

스터디 그룹 모집, 스터디 카페 위치 정보 서비스 웹페이지

김성진*, 조성우^o, 박수민*, 서가인*, 김현아*

^o명지전문대학 ICT융합공학과,

*명지전문대학 ICT융합공학과

e-mail: ict214548@mjc.ac.kr*, tomassw1623@naver.com^o, kimhyunasa@gmail.com*,
parksoomin1201@naver.com*, seoga6318@naver.com*

Study Group Recruitment, Study Cafe Location Information Service Web Page

Sung Jin Kim*, Sung Woo Cho^o, Soo Min Park*, Ga In Seo*, Hyun Ah Kim*

^oDept. of ICT Convergence Engineering, Myongji College,

*Dept. of ICT Convergence Engineering, Myongji College

● 요약 ●

본 논문은 HTML과 CSS를 사용하여 기본적인 웹페이지를 작성하고, 카카오 지도 API를 활용하여 주변 스터디 그룹 위치를 입력할 수 있는 기능을 구현한다. 카카오 개발자 웹사이트에서 API 키를 발급받아야 하며, 이를 사용하여 JavaScript 코드를 작성하고 웹페이지에 추가하여 지도와 위치 입력 기능을 구현한다. 또한, 회원가입 및 로그인 기능을 구현하기 위해 Node.js를 사용하며, 사용자의 회원가입 정보를 입력받아 DB에 저장하고 로그인 시 DB와 비교하여 인증하는 기능을 포함한다. MySQL을 사용하여 DB 테이블을 생성하고 연동하는 작업을 수행한다.

키워드: 스터디 그룹 웹페이지(study group web page), 서버(node.js), 데이터베이스(database), 지도(kakao map api)

I. Introduction

요즘은 지식과 기술의 중요성이 더욱 강조되고 있다. 경제 환경과 기술 발전의 변화에 따라 개인의 성공과 성장을 위해 교육이 핵심 요소로 인식되고 있다. 그러나 혼자서 공부하는 것은 어려움을 겪을 수 있다. 개인의 한계와 제한된 관점으로만 공부하면 실제 회사에서 요구되는 다양한 문제에 대처하기 어려울 수 있다.

이러한 문제를 해결하기 위해 교육의 중요성이 부각되고 있으며, 함께 공부하는 그룹을 형성함으로써 각자의 학과에서 얻은 지식과 경험을 공유할 수 있다. 다양한 경험을 가진 팀원들이 모여 서로에게 동기부여를 주고 지속적인 학습을 유도한다.

그룹 공부는 경쟁과 협력의 요소를 동시에 가지고 있어 개인의 학습 동기를 높여준다. 또한, 스터디 그룹은 효율적인 학습 환경을 조성하는 역할을 한다. 팀원들과의 학습 스케줄 조율, 자료 공유, 피드백 및 질문에 대한 응답 등이 가능하며, 개인의 학습 효과를 높여준다.

다양한 전공의 사람들끼리 스터디 그룹을 구성하면 더 폭넓은 시각과 다양한 관점을 얻을 수 있다. 스터디 그룹을 통해 다른 학생들의 문제를 알려주면서 이해하고 해결하며, 창의적인 사고와 문제 해결

능력을 키울 수 있습니다. 또한, 멤버 간의 긍정적인 피드백과 협력을 통해 더 나은 결과를 얻을 수 있다.

II. Research

팀원 모집: 팀을 구성하기 위해 팀원모집한다. 이는 동일한 관심사나 목표를 가진 사람들을 찾는 것이 중요하다. 대학 내 게시판이나 온라인 커뮤니티, 소셜 미디어 그룹 등을 활용하여 팀원을 모집할 수 있다. 또한, 학과나 학교에서 주관하는 스터디 그룹 모집 행사에 참여하는 것도 좋은 방법이다.

스터디 활동 진행: 스터디 팀이 구성되고 계획이 수립된 후에는 실제로 스터디 활동을 진행한다. 이는 주로 정기적인 모임 형태로 이루어지며, 팀원들은 정해진 일정에 모여 학습 자료를 공유하고 토론하며, 서로의 질문에 답하고 협력한다. 스터디 활동을 효율적으로 진행하기 위해 스터디 그룹 대표가 역할을 지정하고, 필요한 시설을 대여한다.

III. Realization

Node.js[1]는 이벤트 기반 비동기 입출력 방식을 제공하며, 스레드를 사용하지 않고도 동시 다발성 요청을 처리할 수 있는 특징이 있습니다. 또한, 다양한 내장 모듈과 외부 모듈을 활용하여 개발의 효율성과 확장성을 높일 수 있다.

로그인[2] 기능은 사용자가 입력한 아이디와 비밀번호를 DB와 비교하여 로그인 여부를 확인하고, 실패 시 오류 메시지를 출력하는 기능이다.

회원가입[2] 기능은 새로운 사용자가 회원가입을 할 수 있도록 구현된 기능입니다. 사용자가 필요한 정보를 입력하고, 중복된 아이디가 있는지 확인한 후 입력된 정보를 DB에 저장한다.

카카오맵[3] 기능은 사용자가 위치 정보를 입력하고 주변 스타디움의 위치를 확인할 수 있도록 개발된 기능입니다. 사용자가 입력한 위도와 경도를 기준으로 주변 스타디움의 위치를 확인하고, 스타디움 카페의 위치 정보를 제공한다.

웹페이지[4] 구현은 HTML, CSS, JavaScript의 기능을 분석하고 활용하는 것을 중심으로 한다. HTML로 구조화 요소와 폼 요소를 활용하고, CSS로 스타일을 꾸며주며, JavaScript로 DOM 조작과 이벤트 처리, 데이터 통신을 구현한다. 이를 통해 인터랙티브한 사용자 경험과 모던 웹 디자인 패턴을 적용할 수 있다.

IV. Conclusions

연구 결론으로서, 아직 완성되지 않은 웹페이지를 개발했지만, 이미 일부 기능을 구현하고 스타디움 그룹을 형성할 수 있는 기능을 추가했다. 이를 통해 사용자들은 웹페이지를 통해 다른 사용자와 소통하고, 스타디움 그룹을 만들어 공부할 수 있는 환경을 제공받을 수 있다. 하지만 아직 미완성된 웹페이지이므로 추가적인 개발이 필요하며, 사용자들의 피드백과 요구사항을 반영하여 지속적인 업데이트와 개선을 진행해야 한다. 미래에는 더 많은 기능과 혁신적인 기능을 추가하여 사용자들에게 더 나은 경험을 제공하고 효율적인 플랫폼을 구축하고자 한다.

REFERENCES

- [1] 전상환, and 조경태. "Node. JS를 활용한 웹 GIS 서버의 설계와 구현." *Spatial Information Research* 21.3 (2013)
- [2] 이동욱. "스프링 부트와 AWS로 혼자 구현하는 웹 서비스"-- (2019)
- [3] 황미연. "길 맵 보행자를 위한 모바일 지도 애플리케이션 연구." 국내 석사학위논문 이화여자대학교
- [4] 최용호. "WYSIWYG기반의 HTML5 웹 페이지 제작 도구 설계에 관한 연구." 국내 석사학위논문 한밭대학교 정보통신전문대학원, 2015. 대전