

게임 사용성 관점에서의 블록체인 게임 개발에 관한 연구

김효남^o

청강문화산업대학교 게임콘텐츠^o

e-mail: hnkim@ck.ac.kr^o

A Study on the Development of Block Chain Game from Game Usability Perspective

Hyo-Nam Kim^o

Dept. of Game Contents, ChungKang College of Culture Industries^o

● 요약 ●

최근 게임 산업에서의 변화는 새로운 기술을 게임개발에 도입하여 게임 시장을 근본적으로 향상시켜 새로운 성장 기회를 모색하려는 움직임이 있다. 그러한 기술 중 하나가 블록체인 기술을 기반으로 하는 블록체인 게임개발이다. 본 논문에서는 블록체인 기반의 게임 개발에 있어서 기존게임에 토큰 중심의 게임개발, 게임 내에 즐길 수 있는 요소들에 대한 블록체인 기술 연계, 수집욕을 자극할 수 있는 그래픽적인 요소, 게임성 향상, 하이브리드 기반의 블록체인 게임개발 등 다섯가지 내용들이 블록체인 게임 개발에 있어서 게임 사용성 측면에서 중요한 요소임을 강조하고 세부적인 내용들을 제시한다.

키워드: 게임개발(Game Development), 사용성(Usability), 블록체인(Block Chain)

I. Introduction

최근에 게임산업에서 이슈화가 되는 내용중에 하나가 블록체인 기술을 도입하여 새로운 게임 개발을 시도하려는 움직임있고 이미 블록체인 기반의 출시된 게임들에 대해서는 집중되고 있는 상황이다. 블록체인 기술을 사용하면 이용자가 아이템을 획득한 순간부터 처분할 때까지 모든 기록을 고유한 값으로 관리하게 된다. 이런 기록은 추적도 가능하고 아이템 불법복제가 불가능하고 게임에서 얻은 아이템의 고유가치가 있으니 거래가 쉬운 특징을 갖게된다[1]. 이런 특징으로 인해서 게임 산업이 블록체인을 빠르게 적용시킬 수 있는 분야이다. 그런데 블록체인 네트워크는 기존 중앙 집중식 서버나 아마존웹서비스(AWS) 같은 클라우드에 비해 인프라로서의 완성도가 떨어지기 때문에, 게임을 통째로 블록체인에서 운영하는건 비현실적이다.

본 논문에서는 4차 산업혁명 시대에서 이슈화가 되는 블록체인과 같은 새로운 기술을 게임개발에 접목시키는데는 있어서 게임 사용성 측면에서 중요하게 고려해야할 내용들을 제시해본다.

II. The Main Subject

최근에 미국 경제전문지 포브스가 암호화폐와 블록체인 시장을 두고 향후 주목해야 할 다섯 가지 전망중에 게임산업에 미치는 영향에 대한 보고서 내용이 있어서 주목된다. 게임 산업이 지속 성장하면서 블록체인 기술을 접목한 게임이 새로운 인기 장르로 떠오르고 있다. 게임 플레이어들은 이미 게임 아이템 등 암호화폐와 비슷한 특성에

익숙하다. 게임업체들 역시 멀티 플레이 시스템, 지불 구조, 게임 내 자산 등 블록체인 기술 적용에 박차를 가하는 중이다[2]. 그림 1은 게임업계에서 블록체인이 화두로 부상하면서 블록체인 기술을 도입하려는 시도가 적극적으로 진행된 사례를 보여주고 있다.



Fig. 1. Introduction of the Block Chain in the Game Industry

[출처:아시아투데이]

게임업체들이 블록체인 기술을 적용하기 위한 움직임이 있는데 문제는 진입장벽으로 현재 수요에 비해 블록체인 개발자가 굉장히 부족한 상황이며, 비용도 만만치 않게 들것으로 예측하기에 게임업체 입장에서는 쉽게 결정할 수 없는 문제이다. 그러나 아이템게임즈에서 제공하는 SDK는 게임사로 하여금 손쉽게 블록체인을 적용 가능하게 해준 사례이다. 그림 2는 아이템게임즈가 벌써 15개가 넘는 블록체인 모바일 게임들을 즐기실 수 있도록 서비스하고 있다[3].

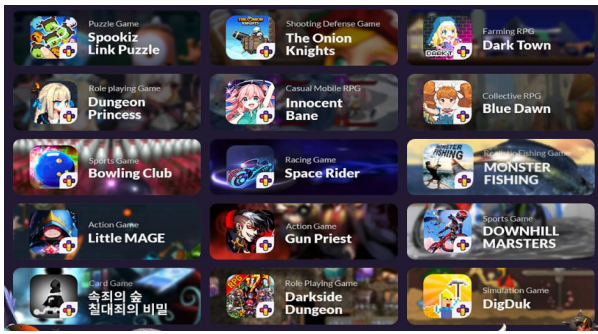


Fig. 2. Servise Mobile Game in the Itam Games

[출처] <https://itam.games/ko/>

III. Conclusions

본 논문에서는 블록체인 기반의 게임 개발에 있어서 기존게임에 토큰 중심의 게임개발, 게임내에 즐길 수 있는 요소들에 대한 블록체인 기술 연계, 수집욕을 자극할 수 있는 그래픽적인 요소, 게임성 향상, 하이브리드 기반의 블록체인 게임개발 등 다섯가지 내용들에 대해서 블록체인 게임을 개발한다면 미래의 경쟁력있는 새로운 장르의 게임을 제시할 수 있을 것이라고 생각한다.

REFERENCES

- [1] <http://www.thebchain.co.kr>
- [2] <http://www.viva100.com/news/>
- [3] <https://itam.games/ko/>
- [4] <http://k-meri.com/221421111436>

블록체인 게임을 개발하는데 있어서 몇가지 중요한 내용들을 제시 해본다. 게임 기획자들이 응용할 수 있는 신규 기능들이 많이 존재하며 개발자와 플레이어가 고려해야할 중요한 기술에 따른 효과가 분명히 존재한다.

첫 번째 내용으로 기존 게임개발 기술을 접목시키는 구조가 아니라 먼 얼마나 경쟁력있는 게임을 제시할 수 있는지가 게임업계가 가진 과제라고 할 수 있다. 게임의 퍼포먼스 등을 개선할 수 있는 영역에서 순수 블록체인 기술을 사용하는데 어려운 문제가 있기 때문에, 기존 게임산업에서 가진 문제를 어느정도 해결해주며 토큰 중심 생태계로 편입될 수 있는 매력적인 게임의 제시만이 주효한 생존 전략이 될 것이기 때문이다. 사례로 크립토클리어의 경우 기존 블록체인 게임들이 2D를 기반으로 한 동시대 게이머들의 기준을 맞추기 힘든 퀄리티가 아닌, 보다 눈높이와 게임 사이의 간극을 줄인 3D게임임을 강조하고 있다.

두 번째는 게임에서 즐길 수 있는 요소들 아이템 강화, 합성, 거래, 맵에서 생성되는 토큰 확보, 일반 몬스터 사냥, 보스몬스터 사냥 레퍼털을 통한 추가 보상, 랜덤박스 아이템 뽑기 등등 일반적인 게임내 요소들에 대해서 모두 연계되어야 한다.

세 번째는 실제 블록체인 게임의 재미가 어떨지는 그래픽이 엄청나게 화려하지 않을 수 있지만 어떤 아끼지기한 요소와 수집욕을 자극하는 형태로 게임을 만들어내나가 가장 큰속제로 보여진다.

네 번째는 게임성 향상에 대한 내용이다. 현재 다양한 프로젝트가 게임성 향상을 목표로 진행되고 있다. 고양이를 키워서 팔기만 하는 게임보다 캐릭터에게 경주를 시킨다거나 경쟁을 시키는 모델이 중요하다. 게임성에 더하여 앞으로 유저빌리티도 보다 향상될 것으로 기대되고 있다. 코어 프로토콜의 스케일러빌리티가 향상되지 않으면서도 서비스 레이어는 필요최소한의 부분을 메인체인으로 보충하고 유저빌리티를 올려나가기도록 하는 것이 중요하다[4].

마지막 다섯 번째 내용은 100% 블록체인 기반인 온체인 게임은 사용자가 쉽게 플레이하기는 어려운 것이 사실이다. 게임 업계 사람들도 블록체인 게임 하는건 어려워한다는 말이 회자될 정도다. 결국 블록체인 게임은 플레이는 블록체인이 아닌 환경에서 하면서 아이템 거래를 할때만 블록체인에 연결하는 방식 즉 하이브리드 블록체인 게임을 당분간 개발해야한 것이 현재 블록체인 게임론이라 제시해본다.