

안드로이드 기반 SNS 정보관리 연구

이혜신^o, 윤경배^{*}

^o배화여자대학 컴퓨터정보과

^{*}김포대학 경영정보시스템과

e-mail: tisxor07@naver.com, kbyoon@kimpo.ac.kr

Research On The Management Of SNS Information Based on Android Smart Phone

Hye-Sin Lee^o, Kyung-Bae Yoon^{*}

^oDept. of Computer Information, Baewha Women's University

^{*}Dept. of Management Information System Kimpo College

● 요약 ●

본 연구는 SNS(Social Network Service)인 지인관계 인맥의 인적네트워크 형성 서비스를 위한 인간관계 정보를 관리하고자 스마트폰에 구현한 앱으로써 지인에 대한 정보(SNS 활동 정보)를 필드로 지정하여 저장하고 검색하여 확인하는 과정으로 이루어져 있으며, 여유시간에 관련 사진을 추억하며 감상할 수도 있다. 본 앱은 스마트폰 기반 DB로 저장되어 있으나 마이크로 블로그를 연동하여 데이터를 업데이트하는 기능이 추가 구현되면 보다 편리하게 사용가능하며 저장된 SNS 정보를 이용하여 이메일 등 각종 정보를 등록된 지인에게 손쉽게 전송할 수 있다.

키워드: 스마트폰(Smart Phone), 안드로이드(Android), SNS(Social Network Service)

I. 서론

2008년부터 급속도로 성장한 SNS서비스는 최근 클라우드컴퓨팅과 결합하여 클라우드2 서비스 출시하고 있다. 이는 모바일, Social, Open 이라는 요소인 페이스북, 트위터와 같은 SNS + 스마트폰, 태블릿PC등과 같은 모바일 디바이스를 통해서 클라우드 컴퓨팅을 이용할 수 있다. 이처럼 SNS가 확대되는 추세 속에 관련 정보를 스마트폰에 저장해 두고 본인이 검색하고 싶은 시기에 정보를 활용할 수 있다. 가령, 선물증정 정보 및 이벤트 정보와 결합하여 사용하거나 그러한 시기에 들여다 볼 수도 있다. 본 연구에서는 나만의 맞춤형 DB로 필드를 구성하여 정보를 입력하였으며, 차후 API를 추가하여 마이크로블로그와 연동하고 업데이트되는 정보를 반영한다면 상용어플로 확장 가능하다.

언제든 조회 가능하고 생일이 인접한 친구는 조건에 따라 조회하여 선물을 구매하거나 이벤트를 계획하는데 활용한다. 먼저 지인의 학교정보, 인적사항기록 필드를 입력화면을 설계한 후 필드별 조건에 따라 검색하는 화면을 설계한다. 지인의 정보 중 전화번호와 이메일은 터치로 연결과 전송이 가능하도록 동적기능을 추가하였다. 함께 기억할 사진은 기념사진 메뉴를 통해 등록하고 조회를 할 수 있는 화면을 별도로 배치하였다.

2. SNS 정보 관리 앱 설계

1) 시스템 수행 절차

게임을 수행하기 위해 게임의 종류를 선택하고 게임정답을 확인한 후 점수를 누적하는 연산을 수행한다. 연산의 결과는 사용자에게 결과화면으로 리턴하고 계속 게임을 수행하도록 팝업을 통해 선택을 유도한다.

II. SNS 정보 관리구현

1. 연구 목적

본 SNS 정보관리를 하기 위해 스마트폰에 저장하는 앱을 제작하였다. 내가 저장하고자 하는 지인의 정보를 필드로 나열하고 데이터길이를 지정하여 관련 테이블을 생성하고 기억하고자하는 정보가 발생할 때마다 입력하였다. 입력된 정보는 보고 싶을 시기에

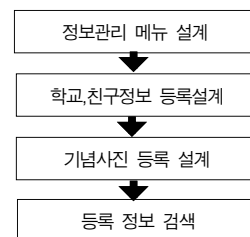


그림1. 시스템 절차

2) DB설계

지인의 학교, 지인정보등록, 기념사진에 관련된 테이블의 설계는 세부 필드를 각각의 Primary Key와 함께 데이터형과 길이를 할당하여 생성하였다.

학교소개

학교소개	문자형	10	필수
전화	문자형	11	선택
주소	문자형	17	선택

친구등록

등록번호	문자형	10	필수
이름	문자형	8	선택
이미지입력...	이미지형	8	선택
생일	문자형	8	선택
성별	문자형	8	선택
핸드폰	문자형	20	선택
이메일	문자형	20	선택
주소	문자형	50	선택

기념사진

등록번호	문자형	5	필수
사진1	이미지형	8	선택
사진2	이미지형	8	선택

그림2. 등록된 테이블

3) 시스템 구현화면

메인화면에서 각각의 정보를 등록할 화면을 선택하고 정보등록 및 해당항목 조회 버튼을 수행한다.



그림3. Main, 학교소개 화면

Main 화면에 배치된 메뉴는 왼쪽 그림과 같이 배치하였으며, 학교소개를 클릭하면 친구의 학교정보 등록화면이 나오도록 설계하였다.



그림4. 기념사진 등록 및 조회화면

서로 기념할 사진이 있으면 단축메뉴를 통해 사진을 등록하고 앞장, 뒷장 버튼을 이용하여 레코드를 이동하도록 설계하였다.



그림5. 친구등록 및 조회화면

친구등록화면은 지인의 정보를 기록하기 위한 세부 필드 입력란으로 사진을 비롯하여 메일주소까지 추가하였고 주소는 맵이 연동되는 동적속성을 추가하여 지도검색 및 길찾기 기능이 수행되도록 하였다.

친구조회 조회 화면은 다음과 같이 지인의 정보 레코드가 리스트 형태로 보여지며, 검색정보를 이용하여 기간별 생일 검색, 지역별 주소 검색, 성별에 따른 조건검색등을 지정할 수 있도록 설계하였다.



그림6. 친구조회 화면(검색)

III. 실행결과

지인을 관리하기 위한 SNS 정보관리 앱을 스마트폰에 배포한 결과 다음과 같이 정상 수행 되었다.

1. 스마트폰 실행화면

스마트폰에 생성된 UI는 다음과 같은 버튼형태로 배포 완료 되었으며, 터치하여 Main 메뉴화면으로 이동하였다.



그림7. 아이콘생성 완료

터치를 이용하여 Main 화면이 수행된 화면이 아래와 같으며, 학교소개 버튼을 통해 학교정보를 입력할 수 있었다.



그림8. Main, 학교소개 등록화면

친구등록 버튼을 이용하여 친구등록화면으로 이동한 결과 다음과 같은 정보를 입력할 수 있었다.



그림9. 친구등록화면



그림10. 전화 걸기 동적연결

친구의 등록정보에서 터치를 통해 전화 및 이메일을 직접 발송할 수 있도록 동적 속성을 부여하였다. 아래의 경우 구글계정을 추가하면 메일이 바로 연동된다.



그림11. 이메일 보내기 동적연결

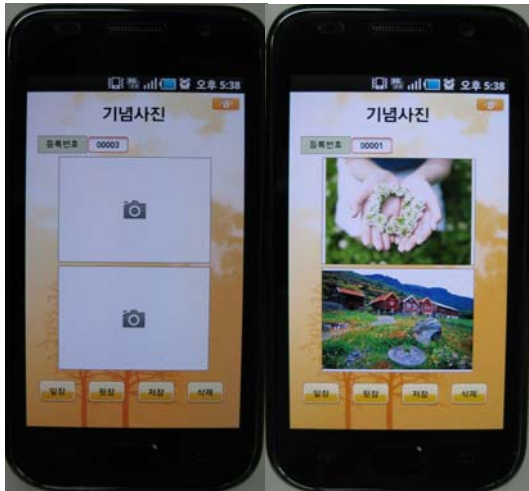


그림12. 기념사진 등록 및 조회 화면



그림13. 친구조회 화면

기념사진 화면에서 터치를 통해 사진을 등록하였고 검색조건에서 검색필드를 선택하여 실행할 수 있음을 확인하였다.

IV. 결론

본 SNS 정보관리 연구는 스마트폰에 기억하고 싶은 지인에 대한 정보를 맞춤형 필드로 제작하여 저장하고 필요한 정보만 검색하도록 개발된 앱으로 내 손안의 스마트폰에서 모든 정보 활용이 가능하다. 차후, 마이크로 블로그의 업데이트 내용을 클라우드2 서비스를 활용하여 API로 연동한다면, 보다 활용도가 높은 앱이 될 것이다.

참고문헌

- [1] Internet Weekly, KISA, second week, Jun., 2011.
- [2] Android Leads in U.S. Smartphone Market Share and Data Usage <http://blog.nielsen.com/nielsenwire/consumer/android-leads-u-s-in-smartphone-market-share-and-data-usage/>
- [3] "Whitepaper: High Score for Mobile Games", Juniper Research, 2009
- [4] OSen.co.kr scrapper@osen.co.kr
<http://osen.mt.co.kr/news/view.html?mCode=&gid=G1105270044> 2011.5.27
- [5] KT, <http://www.kt.com/>
- [6] wiki iphone, <http://ko.wikipedia.org/wiki/>