

유저 간 지지도 및 유저의 공유 빈도를 활용한 효과적인 광고효과 최대화 방안

홍석진, 고윤용, 김상욱*, 박계환⁺
 한양대학교 컴퓨터·소프트웨어학과, (주)청년⁺
 e-mail: {wjirjrwl, yyko, wook}@hanyang.ac.kr, ceoqhpark@naver.com⁺

Effective Ad-Effect Maximization Exploiting User's Support and Share

Suk-Jin Hong, Yun-Yong Ko, Sang-Wook Kim, Gye-Hwan Park⁺
 Dept. of Computer and Software, Hanyang University, CHUNGNYEON Inc⁺

요 약

본 논문에서는 기존 광고대행 유저 추천 서비스의 광고대행 유저 선출 방법이 갖는 문제를 해결하기 위해, 영향력 최대화 (Influence maximization) 연구 분야의 기술을 활용하여 (1) 유저들 간 단계적으로 과급되는 광고효과를 고려한 광고효과 최대화 방안을 제안한다. 나아가 보다 정확한 광고 효과 평가를 위해, (2) 유저 간 지지도 (support) 및 (3) 유저의 컨텐츠 공유 (share) 점수를 정의하고 광고효과 최대화 방안에 반영하였다. 실 세계 데이터를 이용한 실험을 통해 제안하는 광고 대행 유저 선출 방안이 전통적인 선출 방안들보다 광고 효과가 더 큰 유저들을 선출함을 입증하였다.

1. 서론

최근 Facebook, Instagram, NAVER 블로그 등과 같은 소셜 네트워킹 서비스 (SNS)를 이용하는 유저들의 급증으로 인하여, SNS를 대상으로 상품을 광고하고자 하는 기업(광고주)들이 늘어나고 있다. 이로 인하여 SNS에서 효과적으로 상품을 광고할 수 있는 광고 대행 유저들을 추천해주는 서비스들이 생겨났다. 이러한 서비스들은 유저의 팔로워(이웃) 수, 방문자 수, 등 유저가 가지고 있는 일부 특징을 기반으로 유저의 광고효과를 평가하여, 광고대행 유저를 선출한다.

이러한 방식은 각 유저의 특성만을 이용하여 유저의 광고효과를 평가하기 때문에, SNS에서 유저들 간 단계적으로 과급되는 잠재적인 광고효과를 고려하지 못한다는 한계를 가지고 있다. 이로 인해 유저의 광고효과를 올바르게 평가하지 못하고, 결과적으로 최적의 광고대행 유저를 선출하기가 어렵게 된다.

이러한 문제를 해결하기 위해, 본 연구는 영향력 최대화 (Influence maximization) 연구 분야의 기술을 활용한다. 영향력 최대화란 소셜 네트워크와 선출하고자 하는 유저의 수 k 가 주어졌을 때, 영향력을 최대화하는 k 명의 유저를 선출하는 문제로 다음과 같이 정의된다.

$$S^* = \operatorname{argmax}_{S \subseteq C} \sigma(S)$$

위 식에서 $\sigma(S)$ 는 네트워크를 통해 과급된 유저의 총 영향력을 의미한다.

본 연구는 영향력 최대화 기술을 광고대행 유저 선출 문제에 적용하여, SNS에서 유저들 간 단계적으로 과급되는 광고효과를 고려하는 (1) 광고효과 최대화 방안을 제안한다. 또한, 유저 간 과급되는 광고효과를 보다 정확하게 평가하기 위해, (2) 유저 관계의 정도를 나타내는 유저 간 지지도 및 (3) 유저의 컨텐츠(광고) 공유 점수를 정의하고 광고효과 최대화 방안에 반영하였다.

2. 제안 방안

2.1 광고효과 최대화 방안

본 연구는 영향력 최대화 기술을 활용하여 광고대행 유저를 선출하는 광고효과 최대화 방안을 제안한다. 광고효과 최대화 방안의 최적해를 구하는 것은 영향력 최대화 문제와 마찬가지로 NP-난해 문제이다. [1] 이 문제를 근사적으로 해결하기 위해, 본 연구는 영향력 최대화 문제의 해결방안 중 하나인 그리디(greedy) 알고리즘을 이용한다. [2] 그리디 알고리즘은 매 단계 광고효과의 한계 이득(marginal gain)이 최대인 유저를 하나씩 선출하여 총 k 명의 유저를 선출하는 방안이다. 유저 u 의 광고효과 한계 이득은 다음과 같이 표현한다.

$$\text{Marginal gain}(S, u) = \sigma(S \cup \{u\}) - \sigma(S)$$

2.2 유저 간 지지도 (support)

유저의 광고효과 $\sigma(u)$ 를 평가하기 위해서는 광고효과가 네트워크에서 어떻게 과급되는지를 설명해주는

* 교신 저자

모델이 필요하며 이러한 모델을 파급 모델이라 한다. 대표적인 파급 모델로 Independent cascade (IC) 모델이 있다. IC 모델은 네트워크의 간선 (edge)의 가중치를 1/(팔로워의 수)로 할당한다.

이러한 방안은 팔로워 수가 많은 유저의 광고효과가 과소평가 받는다는 문제가 있다. 이러한 문제를 개선하기 위해 본 연구는 두 유저간 지지도를 정의하여 두 유저를 잇는 간선의 가중치로 할당하였다. 유저 A 의 유저 B 에 대한 지지도 $sup(A, B)$ 는 유저 A 가 유저 B 에게 가한 활동 (action)의 수에 비례하며 다음과 같이 정의한다.

$$sup(A, B) = \frac{1}{1 + \exp(-action_{A,B})}$$

2.3 유저의 공유 (share) 점수

본 연구는 단계적으로 파급되는 유저의 광고효과를 정확하게 평가하기 위해, 유저간 지지도 이외에 유저의 컨텐츠 공유 점수를 정의하고 다음과 같이 계산한다.

$$share(A) = \frac{1}{1 + \exp(-share_freq_A)}$$

최종적으로 유저 간 지지도와 유저의 공유 점수를 모두 고려하여 유저 A 의 광고효과 $\sigma(A)$ 를 다음과 같이 정의하였다.

$$\sigma(A) = 1 + \sum_{B \in I_A} sup(B, A) \cdot share(B) \cdot \sigma(B)$$

3. 성능 평가

3.1 실험 데이터

본 연구는 NAVER 블로그 네트워크를 크롤링하여 실 세계의 소셜 네트워크 데이터를 구축하였다. 미리 선정한 유저 30 명을 기준으로 두 단계 (2-hop)의 이웃 유저들에 대한 팔로워 정보, 최신 10 개 글에 대한 댓글, 공감 정보 (action) 및 유저의 공유하기 (share) 빈도를 수집하였다. 표 1은 수집한 데이터의 요약 정보를 보여준다.

<표 1> NAVER 블로그 네트워크

# Users (유저)	# Degree (이웃 쌍)	# Action (댓글, 공감)	# Share (공유하기)
2,336,953	11,590,716	4,373,571	17,615

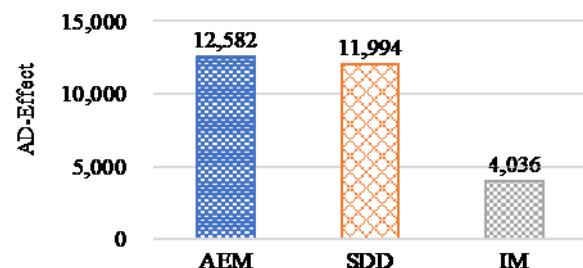
3.2 실험 방법

본 연구는 다음 3 가지의 방안을 비교 분석하였다: (1) 제안 방안 (AEM): 본 논문에서 제안하는 방안; (2) 기존 영향력 최대화 방안 (IM): 영향력 최대화 문제를 위한 방안으로, 유저 간 지지도 및 유저의 공유 점수를 고려하지 않는 그리디 알고리즘; (3) Single Degree Discount (SDD): 영향력 최대화 분야의 해결방안 중 하나로, 유저의 이웃 수를 기반으로 광고대행 유저를 선출하되, 다음 대행 유저 선출 시, 기 선출된 유저의 간선을 제거하는 방안. [3]

비교 방안들의 광고효과를 비교하기 위해, 우리는 각 방안으로 10 명의 광고대행 유저 집합을 선출하여

선출된 유저 집합의 광고효과를 측정하였다. 유저 집합의 광고효과는 광고대행 유저의 광고에 영향을 받은 유저의 수를 의미한다.

3.3 실험 결과



(그림 1) 각 방안에 의한 광고효과

그림 1은 각 비교방안으로 선출한 10 명의 광고대행 유저의 광고효과를 보여준다. x 축은 각 비교 방안을 나타내며, y 축은 광고효과를 나타낸다. 제안 방안 (AEM)으로 선출한 광고대행 유저 집합이 가장 큰 광고효과를 보였으며, IM, SDD 와 비교하여 각각 약 3 배, 5%만큼 우수한 결과를 나타냈다. 이 실험 결과를 통해 제안 방안(AEM)이 기존 방안들에 비해 유저의 광고효과를 정확하게 평가하여, 광고효과를 더욱 증가시킬 수 있는 유저를 선출함을 입증하였다.

4. 결론

본 논문은 (1) 광고효과 최대화 방안을 제안하고, 광고 효과를 보다 정확하게 평가하기 위해, (2) 유저 간 지지도 및 (3) 유저의 컨텐츠 공유 점수를 정의하였다. 실 세계 데이터를 이용한 실험을 통해 제안하는 광고 대행 유저 선출 방안이 전통적인 선출 방안들과 비교하여 광고 효과가 더 큰 유저들을 선출한다는 것을 입증하였다.

5. 감사의 글

본 논문은 (1) 2017년도 정부(과학기술정보통신부)의 재원으로 한국연구재단-차세대정보·컴퓨팅기술개발사업(No. NRF-2017M3C4A7083678), (2) 2017년도 정부(과학기술정보통신부)의 재원으로 한국연구재단(No. NRF-2017R1A2B3004581), (3) 중소기업청에서 지원하는 2017년도 산학연협력기술개발사업(No. C0511678)의 지원을 받아 수행된 연구임.

참고문헌

- [1] D. Kempe, J. Kleinberg and E. Tardos, "Maximizing the Spread of Influence through a Social Network," In ACM SIGKDD, pp. 137-146, 2003.
- [2] Y. Ko, D. Chae and S. Kim, "Accurate Path-based Methods for Influence Maximization in Social Networks," In ACM WWW, pp. 59-60, 2016.
- [3] W. Chen, Y. Wang and S. Yang, "Efficient Influence Maximization in Social Networks", In ACM SIGKDD, pp. 199-208, 2009.