

스마트미디어의 중요 응용분야에 대한 연구

박춘명

한국교통대학교 컴퓨터공학전공

A Study on the Important Application Fields of the Smart Media

Chun-Myoung Park

*Major of Computer Engineering, Korea National University of Transportation

E-mail : cmpark@ut.ac.kr

요 약

본 논문에서는 최근에 ICT 영역에서 주요 이슈이며, 특히 일반인들의 적극적인 의사 표현 및 소통을 가능하게 해주는 스마트 미디어의 동향과 그 중요 응용 분야에 대해 논의하였다. 특히, SNS의 응용 분야 및 그 활용성에 대해 논의하였다.

ABSTRACT

In this paper, we discuss the smart media tendency which is the hot issue of recently important Information Communication Technology(CIT). Also we discuss the important application fields, SNS(Social Network Service) of the smart media.

키워드

Smart media, ICT, SNS, contents, etc.

I. 서 론

최근의 IT 분야의 Hot Issue 중에 하나는 스마트미디어이다.^[1-2] 일반적으로 스마트미디어는 "소통의 도구로 사용자와 상호작용이 가능하며, 시간적·공간적 제약 없이 융복합 콘텐츠를 제공하는 똑똑한 매체"로 정의를 내릴 수 있다.^[3-4]

다음 표1에 기존의 미디어와 스마트미디어를 다양하게 비교한 내용은 다음 표1과 같다.

II. SNS

SNS는 Social Network Service의 약어로 인간을 이어주는 1인 커뮤니티며 사회적인 관계를 맺어주고 사이버 공간에서 인적 네트워크를 형성하게 하는 인맥구축 서비스이다. SNS는 '온라인 상에서 불특정 타인과 관계를 맺을 수 있는 서비스'라고 할 수 있다.

SNS를 통해 인맥을 새롭게 형성하거나, 기존 인맥과의 관계를 강화하는 것이다.

소셜미디어를 social networking service와 social network service로 구분 할 수 있다. Social Networking Service는 관심사를 바탕으로 새롭게

만남 사람 및 그 관계를 주로 가교형(bridge-약한 연대) 커뮤니케이션을 바탕으로 하는 반면, Social Network Service는 이미 알고 있는 사람들과의 관계를 유지하는 공간으로 오프라인 인맥을 반영하는 결속형(bond-강한 연대) 커뮤니케이션을 강조하는 것으로 볼 수 있다.



그림 1. 스마트미디어 개념도

표 1. 기존 미디어와 스마트미디어의 비교

구분	기존 미디어	스마트미디어	
특징	전달 매체	지면, 고정형 디스플레이	스마트폰, 태블릿 등 스마트 기기
	전달방향성	단방향, 일방성(콘텐츠제공자→사용자)	양방향, 사용자 주문형(콘텐츠제공자↔사용자)
	시간의존성	시간제약적, 1회성	원하는 시간에 이용 가능
	공간의존성	공간제약(집,사무실 등)	모바일(사용자 위치기반)
	표현성	텍스트, 이미지 위주의 정보전달형 미디어	동영상, 상호작용 등이 강화된 멀티미디어
사례	TV	지상파TV, IPTV	스마트TV
	출판물	지면인쇄(종이책, 종이신문 등)	전자출판(e북,e신문 등)
	웹	텍스트, 이미지 등 단순 정보 표현 및 전달 중심의 웹	동영상, 3D, 상호작용, 소셜 등 멀티미디어 및 지능이 강화된 차세대 웹

표 2. SNS에서의 주요 보안 위협 분류

보안 위협	내용
프라이버시 위협	<ul style="list-style-type: none"> • 개인 프로필 수집 • 2차 데이터 수집 • 얼굴인식 • 콘텐츠기반 이미지 검색 • 완전한 계정 삭제 어려움
기존 네트워크상의 보안 위협	<ul style="list-style-type: none"> • SN 스캠 • XSS, 웹 바이러스
ID 관련 위협	<ul style="list-style-type: none"> • SNS를 이용한 피싱 • 네트워크 침입을 통한 정보 유출 • ID 도용에 따른 프로필 위조 및 명예 훼손
사회적 위협	<ul style="list-style-type: none"> • 사이버 스토킹 • 사이버 괴롭힘 • 산업 스파이

였으며, 향후 이분야는 매우 급속하게 발전할 것으로 예상된다. 따라서, 이에 대한 각종 플랫폼, 표준화, 보안 등에 대한 체계적인 연구가 필요하다.

참고문헌

- [1] A. Perrig, D. Song and J. D. Tygar, "ELK, a New Protocol for Efficient Large-Group Key Distribution," 2001 IEEE Symposium on Security and Privacy, pp247-262, 2014.
- [2] Sanjeev Setia, Sencun Ahu, Susil Jjodia, "A Comparative Performance Analysis of Reliable Group Key Transport Protocols for Secure Multicast," Special issue of Performance Evaluation on the Proceedings of the Performance, 2015.
- [3] Michael Luck, Ronald Ashri, Mark D'Inverno, Agent-based Software Development, Artech House Publishers, 2013.
- [4] Michael J. Wooldridge, Introduction to Multiagent Systems, WILLY, 2014.

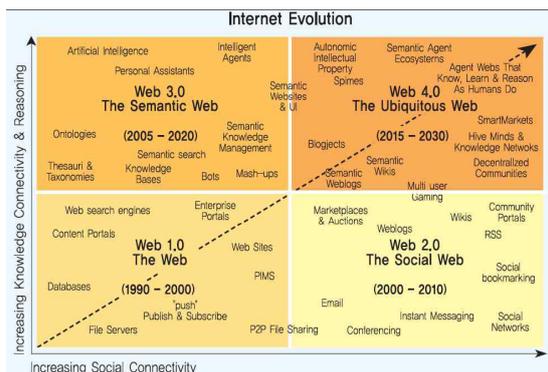


그림 2. 웹 기술의 진화와 소셜 네트워크

III. 결 론

본 논문에서는 최근의 중요한 IT 분야 중에서 Hot Issue인 스마트미디어에 대한 동향과 대표적인 응용 분야인 소셜미디어네트워크에 대해 논하