

union 멤버의 부적절한 사용 오류 검출 기법

이성원[○] 주성용* 조장우

동아대학교 컴퓨터공학과

acezip5@naver.com, SeongYongJ@gmail.com, jwjo@dau.ac.kr

A Method for Detecting Errors Misusing union Members

Sungwon Yi[○] Seongyong Joo* Jang-wu Jo

Dept. of Computer Engineering, of Dong-a University

1. 서론

union 멤버 사용 오류는 union 변수의 값을 읽을 때 union 변수의 멤버 중 값을 정의한 멤버와 다른 멤버를 이용해서 값에 접근하는 것이다. 각 데이터 타입은 값을 표현하는 방식이 서로 상이하기 때문에, union 변수에 저장된 값의 타입과 다른 타입을 가지는 멤버를 이용해서 값을 읽는 경우 예측할 수 없는 문제를 야기할 수 있다.

union 변수에 저장되는 값의 타입은 동적으로 결정되기 때문에, 기존 C나 C++ 컴파일러는 union 변수에 저장된 값을 읽을 때 그 값과 그 값을 읽기 위해서 사용하는 멤버 간의 타입 검사를 수행하지 않는다. 따라서 기존 C/C++ 컴파일러는 union 변수에 저장된 값과 다른 타입의 멤버를 이용해서 값을 읽는 경우 아무런 오류 메시지도 발생하지 않는다. 그러므로 union 멤버 사용 오류는 실행시간 오류를 발생하거나 부정확한 계산을 수행할 수 있다. 이 같은 문제를 해결하기 위해서는 union 멤버의 부적절한 사용 오류를 검출하기 위한 도구가 필요하다.

2. 본론

<그림 1>은 union 멤버 사용 오류의 예이다. <그림 1>의 11행에서 union 변수 a의 멤버 i에 정수 10을 대입하고, 13행에서 union 변수 a의 멤버 f를 이용해서 union 변수에 저장된 값을 읽고, 그 값을 f1에 대입한다. 이 경우 정수 10과는 전혀 무관한 값이 f1에 저장된다.

```

1: union un1
2: {
3:     int i;
4:     float f;
5: };
6:
7: void func()
8: {
9:     un1 a;
10:    float f1;
11:    ...
12:    a.i = 10;
13:    f1 = a.f;
14:    ...
15: }
```

<그림 1> union 멤버 사용 오류의 예

<그림 1>의 13행과 같은 오류를 검출하기 위해서는 union 멤버를 이용해서 union 변수의 값을 읽을 때 union 변수에 저장된 값과 그 값에 접근하기 위해서 사용하는 멤버 간의 타입 검사가 필요하다. 이를 위해서 타입 한정자를 이용한 union 멤버 사용 오류를 검출하기 위한 기법을 제안한다[1,2]. 제안기법은 union 변수의 값을 읽기 위한 문장에 대해서 union 변수에 저장된 값과 그 값을 읽기 위해서 사용한 멤버 간의 타입을 비교하기 위한 타입 제약식을 생성하고, 만일 타입 제약식의 해가 존재하지 않으면 이를 오류로 보고한다.

<그림 2>는 타입 한정자를 이용해서 union 멤버 사용 오류를 검출하는 예이다. <그림 2> 우측의 제약식은 union 변수가 가질 수 있는 값의 타입을 명세하며, union 멤버를 이용해서 union 변수의 값을 읽는 경우 그 멤

변수와 값의 타입간의 타입 검사를 표현한다. 3행의 제약식에서 사용된 `u1_q`는 타입 한정자 변수이며, `union` 변수 `u1`의 타입을 값으로 가진다. 3행에서 `union` 변수 `u1`의 타입은 값이 정의 될 때 결정되기 때문에 초기값은 `nil`로 표현하며, 6행에서 `union` 변수 `u1`에 정수값을 대입하기 때문에 `u1_q`에 `int`를 대입한다. 그리고 7행에서 `u1`에 저장된 값을 읽기 위해서 멤버 `f`를 사용한다. 우측의 제약식은 `union` 변수에 저장된 값의 타입과 값을 읽기 위해서 사용한 멤버 변수의 타입이 일치해야 함을 표현한 것이다. 함수 `typeof`은 인수로 전달 받은 식의 타입을 반환하는 함수이다. `typeof(u1.f)`는 `float`이고, `u1_q`는 `int`이므로 7행은 만족되지 않기 때문에 오류로 보고된다.

| 소스 코드 | 제약식 |
|--|----------------------------------|
| 1: <code>union tun { int i; float f; };</code> | |
| 2: <code>...</code> | |
| 3: <code>tun u1;</code> | <code>u1_q := nil</code> |
| 4: <code>float f1;</code> | |
| 5: <code>...</code> | |
| 6: <code>u1.i = 10;</code> | <code>u1_q := int</code> |
| 7: <code>f1 = u1.f;</code> | <code>typeof(u1.f) = u1_q</code> |
| 8: <code>...</code> | |

<그림 2> 실제 코드 적용 예

함수의 인수나 결과로 `union` 타입의 변수를 전달하거나 반환하는 경우 함수의 선언문에 타입 한정자를 기술하고, 이를 기반으로 타입 추론을 이용해서 오류를 검출할 수 있다. 예를 들면 <그림 3>과 같다. <그림 3>에서 `Q1`과 `Q2` 그리고 `Q3`는 타입 한정자이며, 이들은 `union` 변수가 가져야할 타입을 기술한다. 만일 `func`의 결과를 식에서 사용하거나, `func` 내부에서 오류를 검출할 때 이 타입 한정자들을 기반으로 `union` 변수에 저장된 값의 타입을 결정한다.

`Q1 union un1 func(Q2 union un2 a1, Q3 union un3 a2);`

<그림 3> 타입 한정자를 명시한 함수 선언

3. 결론

본 논문에서는 타입 한정자를 이용하여 `union` 멤버 사용 오류를 검출하기 위한 기법을 제안하였다. `union` 멤버 사용 오류는 `union` 변수에 저장된 값과 상이한 타입의 멤버를 이용해서 그 값을 읽는 연산이다. `union` 멤버 사용 오류는 기존 컴파일러로 검출되지 않기 때문에 실행시간 오류나 부정확한 계산 결과를 유발할 수 있다.

제안기법은 사용자 정의 함수 중 `union` 타입의 인수나 반환 값을 가지는 함수에 대해서 타입 한정자 선언을 추가하면 되기 때문에 프로그래머의 큰 노력 없이 멤버 사용 오류를 검사할 수 있다. 또한 타입 한정자는 많은 프로그래밍 언어에서 제공되기 때문에 프로그래머들에게 친숙하다는 장점이 있다.

참고 문헌

- [1] Jeffrey Scott Foster, Type Qualifiers: Lightweight Specifications to Improve Software Quality, Ph.D. thesis. University of California, Berkeley. December 2002.
- [2] Umesh Shankar, Kunal Talwar, Jeffrey S. Foster, David Wagner, Detecting Format String Vulnerabilities with Type Qualifiers, 10th USENIX Security Symposium, pages 201-218, Washington, D.C., August 2001.
- [3] 주성용, 안준선, 조장우, 심볼릭 링크 공격 취약성 검출을 위한 분석 기법, 정보처리학회 논문지 A, Vol 15-A, No. 1, 2008.