



### 3.2. 리모컨 앱 감성 디자인의 고려사항

리모컨 앱 디자인에 관한 디자인 조형요소는 형태, 색채, 질감으로 구분하여 생각할 수 있다. 이들 디자인 요소에 대해 감성 특성을 표현하기 위해서는 감성 요소의 정의가 필요하다. 심미적 감성은 감성 디자인을 통해 직접 전달할 수 있는 감성요소라 할 수 있다. 리모컨 앱에 대한 감성 디자인에 있어 고려사항은 다음과 같다.

- 만족감: 이것은 예술작품, 디자인 등을 통해 사용자가 느끼는 심미적 만족감의 정도이다. 다양한 패턴을 통해 사용자의 정서와 일치하는 스킨 이미지의 제공을 통해 지원된다
- 편리성: 손바닥 크기의 스마트 디바이스 화면 내에 가장 최소한의 손가락 이동 경로로 아이콘을 배치시킴으로써 편리성을 증가시킨다.
- 단순성: 짧은 시간 내에 인지할 수 있는 아이콘의 의미 부여와 최소한의 버튼 배치를 통해 단순성을 추구한다.
- 역동성: 버튼과 터치패드는 손가락의 움직임과 선택을 감지하여 이에 반응하는 그래픽 효과와 사운드를 제공함으로써 사용의 역동성을 제공한다.



그림 2. 리모컨 앱 디자인 예

그림 2 와 그림 4 는 이러한 개념을 반영한 리모컨 앱의 디자인으로 버튼 제어와 마우스 제어 부분으로 구성된 앱의 구성을 보여준다. 그림 2 (b)의 하단은 기능 선택에 관한 토글 스위치로 선택할 수 있는 기능의 아이콘은 그림 3 과 같다.



그림 3. 리모컨 토글 아이콘의 구성

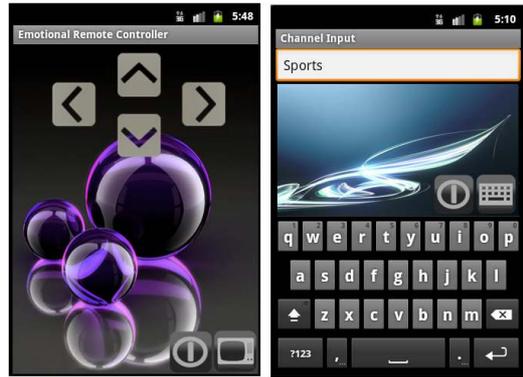


그림 4. 감성 리모컨의 스킨 구성

### 4. 리모컨 앱의 설계

리모컨 앱은 클라이언트 모듈과 서버 모듈로 구성된다. 클라이언트 모듈은 스마트폰에 설치되는 모듈로 그림 5 와 같이 키 처리부, 모션 처리부, 통신 채널, 기타 유틸리티 모듈로 구분된다.

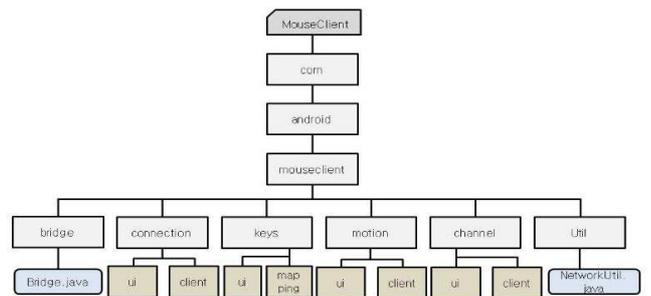


그림 5. 리모컨 앱 모듈의 구성

서버 모듈은 클라이언트의 변화를 감지하여 서버 기기에 직접 명령을 전달하는 기능을 가지며 IPTV 셋탑박스에 설치된다. 본 연구에서는 IP 통신에 기반한 클라이언트/서버 모듈을 개발하였다.

### 5. 결론

본 논문은 감성 디자인을 이용한 리모컨 앱을 설계하였으며 작동 모듈을 구현하였다. 이를 토대로 감성 디자인 스킨의 다양화와 더불어 감성디자인의 효율성을 확인하기 위해 실제 IPTV 서비스 환경과 연동하는 향후 연구가 추가되어야 하겠다.

### 참고문헌

이두진 (2010). 안드로이드 앱개발 완벽가이드, 피씨북,  
 문은배 (2005). 색채의 이해와 활용, 안그래픽스  
 사카이 나오키 (2008). 디자인의 끝:물건의 진화론, 디자인 하우스