

의료시설 환경그래픽디자인

- 원광대학교병원 길 찾기 디자인 -

Environmental Graphic Design in Medical Facility

- Wayfinding Design For Wonkwang University Hospital -

김주미* / Kim, Joo-Mi

Abstract

In this study and design, I explore the visual communication design process related to wayfinding in Wonkwang University Hospital in Iksan City. The purpose for designing an integrated is to graphically communicate the complex information. I have designed a graphic information system combining graphic elements such as typography, color, image and text layout, and graphic image to present interpretive and communicative processes.

As a result of designing, the wayfinding is s term used to describe the program of applying environmental graphics and or architectural sign systems. In other words, wayfinding is the art of helping people find their way by utilizing visual communications such as signs, directories, landmarks, edges, paths and so on. Wayfinding can also be explained as the ability to know where one is in space and how to find one's way through space. Wayfinding design then becomes a systematic arrangement of the variables that allows patients and visitors to successfully find their desired destinations, especially in a hospital.

키워드 : 길찾기, 환경그래픽, 시각커뮤니케이션

Keywords : Wayfinding, Environmental Graphic Design, Visual Communication

1. 디자인 개요

최근 점점 대형화, 복합화 되고 있는 대규모 병원환경에서는 특히 시각적 커뮤니케이션시스템의 체계적 적용이 절실히 요구되고 있다. 특히 의료시설의 길 찾기 디자인(Wayfinding Design)은 복잡한 의료 환경에서 이동하는 방문자 또는 환자들이 목적지에 대한 공간적 지식과 그에 관계된 시각적 단서를 지원하는 것이다.

본 연구는 의료시설의 길 찾기 디자인에 대한 것이다. 디자인 대상은 원광대학교 의과대학병원 신축 외래동이며 이곳은 다수의 방문자 또는 환자들이 이용하는 공간이다. 따라서 연구자는 공간적 지식 획득과 방위정립을 효과적으로 처리할 수 있도록 환경그래픽들을 통합적으로 계획하였다. 특히 건축적 구조와 실내공간의 기능과 배치에 따른 동선분석과 시각정보의 전달효과를 위해 그래픽 요소들(글씨, 색상, 크기, 재료, 그림 등)을 인간의 시각정보처리 과정에 근거해서 이미지를 조절, 통제하였다.

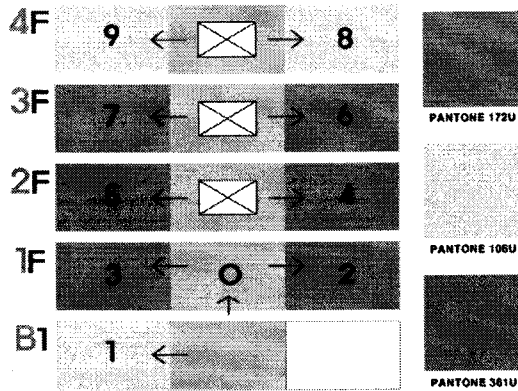
2. 길 찾기의 정의

· 길 찾기는 시각에 의한 '위치처리 시스템(location processing system)'과 관계되며 공간의 방위정립과 환경으로부터 정보를 얻는 목적적, 행동적 과정이라 할 수 있다. 인간의 시각시스템은 망막과 망막신경, 망막근육과 머리 안에서 움직이는 두 눈, 그리고 어깨 위에서 회전하는 머리, 장소주변을 움직이는 신체와 같은 기능들의 위계구조로 설명된다. 특히 환경시각(ambient vision)은 넓은 환경의 상황을 즉각적으로 파악해서 공간을 이동할 때에 유용한 정보를 지각하는 것이다. 이러한 공간적 지식은 길 찾기 능력과 관계되기 때문에 공간적 문제 해결과 결정, 방위 정립의 구성 안에서 길 찾기가 정의된다.

· 길 찾기는 인간이 그들의 환경 안에서 공간적 문제를 해결해야만 하는 심적 과정으로 공간을 통과하는 것이다. 또한 방문자는 환경그래픽을 통해 친숙하지 않은 장소 안에서 목적지에 도달하기 위한 시각적 단서들을 찾게 된다. 따라서 길 찾기는 방문자의 결정(decision making), 결정 수행(decision execution), 정보처리(information processing)와 같은 세 가지 과정과 상호관련 된다. 또한 길 찾기는 그래픽요소, 사인 크기와 위치, 색상, 재료, 공간의 차별화된 형태적 특성들은 길 찾기의 시각적 명시성과 정보획득의 효과에 기여하게 된다.

* 정회원, 원광대학교 디자인학부 교수

Floor Diagram



- 0 로비 · 원우홀 · 약제부
- 1 방사선종양학과
- 2 외과
- 3 내과
- 4 신경외과 · 소아과
- 5 정신과 · 정형외과 · 피부성형센터
- 6 비뇨기과
- 7 신경과 · 신부인과 · 재활의학과
가정의학과
- 8 이비인후과 · 안과
- 9 대강당



Environmental Graphic Design

Wonkwang University School of Medicine & Hospital



Wayfinding Design

- wayfinding is a term used to describe the program of applying environmental graphic design systems.
- wayfinding is the art of helping people find their way by utilizing visual communication directories, landmarks, edges, paths and so on.
- Wayfinding design then becomes a systematic arrangement of the variables that all visitors to successfully find their desired destinations, especially in a hospital.