

# 리눅스 서버 기반 호텔 카지노 정보 시스템 설계 및 구현

## Design and Implementation of Linux Server Based Hotel Casino Information System

배재환  
동명대학교

Bae Jae-Hwan  
TongMyong University

### 요약

리눅스는 처음에는 공개용 운영체제였으나 점차 그 사용이 늘어나고 있어 현재는 서버 및 개인용컴퓨터로도 사용되고 있는 효율적인 운영체제이다. 이에 본 논문에서는 국내의 카지노 업체의 외국인 카지노 관광객 유치 및 효율적인 영업 관리를 위해서 리눅스 서버 기반의 호텔 카지노 정보 시스템을 설계 구현 하고자 한다.

### Abstract

Firstly the Linux was an open dragon operation system, but it is operation system this which is efficient which the use is increasing gradually, and is used as current server and a personal computer. Design actualization is going to do a Hotel casino information system of a Linux server base for foreign casino tourist childishness and efficient business management of a national casino enterprise in a paper to have seen in this.

## I. 서론

오늘날 디지털 정보화 사회를 가져 온 원동력은 정보기술의 혁신에서 이루어졌다. 인간의 기억능력은 제조화된 추상적 사항에는 강력하지만, 상세한 개별사항에는 한계가 있기 때문에 종래부터 기록된 것, 즉 서적·사진·팸플렛 등을 이용해 왔다. 이러한 기록 매체들은 보관이나 관리 및 검색에 상당한 비용과 노력과 시간이 소비된다. 그러나 디지털 정보화 사회에서는 컴퓨터에 의해서 신속하고 정확하게 이를 실행할 수가 있다. 그래서 현대인은 소득의 증가, 여가시간의 증대, 가치관의 변화, 교통수단의 발달 등으로, 주말이나 휴일에는 여행을 즐기려 하고 있다. 즉 요즘은 국내에서 시행하고 있는 주5일 근무제등을 예로 들 수 있다. 이와 같은 환경의 변화는 호텔 카지노 업체도 예외 일수는 없기 때문에 내국인 및 외국인 카지노 관광객들을 효율적으로 유치 및 영업 관리하기 위해서는 효율적인 정보시스템 구축 활용이 필요하며 이를 지원하기 위한 연구도 절실한 실정이다. 이에 본 논문에서는 리눅스 서버 기반의 효율적인 호텔 카지노 정보 시스템을 설계 구현 하고자 한다.

리눅스는 유닉스타입의 운영체제로 리눅스 토발즈에 의해 그 커널이 최초로 개발되었으며 이후 전 세계 수많은 프로그래머들에 의해 지속적으로 개발되어 왔다.

초기에는 서버용 운영체제였으나 점차 데스크탑용으로도 그 사용이 늘어나고 있어 현재 서버 및 데스크탑용 운영체제로서 각광받고 있다.

본 논문의 구성은 다음과 같다. 2장에서는 연구의 배경에 대해서 설명하고 3장에서는 시스템 설계 및 구현 방법을 설명하

고 마지막으로 4장에서 본 논문의 결론을 맺는다.

## II. 연구의 배경

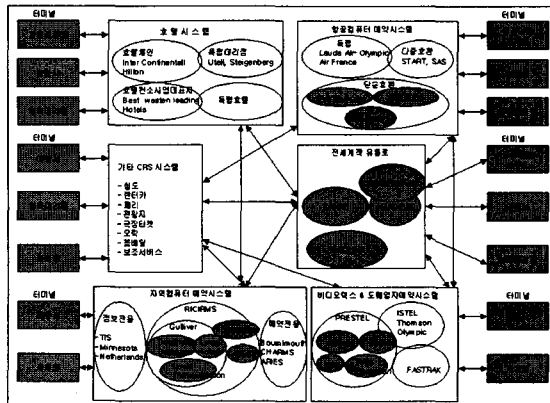
### 2.1 관광정보의 종류

현재 일반인에게 관광정보로 제공되는 내용은 다음과 같다.

- 예약정보 : 숙박, 항공권, 렌터카, 예약취소 등에 관한 정보를 제공한다.
- 영업정보 : 관광 분야별 영업 관리를 위한 정보
- 여행정보 : 이벤트, 자연경관, 주변관광지, 지리, 문화재, 유적 등에 관한 정보로 대부분의 여행정보시스템 혹은 관광정보 시스템에서 가장 깊은 관심을 보인다.
- 경험정보 : 각 시스템에서 제공되는 추천관광지, 여행계획, 여행 경험 등에 관한 정보
- 가격정보 : 여행상품가격, 가격 할인, 숙박 및 먹거리 할인, 환율에 대한 정보 등이 포함되는데 할인에 관한 정보가 많을수록 네티즌의 방문가능성이 높다.
- 교통정보 : 교통편, 기차 및 고속버스 등의 시각표, 교통요금 등에 대한 정보 등이다. 한 것은 아니라고 할 수 있다. 현재 문화관광부에서는 전국의 관광자원을 통합한 시스템을 개발 중인데 그 시스템의 명칭은 '종합관광정보시스템'이다. 주요 콘텐츠로는, 관광자원지리정보 데이터베이스, 관광통계 데이터베이스, 관광법령 데이터베이스, 관광개발투자 데이터베이스 등이 있다.[7][8][9]

### 2.2 관광정보 시스템의 구조

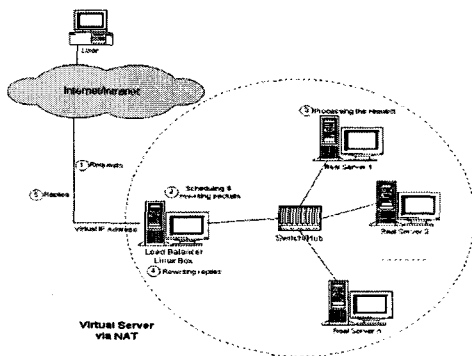
관광정보시스템의 구조는 아래 그림 1 에서 보는바와 같이 크게 호텔시스템, 항공컴퓨터예약시스템, 지역 컴퓨터 예약시스템, 비디오텍스&도매업자 예약시스템, 기타 CRS시스템으로 구분 할 수 있다. 여기서 카지노 정보는 호텔시스템으로 볼 수도 있지만, 운영 성격 상 별도 운영되는 경우가 대부분이기 때문에 별도의 시스템으로 보아야 할 것이다.[7][8][9]



▶▶ 그림 1. 관광정보 시스템의 구조

### III. 시스템 설계 및 구현

국내의 카지노 산업은 내국인 카지노 업체인 강원랜드와 서울, 부산, 경주, 제주의 외국인 카지노 업체들로 구분할 수 있다. 아직 외국의 카지노 산업에 비해서 규모 면에서는 다소 미약하지만, 향후 일본 및 중국을 비롯한 외국인 관광객 유치를 위해서는 카지노 정보시스템의 구축이 필요하다고 사료된다. 이에 본 논문에서 제안 하는 호텔 카지노 정보 시스템은 Linux 환경의 PC 서버와 Windows XP 환경의 PC에서 클라이언트 모듈은 ODBC를 통해서 서버와 연결하고 인터넷 웹모듈은 웹 브라우저를 통해서 서버와 접속되도록 설계하고자 한다.



▶▶ 그림 2. Linux 서버 구성도

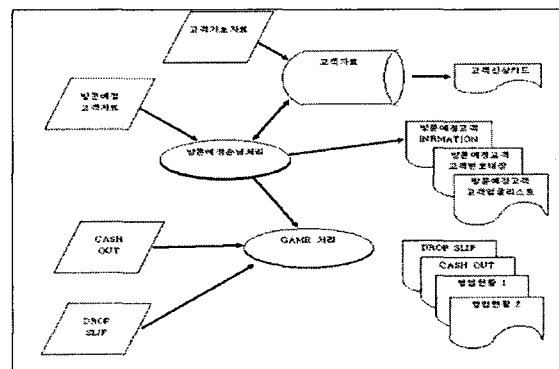
이에 리눅스(Linux) 서버 구성도를 그림 2에 나타내었다. 프로그램 구현은 Mysql DB기반에서 PowerBuilder와 php 언어

를 이용해 구현 하고자 한다. 이러한 효율적인 시스템의 구축을 통해서 국내 및 해외에서의 카지노 관광객유치 및 영업관리에 도움을 줄 수가 있을 것이다.

### 3.1 시스템의 설계

본 시스템을 설계하기 위해서 아래 그림 3 에서 카지노 업무 흐름을 나타내었으며, 이를 구현하기 위한 메뉴를 아래와 같이 정의 하였다.

- 예정고객: 예정되어 있는 고객들의 자료를 관리한다.
  - 방문예정고객: 방문예정고객을 입력
  - 고객얼굴리스트: 방문예정고객의 얼굴리스트를 출력
  - 고객카드번호대장: 방문예정고객의 고객카드번호를 출력
  - 고객카드: 방문예정고객의 고객카드를 출력
- 자료입력: GAME 자료를 입력한다.
  - DROP SLIP: DROP SLIP자료를 입력
  - CASH OUT: CASH OUT자료를 입력
- 영업현황: .영업현황을 조회 한다.
  - 영업현황1: 영업현황양식1를 조회
  - 영업현황2: 영업현황양식2를 조회
- 고객관리: 고객의 기초자료를 관리 한다.
  - 고객관리: 고객기초자료
  - 방문현황: 고객방문현황
  - COST: 고객 COST
- 코드관리: 고객의 기초자료를 관리한다.
  - TIME코드: 고객기초자료
  - TABLE코드: 고객방문현황

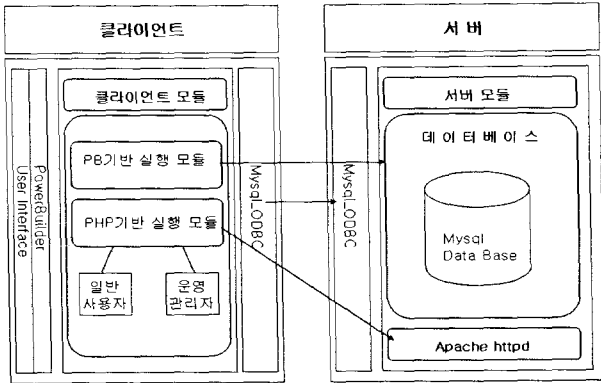


▶▶ 그림 3. 카지노 업무 흐름도

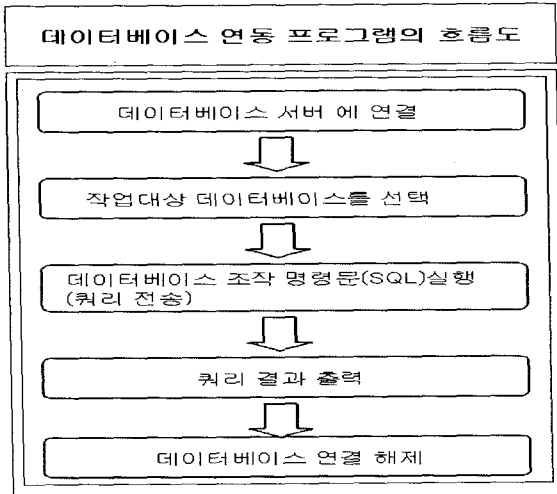
### 3.2 시스템의 구현

시스템 구현은 Linux 환경의 PC 서버와 Windows XP 환경의 PC에서 클라이언트 모듈은 ODBC를 통해서 서버와 연결하고 인터넷 웹모듈은 브라우저를 통해서 서버와 접속되

록 설계한다. 프로그램 구현은 Mysql DB기반에서 PowerBuilder와 php 언어를 이용해 구현 하였다.[10][11][12]



▶▶ 그림 4. 네트워크 구성



▶▶ 그림 5. 데이터베이스 연동 흐름도

▶▶ 그림 6. 프로그램 실행 화면(접속 및 코드입력)

▶▶ 그림 7. 프로그램 실행 화면(고객신상카드)

▶▶ 그림 8. 프로그램 실행 화면(고객관리)

▶▶ 그림 9. 프로그램 실행 화면(방문 리스트)

#### IV. 결론

국내의 카지노 산업은 내국인 카지노 업체인 강원랜드와 서울, 부산, 경주, 제주의 외국인 카지노 업체들로 구분할 수 있다. 아직 외국의 카지노 산업에 비해서 규모 면에서는 다소 미약하지만, 향후 일본 및 중국을 비롯한 외국인 관광객 유치를

위해서는 카지노 정보시스템의 구축이 필요하다고 사료된다. 이에 본 논문에서 제안 하는 호텔 카지노 정보 시스템은 Linux 환경의 PC 서버와 Windows XP 환경의 PC에서 클라이언트 모듈은 ODBC를 통해서 서버와 연결하고 인터넷 웹모듈은 웹 브라우저를 통해서 서버와 접속되도록 설계한다. 프로그램 구현은 Mysql DB기반에서 PowerBuilder 와 php 언어를 이용해 구현 하고자 한다. 이러한 효율적인 시스템의 구축을 통해서 국내 및 해외에서의 카지노 관광객유치 및 영업관리에 도움을 줄 수가 있을 것이다. 향후에는 이시스템을 발전시켜 국내 카지노 정보시스템을 구축을 목표로 하고자 한다.

#### ■ 참고 문헌 ■

- [1] About Geographic High Availability,  
<http://www.clam.com/clam/whatisgeoha.html>
- [2] Peter S. Weygant, Clusters for HighAvailability,  
Hewlett-Packard Press, 1996.
- [3] HP High Availability Service Provide Competi-tiveAdvantage,  
<http://www.hp.com/ibpprogs/csy/advisor/mar97/support/cover.html>
- [4] Linux High Availability HOWTO,  
<http://metalab.unc.edu/pub/Linux/ALPHA/linux-ha/High-Availability-HOWTO.html>
- [5] High Availability Solution,  
<http://www.unisys.com/marketplace/ent/ha-nt/ha-applicationdowntime-zoom.html>
- [6] nocol,<http://www.netplex-tech.com/software/nocol/>
- [7] 김천중, “관광정보시스템”, 대왕사, 2000.
- [8] 박종찬, “관광정보통신”, 학문사, 2000.
- [9] 허정봉, “호텔정보시스템”, 백산출판사, 2002.
- [10] 황철현, “클릭하세요 파워빌더 10”, 대림출판사, 2005.
- [11] 박희룡, “MYSQL 데이터베이스 활용”, 영민출판사, 2005.
- [12] 이승혁, “PHP 5 웹 프로그래밍 가이드”, 비비컴출판사, 2005.