

# D-클래스 계산 알고리즘에 관한 연구

신철규, 한재일  
 국민대학교 컴퓨터학부  
 e-mail: supply8@cs.kookmin.ac.kr

## A Study on the D-Class Computing Algorithm

Chul-Gyu Shin, Jae-II Han  
 School of Computer Science, Kookmin University  
 e-mail: supply8@cs.kookmin.ac.kr

### 요약

D-클래스는 원소가 0과 1값을 가지는  $n \times n$  불리언 행렬에서 특정 관계(relation)에 따라 동치(equivalent) 관계에 있는  $n \times n$  행렬의 집합을 의미한다. D-클래스의 계산은 NP-완전 문제로서 보안에 응용될 수 있는 가능성을 가지고 있으나 계산 복잡도로 인해 현재 극히 제한된 크기의 행렬에 대한 D-클래스만이 알려져 있다. 본 논문은 이러한 D-클래스의 계산을 효율적으로 할 수 있는 알고리즘의 설계와 실행 결과에 대하여 논한다.

### 1. 서론

집합  $F$ 는 0과 1의 두 원소로 구성되며,  $M_n(F)$ 는 행렬의 원소가  $F$ 의 원소를 값으로 갖는 모든  $n \times n$  불리언 행렬식의 집합이다.  $M_n(F)$ 에 속하는 임의의 두 행렬  $A, B$ 에 대하여  $AX=C, CY=A, UC=B, VB=C$ 를 만족시키는  $C, X, Y, U, V$ 가  $M_n(F)$ 에 존재할 때  $A$ 와  $B$ 는  $R_D$  관계가 성립한다.  $R_D$ 는 반사성(reflexive), 대칭성(symmetric), 전이성(transitive)을 만족하는 동치(equivalent) 관계이며, D-클래스는  $R_D$ 에 의하여 동치 관계에 놓여 있는  $n \times n$  불리언 행렬의 집합으로 정의한다. 따라서,  $M_n(F)$ 에 속한 임의의 행렬  $A$ 에 대한 D-클래스는 다음과 같이 정의된다[1].

$$D_A = \{ B \in M_n(F) : \exists C, X, Y, U, V \in M_n(F) \text{ such that } AX = C, CY = A, UC = B, VB = C \}$$

D-클래스의 계산은 NP-완전 문제로서 보안에 응용될 수 있는 가능성을 가지고 있다. 그러나 계산 복잡도로 인해 현재 극히 제한된 크기의 행렬에 대한 D-클래스만이 알려져 있다. 본 논문은 D-클래스의 계산을 효율적으로 할 수 있는 알고리즘의 설계와 구현, 실행결과에 대하여 논한다.

본 논문의 구성은 다음과 같다. 제 2장은 D-클래스 계산 알고리즘의 문제점 및 관련 연구를 살펴보고, 3장에서는 개선된 알고리즘의 설계 및 실행결과에 대

```

initialize  $D_A$  to an empty set
for each  $A$  in  $M_n(F)$ -----①
  for each  $X$  in  $M_n(F)$  -----②
     $C = AX$ 
    for each  $Y$  in  $M_n(F)$  -----③
      if  $A = CY$ 
        for each  $U$  in  $M_n(F)$  -----④
           $B = UC$ 
          for each  $V$  in  $M_n(F)$ -----⑤
            if  $C = VB$ 
              insert  $B$  to  $D_A$ 
    
```

[그림 1] 알고리즘1

하여 논하며, 4장은 결론 및 향후 과제에 대하여 기술한다.

### 2. 문제점 및 관련 연구

[그림 1]은 D-클래스 정의에 따라 D-클래스를 계산하는 순차 알고리즘을 보이고 있다. 각 단계에서 각각 한 개의 행렬이 선택되고, 각 순환문에서  $2^m$  개의 행렬이 선택된다. 이것은 순차적으로 ①-②에서  $AX$  행렬의 연산을 하여  $C$ 행렬을 얻는 과정이  $O(2^{2m})$ 이 된다. 이 결과에 ③번  $O(2^m)$ 의  $Y$ 와  $CY$  연산 과정에 의

initialize  $D_A$  to an empty set  
 initialize  $S_B$  to an empty set

```

for each  $A$  in  $M_n(F)$  -----①
  for each  $U$  in  $M_n(F)$  -----②
     $T = UA$ 
    for each  $X$  in  $M_n(F)$  -----③
      if  $TX$  in  $M_n(F)$ 
        insert  $TX$  to  $S_B$ 

for each  $B$  in  $M_n(F)$  -----④
  if  $B$  is in  $S_B$ 
    for each  $V$  in  $M_n(F)$ -----⑤
       $T_1 = VB$ 
      for each  $Y$  in  $M_n(F)$ -----⑥
        if  $A$  equal  $T_1Y$ 
          insert  $B$  to  $D_A$ 
          remove  $B$  from  $M_n(F)$ 
    
```

[그림 2] 알고리즘 2

해  $O(2^{3m})$ 이 된다. ④, ⑤번  $UC, VB$ 를 연산하는 과정에서 각각  $O(2^m)$ 의 연산이 되어 총 연산은  $O(2^{5m})$ 의 결과로  $O(2^m)$ 이 되어 NP-완전문제가 된다[2].

일반 행렬이나 불리언 행렬 계산에 대한 연구가 많이 있으나[1,4,5,6] 적용할 수 있는 문제 범위가 한정되어 있어 D-클래스의 효율적인 계산을 위해서는 D-클래스 계산에 최적화된 알고리즘이 필요하다.

### 3. D-클래스 계산 알고리즘 및 실행결과

위에서 언급한 문제를 해결하기 위하여 먼저 위의 D-클래스 정의에서  $VB = C$  식을  $CY = A$  식에 대입하고  $AX = C$  식을  $UC = B$ 의 식에 대입하여  $VB Y = A$  식과  $UAX = B$  식을 얻을 수 있다. 따라서 D-클래스는 다음과 같이 재정의 될 수 있다.

$$D_A = \{ B \in M_n(F) : \exists C, X, Y, U, V \in M_n(F) \text{ such that } UAX = B, VBY = A \}$$

[그림 2]는 이 정의를 기반으로 D-클래스를 계산하는 알고리즘이다.

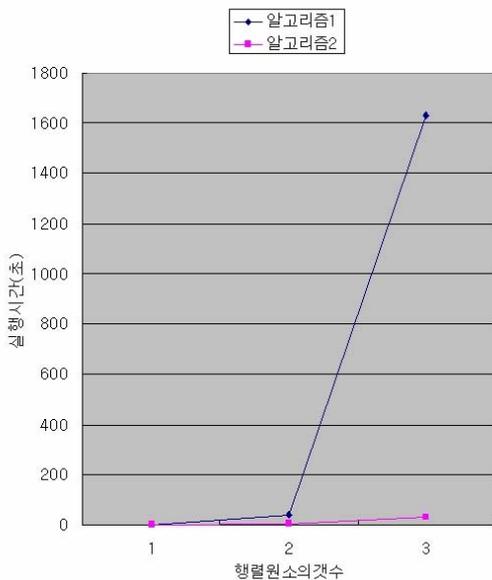
각 단계에서 각각 한 개의 행렬이 선택되고, 각 순환문에서  $2^m$  개의 행렬이 선택된다. 한 개의 행렬  $A$ 가 선택된 후  $UAX$  연산이  $O(2^{2m})$  실행되며, 앞에서 연산된 결과를 이용하여  $VBY$  연산은  $O(2^{3m})$  실행된다.  $A$ 는  $2^m$  개가 있으므로  $O(2^m(2^{2m} + 2^{3m}))$ 이 되어 계산복잡도는  $O(2^{5m})$ 이 된다.

그러나 알고리즘2와 알고리즘1과의 차이점은 각 단계별로 알고리즘1처럼 하나의 행렬을 선택, 행렬을 선택하는 과정이 5번 실행된 결과인  $O(2^{5m})$ 이 되는 것이 아니라, ①-③의 과정에 의해  $UAX = B$ 의 연산결과로 나온  $B$ 값을  $S_B$ 에 저장해두고, ④-⑥의 과정에서 ④번의 루프문에서 선택된  $B$ 가  $S_B$ 에 저장된 것일 때 ⑤-⑥번 연산을 통해  $D_A$ 클래스인지 검사하여 D-클래스라면 해당 행렬  $A, B$  값으로 선택되지 않도록 한 것이다. 이것은  $O(2^{4m})$ 이 되어 알고리즘1 보다 실행시간이 단축 된다.

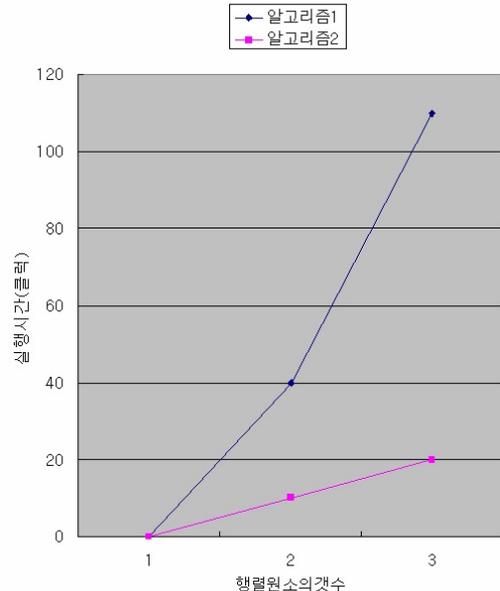
행렬의 원소 개수가  $n$ 일 때 알고리즘2와 알고리즘1의 계산복잡도는 모두  $O(2^{2n})$ 이 되지만 [그림3]에서 보는 것처럼 실행 시간은 많은 차이를 보이고 있다. 알고리즘1의 일반적인 행렬 연산과 알고리즘 2의 비트연산의 비교는 [그림 4]에 보이고 있다.

[그림 3]과 [그림 4]을 보면  $M_1(F), M_2(F)$  행렬에서는 알고리즘1, 알고리즘2를 실행 시켰을 때 실행시간의 차이가 많지 않다는 걸 알 수 있다. 하지만  $M_3(F)$  행렬을 실행 시켰을 때에는 실행시간이 50배 이상 차이가 나고 있다. 이것은  $M_n(F)$ 이 4, 5, 6...등 숫자가 커짐에 따라 실행시간의 차이가 더욱 커질 것이다.

위에서의 결과를 보다 향상시키기 위해서 알고리



[그림 3] 실행결과 1



[그림 4] 실행결과 2

증2를 쓰레드 3개를 이용하여 분산처리 한 것이 [그림 5] 이다. 이 알고리즘은  $UAX$ 의 연산 중에  $A$  값이 선택되고  $U$  값을 선택할 때 쓰레드 3개를 만들어 동시에  $U$ 값을 1/3씩 선택하여  $UAX$ 의 연산 결과를  $S_B$ 에 저장한다. 이렇게  $UAX$  연산 과정이 모두 끝난 후에  $S_B$ 의 결과를 1/3로  $VBY$ 의 과정에서  $B$ 를 1/3로 분산하여 쓰레드 3개를 만들어 처리 하게 해준다.

현재 작업을 1/3로 나눠주는 방법으로 첫번째 0부터 3씩 증가, 두번째 1부터 3씩 증가, 세번째 2부터 3씩 증가 하는 방식으로 되어 있다. 이런 방식은  $UAX$  연산시 연산할 데이터를 1/3씩 나눠주지만,  $VBY$  연산시  $S_B$  중 연산 해야 될 값이 한쪽으로 할당 되어 질 수 있는데, 이것은 성능 향상에 문제가 된다. 이런 문제로 약 1/3정도의 성능향상이 안되고 약 40% 정도의 성능이 향상 되는 것을 [그림 6]에서 볼 수 있다.

행렬의 인덱스를  $i = \sum_{j=1}^n a_{ij} 2^{(i-1)n+(j-1)}$  식에 의하여 주었을 때  $M_n(F)$ 는 다음과 같이 정의할 수 있다.

$$M_n(F) = \{M_i \mid 0 \leq i \leq 2^n - 1\}$$

따라서 다음과 같이  $M_n^k(F)$ 을 정의할 수 있다.

$$M_n^k(F) = \{M_i \mid i = k \pmod{3}, 0 \leq i \leq 2^n - 1\}$$

initialize  $D_A$  to an empty set  
initialize  $S_B$  to an empty set

```

for each A in  $M_n(F)$  -----①
fork
  thread 1:
    for each U in  $M_n^0(F)$  -----②
      T = UA
      for each X in  $M_n(F)$  -----③
        if TX in  $M_n(F)$ 
          insert TX to  $S_B$ 

    thread 2:
      for each U in  $M_n^1(F)$  -----②
        T = UA
        for each X in  $M_n(F)$  -----③
          if TX in  $M_n(F)$ 
            insert TX to  $S_B$ 

    thread 3:
      for each U in  $M_n^2(F)$  -----②
        T = UA
        for each X in  $M_n(F)$  -----③
          if TX in  $M_n(F)$ 
            insert TX to  $S_B$ 
join
fork

```

thread 1:

```

for each B in  $M_n^0(F)$  -----④
  if B is in  $S_B$ 
  for each V in  $M_n(F)$  -----⑤
     $T_I = VB$ 
    for each Y in  $M_n(F)$  -----⑥
      if A equal  $T_I Y$ 
        insert B to  $D_A$ 
        remove B from  $M_n(F)$ 

```

thread 2:

```

for each B in  $M_n^1(F)$  -----④
  if B is in  $S_B$ 
  for each V in  $M_n(F)$  -----⑤
     $T_I = VB$ 
    for each Y in  $M_n(F)$  -----⑥
      if A equals  $T_I Y$ 
        insert B to  $D_A$ 
        remove B from  $M_n(F)$ 

```

thread 3:

```

for each B in  $M_n^2(F)$  -----④
  if B is in  $S_B$ 
  for each V in  $M_n(F)$  -----⑤
     $T_I = VB$ 
    for each Y in  $M_n(F)$  -----⑥
      if A equals  $T_I Y$ 
        insert B to  $D_A$ 
        remove B from  $M_n(F)$ 

```

join

[그림 5] 알고리즘 3

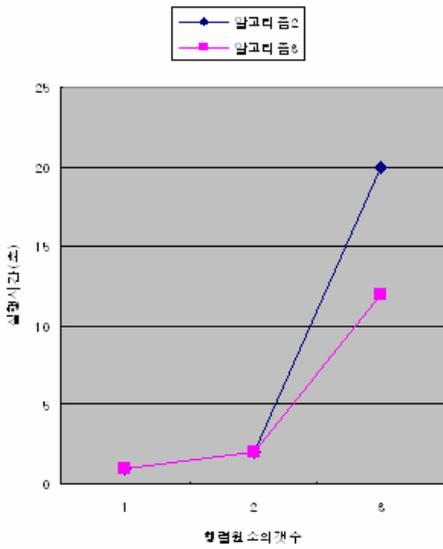
$M_1(F)$  행렬은 2개의 D-클래스와 2개의 원소가 있고,  $M_2(F)$  행렬은 4개의 D-클래스와 16개의 원소가 있으며,  $M_3(F)$  행렬은 11개의 D-클래스와 512개의 원소가 있다.

[그림 7]은 알고리즘2를 이용하여 실행시켜 얻어낸  $M_1(F)$ ,  $M_2(F)$ ,  $M_3(F)$  행렬의 D-클래스 수와 D-클래스에 포함되는 행렬의 개수에 대한 결과를 보이고 있다.

#### 4. 결론

D-클래스는 원소가 0과 1값을 가지는  $n \times n$  불리언 행렬에서 특정 관계에 따라 동치 관계에 있는  $n \times n$  행렬의 집합이다. D-클래스는 보안에 응용될 수 있는 가능성을 가지고 있으나 D-클래스 계산 복잡도는 NP-완전 문제로서 현재 극히 제한된 크기의 행렬에 대한 D-클래스만이 알려져 있는 상황이다. 본 논문은 NP-완전 문제인 D-클래스 계산을 효율적으로 할 수 있도록 비트연산을 이용하고 순환문 반복 회수를 줄이는 등 여러 방법을 적용하여 실행시간을 개선한 알고리즘과 실행결과를 제시하였다.

그러나 본 논문의 알고리즘은 아직 많은 개선이



[그림 6] 실행결과 3

요구되며 이를 위해 D-클래스를 정의한 수식 변형, 개선된 병렬 알고리즘 등에 대한 많은 연구가 필요하다. 또한 본 논문은 단일 프로세서를 이용한 순차 알고리즘과 멀티프로세서를 이용한 간단한 병렬 알고리즘을 설계하고 구현 하였으나 앞으로 병렬 컴퓨터나 클러스터 컴퓨팅 등의 환경에서 D-클래스 계산 병렬 알고리즘에 대한 연구가 요구된다[4,7,8].

**참고문헌**

- [1] Dock Sang Rim, Jin Bai Kim, "Tables of D-Classes in the semigroup  $B_n$  of the binary relations on a set X with n-elements," Bull. Korea Math. Soc. Vol.20. No. 1, 1983, pp. 9-13
- [2] Kyle Loudon, Algorithms with C, O'Reilly, 2000
- [3] Gene H. Golub, Charles F. Van Loan. Matrix Computation, The Johns Hopkins' University Press, 1983
- [4] Barry Wilkinson, Michael Allen, Parallel Programming with MPI, Prentice Hall, 1999
- [5] Kim K. Butler, "On (0, 1)- matrix semigroups," Semigroup Forum 3, 1971, pp. 74-79
- [6] Ki Hang Kim, F. Roush, "Generalized fuzzy matrices," Fuzzy sets and systems 4, 1980
- [7] John Gunnels 외 3인, "A Flexible Class of Parallel Matrix Multiplication Algorithms," Department of Computer Sciences The University of Texas at Austin
- [8] F. Thomson Leighton, Parallel Algorithms And Architectures: Arrays · Trees · Hypercubes, Morgan Kaufmann, 1992
- [9] Fox, G., S. Otto, and A. Hey, "Matrix algorithms on a hypercube I: matrix Multiplication," Parallel Computing 3, 1987, pp. 17-31.
- [10] Jong-Chuang Tsay, Pen-Yuang Chang, "Design of Efficient Regular Arrays for Matrix Multiplication by Two-Step Regularization," IEEE Transactions on Parallel and Distributed Systems, Vol. 6, No. 2, February 1995

1.  $M_1(F)$  has two D-클래스 ( n : 원소 )

1	2
0	1
(n=1)	(n=1)

2.  $M_2(F)$  has 4 D-클래스 ( n : 원소 )

1	2	3	4
0 0	1 0	1 0	1 0
0 0	0 0	0 1	1 1
(n=1)	(n=9)	(n=2)	(n=4)

3.  $M_3(F)$  has 11 D-클래스 ( n : 원소 )

1	2	3	4
0 0 0	1 0 0	1 0 0	1 0 0
0 0 0	0 0 0	0 1 0	1 1 0
0 0 0	0 0 0	0 0 0	0 0 0
(n=1)	(n=49)	(n=162)	(n=144)
5	6	7	8
1 0 0	1 0 0	1 0 0	1 0 0
0 1 0	0 1 0	0 1 0	1 1 0
0 0 1	1 0 1	1 1 1	1 0 1
(n=6)	(n=36)	(n=18)	(n=18)
9	10	11	
1 0 0	1 0 0	1 1 0	
1 1 0	1 1 0	1 0 1	
1 1 1	0 1 1	0 1 1	
(n=36)	(n=36)	(n=6)	

[그림 7]  $M_1(F), M_2(F), M_3(F)$  행렬의 D-클래스