 45건, 프린터 4건, 모니터 30건의 순이다.

2. 컴퓨터 산업 동향

1) 수급동향

컴퓨터 산업의 수급 동향은 생산이 3조 4,116억원으로 전년 대비 19.3% 증가, 수출이 30억 9,700만불로 전년 대비 13.8% 증가, 수입이 18억 5,200만불로 전년 대비

13.1% 증가, 내수가 2조 4,119억원으로 전년 대비 19.8% 전년 대비 19.8% 감소한 것으로 나타났으며 컴퓨터산업의 생산은 3조 4,116억원으로 '93년 하반기 제조업 경기활성화 및 사회 전반적인 정보화 분위기에 따라 내수 경기가 다소 회복되었고 '92년 대비 13.8%의 수출 증가에 힘입어 19.3% 증가하였다.

품목별 수급동향을 보면 개인용 컴퓨터 생산은 925,628천불로 전년 대비 11.1% 증가하였는데 주력기종이 486 기종으로 바뀌면서 하반기 내수시장이 회복되고 수출이 전년대비 13.5% 증가에 기인한 것으로 보인다. 주변기기중 비중이 가장 큰 모니터 생산의 경우 19억 2,800만불로 전년대비 14.0%증가했는데 이중 보조기억 장치는 수출과 내수부문의 급신장에 힘입어 전년대비 122.3%증가한 247,120천불을 기록하며 매년 고성장을 지속했으며 프린터 생산은 393,389천불로 전년대비 2.9%증가한 것으로 나타났다.

2) 투자 현황

'93년 H/W전문기업의 총투자

〈수급동향〉

구분		'86	'90	'91	'92	'93	연평균	증감률
							93/'92	93/'86
공급	생산	7,580	22,559	25,757	28,603	34,116	19.3	24.0
	수입	473	1,671	1,899	1,638	1,852	13.1	21.5
수요	수출	723	2,178	2,485	2,722	3,097	13.8	23.1
	내수	5,376	18,971	21,462	20,137	24,119	19.8	23.9

주) -생산, 내수는 진흥회 통계(억원), 수출 수입은 관세청 통계(백만불)임.

-환율 : '86년 : 881.45원/\$, '90년 : 707.77원/\$, '91년 : 733원/\$, '92년 : 781원/\$, '93년 : 803원/\$

<품목별 수급동향>

(단위: 천불)

구 분	생 산		수 출		시 판	
	'92	'93	'92	'93	'92	'93
개인용컴퓨터	833,531	925,628	333,580	378,495	458,846	657,357
32 비트	580,390	804,492	292,072	319,979	256,281	581,466
16 비트	253,141	121,136	41,580	58,516	202,565	75,891
보조기억장치	110,168	247,120	72,700	112,216	37,169	115,124
FDD	34,563	75,5658	9,062	25,349	25,563	51,509
HDD	71,869	167,115	62,783	85,379	11,606	63,615
기 타	3,736	4,437	855	1,488	-	-
프린터	382,138	393,389	44,972	56,333	295,858	328,671
DOT	353,407	263,375	44,972	29,243	266,342	233,030
LINE	3,348	3,410	-	-	3,192	4,037
LASER	25,383	126,604	-	27,090	26,324	91,604
모니터	1,691,670	1,928,585	1,528,605	1,900,934	107,248	171,482
MONO	153,182	123,792	139,277	111,693	13,506	12,841
COLOR	1,538,488	1,804,793	1,389,328	1,789,241	93,742	158,641

주) 생산·수출·시판: 진흥회 통계

<투자 현황>

(단위: 억원, %)

구 분	'90	'91	'92	'93	'94 (계획)	전년대비 증감률
						'93/'92
합 계	1,709	1,026	2,197	3,441	4,764	56.6
시설투자	876	378	789	1,743	2,278	120.9
개발투자	833	616	1,273	1,421	2,151	11.6
기 타	-	32	135	277	335	105.2
매출액 대비비중	6.7	3.6	6.0	9.2	-	-

액은 3,441억원으로 전년 대비 %이며, 전년 대비 120.9% 증가  
56.6% 증가 했다. 이 중 시설투자가 했고 연구개발이 1,421억으로 전  
가 1,743억으로 전체투자의 36 체투자의 58%이며, 전년 대비

<인력 규모별 업체 분포>

(단위: 개사, %)

구 분	'90년		'91년		'92년		'93년	
	업체수	구성비	업체수	구성비	업체수	구성비	업체수	구성비
계	191	100	194	100	192	100	171	100
200명 이상	22	12	19	10	19	10	25	15
100~199명	13	7	16	8	16	8	14	8
50 ~ 99명	22	12	24	12	23	12	21	12
50명 미만	134	70	135	70	134	70	111	65
종업원수(명)	17,303		18,565		19,604		25,019	

11.6% 증가, H/W 전문기업 매출액(3조 7,525억원) 대비 투자비중은 9.2%로 나타났다.

'94년 H/W전문기업의 총투자액은 '93년보다 38.4% 증가한 4,764억으로 전망되는데 시설투자가 '93년 대비 30.7% 증가한 2,278억원, 연구개발이 '93년 대비 51.4% 증가한 2,151억으로 전망된다.

3) 인력 현황

하드웨어 전문업체에 종사하는 인력은 전년대비 -9.9% 감소한 2만 6,237명으로 나타났으며, 이중 H/W인력이 1만 7,832명으로 비중 68%를 차지하였고, 지원인력이 6,674명, 25%, S/W인력이 1,453명, 5%의 분포를 보이고 있다.

3. 정보처리산업 동향

1) 개황

- 업체수: 171개사
- 인 력: 25,019명으로 전년대비 27.6% 증가
- 매출액: 2조 4,661억으로 전년대비 45.3% 증가
- 투 자: 2,684억으로 전년 대비 62.9% 증가

구 분	'91	'92	'93년	전년대비 증가율
업체수(개사)	194	192	171	-10.9
인 력(명)	18,565	19,604	25,019	27.6
매출액(억원)	14,047	16,972	24,661	45.3
투 자(억원)	1,243	1,648	2,684	62.9

2) 기업 현황

- 인력 규모별 업체 분포

<인력 현황>

(단위 : 명, %)

구 분	'90	'91	'92	'93	
				인원	비중(%)
계	23,595	24,111	29,142	26,237	100
H / W 인력 계	15,136	14,347	17,499	17,832	68
연구 개발 직	3,676	3,784	4,122	3,856	15
생 산 직	11,460	9,704	11,305	12,523	47
기 타	-	859	2,072	1,453	6
S / W 인력 계	1,190	2,661	1,471	1,297	5
S A	455	1,282	632	421	2
프 로 그 래 머	583	1,019	205	606	2
기 타	152	360	634	270	1
정 보 통 신 계	-	-	-	434	2
망 설 계 운 영	-	-	-	126	1
정 보 통 신 기 술 자	-	-	-	308	1
지 원 인 력 계	7,269	7,103	10,172	6,674	25
관 리 직	3,391	3,428	3,296	2,399	9
영 업 직	3,878	3,242	5,568	3,414	13
기 타	-	433	1,308	861	3

정보처리 관련 업체(171개사)의 매출은 전년대비 45.3% 증가한 2조 4,661억원으로 H/W 부문 매출액은 1조 791억원으로 32.4% 증가했으며 S/W 부문 매출액은 2,716억원으로 8.4% 증가했다.

한편 정보처리 서비스 부문 매출액은 9,351억원으로 60.1% 증가했고 정보통신서비스 부문 매출액은 1,803억원으로 227.2% 증가한 것으로 나타났다.

'93년 정보처리산업 매출액은 전년대비 54.1% 증가한 1조 4,840억원이었으며 '86년 이후 연평균 46.8%의 성장을 기록했다.

정보산업 전체 매출액 대비 정보처리산업의 매출액 비중은 24%로 나타났다.

정보처리산업의 부문별 매출은 S/W부문이 2,911억원으로 전년대비 10% 증가, 정보처리 서비스 부문은 9,986억원으로 전년대비 56.2% 증가, 정보제공 서비스 부문은 1,943억원으로 전년대비 227.7% 증가한 것으로 나타났다.

정보처리산업 매출액을 거래선별로 살펴보면 제조부문이 전년대비 26.2% 증가한 5,248억원, 금융기관이 전년대비 37.5% 증가한 3,277억원, 정부기관이 전년대비 45.9% 증가한 2,554억원, 유통부문이 전년대비 138.3% 증가한 1,675억원, 교육기관이 전년대비 114.5% 증가한 371억원, 기타(일반개인 등) 전년대비 428.4% 증가한 1,416억원으로 나타났다.

이중 수출이 전년대비 52.6% 증가한 299억원인 것으로 분석됐다.

'93년 S/W매출액은 전년대비 10% 증가한 2,911억원으로 이를

<매출 규모별 업체 분포>

(단위 : 개사, 억원)

구 분	1억원미만	1~10억원	10~50억원	50~100억원	100억원 이상	계
매출액계	3	247	1,432	821	22,158	24,661
'92년	3	76	77	11	25	192
매출액계	2	358	1,679	886	14,047	16,972

<부문별 매출 분포>

(단위 : 억원, %)

구 분	'91년	'92년	'93년	전년대비 증감률 ('93/'92)
정보처리기업 매출계	16,655	16,972	24,661	45.3
H / W 부 문	9,311	8,149	10,791	32.4
S / W 부 문	2,244	2,506	2,716	8.4
정보처리서비스부문	4,598	5,839	9,351	60.1
정보통신서비스부문	502	478	1,803	277

- 200명 이상 업체 : 25개사로 전체의 12%
- 전체의 15%
- 100~200명인 업체 : 14개사로 전체의 65%
- 로 전체의 8%
- 50~100명인 업체 : 21개사로 3) 매출현황

(단위 : 억원, %)

구 분	'86	'88	'90	'91	'92	'93	증 감 율	
							'93/'92	'92/'86
정보처리산업 매출액(A)	1,009	2,166	5,807	7,819	9,632	14,840	54.1	46.8
정보산업 매출액(B)	8,743	32,582	39,254	45,548	53,650	62,166	15.9	32.3
비 중	12	7	15	17	18	24	-	-

주) 정보처리산업 매출 : 조사업체(223개사)의 S/W, 정보처리 및 제공서비스 매출액임.

### <부문별 매출 내용>

(단위 : 억원, %)

구 분	'87	'89	'90	'91	'92	'93	전년대비 증감률(%)
총 계	1,336	3,339	5,807	7,819	9,632	14,840	54.1
프로그램 S/W계	966	1,677	1,903	2,433	2,646	2,911	10.0
개발 판매	853	877	1,039	1,188	1,444	2,398	66.1
수주 개발	773	809	685	696	1,105	1,156	4.6
패키지 시판	80	68	354	492	339	1,242	266.4
수출	-	290	154	196	190	204	7.4
수입 판매	113	510	710	1,049	1,012	309	-69.5
정보처리서비스계	347	1,411	3,305	4,830	6,393	9,986	56.2
시스템 관리	206	556	502	1,013	1,435	1,225	-14.6
컨설팅	62	26	26	69	197	789	300.5
시스템 통합	-	703	1,162	1,212	2,186	6,208	184
기타	79	126	1,615	2,536	2,575	1,764	-31.5
정보제공서비스계	23	311	599	556	593	1,943	227.7
V A N	-	-	-	43	106	339	219.8
Data Dbse	-	-	-	513	487	521	7.0
정보통신망구축운영	-	-	-	-	-	1,083	-

주) 정보처리산업 매출 : 조사업체(223개사)의 S/W, 정보처리 및 제공서비스 매출액임.

### <거래선별 매출 현황>

(단위 : 억원, %)

구 분	'87	'89	'90	'91	'92	'93	전년대비 증감률(%)
합 계	1,336	3,088	5,208	7,819	9,632	14,840	54.1
내 수 계	1,336	2,798	5,029	7,617	9,436	14,541	54.1
제조 부문	770	1,671	2,109	3,030	4,157	5,248	26.2
정부 기관	149	306	1,193	1,456	1,751	2,554	45.9
유통 부문	70	210	300	817	703	1,675	138.3
금융 기관	192	486	1,155	1,988	2,384	3,277	37.5
교육 기관	26	58	183	173	173	371	114.5
기 타	129	67	89	153	268	1,416	428.4
수 출	-	290	179	202	196	299	52.6

기종별로 살펴보면 메인프레임용 이크로용이 472억원으로 전체의 1,824억원으로 전체의 63%, 마이크로용이 590억원으로 전체

의 20%, 기타 25억으로 나타났다.

정보통신 부문의 매출액은 전년 대비 227.7% 증가한 194,360백만원으로 거래선별 매출분포를 살펴보면 제조부문이 77,794백만원으로 전체의 40%, 금융기관이 67,808백만원으로 전체의 35%, 유통부문이 17,924백만원으로 전체의 9%, 정부기관이 10,608백만원으로 전체의 5%를 차지한 것으로 조사되었고 이는 사회전반에 정보화가 점진적으로 진전되고 있음을 보여주고 있다.

### 4)인력현황

정보처리기업(171개사)의 인력(H/W관련 인력은 제외)은 2만 1,971명으로 소프트웨어 기술인력이 1만 183명 (전년대비 -9.0% 감소), 정보통신서비스 인력이 1,863명, (망설계 운용엔지니어 : 589명, 정보통신 기술엔지니어 : 1,274명)

지원인력이 9,925명 (전년대비 57.9% 증가)으로 나타났다.

### 4. 정보산업 주요현안 및 발전 방안

#### 1)주요현안

- 기술개발의 부족
- H/W : 중대형 컴퓨터 및 주변기기, LCD, ASIC 등
- S/W : S/W개발 TOOL 등 S/W기반기술, 시스템 S/W 및 시스템 인테그레이션 기술

#### ② 내수기반의 취약

- 새로운 정보통신 서비스도입 및 정보화 촉진 지연으로 정보산업 관련 내수기반 취약

〈소프트웨어 기종별 매출 현황〉

(단위 : 억원, %)

구 분	'87	'90	'91	'92	'93	전년대비증감률
합 계	1,336	1,903	2,433	2,646	2,911	10.0
메인프레임용	671 (50)	1,079 (57)	1,273 (52)	1,732 (65)	1,824 (63)	5.3
마이크로용	128 (10)	376 (20)	350 (14)	434 (16)	472 (16)	8.7
P C 용	333 (25)	420 (22)	758 (31)	429 (16)	590 (20)	37.5
기 타	204 (15)	28 (1)	52 (3)	51 (3)	25 (1)	-51.0

주) ( )안 비중

〈정보통신 부문 거래선별 매출현황〉

(단위 : 백만원, %)

구 분	'89	'90	'91	'92	'93
합 계	32,062 (100)	58,858 (100)	55,560 (100)	59,335 (100)	194,360 (100)
제 조 부 문	12,154 (37)	24,925 (42)	16,484 (30)	26,764 (45)	77,794 (40)
정 부 기 관	249 (1)	2,015 (3)	1,595 (3)	1,626 (3)	10,608 (5)
유 통 부 문	334 (1)	-	111 (-)	97 (-)	17,924 (9)
금 융 기 관	15,095 (47)	25,579 (44)	32,547 (59)	23,683 (40)	67,808 (35)
교 육 기 관	238 (1)	-	305 (-)	132 (-)	7,016 (4)
개 인	483 (2)	1,580 (3)	1,071 (2)	1,462 (3)	7,051 (4)
기 타	3,509 (11)	4,759 (8)	3,447 (6)	5,571 (9)	6,159 (3)

주) ( )안은 비중

〈기술별 소프트웨어 인력현황〉

(단위 : 명, %)

구 분	S·A	프로그래머	오퍼레이터	KEY원처	기 타	계
'93	3,146	5,428	494	637	478	10,183
'92	3,368	6,157	1,176	225	266	11,192
'91	3,146	5,479	814	285	374	10,245
증감율(93/92)	-6.6	-11.8	-58	183	79.7	-9.0

- 국가 정보화 촉진사업(정보화 기반 구축사업 등)지원
- 정보화환성 제고를 위한 표준

- 네트워크화 취약
- ③ 정보산업 구조의 불균형
- 정보산업 구조의 H/W부분

편중

○ 소프트웨어 부문 관련 기업의 영세성 및 신규기업 창업부진

④ S/W 등 정보처리산업의 발전환경 열악

○ 기존산업 지원 제도 활용 곤란 (무역, 금융 등)

○ 산업특성에 맞는 지원제도의 부재 (담보, 유통, 공업입지 확보, 인력 등)

○ 행정규제 등으로 신규사업 창출 곤란 (정보통신 분야의 공급자 제한)

⑤ 개방화, 국제화 추세에 부응한 국제협력 및 지적재산권 대응책 미흡

○ UR협정 타결에 따른 개방화 및 무한 경쟁 추세에 대한 대응책 미흡

○ 선진국의 지적재산권 무기화에 대한 대응책 미흡

⑥ 정보산업 지원을 위한 행정체제 및 제도정비 미흡

○ 정보산업 지원을 위한 행정조직의 상호협력 및 정책조정 기능의 취약

○ 민간 투자 활성화 및 기업의 자유경쟁 촉진을 위한 제도적 장치 미흡

○ 정보산업 진흥 하부조직의 취약

- 정보산업 관련 단체의 산업지원 효율성 취약 등

2) 발전방안

- ① 기술혁신을 위한 기술력 강화
- 기업의 기술개발 여건 조성
  - 국내외 기술정보 수집 · 제공체제 구축
  - 공 · 사립 연구소의 공유를 통



〈업무지원 인력 현황〉

(단위 : 명, %)

구 분	영업·GE	관 리 직	기 타	계
'93	5,606	3,425	894	9,925
'92	3,301	2,535	449	6,285
'91	3,367	2,506	260	6,133
증감율(93/92)	69.8	35.1	99.1	57.9

한 개발 효율성재고 및 전자부품연구  
구소의 정보기술 연구 기능 확대

○ 차세대 선도제품 선정·개발  
및 핵심 기초기술 개발

—차세대 선도제품 : 신개념 컴  
퓨터, 스마트카드 등

—핵심 기초기술 : Memory  
(S-RAM), 초박막형 LCD, S/W  
생산기술, 차세대 건전지 등

② 국가사회 정보화 촉진을 통한  
내수기반 조성

○ 공공기관의 정보화 투자 확대  
○ 민간부분의 정보화 촉진 지원  
제도 강구

—정보화 촉진 자금 조성 및 지원

—지역별, 업종별 산업정보시스  
템 구축 지원 (표준화 및 자금지원  
등)

—무역자동화 확대 및 업종별  
EDI 도입 지원 등 기업간 정보유  
통 활성화 지원

—공공기관 자료의 데이터베이  
스 구축 및 보급촉진

(관련 법규 제정)

○ 국산 컴퓨터 등에 대한 리스  
자금 지원제도의 도입

③ 정보산업 표준화 촉진

○ 국제 표준화 정보의 보급 및  
국내 표준제정과 시험인증 기술의  
개발 등 국제 표준화에의 대응

○ 국내 표준화 촉진을 위한 여  
건조성

○ 표준화 품목의 형식승인 및  
품질인증 제도 간소화

(형식승인과 검·인증제도의 상  
호인증, 절차 및 기간 단축 등)

—표준화 제품 개발자금 우선지  
원 및 우선구매제도 도입

○ 산업표준화 지원

—산업표준화 추진에 대한 재정  
지원

—산업표준에 대한 국가규격 인  
정

④ 정보산업 구조조정 및 고도화  
촉진

○ 정보기기 산업 중 취약분야  
및 정보처리산업 지원

—중대형 컴퓨터, 비메모리 및  
장비분야, S/W 및 정보서비스 산  
업 전분야에 대한 금융, 세제, 입지  
등 종합지원 방안 강구

○ 민간의 투자 촉진을 취해 정  
보산업 관련 각종 제도 및 행정규  
제 완화를 통한 산업구조 조정 유  
도

⑤ 지적재산권에 대한 대응력 강  
화

○ 컴퓨터 프로그램 등 지적재산  
권 보호 강화

—저작권 침해에 대한 벌칙 상향  
조정

—저작권 보호에 대한 연구

—S/W 불법복제 단속강화, 교  
육 및 홍보강화

○ 기업의 지적재산권 대응력 강  
화를 위한 지적재산권 대책 전담기  
관 설치 운영

⑥ 정보산업 관련제도 개선

○ 정부 구매제도 개선

—적정예가의 산정(S/W 개발비  
산정 기준 반영)

—제한적 최저가 낙찰제 도입 등

○ 정보통신서비스 관련 기관의  
정비를 통한 조정기능 효율성 도모

—방송·통신의 통합 관리 기관  
신설

⑦ 정보산업 국제화 대응

○ 선진국(미국, 일본, 서구) 기  
업과의 자본, 기술, 시장의 제휴

○ 선진국과의 차세대 정보산업  
기술 (5세대 컴퓨터, S/W생산 자  
동화) 공동개발 추진

⑧ 정보산업 진흥조직의 강화

○ 정보산업 동향 진단 및 정책  
건의를 위한 정보산업 발전 민관협  
의회 구성·운영

○ 정보산업 유관단체가 유기적  
인 협조체제 강화