

딥러닝 프레임워크 비교 및 분석

김동욱, 김세송, 정승원
동국대학교 멀티미디어공학과
e-mail : kimdongwook@dongguk.edu

Comparison and Analysis of Deep Learning Framework

Dong-Wook Kim, Sesong Kim, and Seung-Won Jung
Dept. of Multimedia Engineering, Dongguk University

요약

딥러닝(Deep Learning)을 효과적으로 연구하고 개발할 수 있도록 도와주는 다양한 딥러닝 프레임워크(Deep Learning Framework)가 있다. 딥러닝 프레임워크는 현재 100 가지도 넘는 종류가 있다. 그렇기 때문에 개발의 목적에 가장 적합한 딥러닝 프레임워크를 선택하는 것은 쉽지 않다. 본고에서는 5 가지 대표적인 딥러닝 프레임워크에 대해서 각각의 특징을 분석하고 비교한다. 이를 통하여 딥러닝을 개발하기 전에 개발 목적에 적합한 프레임워크를 선택할 수 있는 간단한 안목을 제시한다.

1. 서론

2016년 구글 딥마인드 챌린지 매치에서 진행되었던 이세돌과 구글 알파고의 바둑 대결은 사회적으로 큰 이슈가 되었다. 이슈가 된 만큼 딥러닝에 대한 관심이 크게 증가하였고 지금도 인공 신경망을 이용한 딥러닝 기법은 상업적으로 상용화 될 정도로 빠르게 발전하고 있다. 이러한 관심에 더불어 다양한 딥러닝 프레임워크가 많이 개발되어 오픈소스 형식으로 공개되어있다. 또한 인공지능의 연구 방향, 개발자의 요구사항, 지원 언어 및 하드웨어에 따라 그 종류도 다양하다. 본고에서는 Theano, Torch, Tensor Flow, Caffe, MatConvNet 총 5 개의 프레임워크에 대해 간단히 비교, 분석한다. 이를 통해 딥러닝 관련 개발을 처음 하는 사람들에게 개발 목적에 적합한 프레임워크를 선택할 수 있는 안목을 제공하고자 한다.

2. 본론

딥러닝 프레임워크의 종류는 100 개도 넘는다. 이 중에서 가장 사용량이 많은 프레임워크 5 개(Theano, Torch, Tensor Flow, Caffe, MatConvNet)에 대한 분석을 수행한다.

가. Theano

Theano 는 딥러닝의 대가 Yoshua Bengio 교수가 이끄는 몬트리올 대학 LISA 연구실에서 개발되었다. 파이썬(Python)으로 개발할 수 있게 되어있다. 내부적으로는 속도를 위해 C 언어로 구현되어있고 GPU 지원된다. 또한 Theano 기반의 딥러닝 개발에 관한 좋은 튜토리얼이 제공된다. 특히 주요 알고리즘들이 예

제코드로 제공되어 있어있고 문서화가 잘 돼 있어서 딥러닝을 처음 접할 때 좋다. 다양한 라이브러리가 존재하는 파이썬을 기반으로 한다는 점도 장점이다. Theano 는 symbolic tensor algebra 를 구현해놓아서 기계학습에서 자주 다루게 되는 복잡한 행렬의 연산을 몇 줄 적는 정도로 구현할 수 있다. CPU에서 작성한 코드를 전혀 수정하지 않고 GPU에서 돌릴 수 있다. 매트랩 (MATLAB)이나 NUMPY 를 쓰던 사용자라면 쉽게 배울 수 있다.

나. Torch

Torch 는 뉴욕대학교에서 개발한 프레임워크로, 루아(Lua) 프로그래밍 언어를 기반으로 한다. 내부적으로 C 언어와 CUDA 가 기반이 된다. 설치가 쉽고, 문법이 단순하며 직관적이다. 또한 신경망의 독자적인 그래프를 만들고 CPU 및 GPU를 통해 효율적으로 병렬 처리 할 수 있다. 관련 예제가 풍부하고 다양한 가이드와 튜토리얼을 제공하기 때문에 초심자에게 적합하다. Torch 의 가장 큰 특징은 루아를 사용하게 되어 있는 것이다. 루아는 혼존하는 언어 중에 가장 단순하다고 한다. 전체를 구현한 크기가 ANSI C 코드로 6000 줄 정도 밖에 되지 않는다. 가벼운 만큼 효과적으로 기능을 수행할 수 있다. 한편 Torch 는 딥러닝의 대가 Yann LeCun 교수가 페이스북(Facebook)과 함께 중점적으로 사용하고 있다.

다. Tensor Flow

TensorFlow 는 구글(Google) 제품에 사용되는 머신러닝(machine Learning)을 위한 오픈소스 소프트웨어 라이브러리이다. 구글내 연구와 제품개발을 위한

<표 1> 각 딥러닝 프레임워크에 대해 비교

프레임워크	장점	단점
Theano	<ul style="list-style-type: none"> Python 지원 Wrapper 를 통한 높은 추상화로 사용성 편리 여러 에코시스템이 존재 연구용으로 많이 사용됨 	<ul style="list-style-type: none"> Theano 자체는 로우레벨 라이브러리 큰 규모 모델에 많은 컴파일 시간 torch 에 비해 매우 큰 라이브러리 에러메시지가 부정확
Torch	<ul style="list-style-type: none"> 모듈화된 라이브러리로 상호 연계가 쉬움 GPU 지원, 본인 레이어 타입 작성이 편리 선훈련된 모델들이 많음 	<ul style="list-style-type: none"> Lua 기반 회귀 뉴럴 네트워크에 적합하지 않음 문서화 부실
TensorFlow	<ul style="list-style-type: none"> Python + Numpy 컴퓨팅 그래프 추상화 Theano 보다 빠른 컴파일 시각화를 위한 TensorBoard 데이터와 모델의 병렬화 	<ul style="list-style-type: none"> 다른 프레임워크보다 느림 Torch 보다 훨씬 큰 라이브러리 선 훈련된 모델이 적음 계산 그래프가 Python 으로 되어 있어서 느림 도구로서의 기능이 약함
Caffe	<ul style="list-style-type: none"> 이미지 프로세싱에 적합 잘 튜닝된 네트워크 코드 작성없이 모델 트레이닝 가능 Python 인터페이스가 유용 	<ul style="list-style-type: none"> GPU 를 위해서는 C++/CUDA 작성 필요 회귀 네트워크에는 부적합 큰 네트워크에는 부적절 확장성이 떨어짐

목적으로 구글 브레인팀이 만들었고 2015년 11월 9일 아파치 2.0 오픈소스 라이센스로 공개되었다. TensorFlow 는 파이썬 API 를 제공하며 문서화가 약간 부족하지만 C/C++ API 도 제공한다. TensorFlow 는 텐서 보드를 통해서, 파라미터의 변화 양상이나 DNN 에 대한 구조도를 그려줌으로써 Tensor 들과의 연결관계, Tensor 의 flowing status 를 잘 보여주는 것이 매력이라고 한다. 구글 소프트웨어 전문가들에 의해 산업용으로 만들어진 프레임워크이며, 구글에서 공식 출시하였기 때문에, 그 전문성이 보장된다고 할 수 있다. Caffe, Theano 등의 많은 딥러닝 프레임워크들은 대학원 연구실에서 만들어졌기 때문에 대학원생들이 유지보수를 하기 때문에 그 차이가 있을 것이다.

TensorFlow 의 가장 큰 특징은 복잡한 코딩 없이 디어그램으로 쉽게 딥러닝을 적용해 볼 수 있다는 것이다. 아주 최상의 성능은 내지 못하더라도 '딥러닝을 적용하면 어떻게 되지?'라는 질문에 대해서 쉽고 빠르게 적용해 볼 수 있는 솔루션이다.

라. Caffe

버클리대학의 비전 연구그룹에서 개발한 C++ 라이브러리이다. C++ 을 이용하다 보니 자유도가 높고 속도가 빠른 반면, 언어적 번거로움이 있고, 튜토리얼이 아직은 풍성하지 않은 것이 단점이다. Caffe 는 표현성, 속도, 모듈성을 염두에 두고 개발됐다. 2013년 머신 비전 프로젝트를 위해 개발된 Caffe 는 그 이후로 언어 능력과 멀티미디어 등 다른 응용 분야도 포함할 수 있도록 확장됐다. 속도가 관건이었기 때문에 Caffe 는 전체가 C++로 작성됐으며, CUDA 지원을 지원하고 필요에 따라 CPU 와 GPU 연산이 전환되기도 한다. 특히 2015년도에 오픈소스 딥러닝 프레임워크 중에 가장 빠른 처리 속도를 보여주었다. Caffe 는 코딩을 필요로 하지 않는 셸을 이용하는 방법과 API 와 코딩을 이용하는 개발, 실행 방법 두 가지 모두 가능하다. API 는 C++, 파이썬, 매트랩 용으로 제공된다.

마. MatConvNet

컴퓨터비전 분야에서 유명한 매트랩 라이브러리인 Vlfeat 개발자인 Oxford 대학의 Andrea Vedaldi 교수 가 관리하는 라이브러리이다. Oxford Visual Geometry 그룹에서 컴퓨터 비전, 특히 Convolutional Neural Networks (CNNs)의 연구, 교육용으로 만들었다. VLeat 과 비슷한 특징들을 같고 있기 때문에 Vlfeat 을 사용하던 개발자들에게 진입 장벽이 낮다.

3. 결론

본론에서 언급된 딥러닝 프레임워크에 대한 내용은 블로그, 트위터, 기사 등에서 언급된 개발자들의 경험 또는 기관에서 조사한 통계적 자료를 정리한 것이다. 위키피디아에 각 딥러닝 프레임워크의 플랫폼, 사용된 언어, 인터페이스, CUDA 지원 유무 등에 대한 객관적 자료가 표로 잘 정리되어있다. 본고와 참고문헌 등을 통하여 딥러닝 개발을 처음 하는 사람들이 개발 목적에 적합한 프레임워크를 선택할 수 있기를 기대한다.

참고문현

- [1] Serdar Yegulalp. (2016). “기계학습 구현을 쉽게! 머신러닝 프레임워크 13 종” <http://www.ciokorea.com/t/13934/28693/28347?slide=8#csidx761bb64c70dab12bd5dd18a00b34a17>.
- [2] 박선용. (2017). “Category: Deep Learning” <https://aws.amazon.com/ko/blogs/korea/category/deep-learning/>.
- [4] Teglör. (2015). Deep learning libraries by language” <http://aikorea.org/blog/dl-libraries/>.
- [5] Junho Cho. (2016). <http://tmmse.xyz/2016/02/25/choosing-deep-learning-libraries/>.