

VR

^{1, 2}
^{1, 2}
tkkim@kut.ac.kr¹, sukki@snut.ac.kr²

A Study on Contents Design for Theme Park related Experience

- Focusing on Developing VR-Scenario of Photo-Point

TaeKyun Kim¹, Sukki Hong ²
Korea University of Technology and Education¹,
Seoul National University of Technology ²

가

가

가

VR
5, 9

7 14

VR

Web-VR

Keyword : Theme Park, Scenario, VR Simulation, Web VR

1.

가

가

Real World

가

가

가

Web-VR
가
가
Web-VR
가

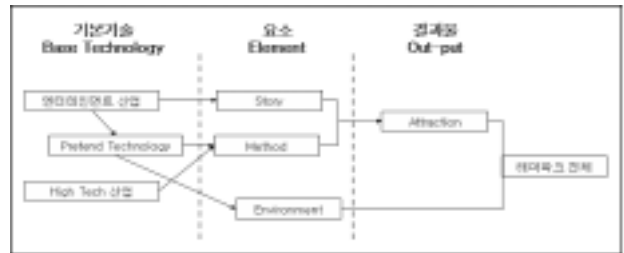
J. Cameron	
A. Milman	
ULI(The Urban Land Institute)	가 (ride park)
H. Vogel	
G. Torkidson	가 (Theme)
W. Freyer	가
	(Theme)
	가 가
	()

[1]

2.

2-1

(theme) 가
(themed amusement)



[1]

()

Theme()가

가

BB (sanriobb.

com)

가

2003

가

가



[2]

2004

3

785

가

가

가

가

가

2-2

- 가

가

()

가

()

가

가

가

3.

Field Research

가

. 2005 1 9 ,



[3] Field Research

3-1 Shadow Tracking

가 1, 2,

3, 1, 2, 3 5

Shadow

Tracking in-depth interview

		(, ,) ,
1	3 가 (, ,)	, , , , ,
2	2 가 (, , , , 2, 2)	, , , , , , ,
3	4 가 (, , , 10 , 10)	
4	3 (20)	/ / , , , / , , ,
5	(20)	, , , , , ,

place	clue	event
가	*	" . "
(1F-4)	10	" 가
4-5	*(3)	?!"
	*(4)	가 /
	*(4)	

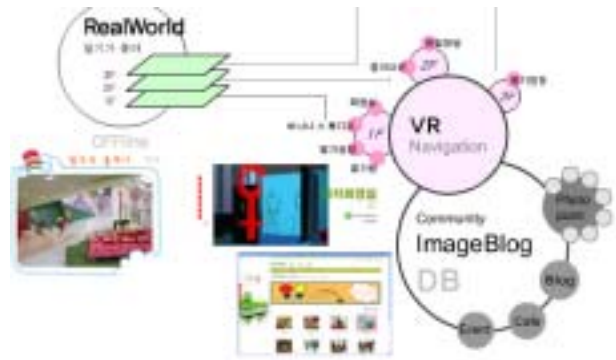
(1F-2) 3	* (1) 가 가 *(1) *(2) *(3) 가 *(5) * 1~8 가 *(5)	1~8 . 가 . 가 Item / / " 1~8
(2F-1) 25 - 10	* *(4)	
(2F-2) 2-4	* (1) 가 *(1) 가 *(1) 가 *(2) (3) *(4) 가 *(5)	- " " - 가 " " "
(2F-3) 25	* 가 *(roll) 가 *(1) *(2)	.(1) . .(1) . .(

가

7 Photo Point

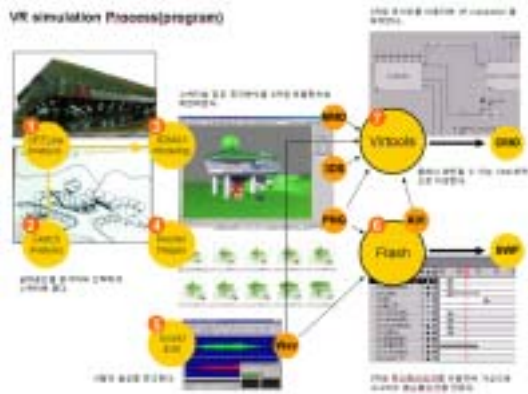
가

4-1 VR



7

2



[7]

VR

5.

Web VR

7 14

VR

[5] VR

VR

Desktop VR

3D

VirTool

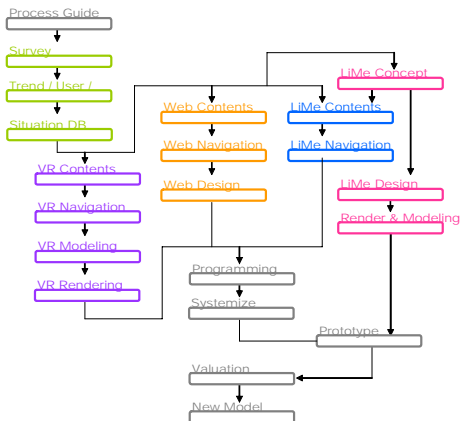
Web VR

FlashM

가

가

VR



[6] VR

, 2004
space magazine, i like dalki, () , 2004

, 2000

3D

, 2004. 8

<http://sanriobb.com>

<http://www.dalkis.com>