

---

# Adobe Edge와 HTML 5.0의 장단점 비교 연구

조형익, 김정하

예원예술대학교

A comparative study on Edge and HTML 5.0 of their merits and demerits

Hyung-ik Cho, Kyoung-ha Kim

Yewon art university

E-mail : hypocrycy@naver.com, rlarudgk8026@naver.com

## 요 약

인터넷 시대가 가속화 되면서 파편화 되었던 web에 대한 규격 통일을 외치는 목소리가 높아졌고 그에 따른 대안으로 HTML5.0이 부상하게 되었다. 그로인해 Adobe Flash는 통일 규격에 벗어나게 되었고 더 나가 보안에도 문제가 있어 점차 퇴출당하고 있는 실정이다. 이에 대한 대안으로 Adobe사에서 Edge를 런칭하게 되었다. Edge는 Flash를 대신하여 웹 애니메이션을 빠르게 만들 수 있는 프로그램이며, 웹 전용 디자인 페이지는 간단하면서 효과적인 css 디자인 및 레이아웃 특징을 나타낼 수 있다. 또한 edge는 html5에 대한 전반적인 지식이 없어도 html5 기반이 되는 다양한 애니메이션 결과물들을 만들어 낼 수 있는 장점이 있다. 그리고 edge에서는 Flash 플레이어 플러그인이 없어도 웹 사이트에서 사용이 가능하다.

본 논문에서는 Adobe edge와 HTML 5.0을 비교 분석하여 각각의 장, 단점을 분석해보고, Adobe edge가 어떤 점에 있어서 HTML5.0보다 비교우위에 있는지, 혹은 더 나가 Flash나 HTML5.0의 대체체가 될 수 있는지에 대해 알아보며 프로그래머들 측면이 아닌 디자이너 측면에서 효용성에 대해 알아보려고 한다.

## 키워드

Adobe Edge, HTML5.0, Multimedia

## I. 서 론

Adobe edge는 adobe사에서 flash를 대신하여서 웹 애니메이션을 빠르게 만들 수 있는 프로그램이며, 웹 전용 디자인 페이지를 간단하면서 효과적인 css 디자인 및 레이아웃 특징을 나타낼 수 있다. 또한 edge는 html5에 대한 지식이 없어도 html5 기반이 되는 다양한 애니메이션의 결과물을 만들 수 있어 초보자들도 손쉽게 사용이 가능하다. 그러나 최근에 등장한 강력한 HTML5.0의 기능과 web 표준 규약을 지키자는 움직임이 부상하게 됨에 따라 web 표준 규약에서 벗어나고 있는 Flash를 대체해 줄 수 있는 프로그램이 Edge가 각광받고 있다.

Adobe Edge가 flash에 관한 기능이 포함되어 있으며, 보안에 취약한 flash에 비해 보안에 관련

하여 강화가 되어 있다.

본 논문에서는 Adobe Edge와 HTML5.0을 비교 분석해보고, 각각의 수행하는 기능이 어떤지, 지향점이 무엇인지, 과연 Edge가 Flash와 HTML 5.0의 디자인적인 매개체가 될 수 있는지에 대해서 알아보려고 한다.

## II. 본 론

### 2.1 HTML5.0이란?

W3C(World Wide Web Consortium)에서 논의되고 있는 차세대 웹 표준으로, 어도비의 플래시처럼 플러그인 방식으로 설치하지 않고도 영상과 음악을 재생하고, 애니메이션 효과를 구현할 수 있다. HTML 웹페이지만으로 그림 그리는 페이지를 만들거나 위치정보를 처리하는 등 현재의

인터넷 킬러 애플리케이션을 웹 브라우저만으로 이용할 수 있다. 2004년부터 표준 제작 작업이 시작됐고, 2014년 10월 28일, HTML5.0의 최종 권고안이 확정되어 최신 표준으로 지정되었다.

**2.2 HTML5.0의 장·단점**

HTML5.0의 장점은 배우는데 비교적 시간이 단축되며, 다양하고 기능이 많은 무료 프로그램들이 많으며, 웹 요소와 태그에 상호연관 기능 추가가 가능하고, 다양한 브라우저와 호환이 가능하고, 외관(스킨) 변경이 자유로운 유저 인터페이스를 가지고 있다.

HTML5.0의 단점으로는 플래시만큼 포괄적이지 않고, 3D 기능이 제한적으로 들어가고 사용자가 자바스크립트 지원을 제거가 가능하고, 소스코드가 개방적이다. HTML5에 기반이 되어 있는 내용을 배우는데 시간이 오래 걸린다.

**2.3 Adobe Edge란?**

어도비 시스템즈가 개발한 웹 개발 도구 모음이다. 웹 전용 디자인 페이지는 간단하면서 효과적인 CSS 디자인을 미리 볼 수 있으며, CSS 및 자바 스크립트로 작업하는 웹 개발자를 위한 간단한 코드 편집도 가능하며, 여러 모바일 장치에서 콘텐츠를 미리보기 해야 하는 디자이너나 웹 개발자를 위한 프로그램이다. html5.0에 대한 전반적인 지식이 없어도 html5 기반이 되는 다양한 애니메이션 결과물을 만들 수 있으며, flash에 비해 보안이 취약하지 않다.

**2.4 Edge의 장·단점**

웹 애니메이션을 빠르게 만들 수 있는 프로그램이며, 웹 전용 디자인 페이지를 간단하면서 효과

	HTML5	EDGE
사용법	어려움	쉬움
애니메이션 효과	포괄적인 효과를 주기가 어려움	포괄적인 효과를 주기가 쉬움
호환성	다양한 브라우저와 호환 가능	다양한 브라우저와 모바일에서 호환 가능
소스코드	개방적	개방적이지

		없음
3D기능	제한적	제한적이지 없음
배우는 시간	오래걸림	바로 사용가능

[표 1] HTML5와 EDGE의 비교

적인 css 디자인 및 레이아웃 특징을 나타낼 수 있다.

html5에 대한 지식이 없이도 html5 기반이 되는 다양한 애니메이션의 결과물을 만들 수 있다. 불필요한 자바스크립트 파일을 불러와 사용하며, 익스플로러에서 사용을 기대할 수 없다. 아직 많은 사람들이 사용을 하고 있지 않으며, Edge를 활용한 애니메이션이 많이 나와 있지 않다.

**2.5 Edge의 필요성**

Edge는 html5에 비해서 쉽게 사용할 수 있는 인터페이스를 가지고 있으며, 웹 전용 디자인 페이지와 모바일 앱에서도 사용이 가능한 페이지를 만들 수 있다. flash에서의 보안에 약한 취약점을 보완하였으며, html5 기반의 다양한 애니메이션의 결과물을 만들 수 있어 향후에 html5보다 edge의 활용이 많이 이용이 될 것이다.

**2.6 HTML5.0과 Edge의 접근성 비교**

HTML5.0의 접근성은 열악한 지원, 엉망으로 만들어진 어플리케이션, ‘상호 공격’으로 이어지는 걱정적인 정책들 속에서 화제로 떠오르고 있다. 다행이도, W3C의 HTML Design Principles는 접근성에 적합하면서 실용적인 두 가지 면을 모두 가지고 있다. ‘보편적인 접근’이라는 원칙은 미디어의 독립과 능력에 구애받지 않는 모든 사람들에 의한 접근을 언급하고 있으며 미디어 독립이라는 의미는 HTML5의 기능들이 시각적인 브라우저에서 뿐만 아니라, 다양한 플랫폼에서도 작동이 되어야 한다. Edge의 접근성은 flash의 접근성에 비해 html5와 css3로 이루어져 있는 부분으로 이루어진 결과물을 얻어낼 수 있으며, 웹 브라우저에서 뿐만 아니라 일부 모바일 브라우저에서도 edge를 이용한 애니메이션이 좋은 결과물을 낼 수 있다.

Adobe Edge에서는 그리기, 텍스트 툴을 통해 새로운 구성요소를 만들 수 있으며, timeline에디터를 사용해 위치, 크기, 색상, 모양, 회전 등의 속성을 설정할 수 있다.

HTML5.0은 프로그램을 사용할 때 많은 시간을 들여서 배워야 하며, 각 들어가는 프로그램 언어를 다 알아야 하지만 Edge의 경우에는 HTML 언어에 대한 내용을 알지 못하더라도 사용자들이 사용을 하기가 쉽다.

아래 표에서 HTML5와 EDGE의 접근성을 비교하였다.

### III. 결 론

Adobe Edge를 사용함에 있어서 html5.0에 대한 효과를 낼 수 있으며, 많은 사용자들이 html5를 알고 있지 않아도 html5와 css와 자바스크립트 등을 이용하여 flash를 사용하여 만든 애니메이션 효과를 나타낼 수 있다. 그리하여 향후에 adobe edge를 이용하여서 웹 브라우저나 모바일 사이트에서도 많이 사용이 될 것이다. 본 연구에서는 HTML5.0과 Edge의 장단점에 대해서 알아보았으며 또한 HTML5.0과 Edge의 접근성에 대해서도 알아보았으며, Edge 대안점에 대해서도 알아보았다. 향후 Adobe Edge가 많은 디자이너들에게 어떻게 사용이 되고 있는지에 대한 추가 연구를 진행할 예정이다.

### 참고문헌

- [1] *HTML5* : 포스트PC 시대를 여는 차세대 웹언어 (100쪽으로 읽는 IT 10)
- [2] Edge : 위키백과  
[[https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%96%B4%EB%8F%84%EB%B9%84\\_%EC%97%90%EC%A7%80](https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%96%B4%EB%8F%84%EB%B9%84_%EC%97%90%EC%A7%80)]