



KBS 77 years

IT·네트워크 기반 제작 기술

2004. 10

박성준

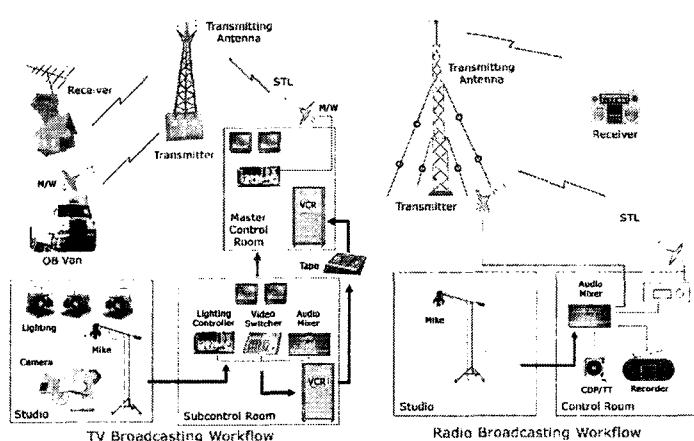
sparko@kbs.co.kr

KBS 방송기술연구팀



한국방송 77주년

전통적인 방송 제작 흐름



방송 환경의 변화

한국방송 77주년

The diagram shows a transition from left to right through various stages of media evolution:

- Traditional Media:** News, 연예/드라마 (Entertainment/Drama), 멀티미디어 (Multimedia), 음악 (Music), and 스포츠 (Sports).
- Intermediate Stage:** 서비스 제공자 (Service Provider), 방송망 (Broadcast Network), 게임 (Game), and 뮤직 인터넷 (Music Internet).
- Digital/Mobile Environment:** 위성 (Satellite), TV, PC, PDA, and 휴대폰 (Mobile Phone).

At the bottom, there are four small boxes with Korean text: 웹사이트 정보 (Website Information), 방송 프로그램 제작 (Broadcast Program Production), 방송 통신 통합망 (Broadcast Communication Integration Network), and 디양재/고급화된 사용자의 요구 (Advanced User Requirements). A copyright notice at the bottom reads "Copyright © 2003 KBS. All Rights Reserved." and the KBS Learning logo.

IT 기술의 채택

한국방송 77주년

- 디지털 방송 전환 이후 콘텐츠 제작사나 방송사들은 변화하는 뉴미디어 환경에서 새로운 비즈니스 모델 창출을 통하여 수익을 극대화시키고, 제작 프로세스를 효율적으로 바꾸어 생산성 향상을 통한 비용절감에 노력하고 있다.
- 이러한 노력의 핵심은 콘텐츠 제작 및 분배와 관련한 일련의 과정을 모두 디지털 네트워크로 통합한다는 것이고 이를 이루는 근간으로 IT 기술과 플랫폼을 대거 채택하고 있다.
- 통합된 인프라 구축으로 제작 워크플로우를 크게 개선하고, 콘텐츠의 다목적 활용과 검색, 재활용을 통해 디지털 미디어의 자산 가치를 높이려는 것이다.



한국방송 77주년

IT 기술의 역할

아날로그

저장 : 방송 용 테이프

1:1 편집의 순차적 방식

독립적 스튜디오

디지털

저장 : 왕디스크나 하드디스크

단리니어 편집(NLE) 비순차적

네트워크 연결 유기적인 스튜디오

방송에서의 정보 기술의 도입

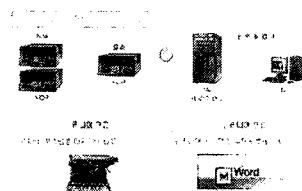
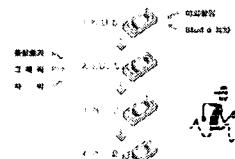
- 정보 기술의 역할

- 디지털화의 정착, 콘텐츠를 컴퓨터 데이터로 인식하도록 함
- 네트워크를 통한 작업간의 유기적인 연결
- 암축 및 데이터베이스를 이용한 효율적인 콘텐츠의 관리



한국방송 77주년

제작 환경의 변화



- IT/Net 기반 제작 환경 특징

- IT 플랫폼(컴퓨터)
- 다양한 콘텐츠 제작
- 단리니어 제작
- 모든 과정을 통합한 통합 시스템
- 업무 흐름 및 콘텐츠의 통합 관리
- 콘텐츠의 공유 및 온라인 협업

콘텐츠 제작기술 동향

(From NHK STRL)

More intelligent and efficient

Automatic indexing, program retrieval, automatic editing, contents management system

More descriptive

Reply a shot on goal as seen from the eyes of the player!

A shot as seen from the eyes of the player is synthesized by the shots of multiple video cameras.

More flexible

Plug-and-play environment that can create contents anytime and anywhere

Information socket

Network

Information socket

A viewpoint can be changed independently.

KBS R&D - 콘텐츠 제작 기술

한국방송 77주년

- Base technology : computer graphics & vision, VR & AR
- Composition between real images and virtual graphics
- New technology for digital contents creation

Virtual Studio Virtual Character 3D News Replay 3D Soccer Replay

Virtual Screen Virtual Imaging MotionScope Facial Mosaic

Content Production Technology Latest Demo (AR & Cyber Ch)



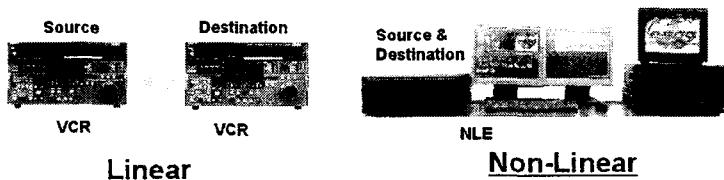
한국방송 77주년

NLE(Non-Linear Editing)

한국방송 77주년

• NLE 개념 및 특징

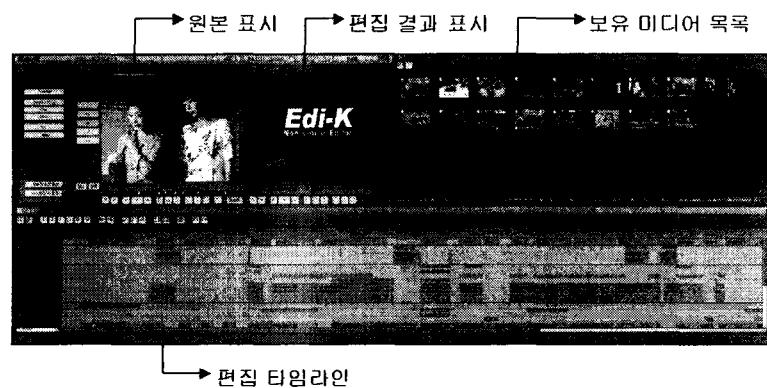
- 하드디스크 기반, 원본과 편집결과를 함께 관리
- 편집 용이(타임라인 편집)
- 편집을 반복해도 원본 화질 유지
- 제작 가능의 일제화, 미래 방송 환경에 적합



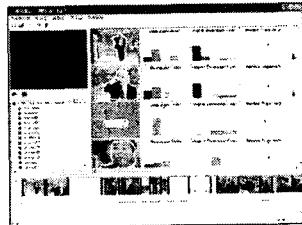
한국방송 77주년

NLE : Edi-K

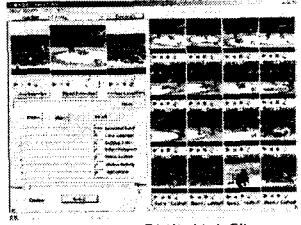
한국방송 77주년



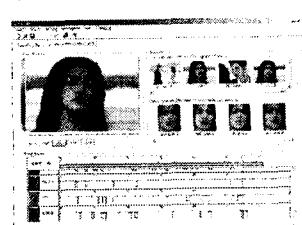

내용기반검색 연구
 한국방송77주년



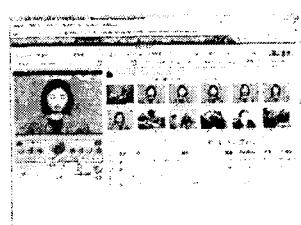
MPEG-7 메타데이터 자동 생성기



예제기반 검색 시스템



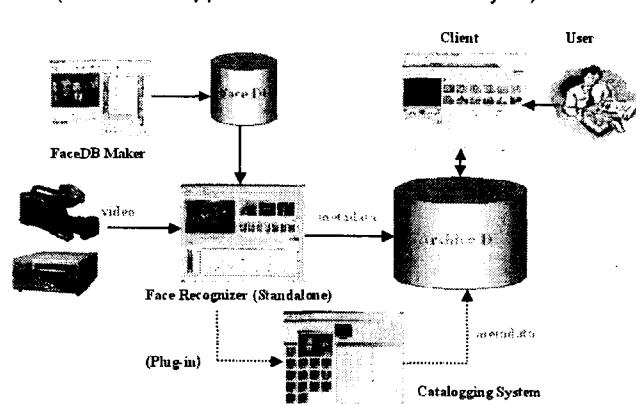
자동 얼굴 인식기



행기반 인물 검색 시스템


등장인물 검색 시스템
 한국방송77주년

- CARA (Character Appearance Retrieval & Analysis)



```

graph TD
    subgraph FaceDB_Maker [FaceDB Maker]
        direction TB
        FID[Face ID] --> FR
    end
    subgraph Face_Recognizer [Face Recognizer (Standalone)]
        direction TB
        FR[Face ID] --> Video[video]
        Video --> FR
        FR --> Client[Client]
        FR --> Cataloging[Cataloguing System]
        Client --> FID
        Cataloging --> FID
    end
    subgraph Client_System [Client]
        direction TB
        Client[Client] <--> User[User]
    end
  
```

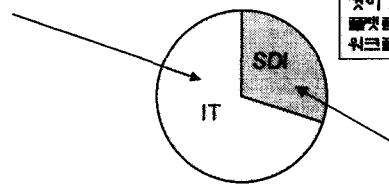


한국방송 77주년

IT Application Spaces

- A/V record/play-out
- Media real-time processing
 - Effects, transitions, compositing, ...
- Editing workstations, proxy browse
- Storage systems, data archive
- Management

방송제작에 있어서 기존의 SDI(Serial Digital Interface) 링크, SDI 리우터, VCR 및 장비들이 IT 기술을 이용한 플랫폼과 네트워크 장비로 대체되고 있으며, 이들은 성능, 가격, 유연성 면에서 기존의 방송보다 우수하다. 생방송의 스포츠 이벤트나 카메라 피드, 생방송을 위한 스위칭 등을 제외한 대부분의 작업, 즉 AV(오디오/비디오) 저작과 재생, 미디어 처리(효과, 합성), 편집, 프록시 결합, 스트리밍 시스템, 이타이터 등은 SDI를 이용하는 것보다 IT 기술을 이용하는 것이 효율적이며, 보다 유연한 IT/AV 플랫폼을 사용하는 것이 효과적인 워크플로우를 가능하게 한다.

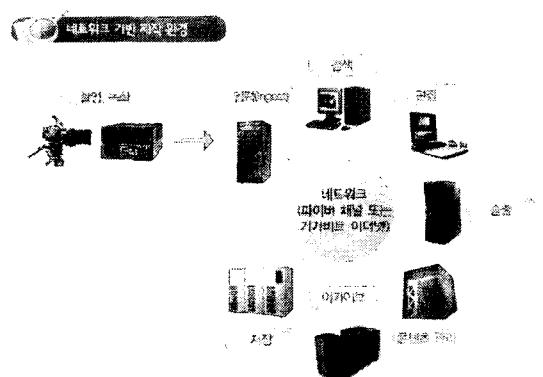


- Live sports, events
- Camera feeds
- Sync live switching



한국방송 77주년

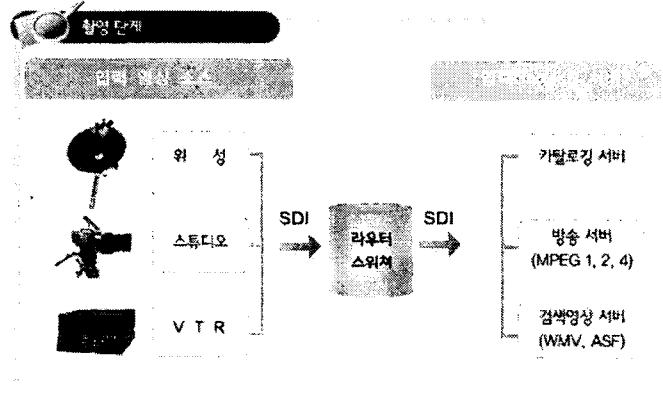
IT 네트워크 기반 제작





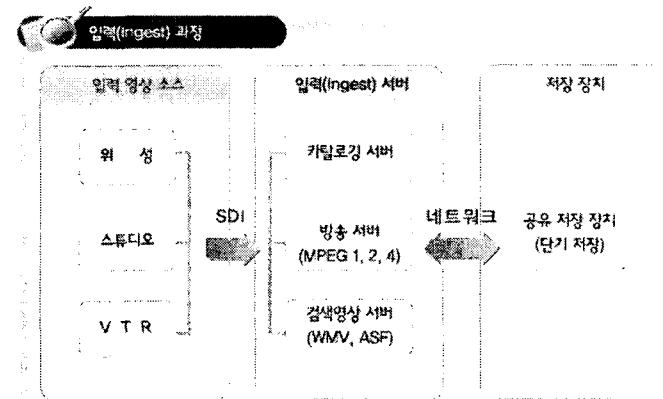
한국방송 77주년

IT/Net 기반 제작 흐름(1)



한국방송 77주년

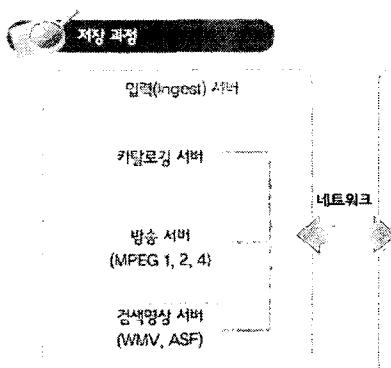
IT/Net 기반 제작 흐름(2)





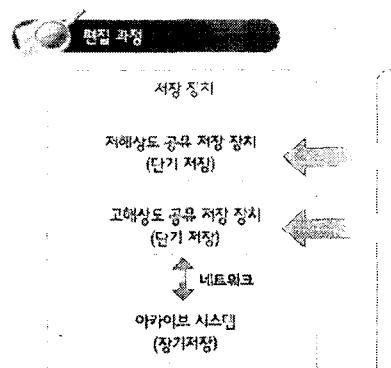
IT/Net 기반 제작 흐름(3)

한국방송 77주년



IT/Net 기반 제작 흐름(4)

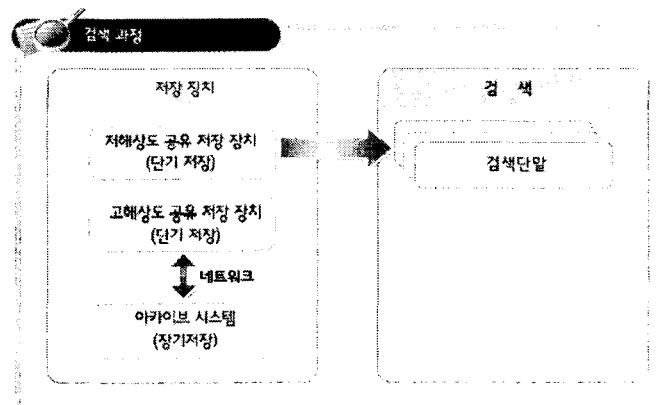
한국방송 77주년





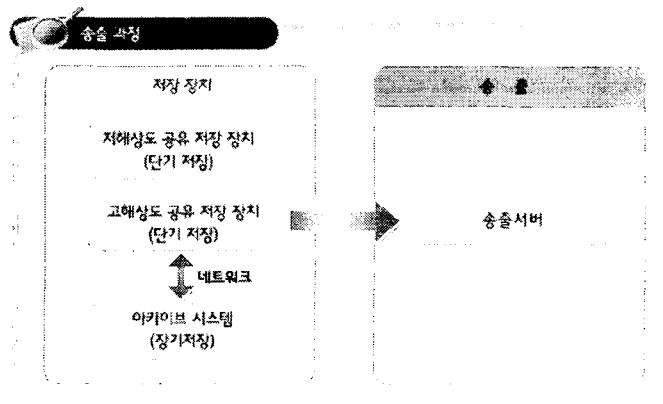
한국방송 77주년

IT/Net 기반 제작 흐름(5)



한국방송 77주년

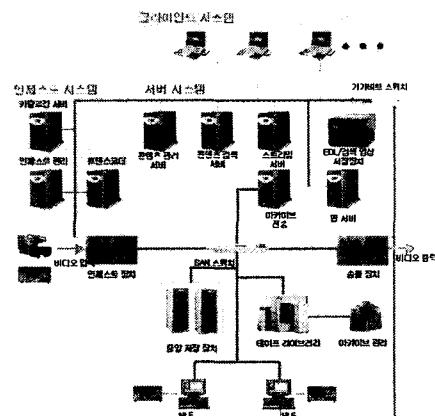
IT/Net 기반 제작 흐름(6)





한국방송 77주년

IT/Net 기반 제작 시스템



한국방송 77주년

기술적 고려사항

- Network Bandwidth : Gigabit Ethernet, Fiber Channel
- Storage Network : SAN vs. NAS
- Archive Storage Type : Off-line(Tape/Optical) vs. On-line(Disc)
- A/V Essence Formats : Proxy, SD/HD
- Coding/Decoding/Transcoding
- Metadata Structure
- Asset Management(CMS/MAM/DAM)
- Standard for Interoperability
 - File(MXF, AAF etc.), A/V, Metadata, Control(MOS, VDCP etc.)



한국방송 77주년

미디어 저장장치

한국방송 77주년

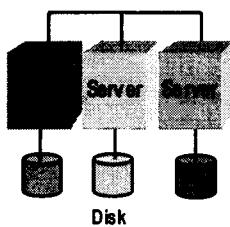
- IT 기반의 제작 시스템에서는 미디어 저장장치가 중요한 요소가 된다.
- 방송제작에 사용되는 저장장치는 공유저장장치와 아카이브/archive 저장장치로 대별된다.
- 공유저장장치는 디지타이징 후부터 스크립트까지의 단계에서 프로그램 제작, 효과, 편집 등에 사용되는 것으로 방송에 특화된 디스크 저장시스템을 주로 사용하나, 점차 일반적인 IT 디스크 저장 시스템으로 전환되는 추세이다.
- 공유저장을 위한 기술로는 SAN(Storage Area Network)이나 NAS(Network Attached Storage) 등의 기술이 사용된다.
- 아카이브 저장장치는 장기 보관과 재활용을 것으로 오프라인(off-line)인 경우 보통 테입이나 옵티컬 미디어를 사용하고, 온라인(on-line)이나 니어라인(near-line) 용용에서는 디스크로 전환되는 추세이다.
- 많은 아카이브 시스템이 오프라인 미디어(테입/옵티컬)에서 온라인 미디어(디스크)로 전환하고 있지만, 아직은 가격적인 문제와 신뢰도나 스토리지 관리 등의 기술적인 문제가 남아 있다.



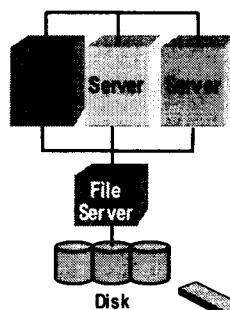
한국방송 77주년

Storage Architecture

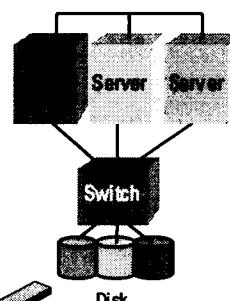
Direct-Attached Storage (DAS)



Network-Attached Storage (NAS)



Storage Area Network (SAN)



Combine the file sharing and heterogeneity of NAS
with the performance and scalability of SAN.



한국방송 77주년

All Digital Network?

- 콘텐츠/미디어 자산 관리 -

- 콘텐츠 제작 및 분배와 관련한 일련의 과정을 모두 디지털 네트워크로 통합하는, 이른바 All-digital network를 구성하는 것은, 콘텐츠 미디어를 파일로 디지털ай징하는 것으로 시작되지만 다음의 사항들에 유의하여야 한다.
 - 미디어 자산에 대한 제어 및 효율적인 검색, 공유, 저장
 - 워크플로우 프로세스와 공급사슬(supply chain) 상에서의 효율적인 콘텐츠의 이동과 관리 정책
 - 수익 극대화를 위한 새로운 비즈니스 모델(예: VOD & 개인화된 콘텐츠)
 - 공급사슬과 새로운 비즈니스 모델의 통합 인프라
- 이러한 문제들은 지능적이고 자동적인 형태의 콘텐츠 관리를 통해 극복될 수 있으며, 세계 시에 콘텐츠의 생명주기(life-cycle)에 대한 분석이 중요하고, 새로운 워크플로우로 디지털 미디어의 제작 및 분배에 대한 장점을 극대화시키도록 하여야 한다.



한국방송 77주년

All Digital Network ?

- 시스템통합 및 호환성 -

- 전 제작 과정에서 테일리스(tapeless) 디지털 워크플로우를 구축하는데 있어서 중요한 문제가 기존 시스템 또는 이 기종의 다른 시스템들 간의 통합이다.
- 이는 사용자는 구조적인 아키텍처보다는 장비나 용용 소프트웨어에 관심이 있으며, 선호하는 어플리케이션을 선택하는 데서 기인한다.
- 이를 해결하기 위해서는 상호 간의 호환성을 위한 표준적인 방법의 사용과 함께, 어플리케이션 사이에 데이터나 기능 프로세싱의 통합을 가능하게 하는 미들웨어 기술이 필수적이다.
- 이는 IT 전환 과정에서 생길 수 있는 디지털 섬(islands) 간의 결합 역할을 하고, 보다 유연한 IT 시스템으로 발전시킨다.(hard IT → soft IT)



한국방송 77주년

What is MXF?

- Material eXchange Format
- Pro-MPEG Forum
- A file wrapper and packaging format enabling it to encapsulate video, audio and time synchronous metadata
- Standardization in SMPTE



한국방송 77주년

What is AAF?

- Advanced Authoring Format
- AAF Association
- A file format for metadata and material interchange
 - Optimized for broadcast and post-production
 - “super EDL”





한국방송 77주년

AAF Edit Protocol

- A new specification (Subset of AAF)
- First Protocol is Edit Protocol
 - “Super EDL” AAF baseline
 - Stores Edit Decisions, Visual Effects, Audio Metadata, Comment Markers, File “Attachments”...and more
 - Format-Independent: Supports any resolution, frame rate, aspect ratio, etc.
 - Flexible: supports extensions without “breaking” the baseline



한국방송 77주년

MXF & AAF

AAF

- Primarily intended for post-production interchange
- Ability to describe compositions (effects, layers, etc.)
- May include complete “programs” and/or partial clips



촬영

MXF



시작



시작



시작



시작



시작



시작



시작



시작

MXF

- Primarily intended for store and forward and broadcast playout interchange
- Usually contains one complete sequence

네트워크



Copyright © KBS. All rights reserved.



한국방송 77주년

주요 장비 및 솔루션(1)

한국방송 77주년

- IT-based Camera & VCR
 - Sony's XDCAM vs. Panasonic's P2
 - Sony's e-VTR
- NLE
 - Avid : DNA(DS Nitris, MC Adrenaline), Symphony, Xpress {DV|Pro}, NewsCutter
 - Pinnacle : Liquid {HD|blue|chrome|silver|purple|field}, Cinewave
 - Quantel : generationQ(iQ, eQ, QEdit Pro, QEdit, QCut)
 - Thomson GV : NewEdit {LT|SC|XT}
 - Leitch : VelocityHD, dpsVelocity, NewsFlash
 - Sony : XPRI
 - Apple : Final Cut Pro {HD}
 - Adobe : Premiere {Pro}
 - KBS : Edi-K



한국방송 77주년

주요 장비 및 솔루션(2)

한국방송 77주년

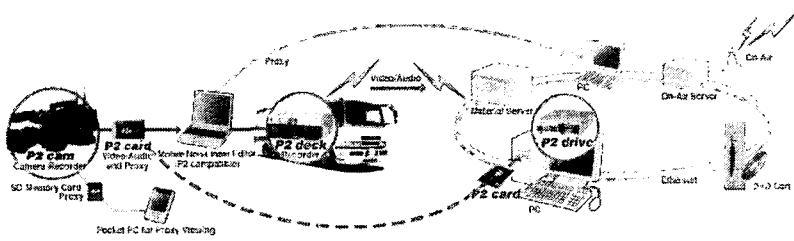
- Video Server & Storage
 - Thomson GV : Profile XP|G6
 - Quantel : sQserver & Dylan
 - Pinnacle : MediaStream & Palladium Store
 - Avid : AirSPACE, AirSpeed & Unity
 - Leitch : Nexion
 - SGI : MSB & InfiniteStorage
- News Production Solution
 - NRCS(Newsmaster Computer System) : AP's ENPS, Avid's iNews
 - Avid, Pinnacle's VORTEX, Thomson GV's DNPS, Leitch's NewsNet, Sony's Sonaps
- MAM(Media Asset Management) Solution
 - BBC Technology's Colledia, Blue Order, Dalet, Konan
 - Virage's VideoLogger, Telestream's FlipFactory
- Storage & Tape Library Solution
 - IBM, EMC, Avalon, Diva, StorageTek, Adic, Sony's PetaSite



한국방송 77주년

카메라의 IT화 예 : P2

- 파나소닉 P2를 이용한 네트워크 제작 워크플로우 개념



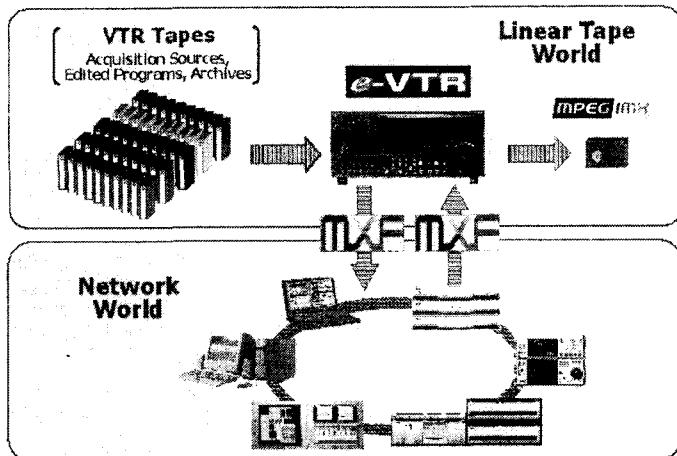
(1. Acquisition) → (2. Field Editing/Viewing) → (3. Transmission) → (4. Network) → (5. Desktop Logging) → (6. On-Air Archive)



한국방송 77주년

VCR의 IT화 예 : e-VTR

한국방송 77주년



- Bridge between Tape and IT World (Gateway to Network)



한국방송 77주년

IT/Net 기반 제작 활용

- 방송사 현황

- CNN, ABC, NBC, ESPN의 미국 방송국과 영국의 BBC, 프랑스의 Star TV, 스웨덴 TV, 덴마크 방송 등 세계 유수 방송국에서 IT 네트워크 기반의 제작 시스템 활용
- 디지털 뉴스룸 시스템, 아카이브 시스템 등

- 특징

- 효율적인 시스템 구성으로 시간/비용 절감
- 통합적인 콘텐츠 관리
- 멀리 떨어진 지역국과의 연계

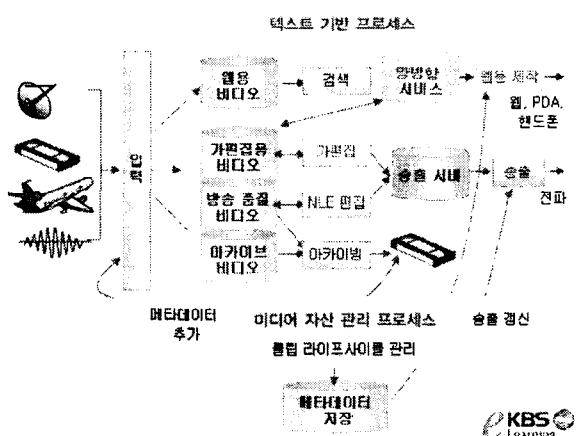
- 주요 방송사

- BBC : Jupiter Project, The One Vision Project
- ESPN : DCP(Digital Conversion Project)
- NHK : Archive Center
- KBS : 뉴스아카이브(파일럿), NRCS, 통합검색, NPS, CORE
- MBC : 디지털 뉴스룸 및 아카이브 계획
- SBS : 디지털 뉴스룸(복동 신사옥)



한국방송 77주년

BBC Jupiter Project



Copyright © 2004 Korea Broadcast System. All rights reserved.

