

# 陸軍, 「컴퓨터 워게임」 도입

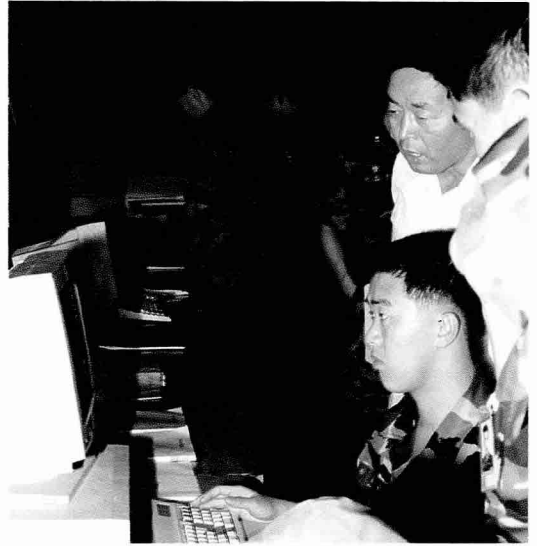
- 비용 절감 및 전투대응력 획기적 향상 -

**우리** 軍에 실병력을 동원하지 않고 지휘관훈련을 할수 있는 컴퓨터 워게임(War-Game) 모델이 도입됐다.

육군교육사령부는 육군 某 부대에 이 훈련을 위한 전투모의본부(Battle Simulation Center)를 창설하고, 3월말까지 장비가동시험을 마친 뒤 4월초부터 운영요원들을 중심으로 청-홍군으로 나눠 본격훈련에 돌입키로 했다고 2월 21일 밝혔다.

육군은 이와함께 현재 영문으로 되어있는 컴퓨터명령어를 한글화하고, 94년엔 주한미군의 협조하에 3개 사단에 대한 시험훈련을 거쳐, 95년부터는 한국군 독자적으로 매년 10~11개 사단에 대해 모의전투훈련을 실시키로 했다.

컴퓨터를 통한 전투지휘훈련(Battle Command Training Program)은 전쟁이 발발했을 경우 일어날수 있는 모든 상황에 대한 정보를 컴퓨터에 입력한 뒤, 사단급 이상 부대장들이 자신과 대항군의 전력을 고려해 실제로 부대를 지휘하듯 명령을 내리면, 컴퓨터가 이를 실행, 결과를 분석함으로써 지휘관들의 지휘능력을 배가시키는 프로그램이다.



美軍의 경우 이 프로그램으로 훈련받은 지휘관들이 걸프전에서 뛰어난 지휘능력을 인정 받았으며, 사단장과 군단장의 재임기간중 반드시 이 훈련을 받도록 하고 있다.

이 훈련은 특히 사단장과 군단장들이 자신이 지휘하는 부대의 병력운용과 무기체계, 보급문제 등을 한눈에 파악하고 작전을 수립시행할수 있게 하는데 큰 도움을 줄 것으로 기대된다.

## 창간호 소개

평안·지역개발권 운영 권보제

### 특허문화

1993.1. 창간호

본지에서는 국내외의 최신 특허정보를 소개하고, 특허권 침해, 소송비용 등을 결정하는 미국 판례, 미국에서의 산업디자인 보호, 러시아에의 투자 진출에 따른 지적 재산권 보호, NAFTA 출범에 따른 캐나다의 움직임, EC법원이 영국 의약특허 규정을 뒤집은 내용 등을 소개했다.

또 국내 소식은 특허 항고심판제도의 위·합헌 시비 그 배경과 쟁점, 특허수수료 인상에 따른 문제점, 영업비밀 보호와 외국과의 사례 등이 실려 있다.

\* 미국의 반도체 칩에 관한 판례는 반도체 칩 보호법을 최초로 제정한 미국에서도 처음있는 마스크 워크 및 특허권 침해 문제를 함께 다룬 판례이다

## 知的 재산권 종합전문지 一月刊 <특허문화>

**知的** 재산권에 관한 정보지 월간 「특허문화」가 1월 25일 창간되었다. 이 잡지는 지적재산권 제도에 관한 비평과 국제적인 지적재산권 동향, 분쟁 등에 관한 다양한 정보를 다룬다.

창간호에서는 반도체 칩의 마스크워크 침해, 특허권 침해, 소송비용 등을 결정하는 미국 판례, 미국에서의 산업디자인 보호, 러시아에의 투자 진출에 따른 지적 재산권 보호, NAFTA 출범에 따른 캐나다의 움직임, EC법원이 영국 의약특허 규정을 뒤집은 내용 등을 소개했다.

또 국내 소식은 특허 항고심판제도의 위·합헌 시비 그 배경과 쟁점, 특허수수료 인상에 따른 문제점, 영업비밀 보호와 외국과의 사례 등이 실려 있다.

\* 미국의 반도체 칩에 관한 판례는 반도체 칩 보호법을 최초로 제정한 미국에서도 처음있는 마스크 워크 및 특허권 침해 문제를 함께 다룬 판례이다