안드로이드 기반 식단 관리 애플리케이션의 설계 및 구현

임선영*, 박영호* *숙명여자대학교 멀티미디어과학과 e-mail: {sunnyihm, yhpark}@sookmyung.ac.kr

An Implementation of Diet Management Application based on Android Platform

Sun-Young Ihm*, Young-Ho Park*
*Dept of Multimedia Science, Sookmyung Women's University

요 약

최근 스마트폰 시장과 안드로이드 기반의 스마트폰을 사용하는 사람들이 크게 증가하고 있다. 이에 본 논문에서는 많은 사람들이 꾸준한 관심을 갖는 건강 및 식단 관리가 가능한 애플리케이션을 제안 및 구현하였다. SmartC는 사용자가 먹은 음식의 종류와 양에 따라 칼로리를 계산해주며 섭취한 영양소의 양도 계산해 준다. 저장된 리스트를 보면서 사용자는 앞으로의 운동 및 식단 계획을 세울 수 있다.

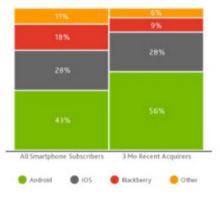
1. 서론

최근 스마트폰 시장은 무서운 속도로 규모가 커지고 있다. 그 중에서도 안드로이드 기반의 스마트폰을 사용하 는 사람들이 크게 증가하고 있는데, 얼마 전 닐슨이 발표 한 설문조사[1]에 따르면 미 스마트폰 사용자 중 43%가 안드로이드 폰을 보유한 것으로 나타났다. (그림 1)에서 보면 특히 최곤 3개월 동안 스마트폰을 새로 구입한 사람 들 중에 안드로이드 폰을 선택한 사람이 절반을 넘어섰다.

또한, 많은 사람들은 끊임없이 건강한 몸매 유지에 관심이 크다. 따라서 본 논문에서는 안드로이드 기반[2][3][4] 스마트폰에서 쉽게 식단을 관리하며 자신이 먹은음식의 칼로리를 체크하여 건강한 몸매를 가꿀 수 있도록도와주는 애플리케이션인 SmartC를 제안 및 구현하였다.

In August, 56% of recent acquirers chose an Android device

Operating System Share – All Subscribers and Recent Acquirers Aug 2011, Nielsen Mobile Insights, National



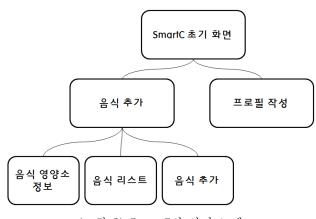
(그림 1) 닐슨 설문조사

SmartC에서 C는 Calorie를 의미하며 사용자가 자신의 먹은 음식의 칼로리를 알 수 있으며, 그에 따른 영양소 섭취양도 알 수 있다. 또, 먹은 음식의 정보를 저장해 둘 수 있다. 이렇게 먹은 음식을 저 장해 두면 식단 관리나 다이어트에 더욱 효과적이 다.

제 2장에서는 SmartC의 실행 과정 및 SmartC의 주요 기능을 설명한다. 마지막으로 제 3장에서는 결론 및 향후 연구를 소개하고 본 논문을 마친다.

2. SmartC 실행 과정 및 기능

본 장에서는 SmartC의 수행 과정을 소개한다. 먼저 (그림 2)는 SmartC의 사이트 맵이다.



(그림 2) SmartC의 사이트 맵

제36회 한국정보처리학회 추계학술발표대회 논문집 제18권 제2호 (2011. 11)

SmartC에서는 먼저 사용자의 프로필을 작성할 수 있다. (그림 3)은 프로필을 저장하는 화면이다. 다음으로 사용자가 먹은 음식을 추가할 수 있다. 음식을 검색하거나리스트에서 선택할 수 있다. 음식이 선택되면 선택된 음식의 영양소 정보를 알 수 있다. 또, 먹은 양을 조절하여 저장할 수 있다. (그림 4)는 가오리의 영양소 정보와 먹은양을 선택하는 화면이다.





(그림 3) 프로필 작성 화면

(그림 4) 음식 정보 화면

이렇게 추가한 음식들을 리스트 형식으로 한 눈에 볼수 있다. 또한, 섭취한 영양소의 정보도 한 번에 볼 수 있다. (그림 5)에서 보면 사용자가 섭취한 음식의 종류와 영양소 정보를 볼 수 있다. 이렇게 칼로리와 섭취한 영양소 정보를 바탕으로 사용자는 건강한 몸매를 위한 운동 계획을 세우거나 식단을 관리하기 쉬워진다.



(그림 5) 리스트 형태 화면

3. 결론 및 향후 연구

본 논문에서는 안드로이드 기반의 스마트폰에서 사용자가 자신이 섭취한 음식의 정보를 기록하고 칼로리와 영양소 정보를 보여줌으로써 건강 계획을 세우는데 도움을 주는 SmartC 애플리케이션을 제안 및 구현하였다.

향후 연구로는 음식 데이터베이스를 강화하고, 섭취한

정보에 따라 알맞은 식단과 운동 정보를 제공하는 기능을 추가할 예정이다.

이 논문은 2011년도 정부(교육과학기술부)의 재원으로 한 국연구재단의 지원을 받아 수행된 기초연구사업임 (2011-0002707)

참고문헌

- [1] 전자신문, http://www.etnews.com/201109270003
- [2] 마크 머피, "*알짜만 골라 배우는 안드로이드 프로그래 밍*." 에이콘 출판, 2009
- [3] 김상형, "안드로이드 프로그래밍 정복," 한빛미디어, 2 010
- [4] 리토 마이어, "*프로페셔널 안드로이드 애플리케이션* 개발," 제이펍, 2009