

歩兵에 있어 武器와 防護概念

金 忠 起 譯

Clausewitz 는 戰鬥時 승리하기 위해서는 諸兵 聯合部隊戰鬥가 절대적이라고 지적했다. 또한 오늘날에는 歩兵은 空軍, 砲兵, 機甲, 對機甲部隊로 이루어진 현대화된 聯合部隊로 통합되어야 한다.

歩兵은 野地나 築城地域의 要塞로부터 徒歩나 車輛으로 이동, 戰鬥를 수행할 수 있어야 한다. 그러기에 歩兵은 多樣性이 매우 높은 것이 틀림 없다.

西獨 陸軍准將 Ernst Klaffus 는 威脅, 地形, 기술개발이 歩兵車輛, 武器, 휴대장비의 형태에 어떠한 영향을 미치는가를 明白히 밝혔다.

歩兵의 優越性이란 그 多樣性이 있다는 점이다. 방어에 있어서 安定性, 공격에 있어서 融通性, 그리고 “火力에 의한 破壞法則”에 따라 작전 수행을 할 수 있다. 이것이 19世紀 프러시아 戰爭哲學家이며 政治·軍事思想家였던 Clausewitz 가 판단했던 歩兵의 역할이다.

NATO 地上軍의 재래의 防禦面에서 볼때 오늘날의 歩兵役割은 주로 위협이나 地形에 따라 좌우된다.

威 脅

바르샤바條約機構(以下 WP 라 한다)의 主隊 形의 2/3 가 기동화된 小銃師團으로 되어있고, 戰車師團에는 기동화된 小銃聯隊가 하나 있으며 심지어 戰車聯隊에도 기동화된 小銃部隊가 있다.

이것은 戰車의 數가 숫적으로 우세하다는 점을 제외하고라도 NATO 防衛軍은 숫적으로 더 優位에 있는 WP 의 歩兵과 대치할 수 있어야

한다는 것을 의미한다.

諸兵聯合部隊戰鬥의 원리는 聯隊를 포함한 그 이하의 部隊에 적용된다. 즉 이 말은 戰車는 신속하게 움직이는 自走砲의 直接支援과 歩兵戰鬥車輛에 탑승한 歩兵部隊와의 긴밀한 相互作用으로 공격을 수행할 것을 의미한다. 地雷와 헬리콥터의 효과적인 空中공격의 方法도 공격을支援할 수 있을 것이다.

攻擊측에서는 部隊兵力集中, 강력한 火力支援, 戰車作戰遂行에 용이한 地形을 이용하여 끊임없이 공격할 것이다. 또한 進歩된 강력한 部隊戰鬥隊形으로 防禦陣地構築을 저지한 후 돌파할 것이다.

만약 防禦측에서 戰車作戰遂行이 용이한 地域에서 敵의 빠른 침략을 저지시키는데 성공하면 그때는 敵은 戰車와 함께 徒歩 또는 車輛에 탑승한 歩兵部隊를 투입하여 人口密集地域이나 나무가 무성한 地域을 통해서 공격할 것이다.

NATO 防禦地域 깊숙히 空輸部隊投入과 特攻作戰으로 예비병력을 無用하게 만들며 指揮所 및 特殊武器 파괴, 그리고 兵站線을 마비시킬 것이다.

地 形

地形은 歩兵部隊의 형태, 武器, 裝備 등을 고려할때 중요한 要素중의 하나이다. 이러한 관점에서 볼때 中央유럽 특히 西獨은 침략을 받을 危險이 높은 나라이며 東·西獨 國境地帶에는 NATO 7개國이 공동으로 防禦任務를 수행하고 있다.

이 地形은 모든 다른 産業國家와 마찬가지로 人口가 많고 産業施設이 널리 퍼져있으며 교통망도 密集되어 있다. 그중 약 1/3은 山林지대이고, 약 10%는 都市지역인데 地方, 産業都市를 형성해가고 있는 지역이다.

잘 발달된 道路와 交通網에도 불구하고, 諸兵聯合部隊戰鬪를 기본전략으로 성공적으로 防禦한다고 해도 地理的인 측면에서의 戰略은 地形의 1/3이 機甲部隊가 사용하기에 알맞은 地形이고, 나머지의 2/3地域은 기계화된 步兵이 사용할 것이 틀림없으며, 1/3은 軍隊移動이 부적당한 野地라서 아마 輕步兵만이 사용할 것이다.

諸兵聯合部隊戰鬪

威脅과 地形에서도 언급했듯이 各部隊의 무기의 火力과 特殊武器의 위력이 諸兵聯合部隊戰鬪의 원리에 따라 命令과 統制가 수행될 때에 最適의 효과를 낼 수 있다.

Clausewitz 도 이미 步兵과 機甲部隊, 그리고 砲兵의 3個部隊가 연합해야 최대의 전투력을 발휘할 수 있다고 했다. 역시 最近戰爭史에서도 이 諸兵聯合部隊戰鬪의 原理대로 따르지 않을 때 그것이 실패의 原因이 된다는 것을 알 수 있다.

戰車作戰이 용이한 地形에서의 방어는 물론 砲兵과 空軍의 지원을 받고, 長距離 戰車砲와 對戰車미사일을 갖춘 防禦가 최우선이다.

한편, 戰車戰과 敵軍이 中·長距離 誘導對戰車미사일을 사용할 때에는 友邦은 사면이 숲으로 우거진 地域이나 地形이 울퉁불퉁한 地域에서 戰車を 사용해야 한다.

그리고 構造物이 있는 地域에서의 戰車는 특히 夜間에 敵步兵이나 短距離 對戰車武器 및 地雷에 위협을 받을 수 있기 때문에 기계화된 步兵의 직접적인 지원이 필요하다.

敵對抗攻擊에서도 역시 다소 엄폐된 地形과, WP 戰車와 기동화된 小銃部隊가 연합되어 있기 때문에 裝甲部隊와 機械化步兵은 서로 긴밀한 作戰을 수행해야 한다. 이 경우 機械化步兵은 보통 戰車전면에서 공격하며 地形이 戰車에 알맞을 때에는 戰車측면에서 공격할 수도 있으며

混合部隊形으로도 공격할 수도 있다. 機械化步兵은 신속하게 車輛에 탑승 혹은 徒步로 전투를 수행해야 한다.

防禦측은 나무가 우거진 地形이나 建물이 있는 地形(獨逸地形의 약 40%)을 떠나지 말아야 한다. 만약 공격측이 機甲, 機械化步兵, 砲兵, 空軍의 諸兵聯合部隊戰鬪에 의해 戰車공격이 양호한 地形을 통한 공격이 저지당하면 車輛化步兵을 投入시킬 것이다.

그러나 단지 步兵만을 投入하는 것이 아니라 戰車와 步兵이 공동작전으로 공격을 피할 것이다. 그러한 地域에서의 방어는 주로 對戰車火力能力을 가지고 있는 步兵에 의해 수행되어야 한다.

主로 山林지대나 都市지역에서는 敵步兵과 砲兵을 제압하기 위해 또는 敵火力에 대하여 防禦를 보호하기 위해, 필요하면 防禦를 설치하기 위해 砲兵을 활용하는 것이 諸兵聯合部隊戰鬪의 원칙으로 되어있다. 더구나 地域的인 敵戰車공격에 대한 友邦步兵을 지원하기 위해, 地域的인 반격을 시도하기 위해 戰車가 사용되어야 한다.

WP 空輸部隊가 NATO 後方地域 중요한 地形地物 또는 交通中心地에 직접 投入될지도 모른다. 그러면 특히 기계화된 隊形에서는 空中機動步兵이 투입되어 敵空輸部隊가 위치를 강화할 時間的 여유를 주지 않으면서 즉각적인 반격을 펼 것이다.

敵特攻隊는 특별한 武器, 後方指揮部隊, 軍需機能 뿐만아니라 統制와 通信機能에도 심각한 위협을 가한다. 그들은 아마 소규모 또는 組를 짜서 직접 공격을 하든지 또는 飛行機나 미사일과 같은 長距離武器로 목표물을 파괴하게 할 作戰을 수행한다.

對特攻作戰을 위해 훈련받은 友邦空中機動部隊는 敵空輸部隊와 전투를 수행, 그들에게 부여된 任務를 완수하지 못하도록 저지할 것이다.

步兵戰鬪車輛(IFV), 人員輸送裝甲車(APC)

武兵은 도보로 進軍할 수 있어야 한다. 또한 步兵은 중요한 部隊로서 破片, 小火器, 그리고 化生放作用劑에 적절히 보호되어야 한다. 步兵



徒歩로 진군하는 歩兵의 모습. 숲으로 우거졌거나 都市地域에서의 防禦는 주로 歩兵에 의해 수행되어야 한다. 은 機甲部隊의 보호, 강화된 要塞에서 싸우지 않으면 살아남을 수 없다.

無防禦나 성급하게 만들어진 塹壕속에서 歩兵은 지속적인 戰鬥을 해나갈 수 없다. 만약 防禦가 없든지 불충분하다면 단지 機動力이 있는 IFV 나 APC 가 도움이 될 것이다. IFV 나 APC 는 防禦나 反擊時 다 적용될 수도 있다.

歩兵이 가지는 小火器로는 短距離 및 長距離 武器가 있는데 射距離가 300~400m 인 小銃, 1,200m 이상인 기관총으로 되어있다. 車輛에 탑승하여 전투를 수행할 때에는 歩兵이 가지는 小火器의 사용은 제한된다.

충분한 準備時間이 허용되면 일반적으로 防禦는 가능한 限 戰鬥地域前端(FEBA)에 있는 敵에게 직접 長距離砲나 迫擊砲 또는 戰車火力을 指向하는 방법으로 수행되어 점차적으로 火力을 前方防禦地域으로 집중하는 방법을 쓴다.

이러한 方法으로 수행될 때에는 敵에게 損失을 가하는 것이 目的이므로 火力이 우선 莫強해야 하며 기관총으로 武裝된 IFV 가 이러한 전투에 사용될 것이다.

그러나 IFV 뒤 隔室에 탑승한 歩兵이 戰鬥地域을 가로지를때 敵의 長距離砲의 사정권에 들면 歩兵이 小火器를 쓸 겨를도 없이 막대한 損失을 입게 된다. 戰鬥地域前端이나 前方防禦地域 근처에서는 敵이 防禦線을 뚫기 위해 徒歩로 공격하는 길목에 陣地 要塞를 완전 구축하는 것이 효과적이다.

歩兵의 일부는 戰車와 더불어 反擊을 가할 수 있는 IFV 에 탑승하며 나머지 歩兵은 機甲防禦아래 전투지역을 移動할 수 있는 APC 에 탑

승한다.

要塞에서 防禦를 수행하는 歩兵은 방어를 성공적으로 수행한 後 위치를 바꿔야 한다. 만약 歩兵이 戰鬥中 要塞에 남아있으면 敵砲兵, 迫擊砲, 또는 火力裝備의 목표물이 되기 쉽다.

대체로 IFV 에는 機甲車輛에 효과적으로 타격을 가할 수 있는 20~25mm 機關砲가 장치되며 口徑이 조금 더 큰 機關砲는 對空 특히 헬機 방어에 사용되기도 한다. APC 에는 裝甲車를 방어하기 위한 輕機關砲나 機關銃으로 장치되며 탑승하지 않은 歩兵의 지원이 있다.



Canadiam Cougar 火力支援車輛과 Kiowa 헬機. 防禦는 가능한 戰鬥地域前端에 있는 敵에게 火力을 집중, 防禦를 수행해야 한다.

IFV 에는 세가지 武器시스템이 있는데 中距離對戰車武器(사거리 약 2,000m), 機關砲, 小火器로 무장한 歩兵이다. 그러나 이 세武器가 한位置에서 전투할 때에는 最適의 효과를 내지 못한다. 그러므로 各各 가장 戰鬥可能한 位置에서 동시에 전투함으로써 效率을 피할 수 있다. 또한 相互支援이 가능해져서 生存性이 높아질 뿐만아니라 調節機能도 용이해진다.

IFV 와 APC 는 火力, 機動性面에서 좋은 調和를 이룬다. 또한 효과적으로 운용하기 위해서는 搭乘하지 않은 歩兵은 막강한 전투력을 발휘해야 한다. 그렇지 못할 때에는 失敗가될 수 있다.

問題는 IFV 나 APC 가 아니라 이 두 車輛이 歩兵에게 주어진 여러가지 일에 잘 대처할 수 있는냐는 것이다. 또한 이 두 車輛에 쓰이는 많



機動성이 높은 機關砲로 무장된 IFV M-2 Bradley 가 전투에 참가하고 있는 모습. 그러나 歩兵이 IFV 와 같은 위치에서 이동하면 損失을 입게되므로 각각 전투하기 적당한 위치에서 동시에 전투를 수행해야 한다.

은 部品이 동일하다면 費用效果面에서 잇점이 있다.

堀土裝備

車輛에 탑승하지 않고 防禦를 수행할 때에는 IFV 나 APC 歩兵은 전투거리에 있는 흙으로 防禦한 敵과 전투하기 위해서 時間과 努力을 절약하는 堀土裝備가 필요하다.

堀土裝備는 일반적으로 歩兵에게는 필요한 裝備이다. 더구나 作戰遂行이 빨라야 하는 現代戰에서는 어떤 한 위치에서 전투를 수행하고 있는 동안 다른 위치에서 새 要塞를 構築할 수 있는 장점이 있다. 成功的으로 防禦를 수행한 후면 敵에 의해 수색당할 危險이 있으므로 새로운 위치로 이동해서 敵의 火力로부터 벗어나야 한다. 좀더 완전하게 하기 위해서는 建築物를 만드는 것이 좋지만 時間과 努力이 너무 많이 든다.

對戰車防禦

敵의 性能이 좋은 기계화된 武器와 전투한다

는 말은 무엇보다도 戰車나 APC 에 대하여 歩兵이 전투해야 한다는 것을 의미한다. 물론 諸兵聯合部隊戰鬪의 原理가 적용되지만, 友邦의 戰車나 對戰車武器가 항상 사용되는 것은 아니며 地形의 형태에 따라 사용할 수 없을 때도 있다.

그러므로 歩兵은 자신의 對戰車能力을 가지고 있어야 한다. 즉 敵裝甲板을 관통할 수 있는 短·中距離 對戰車武器를 갖추어야 한다.

地形의 형태에 따라 對戰車防禦距離도 달라지므로 短·中距離에 따라 각각 對戰車砲와 誘導對戰車미사일을 혼합해서 사용하는 것이 바람직하다. 또한 이 범위에서는 射距離가 300m 이상 되는, 손으로 취급할 수 있는 對戰車武器로도 수행될 수 있어야 한다.

攻擊측의 砲支援이 있을 때는 友邦歩兵은 裝甲車의 보호를 받거나 掩蔽物속에서 對戰車防禦를 수행해야 한다.

小火器

歩兵戰鬪는 掩蔽지형이나 都市지역 또는 숲속에서 近接거리에 있는 敵과의 전투를 의미한다. 효과적으로 이끌기 위해서는 歩兵은 機關短銃,



英國 歩兵이 보유하고 있는 FV 438 에서 발사되는 有線미사일 Swingfire. 歩兵은 歩兵자신의 對戰車能力을 가져야만 한다.



HOT 對戰車미사일로 武裝한 BO-105 對戰車防禦에서 地形이 다를 때는 對戰車防禦距離도 달라진다.

小銃, 榴彈發射器, 機關銃과 같은 小火器로 무장되어야 한다.

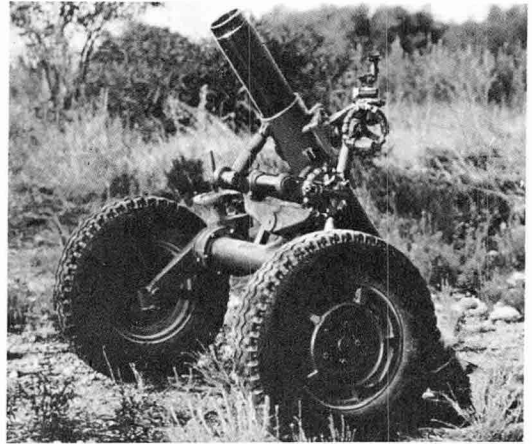
이러한 武器로 신속하고 정확한 火力을 얻을 수 있으며, 게다가 취급도 용이할 뿐만 아니라 가벼워서 步兵이 많은 彈藥을 지닐 수 있다. 이러한 必要性에 대해 小口徑小銃(口徑: 4.85~5.56mm)을 개발하게 되었다. 그렇지만 機關銃에서는 대부분 NATO 國들이 口徑이 7.62mm 인 기존의 것을 가지고 있다.

小火器 分野에서는 적어도 彈藥에 대해서만은 標準化가 유지되어야 하며 그래야만 相互軍需支援이 가능해진다.

迫擊砲

砲兵射擊率이 좋지 못하기 때문에 友邦砲兵은 對戰車射擊 이외에는 거의 步兵의 直接火力支援으로는 널리 사용되지 못한다. 더구나 直接射擊時 숲으로 우거졌거나 울퉁불퉁한 地形은 敵에게 좋은 防禦處가 된다.

그러므로 步兵은 直接火力支援能力이 있는 掩護속이나 뒤에 있는 敵에게 효과적인 能力을 가지는 迫擊砲로 무장한다. 장차 步兵에게 直接火力支援武器로 필수불가결한 武器가 되기 위해서는 迫擊砲의 개발은 사거리延長, 반응시간短縮, 裝甲貫通彈藥의 적절한 사용 등에서 이루어져야 한다.



Thomson Brandt 120mm 迫擊砲. 步兵이 무장하는 迫擊砲는 直接火力支援能力을 제공하며 엄폐물 뒤에 있는 敵에게도 迫擊砲를 사용할 수 있다.

迫擊砲가 間接火力武器로서 사용될 때는 敵에게 쉽게 식별되며 敵砲兵이나 迫擊砲에 노출된다. 이러한 危脅은 위치를 자주 바꿈으로써 제거할 수 있으나 機動性和 裝甲防護의 能力을 필요로 한다.

여기서는 步兵武器體系를 전부 취급, 모든 防禦手段의 취급은 생략하기로 한다. 위의 여러가지 武器를 간단히 살펴보았을때 步兵은 여러가지 일을 충족시키기 위해 多樣性이 있는 武器와 防護裝備를 갖추어야 한다.

步兵은 Clausewitz 時代에나 오늘날에도 가장 多樣性을 지닌 部隊이다. 그러나 오늘날 步兵은 諸兵聯合部隊란 테두리 안에서 다른 部隊와 함께 전투임무를 수행할 수 있어야 한다. 숫적으로 우위에 있고, 晝·夜間戰鬥能力을 가지고 있는 敵과 대치하기 위해 步兵은 모든 武器와 차량에 夜視裝備를 부착해야 한다. 다양하고 복잡한 武器나 裝甲車輛에 의한 防禦나 신속하게 구축된 要塞에 의한 防禦문제를 떠나 步兵이 효율적인 能力을 발휘하는에는 訓練을 통해 任務完遂意志 能力을 갖추어야 한다.

참 고 문 헌

NATO'S SIXTEEN NATIONS. Dec/1983.