

# DST를 위한 고속 계산 알고리즘

## (A Fast Computational Algorithm for the Discrete Sine Transform)

郭勳星\*, 申建淳\*\*

(Hoon Sung Kwak and Gun Soon Shin)

### 要 約

本論文은 Kekre와 Solanki가 定義한 discrete sine transform(DST)의 고속 계산 알고리즘을 提示하였다.

技巧들은 DST메트릭스를  $M = \log_2 2N$  개의 메트릭스로 계승화하여 구현하였으며 샘플 데이터 수  $N$ 은 2의 累乘이다. 계승화된 각 인수 메트릭스는 어느 행렬에서도 零아닌 실수값을 둘이상 포함하지 않는다. 이 방법의 결과로서 DST의 고속 계산을 위한 정확한 알고리즘이 얻어졌다. 또한 본 알고리즘은 하드웨어 또는 소프트웨어 구현이 될 수 있도록 신호흐름선도로 예시되었다.

### Abstract

This paper represents a fast computational algorithm for the discrete sine transform defined by Kekre and Solanki. Techniques are developed to factor the discrete sine transform matrix into  $M = \log_2 2N$  matrices, where the number( $N$ ) of sampled data points is a power of two. Each factorial matrix contains not more than two non-zero real elements in any row or column. As a result of this method, the exact algorithm for the fast discrete sine transform is accomplished. The algorithm is illustrated by a signal flow graph, which may be readily translated to hardware or software implementation.

### I. 序 論

最近 디지털 이미지 처리에 變換(transform) 技術이 導入되고 있다.<sup>1), 2), 4), 5)</sup>

푸리에 變換은 고속푸리에 變換(fast Fourier transform) 알고리즘이 發表되므로써 더욱 널리 使用되고 있음은 잘 알려진 事實이다.

Karhunen-Loeve 變換(KLT)은 이미지 처리에 있어

統計적으로 最適인 性質을 가지나 고속 계산 알고리즘을 찾기 어려워 KLT에 가까운 變換들이 研究 發表되고 있다.<sup>17), 8), 9)</sup>

1974年 Ahmed와 Rao<sup>17)</sup> 등은 discrete cosine transform(DCT)을 提案하였으며 1976年 Jain<sup>18)</sup>은 discrete sine transform 1(DST 1)을 定義하였다.

그후 1978年 Kekre와 Solanki<sup>19)</sup>는 DST1과는 性質이 다른 discrete sine transform 2(DST 2)를 다시 定義하였다.

1977年 Chen<sup>11)</sup> 등과 1983年 광<sup>14)</sup> 등은 DCT에 대한 고속 알고리즘을 提示하였으며 1980年 Yip와 Rao<sup>11)</sup>는 DST 1에 對한 고속 알고리즘을, 그리고 1982年 Wang<sup>12)</sup>은 DST 2에 對한 고속 알고리즘을 Chen의 방법과 類似한 방법으로 各各 發表하였다.

\*正會員, 全北大學校 工科大學 電氣工學科  
(Dept. of Electrical Eng., Chonbuk National Univ.)

\*\*正會員, 金烏工大 電子工學科  
(Kum Oh Institute of Technology)

接受日字: 1984年 9月 5日



$$S_m C_n = \frac{1}{2} (S_{m+n-1} + S_{m-n+1})$$

$$S_9 C_2 = \frac{1}{2} (S_{10} + S_8)$$

$$C_9 S_2 = \frac{1}{2} (S_{10} - S_8)$$

그러므로

$$-S_8 = C_9 S_2 - S_9 C_2 \tag{11}$$

이렇게 하여 얻은 식(9), (10), (11) 등의 값들을 그림 1의 값들에 치환하므로써 다음 그림 2와 같은 결과를 얻는다.

그림 2는 그림 3 ( $[A]_{16}$  매트릭스)과 그림 4 ( $[R]_{16}$  매트릭스)와 같은 매트릭스 곱으로 놓을 수 있다.

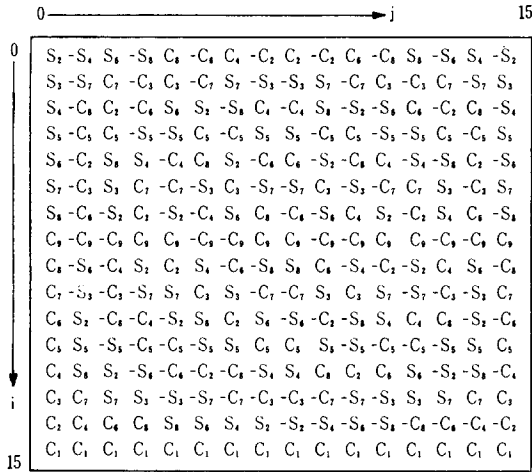


그림 1. DST 2, N=16  
Fig. 1. Discrete sine transform 2, N=16.

式(7)을 利用하여 그림 1의  $-S_8, S_8, -S_8$  등의 값들을 다음 式의 값들로 변형시킨다. 즉,  $C_9 S_2$ 는

$$C_9 S_2 = \frac{1}{2} (S_8 - S_4) \tag{8-a}$$

$$S_9 C_2 = \frac{1}{2} (S_8 + S_4) \tag{8-b}$$

그러므로

$$-S_8 = C_9 S_2 - S_9 C_2 \tag{9}$$

또 (8-a)와 (8-b)를 합하여

$$S_8 = C_9 S_2 + S_9 C_2 \tag{10}$$

이다.  $-S_8$ 을 구하기 위해

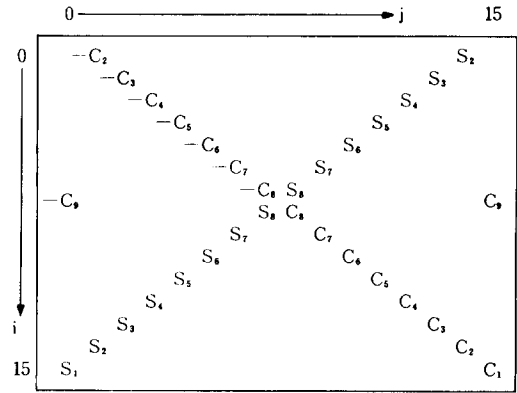


그림 3. DST 2의  $[A]_{16}$  매트릭스  
Fig. 3. Matrix  $[A]_{16}$  of discrete sine transform 2.

또 그림 4는 그림 5 ( $[S]_{16}$  매트릭스)와 그림 6 ( $[T]_{16}$  매트릭스)의 곱 매트릭스로 나눌 수 있는데 그림 5와

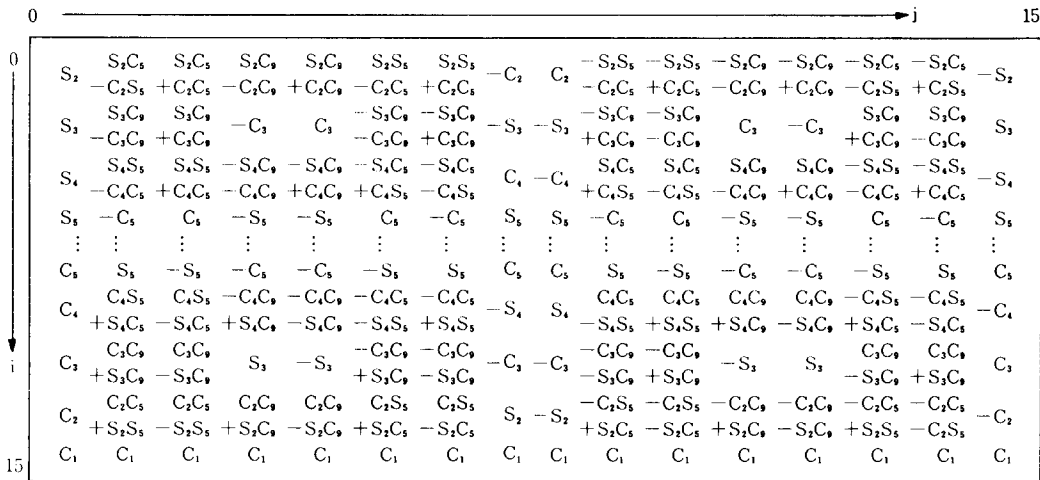


그림 2. 계승화를 위한 DST 2, N=16  
Fig. 2. Discrete sine transform 2 prepared for factoring, N=16.

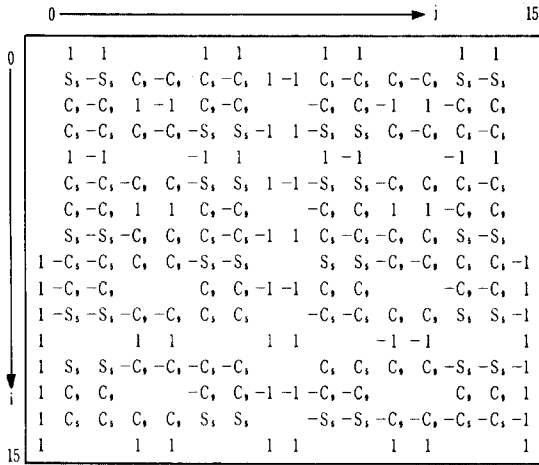


그림 4.  $[R]_{16}$  매트릭스 :  $[S]_{16}$ 와  $[T]_{16}$  매트릭스의 곱  
 Fig. 4. Matrix  $[R]_{16}$  : product of matrix  $[S]_{16}$  and matrix  $[T]_{16}$ .

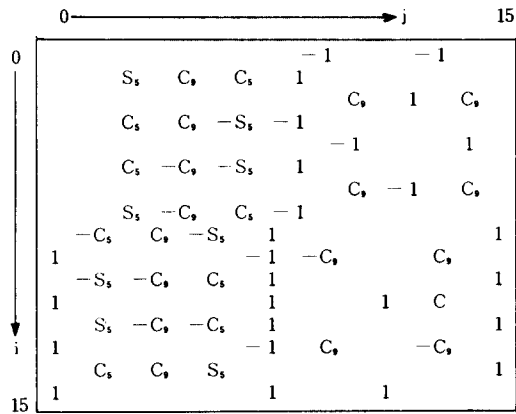


그림 5.  $[S]_{16}$  매트릭스 :  $[B]_{16}$ 과  $[C]_{16}$  매트릭스의 곱  
 Fig. 5. Matrix  $[S]_{16}$  : product of matrix  $[B]_{16}$  and matrix  $[C]_{16}$ .

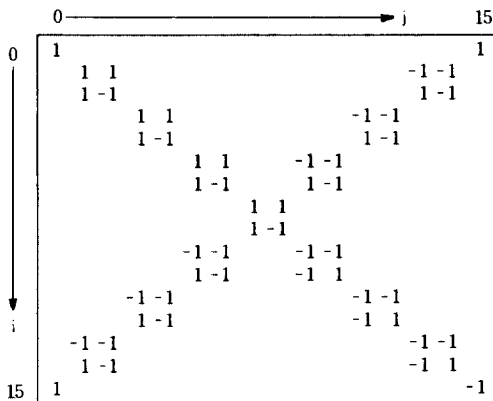


그림 6.  $[T]_{16}$  매트릭스 :  $[D]_{16}$ 과  $[E]_{16}$  매트릭스의 곱  
 Fig. 6. Matrix  $[T]_{16}$  : product of matrix  $[D]_{16}$  and matrix  $[E]_{16}$ .

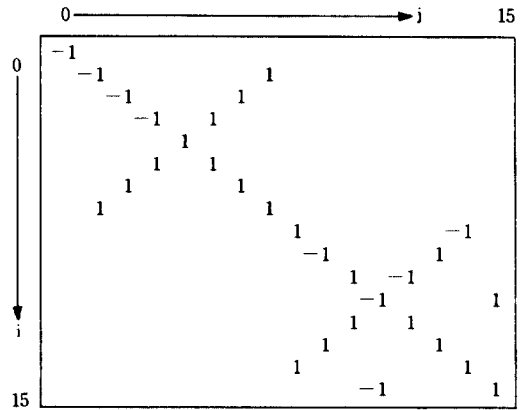


그림 7. DST 2의  $[B]_{16}$  매트릭스  
 Fig. 7. Matrix  $[B]_{16}$  of discrete sine transform 2.

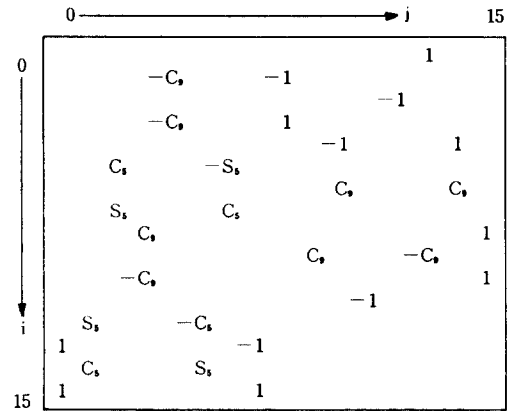


그림 8. DST 2의  $[C]_{16}$  매트릭스  
 Fig. 8. Matrix  $[C]_{16}$  of discrete sine transform 2.

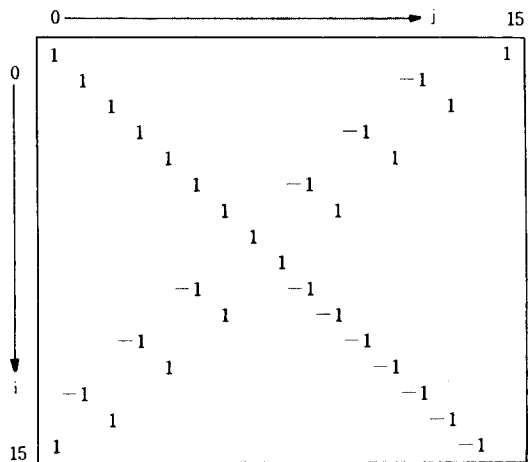


그림 9. DST 2의  $[D]_{16}$  매트릭스  
 Fig. 9. Matrix  $[D]_{16}$  of discrete sine transform 2.

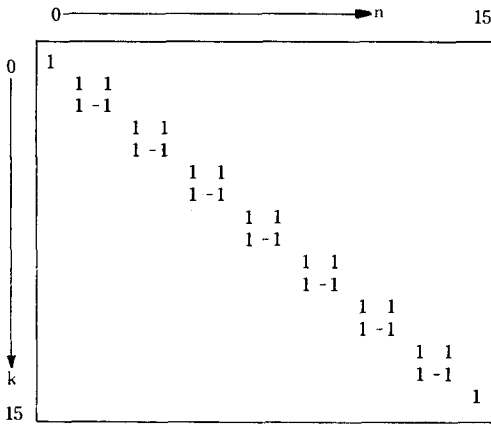


그림10. DTS 2의 [E]<sub>16</sub> 매트릭스  
Fig. 10. Matrix[E]<sub>16</sub> of discrete sine transform 2.

6은 각 행열에 2개 이상의 값을 가지므로 이를 다시 분해시켜 각 행열에 적어도 2개의 값만을 갖도록 한다. 즉 그림5는 그림7([B]<sub>16</sub> 매트릭스)과 8([C]<sub>16</sub> 매트릭스)의 매트릭스로, 그림6은 그림9([D]<sub>16</sub> 매트릭스)와 10([E]<sub>16</sub> 매트릭스)의 매트릭스로 다시 바꾼다.

결국, 그림1의 변형인 그림2 매트릭스는 [A]<sub>16</sub>[B]<sub>16</sub>[C]<sub>16</sub>[D]<sub>16</sub>[E]<sub>16</sub>로 구성되며 각 매트릭스는 어느 행열에서도 둘 이상의 값을 가지지 않는다. 이제까지 고찰한 N=16인 경우는 N이 8인 경우<sup>11)</sup>와 똑같은 방법으로 전개한 것이다. 이제 N이 8, 16인 경우를 정리하면서 더 큰 N에 대해서 확장할 수 있음을 고찰한다. N=8일때 변환코저하는 매트릭스 [φ]<sub>11</sub>은 [A]<sub>8</sub>의 인수를 가지고 있다. 즉, [φ]<sub>11</sub>=[A]<sub>8</sub>·[R]<sub>8</sub>

여기서,

$$[A]_8 = \begin{bmatrix} -C_2 & & & S_2 & & & & \\ & -C_4 & & & S_4 & & & \\ & & -C_6 & S_6 & & & & \\ -C_8 & & & & & & & C_8 \\ & & & S_8 & C_8 & & & \\ & & S_8 & & & C_8 & & \\ C_8 & S_8 & & & & & C_8 & \\ & & & & & & & C_8 \end{bmatrix} \quad (12)$$

변환 매트릭스 [φ]<sub>11</sub>과 규칙적 배열을 갖는 [A]<sub>8</sub>을 알면 [R]<sub>8</sub>를 구할 수 있으며, [R]<sub>8</sub>은 다시 [C]<sub>8</sub>과 규칙적인 배열을 갖는 [T]<sub>8</sub>로 나눌 수 있다.

$$[R]_8 = [C]_8 \cdot [T]_8$$

$$[R]_8 = \begin{bmatrix} 1 & 1 & & & 1 & 1 & & \\ C_5 & -C_5 & 1 & -1 & C_5 & -C_5 & & \\ 1 & -1 & & & -1 & 1 & & \\ C_5 & -C_5 & -1 & 1 & C_5 & -C_5 & & \\ 1 & -C_5 & -C_5 & & C_5 & C_5 & -1 & \\ 1 & & -1 & -1 & & & & 1 \\ 1 & C_5 & C_5 & & -C_5 & -C_5 & -1 & \\ 1 & & & 1 & 1 & & & 1 \end{bmatrix} \quad (13)$$

$$[C]_8 = \begin{bmatrix} & & & -1 & & & & \\ & C_5 & & & 1 & & & \\ & & C_5 & & & -1 & & \\ -C_5 & & & -1 & & & & 1 \\ 1 & & & & & & & \\ C_5 & & & & & & & 1 \\ 1 & & & & & & & \\ & & & & & & & 1 \end{bmatrix} \quad (14)$$

$$[T]_8 = \begin{bmatrix} 1 & & & & & & & 1 \\ & 1 & 1 & & -1 & -1 & & \\ & 1 & -1 & & 1 & -1 & & \\ & & & 1 & 1 & & & \\ & & & 1 & -1 & & & \\ -1 & -1 & & & -1 & -1 & & \\ -1 & -1 & & & -1 & 1 & & \\ 1 & & & & & & & -1 \end{bmatrix} \quad (15)$$

[R]<sub>8</sub>과 [T]<sub>8</sub>을 알면 [C]<sub>8</sub>을 구할 수 있게 된다. N=16인 경우에도 [φ]<sub>11</sub>은 [A]<sub>16</sub>과 [R]<sub>16</sub>의 곱으로 되며 [A]<sub>16</sub>은 [A]<sub>8</sub>에서와 같이 규칙적인 배열을 가지므로 [φ]<sub>11</sub>과 [A]<sub>16</sub>으로부터 [R]<sub>16</sub>을 구한다.

$$[\phi]_{11} = [A]_{16} \cdot [R]_{16} \quad (16)$$

여기서 [A]<sub>16</sub>과 [R]<sub>16</sub>은 그림3,4에 나타나 있다. [R]<sub>16</sub>은 다시 규칙적인 배열을 갖는 [T]<sub>16</sub>을 포함하고 있다.

$$[R]_{16} = [S]_{16} \cdot [T]_{16} \quad (17)$$

[T]<sub>16</sub>은 그림6에 나타나 있으며, [T]<sub>8</sub>과 비교한다면 [T]<sub>16</sub>를 어렵지 않게 얻을 수 있을 것이다. 구해지는 [S]<sub>16</sub>(그림5)은 다시 규칙적 배열을 갖는 [B]<sub>16</sub>(그림7)을 포함하고 있으므로 [C]<sub>16</sub>(그림8)을 또한 구할 수 있게 된다.

$$[S]_{16} = [B]_{16} \cdot [C]_{16} \quad (18)$$

[T]<sub>16</sub>과 같은 형태의 매트릭스는 항상 그림9, 10과 같은 형태의 매트릭스로 쓸 수 있다. 이렇게 볼때, 고속 알고리즘을 구현을 위해서 N=8인 경우에는 4개의 매트릭스, N=16인 경우에는 5개의 매트릭스로 구성됨을 알 수 있다. N=32의 경우에도 같은 방법으로 구할 수 있었으며 이때에는 6개의 매트릭스로 구성된다. 일반적인 전개를 위해 기본 매트릭스[A]<sub>8</sub>과 규칙적인 배열을 갖는 [B]<sub>8</sub> 및 [T]<sub>8</sub>등은 다음 식(20)(21)(22)와 같은 형태의 매트릭스가 된다.

여기서 [A]<sub>8</sub>은 맨처음 인수 매트릭스로 나타나며 인수 매트릭스들의 배열에서 처음에 위치한다. [T]<sub>8</sub> 매트릭스는 [φ]<sub>11</sub>속에서 [A]<sub>8</sub>인수를 재하고 남은 [R]<sub>8</sub> 매트릭스 속의 인수 매트릭스로 존재하나 배열순서로는 마지막 번째에 위치한다.

이 [T]<sub>8</sub> 매트릭스는 반드시 두인수를 가지므로 두개



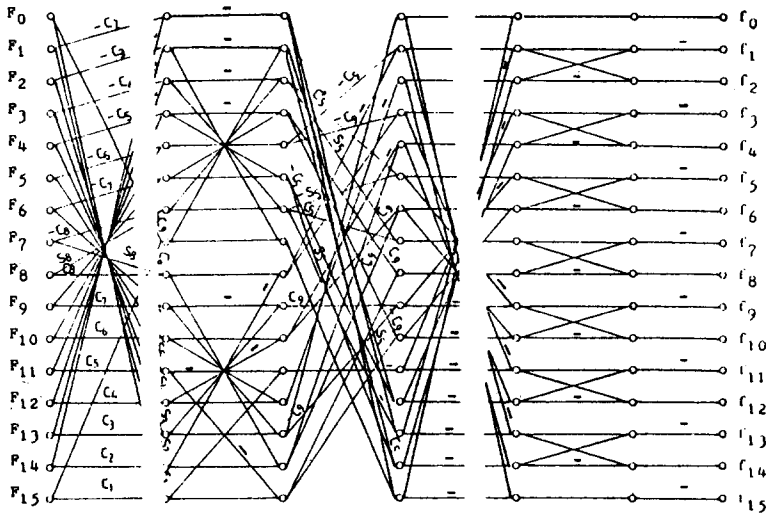


그림12. DST2 역변환을 위한 고속신호흐름선도, N=16  
 Fig. 12. Fast signal flow graph for inverse discrete sine transform 2, N=16.

수 매트릭스들로부터 신호흐름선도를 그림11, 12에 나타내었다.

순방향 DST2를 위한 고속 신호흐름선도를 나타낸 그림11의 첫단에 우수번째마다 표시된 음의 부호는 우수열 부호교환이 됨을 뜻하며 DST2 역변환을 위한 고속 신호흐름선도를 나타낸 그림12의 마지막 단에서는 이를 다시 환원시키는 음의 부호가 표시되어 있다.

표 2는 여러 고속변환 알고리즘들에 대한 연산수들을 비교한 것이다. N=16일때 DST2를 직접 연산하면 덧셈수와 곱셈수가 240개와 256개이지만 그림11을 통한 연산은 덧셈 및 곱셈수가 71개와 48개로 된다.

표 2. 여러 변환 알고리즘에 대한 덧셈과 곱셈수  
 Table 2. Numbers of adders and multipliers to various algorithm for the transform.

Transform	N		8 (7)*		16(15)*		32(31)*	
	덧셈수	곱셈수	덧셈수	곱셈수	덧셈수	곱셈수	덧셈수	곱셈수
DCT	56	64	240	256	992	1024		
FDCT by Chen & Fralick	26	16	74	44	194	116		
CMT for FDCT by Kwak & Rao	34	16	106	56	170	136		
DST2	56	64	240	256	992	1024		
FDST2 by Wang	26	16	74	44	194	116		
본논문	26	20	71	48	182	140		
DST1	(42)	(49)	(210)	(225)	(930)	(961)		
FDST1 by Yip & Rao	(22)	(8)	(62)	(30)	(166)	(54)		

\*표는 DST1의 샘플 데이터 수를 표시한 것이다.

이것은 Wang의 방법과 비교할때 곱셈수는 4개가 많고 덧셈수는 3개가 적게 나타났다. 또 N=32경우 Wang의 방법보다 덧셈수는 12개 적지만 곱셈수는 많게 나타났다. 그러나 본 연구방법의 알고리즘을 통한 계산 결과는 정의된 DST2와 일치하지만 Wang의 방법을 통한 계산결과는 N=16에서 24개의 오차값을 가지며, N=32에서는 무려 240개의 값들이 오차를 갖는다. 이러한 관계는 DCT의 고속 계산 알고리즘에서 Chen의 FDCT와 Kwak의 CMT에서도 찾아 볼 수 있다. N=16일때, 정의된 DST2의 값들과 Wang의 알고

표 3. 정의된 DST2의 값과 Wang의 방법과 다른 값들(N=16)  
 Table 3. Different values between Wang's method and DST2 defined(N=16).

$\phi_i$ , 항	정의식과 본 연구방법	Wang의 방법
$\phi_{0.5}$ 와 $\phi_{1.10}$	0.47139	0.09055
$\phi_{0.2}$ 와 $\phi_{1.13}$	0.8819	0.50108
$\phi_{0.1}$ 와 $\phi_{1.14}$	0.9509	0.41835
$\phi_{2.5}$ 와 $\phi_{1.10}$	0.29028	0.58610
$\phi_{2.2}$ 와 $\phi_{1.13}$	0.95069	0.66112
$\phi_{2.1}$ 와 $\phi_{1.14}$	0.47139	0.53046
$\phi_{1.5}$ 와 $\phi_{1.10}$	0.9569	0.77141
$\phi_{1.2}$ 와 $\phi_{1.13}$	0.29028	0.04751
$\phi_{1.1}$ 와 $\phi_{1.14}$	0.8819	0.58859
$\phi_{1.5}$ 와 $\phi_{1.10}$	0.8819	0.9194
$\phi_{1.2}$ 와 $\phi_{1.13}$	0.47139	0.43388
$\phi_{1.1}$ 와 $\phi_{1.14}$	0.2902	0.34331

리즘을 통한 계산결과가 서로 다른 값들을 표3에 나타내었다.

Wang의 방법은 주어지는 N값에 따라 쉽게 알고리즘을 구현할 수 있다는 장점은 있으나 N값이 커감에 따라 오차를 갖는 값들 수도 계속 커가지는 단점을 가지고 있다.

#### IV. 結 論

이미지처리등에 사용되는 변환중에서 DST 2의 고속계산 알고리즘을 변환 매트릭스속에 규칙적인 배열을 가진 인수매트릭스들로 부터 계승화시켜 나감으로서 얻을 수 있음을 보였다. 이때 변환매트릭스의 샘플 데이터 수가 N인 경우, 인수매트릭스 수는  $\log_2 2N$ 개가 된다.

N이 8, 16, 32인 예에서 Wang의 방법과 비교할 때 덧셈수는 적으나 곱셈수는 약간 많게 나타났지만 N의 증가에 따라 오차가 커지는 Wang의 방법(N=16에서 24개, N=32에서 240개)보다 본 연구의 방법은 정의된 DST 2를 정확히 구현할 수 있음을 확인하였다. 끝으로 DST2 변환과 역변환에 대한 신호흐름선도를 제시하였다.

#### 參 考 文 獻

- [1] P.A. Wintz, "Transform picture coding," *Proc. IEEE*, vol.60, pp.809-820, July, 1972.
- [2] N. Ahmed and K.R. Rao, *Orthogonal Transform for Digital Signal Processing*. New York: Springer-Verlag, 1975.
- [3] J.W. Cooley, P.A. Lewis, and P.D. Welch, "Historical notes on the fast Fourier transform," *Proc. IEEE*, vol.55, pp. 1675-1677, Oct., 1967.
- [4] H.C. Andrews, "A high speed algorithm for the computer generation of Fourier transforms," *IEEE Trans. Computers*, vol. C-17, pp. 373-375, April 1968.
- [5] D.F. Elliot and K.R. Rao, *Fast Transform: Algorithms, Analysis and Applications*. New York, NY: Academic Press, 1982.
- [6] W. K. Pratt, "Generalized Wiener filtering computation techniques," *IEEE Trans. Computers*, C-21, pp.636-641, 1972.
- [7] N. Ahmed, T. Natarajan, and K.R. Rao, "Discrete cosine transform," *IEEE Trans. Computer*, vol. C-23, pp.90-93, Jan., 1974.
- [8] A.K. Jain, "A fast Karhunen-Loeve transform for a class of stochastic processes," *IEEE Trans. Commun.*, vol-24, pp.1023-1029, 1976.
- [9] H.B. Kekre and J.K. Solanki, "Comparative performance of various trigonometric unitary transforms for transform image coding," *Int. J. Electron*, vol. 44, pp.305-315, 1978.
- [10] W.S. Chen, C.H. Smith, and S.C. Fralick, "A fast computational algorithm for the discrete cosine transform," *IEEE Trans. Commun.*, vol. COM-25, pp.1004-1009, 1977.
- [11] P. Yip and K.R. Rao, "A fast computational algorithm for the discrete sine transform," *IEEE Trans. Commun.*, vol. COM-28, pp. 304-307, Feb., 1980.
- [12] Z. D. Wang, "A fast algorithm for the discrete sine transform implemented by the fast cosine transform," *IEEE Trans. Acoustics Speech, and Signal Processing*, vol. ASSP-30, pp.814-815, Oct., 1982.
- [13] P. Yip and K.R. Rao, "On the computation and the effectiveness of the discrete sine transform," *IEEE Trans. Comput. Electron.*, vol. 7, pp.45-55, 1980.
- [14] H.S. Kwak, R. Srinivasan, and K.R. Rao, "C-Matrix transform," *IEEE Trans. ASSP.*, vol. ASSP-31, pp.1304-1307, Oct., 1983.
- [15] 박훈성, 신건순, "이산 정현 변환을 위한 고속계산 알고리즘," 대한전자공학회 하계종합학술대회 논문집, vol.7, no.1, pp.307-309, 1984.