

Openwave WAP Simulator를 이용한 WMLScript의 구현에 대한 연구

우원택

wtwoo@dhu.ac.kr

대구한의대학교 모바일콘텐츠학부

경상북도 경산시 유곡동 290번지

053-819-1444

키워드 : WAP, 휴대폰, WML, WMLScript

- Abstract -

휴대폰에서 무선 인터넷 서비스를 구현하는 방법에는 WAP 애플리케이션 방식, I-mode 프로그램 방식 그리고 MIDlet을 실행하는 자바폰 방식의 세가지 방법이 있다. WAP 방식과 I-mode 방식은 단말기와 기지국 간에 WAP에서 정의하는 별도의 프로토콜을 사용하기 때문에 반드시 게이트웨이를 거쳐야 하며 대부분의 컴퓨팅은 단말기가 아닌 서버에서 일어나고 자바폰 방식은 IP/HTTP 방식을 사용하기 때문에 바로 서버에 연결할 수 있고 대부분의 컴퓨팅이 휴대폰 자체에서 실행된다. WAP은 모토롤라, 노키아, 에릭슨, Phone.Com 등이 주축이 되고 전세계 200여 개 업체가 회원으로 있는 WAP 포럼이 무선인터넷을 위하여 정의한 프로토콜이다. WAP 기반의 무선 인터넷은 단말기에 탑재된 WAP 브라우저가 WAP 게이트웨이를 통해 WML/WMLScript로 구성된 콘텐츠에 접근한다. WML(wireless markup language)은 차세대 인터넷 언어의 표준으로 각광 받고 있는 XML(extensible markup language)언어에 기반을 두고 있으며, WMLScript는 JavaScript 언어를 기반으로 하고 있다. WAP 게이트웨이는 인터넷망과의 연결을 담당하고 WAP 게이트웨이와 단말기는 WAP/WTLS/WTP/WSP로 구성된 WAP 프로토콜을 통해 WAP 게이트웨이와의 통신을 수행한다. 휴대폰의 WAP 브라우저는 WAP 프로토콜로 WAP GateWay에 접속을 하여 WMLScript를 휴대폰으로 가져와서 실행을 하게된다. 그러나 WAP 방식에서는 대부분의 컴퓨팅은 서버에서 이루어지고 서버에서 계산을 해서, 결과를 WAP 프로토콜로 휴대폰에 주면 휴대폰은 결과를 화면에 디스플레이 할 뿐이기 때문에 WAP방식에서의 프로그래밍은 서버 프로그래밍 방식이다. 그러나 웹에서의 서버 프로그래밍과는 달리 WML로 만들어서 이를 보내주어야 한다. 이와 같은 WMLScript의 구현 과정은 WAP 브라우저의 선택에서부터 관련 해당 S/W 들의 다운로드 과정 과 설치 및 구현 등이 웹 프로그래밍을 위한 S/W 들의 구현과정 보다 관련 S/W들의 수에서부터, 아이디와 패스워드 입력, 컴파일과정 등이 보다 복잡하다. 따라서 본 연구에서는 WMLScript를 구현하는데 필요한 관련 소프트웨어와 이의 검색방법 및 실현 방법을 소개하고자 함에 그 목적이 있다.