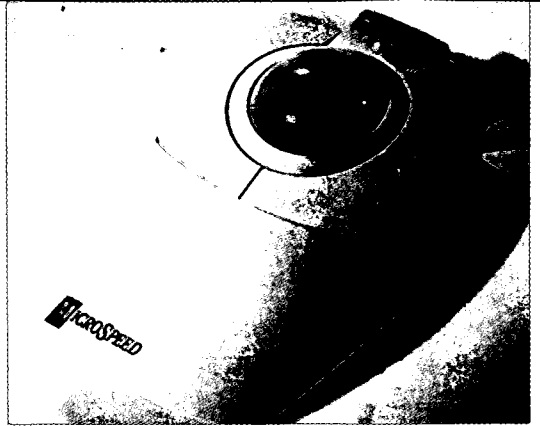


# Q & A



## ● 정보통신용어

### 가정예약(home reservation)

집에 앉아서 단말기나 비데오텍스 등을 통하여 여행스케줄 또는 좌석예약 등을 간단히 할 수 있는 서비스

### 개시비트(start bit)

데이터 워드가 시작하는 것을 확인하는 한개의 비트나 비트그룹

### 검사비트(check bit)

에러 검출 또는 정정을 위해서 정보를 나타내는 비트들에 부가되는 비트

### 검사합계(check sum)

합계검사(어떤항목 또는 자리의 숫자의 합계를 얻어, 먼저 계산해 놓은 수와 비교하여 에러 검사를)를 행하는 것에서 쓰여지는 숫자의 합계

### 대화방(chatting room)

컴퓨터를 이용하여 회원들간에 온라인으로 대화를 하기위하여 호스트 컴퓨터에 공간을 만들어 놓은 것 입니다. 대화방을 공개 및 비밀(keyword)로 만들수 있다.

### 리얼타임시스템(real time system)

컴퓨터에서 수신한 데이터를 즉시 처리하여 그

결과를 단말에 반송하는 시스템



**모뎀(MODEM, modulation and demodulation)**

데이터 신호를 전송로에 맞게 변복조 하는 장치

**바이트(byte)**

1단위로 생각되는 2진화 부호군을 말한다, 일반적으로 8bit를 의미 한다.

**버그(bug)**

프로그램 실행중에 생기는 착오

**배치처리(batch processing)**

데이터처리에 필요한 데이터를 모아 일괄로 처리 하는 방식

**비동기(asynchronous)**

하나의 조작이 실행되거나 종료되는것에 의해 다음의 조작을 개시하는 것

**스톱비트(stop bit)**

데이터 전송시 한번에 보낸 데이터의 마지막을

알려주는 데이터 뒤에 붙는 비트를 의미 함

**시옵(SYSOP, system operator)**

컴퓨터 통신서비스를 운영하는 사람을 말하며, 이용자를 등록하거나, 게시판에 게시된 자료의 검색 및 불건전한 내용의 게시물 삭제등 이용자가 편리하게 사용할 수 있게끔 서비스 전반적인 기능 개발 및 운영을 담당하는 운영자를 말한다.

**패리티비트(parity bit)**

정보를 나타내는 비트 이외에 에러검출을 위하여 부가되는 비트로, 부가된 비트를 포함하여 부호(code)가운데 하나의 비트수가 기수또는 우수가 되도록 하는 것

**패킷교환망(packet switched network)**

데이터전송을 위한 교환망의 일종으로 패킷이라 불려지는 데이터블럭을 데이터교환국 상호간에 전송하는 교환망

### ● PC통신

- 프로토콜 이란?

프로토콜(PROTOCOL)이란 컴퓨터 통신을 할 때 자료 송수신에 관한 사항을 약속해 놓은 전송 규약입니다. 어떠한 물건을 교환하려면 규약이나 규칙이 반드시 있어야 합니다. 컴퓨터 통신에서 화일 송수신 시에도 사전에 약속된것이 있어야만 자료의 교환이 이루어진다.

어떤 화일(File)을 올리고 받고자 할 때에, 자료를 어떤 방법으로 보낼거냐는 것에 대해 약속을 해야 한다. 이 때 필요한 것이 PROTOCOL이다. 더 쉽게 말하고 간단하게 표현하면 천리안에 자료를 보내고, 천리안에서 자료를 받아볼 때 필요한 것으로 나는 이런식으로 받을 테니 천리안에서도 이런식으로 보내주세요. 나라고 가정하면 그 약속 되는 부분을 규정해 놓은 것이 바로 프로토콜(PROTOCOL)이다.

PROTOCOL에는 다음과 같은 종류가 있다.

#### Xmodem -

미국의 워드 크리천슨이 만든 PC 통신용 화일 전송규약이다. 128 바이트의 블록 단위로 파일을 전송하며 화일 전송 시에 오류를 찾아내는 방법으로 '체크섬'을 이용한다. Xmodem은 초기에 나온 것이기 때문에 전송 효율이 떨어져 거의 사용하지 않고 있다.

- checksum : 데이터의 입력이나 전송 시에 제대로 되었는지 확인하기 위해 입력 데이터나 전송 데이터의 맨 마지막에 먼저 보냈던 모든 데이터를 다 합한 합계를 따로 보내는 것으로 데이터를 받아들이는쪽에서는 하나씩 받아들여 합산한 다음 이를 최종적으로 들어온 검사합계와 비교하여 착오가 있었는지를 검사한다.

#### Ymodem -

척 포스버그가 만든 PC 통신용 파일 전송규약으로 여러 파일을 함께 전송할 수 있는 일괄 처리 기능 등이 Xmodem에 비해 우수하다. 128바이트와 1킬로바이트 블록을 모두 사용할 수 있으며, Xmodem에서 불가능 했던 파일의 이름, 크기, 날짜, 시간,속성 등을 함께 전송할 수 있다.

#### Zmodem -

척 포스버그가 Ymodem을 개선하여 만든 PC 통신용 파일 전송 규약이다. 송신 측에서 수신 측의 응답을 기다리지 않고 다음 블록을 연속하여 보내는 방법을 채택 하고 있으며 전송효율이 다른 PROTOCOL보다 우수하다. 화일을 전송 받는 중에 무슨 일로 해서 중단이 되더라도 Zmodem에서는 중단된 부분부터 다시 이어서 받아준다.

#### Kermit -

많은 수의 컴퓨터에서 사용할 수 있는 화일 전송용 프로토콜의 이름이다. Kermit은 콜롬비아 대학



생들에 의해서 개발이 되었으며 그 이름은 텔레비전 쇼에 나오는 녹색 개구리의 이름을 딴 것입니다. 이 규약은 개인용 컴퓨터 뿐만이 아니라 대형 컴퓨터와 미니 컴퓨터에 광범위하게 사용되고 있다.

화일 송수신을 하려면 위에 예를 든 프로토콜들이 있어야만 한다. 그러나 통신 프로그램 중에는 위에 예를 든 프로토콜이 없어도 화일 송수신이 되는 경우가 있다. 예를 들면, 데이콤 링크(DL)에서는 'DXYZEXE'이란 화일 속에 Xmodem, Ymodem, Zmodem의 들어 있고, KERMIT은 'DSKMEXE' 속에 들어 있어서 이 두 화일만 있으면 위에 예를 든 프로토콜로 화일 송수신이 가능하다. 또한 '데이콤 링크 2(DL2)'에서는 Xmodem, Ymodem, Zmodem, Kermit이 "DL2" 속에 들어 있기 때문에 'DXYZEXE'와 'DSKMEXE'를 따로 준비 하지 않아도 천리안에서 지원하는 모든 프로토콜로 화일 송수신이 가능하다. '이야기' 경우에는 버전 5.3 이상부터는 Zmodem

을 자체적으로 지원을 하여 DSZ.COM이 없어도 Zmodem으로 화일 송수신이 가능 합니다. 그리고 '이야기'에서는 Zmodem만을 자체적으로 지원을 하기 때문에 다른 프로토콜 'KERMIT.EXE' 등은 통신 프로그램이 있는 곳에 같이 있어야만 합니다. 이야기 5.0 버전까지는 'DSZ.COM'과 'KERMIT . EXE'가 있어야만 Zmodem과 KERMIT으로 화일 송수신을 할 수 있기 때문이다.

예를 든 위에 PROTOCOL들 중에 가장 높은 효율을 나타내는 것은 척 포스버그가 Ymodem을 개선해 만든 Zmodem이다. KERMIT은 전송은 정확하게 되는 반면 Zmodem보다 전송 속도가 낮기 때문에 Zmodem 보다는 적게 사용해야 한다. 많은 사람들이 즐겨 사용하고 인기가 좋은 프로토콜이 "Zmodem"이다.

[덧말]이야기에서 덧말쓰는 방법 좀 알려주세요..

문 : [이야기]에서 덧말 쓰는 방법좀 알려주세요?

답 : 이야기에서 덧말을 사용하려면 ALT + T 키를 눌러서 덧말로 쓰고자 하는 단어를 지정해 놓으시면 자신이 하고자 하는 말만쓰고 엔터키를 치면 이제부터는 자동으로 지정해 놓은 단어가 덧말로 덧붙여 송신이 된다. 덧말은 말머리와 말 꼬리 넣기가 있다. 이쁜 말머리를 넣어본다.

[이야기]에서 자료를 프린트하려면?

문 : 이야기를 쓰고 있는데 자료를 프린트하려면 어떻게 해야 하는지요?

답 : 이야기에서 프린트명령어는 f6키 이다. 이것을 한번 누르면 "프린트를 시작한다"는 메시지가 뜨고 누른후부터 화면상으로 보는 자료는 모두 프린트가 될것이다. 그리고 필요한 내용을 모두 보고나서 다시 f6키를 누르면 프린트가 멈추어진

다. 그러나 이때 한가지 주의할점은 이야기를 써서 프린트할경우 도형의 우측 세로선이 깨져서 나오는 현상이 생길수도 있다는 것이다. 이것을 방지하려면 필요한 자료를 갈무리해서 회원님께서 사용하시는 워드프로세서로 불러들인후 프린트해야 합니다. 그리고 프린트를 하기전에 이야기의 baram.exe를 실행시켜서 프린트모듈을 자신의 프린트모듈과 같도록 조정해 놓아야 한다.

CD-ROM용 프로그램을 롬상에서만 구동시키는 것이 가능한지요?

문 : CD-ROM용 프로그램이 많이 나오는데 이 프로그램을 하드에 인스톨 시키지 않아도 ROM 상에서 실행이 가능한지요?

답 : CD-ROM용 프로그램은 단독으로 롬상에서 실행시킬수는 없다. 하드에 프로그램을 구동시킬 수 있는 최소한의 구동과일이 인스톨되어있어야 한다.

파일을 읽었더니 메모리가 부족하다는 메시지가 나오고 실행이 안됩니다.

문 : 공개자료실에서 DOWN을 받아 압축을 풀어, 실행을 시켰더니 화면상에 "NOT ENOUGH FREE MEMORY TO LOAD PICTURE FILE 파일 이름"이라는 메시지가 보이면서 파일을 읽지못하는데.. 어떻게 해야하나요?

답 : 위와 같은 메시지가 뜨는 이유는 메모리가 부족하기 때문이다.

DOS 상에서 메모리에 상주되어있는 프로그램을 확인하신후 필요없는 것이라면 메모리에서 지운후 파일을 읽어보세요... 메모리에서 상주되어 있는 프로그램을 지우는 간단한 방법은 config.sys 파일에서 지우고자하는 프로그램을 삭제후 다시 전원 스위치를 off-on하면 된다.