

도시형 FRT Exterior Design 연구

A study of urban FRT's Exterior Design

김성남*

김상중 **

김창현 ***

Kim, Seong Nam

Kim, Sang Joong

Kim, Chang Hyun

ABSTRACT

It is the urgent task of induce the inhabitants to utilize the public transportation instead of the personal transportation to dissolve the traffic jam. But construction of the subway, the representative substitute means, demands a great of investment expense including various kinds of expenses. So the technical development and research of standardization of FRT(Fuel cell Rubber tired Train), the eco-friendly public transportation system low in construction expenses, effective, excellent in approach as well as in traffic, are propelled positively.

This project wants to propose exterior design FRT in which original creative methods are utilized with the target of development and construction of FRT which coincide with anthropocentric eco-friendly traffic system. Utilizing the proposed style as the basic materials, this project wants to grasp difficulties, and to establish the way to solve and develop them.

1. 서론

대도시 교통난 해소를 위해서는 개인교통수단을 대중교통으로 흡수, 유도하는 것이 가장 효율적이다. 그러나 대표적 대체 수단인 지하철의 건설은 각종 비용을 포함하여 막대한 투자비를 필요로 한다. 따라서 지하철보다 건설비용이 저렴하고 효율적인 또한 접근성이 뛰어날 뿐 아니라 교통안전성 및 환경친화적 대중교통 시스템인 FRT의 기술개발 및 표준화 연구가 적극적으로 이루어지고 있다. 본 연구에서는 인간중심의 친환경 교통시스템에 부합되는 FRT의 개발 및 건설이라는 목표아래 창의적 FRT의 실외디자인 (Exterior Design)을 제안하고자 한다. 또한 제안된 디자인을 기초 자료로 활용하여 향후 실질적인 개발을 위한 문제점과 해결방안 그리고 발전방안을 수립하고자 한다.

* 철도전문대학원 철도문화디자인학과 박사과정, (주)디자인엔터 대표이사. 정회원

*** 철도전문대학원 철도문화디자인학과 박사과정, (주)MS DEVELOPMENT 대표이사, 정회원

*** 서울산업대학교 공업디자인학과 교수, 정회원

2. 연구범위 및 방법

그림1과 같이 도시형 FRT의 디자인 영역을 크게 설외디자인 부분, 설내디자인 부분, 환경 부분 등 세 가지로 나누어 볼 때 본 연구에서는 설외디자인 부분을 연구의 범위로 한다. FRT의 구성부분을 크게 세 부분으로 구분하여 각 부분의 주요 특징과 기능에 따른 주요 디자인 요소를 중심으로 디자인 컨셉트를 결정하고 디자인 프로세스를 거친 FRT 설외디자인을 제안하고자 한다.

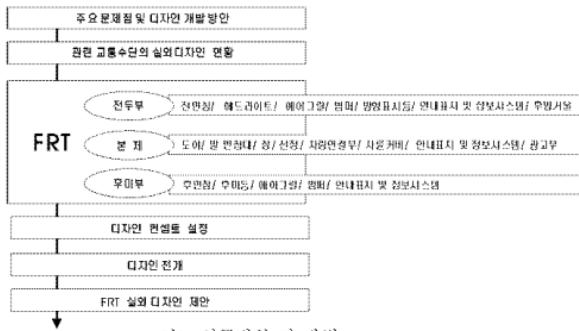


그림1. 연구범위 및 방법

3. 도시형 FRT 설외디자인 전개

3-1. FRT 설외디자인 관련 주요 특징 및 디자인 요소

그림2와 같이 현재 우리나라 수도권에서 운행하고 있는 버스의 노선 개편 및 버스구조개선 내용과 AGT 또는 LRT의 개발계획을 기준하여 본 연구의 주요 대상을 다음과 같이 한정지었다.

구 분	범 위	비고
대 상	운행지역	수도권 신도시~도심교통 연계 지역
	운행특적	출퇴근용
	계절	한국의 4 계절
	이용자	학생 및 직장인 일반인 / 교통 약자

그림2. 연구의 주요대상 범위

국내외의 교통수단을 보면 운행목적, 운행지역 등 주요내용에 따라 그 디자인이 매우 다르다. 예를 들면 관광용, 1층 혹은 2층, 장거리용, 고속용, 산악용, 굽결형 등 고려되어야 할 사항이 매우 많다. 따라서 본 연구에서는 우리나라의 실질적인 교통정책과 교통 환경 그리고 경제 실정 등에 따라 그림2의 주요대상 범위로 한정하여 실용 FRT 설외디자인 연구를 진행하였다. 그럼 3,4,5.에서 FRT의 설외디자인을 구성하는 주요부분을 가장 유사한 교통수단으로서 또한 이용자가 가장 많은 통일 운행구간 버스의 사례를 중심으로 전두부, 본체, 후미부로 나누어 그 현황과 문제점을 도출하고 그에 대한 해결 방안 및 디자인 요소에 따른 개발방안을 설정하였다.

전두부	주요 현황 및 문제점	디자인 개발 방안
전면창	1-1. 전면창 특히 하단부분의 높이가 높아 운전자 가시 영역 확보가 부족함 1-2. 운전자에게 직사광선이 많이 들고 있어 사고 위험에 많은 악영향을 줌 1-3. 비나 눈이 온 후 전면창이 더러워져 운전자의 가시영역은 물론 이용자에게도 불편감 줌	1-1. 전면창의 구조 개선으로 운전자의 가시 영역을 최대한 확보 1-2. 전면창의 재질 및 자외선 차단 코팅 유리를 사용하고 내부에서 운전자가 쉽게 조절할 수 있는 헛빛가리개 개발 1-3. 대량의 불순물이 남지 않는 코팅 적용
헤드라이트	2-1. 헤드라이트의 위치가 높아 앞차 운전자 시야에 부담이 됨 2-2. 비나 눈이 온 후 헤드라이트가 더러워져 운전자 가시영역에 악영향을 줌	2-1. 전면부의 구조 개선으로 헤드라이트의 위치를 최대한 낮게 한다 2-2. 라이트 빔의 높이 조절이 가능하게 한다 라이트 세척기능을 갖게 한다
범퍼	3-1. 본래의 기본 기능의 일반 부품임	3-1. 복합소재를 사용하여 경량화하고 그 형태나 칼라를 자유롭게 할 수 있도록 한다
방향표시등	4-1. 방향 표시등의 높이가 낮아 차간 거리가 짧을 경우 앞차의 운전자가 쉽게 알 수 없음 4-2. 헤드라이트가 함께 비쳐질 경우 앞차의 운전자가 알아보기 어려움 4-3. 특히 차쪽을 정확히 알 수 있는 미등 역할을 할 경우 그 위치와 크기, 형태가 부적합함	4-1. 방향표시등의 높이를 앞차 운전자가 쉽게 인지하게 한다 4-2. 헤드라이트와 방향표시등 기능을 충실히 할 수 있는 방안 강구 4-3. 차쪽은 특히 안전운행과 매우 밀접한 사항이므로 앞차, 옆차, 후미차 운전자들이 확실히 알 수 있게 하는 방안
안내표지 및 정보시스템	5-1. 안내표지의 종류, 위치, 크기, 형태 등 이용자 환경에서의 실질적인 고려부족으로 인한 비효율성 5-2. 정거장에서 여력 대비 버스가 한꺼번에 있을 경우 안내표지를 보기기 더욱 힘들다. 5-3. 교통약자를 위한 고려가 되어 있지 않다.	5-1. 주야간에 모두 잘 보일 수 있는 고획도 LED PNL을 적용하는 방안 5-2. 높낮이를 달리한 전, 후, 측면에서 쉽게 볼 수 있는 방안 5-3. 교통약자를 위한 안내 정보시스템 방안
후방거울	6-1. 본래의 기본 기능의 일반 부품	6-1. 전, 후방을 쉽게 볼 수 있는 방안

그림3 전두부 주요 문제점과 디자인 개발방안

본체	주요 현황 및 문제점	디자인 개발 방안
도어	7-1. 도어 폭이 인체치수에만 기준을 두어 이용자가 집을 들고 있을 경우에는 매우 불편함. 7-2. 도어 개폐 시 이용자와 안전장치의 배려가 부족 7-3. 운전자가 도어 앞의 이용자의 상황을 쉽게 인지할 수 없음.	7-1. 도어의 동작을 원활히 하고 그 폭을 넓힐 수 있는 양개 도어 방안 7-2. 도어의 개폐 및 인체 감지 센서 적용 7-3. 운전자가 확인할 수 있는 도어근방 카메라 및 모니터 적용 방안
발 받침대	8-1. 인도의 높이 보다 높다. 8-2. 차량 실내 내부 바닥의 높이로 인하여 계단의 높이가 높다. 8-3. 장애인은 물론 교통약자에게도 매우 불편하다. 8-4. 바닥의 미끄럼 방지 기능이 부족하다.	8-1. 인도와 높이를 사용이 편리하고 안전할 수 있는 표준 규격의 지속적 적용 8-3. 장애인 및 교통약자가 차를 탑승이 가능한 릴리즈 장치 8-4. 바닥의 재질을 물기가 있어도 미끄러지지 않는 합성고무 재질 논슬립 패드 적용
창	9-1. 공기 순환 및 실내 공기 배출을 위한 창문이 부족하다. 9-2. 비나 눈이 온 후 창의 더러워짐	9-1. 위급상황 혹은 내부공기 정화가 필요한 경우 쉽게 개폐할 수 있는 창문 적용 9-2. 대량의 불순물이 남지 않는 코팅 적용
천정	10-1. 공기 정화기 기계의 모습이 그대로 외부에서 드러나 미관상 좋지 않다.	10-1. 천정의 기계를 커버하는 정보시스템 기능을 가진 디스플레이 판넬 적용
안내표지 및 정보시스템	11-1. 현재의 표지는 정거장의 상황에 따라 그 인지도가 매우 떨어진다. 11-2. 노선을 쉽게 파악하기 어렵다.	11-1. 정거장의 상황 변수에 상관없이 노선이나 기타 정보를 쉽게 인지시킬 수 있는 고획도 LED PNL 적용 방안

	11-3. 양질한 세단을 가지고 있기 때문에 무심코 차를 일으키기 쉽다.	11-3. 음성 안내 시스템 적용 방안
광고부	12-1. 광역을 위한 대중교통으로서 연관한 광고 사업은 무의미하다.	12-1. 광역 광고는 중심으로 기업이 대처 광고를 주로 할 수 있는 방안
	12-2. 일상적인 광고방법에 사용할 수 없다.	12-2. 기존의 행정 이외에 고도로 LED PNL 활용
차량연결부 부종	13-1. 일부 네임버스에 적용된 차마라 행적의 일련	13-1. 차량 번호부의 넘는 공간을 활용해 궁금하고 무언 광간 활용 방안
	14-1. 현재 적용되고 있지 않다	14-1. 차량에 대한 기부금 감소 및 안전운행

그림4. 본체 주요 문제점 및 디자인 개발방안

후미부	주요 현황 및 문제점	디자인 개발 방안
후면창	15-1. 기계공간 때문에 후면창이 층이 뒤집혀 있다	15-1. 신개 구조상 최대한 기기의 활용 적용
후미등	16-1. 후미자동차에 개까이 있을 경우 그 뒤로 빠져나온 운전자가 끝 보이지 않는다.	16-1. 높이를 단위하여 개까이 있게나 떨어 있게 주변차량 운전자도 쉽게 인식시키는 방안
에어그릴	17-1. 기계공간을 위한 에어그릴에 던진 가ARB이나 비に入った 물지 물지 흙을	17-1. 에어그릴을 눈에 보이지 않는 곳으로 이동할 수 있도록 보조 개선하는 방안
알내표지 및 정보시스템	18-1. 후방에서 표지를 쉽게 볼 수 없다.	18-1. 후방에서도 여러 대의 차량이 경사하고 있음 때 쉽게 식별할 수 있는 찾는데 단위하는 고도로 LED PNL 적용 방안
휀퍼	19-1. 본래의 기본 기능의 일련 부품임	복원소재를 사용하여 경량화하고 그 옆에나 끌려갈 새롭게 만들 수 있도록 한다

그림5. 후미부 주요 문제점 및 디자인 개발방안

3-2. 대중교통수단의 실의디자인 현황 및 특징

그림6,7과 같이 FRT 관련 운송기기의 포지셔닝 맵 (Positioning Map)을 통하여 형태 뿐 아니라 책상의 전반적인 상황을 한눈에 파악하고자 하였다. 또한 비슷한 특징의 것이 어떻게 군집을 이루는가에 대해 전체 조형 이미지 디자인 방향을 설정하기 위하여 이미지 형용사를 추출하고자 하였다.

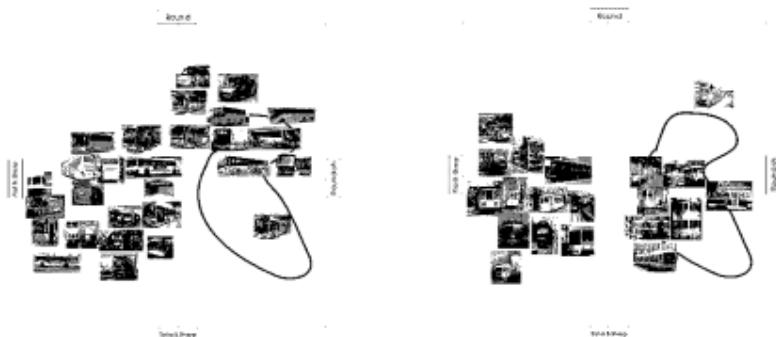


그림6. 도시형 운송기기(버스 및 전차)의 포지셔닝 맵

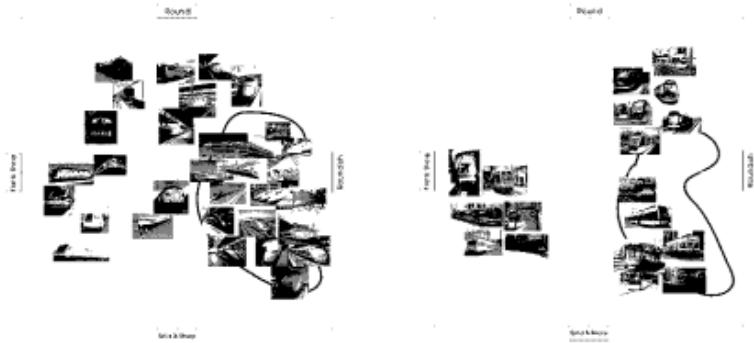


그림7. 도시형 운송기기(기차 및 LRT / AGT) 포지셔닝 맵

그림6, 7.에서 나타나는 포지셔닝 맵을 형용사 이미지 스케일상의 키워드로 보면 다음과 같다.[11]

구 분	행용사 키워드	주요 디자인 이미지
버스	온화한, 안정된, 선명한,	권세의으로 면밀한 이미지도 세련한 그림을 가질 수 있다. 운행구간과 차이 등 대체의 유통면모로 형태와 컬러가 매우 다양하다.
전 차	선명한, 정돈된, 보수적인,	선명한 형태 및 깔끔한 가진 전통적이고 중대함[12], 문화의 기리를 연상하게 하는 이미지이다.
기 차	기운찬, 전보적인, 견고한,	고속권력을 대체해 속도와 질개치를과 관련하여 전투부의 영상에 매우 핵심적이고 강한 영상을 주고 있다.
LRT/AGT	경쾌한, 도던한, 개성적인,	고속권력 같이 속도가 빠른 것의 이미지 때문에 공개장면에 매우 전투부의 유통면모는 필요치 않으나 매우 고급스럽고 세련된 이미지와 함께 뛰어난 기능과 경기호 이미지를 가지고 있다.

그림8. 포지셔닝 형용사 키워드

그림8.의 내용을 보면 시티투어 혹은 그 밖의 관광목적을 가진 것을 제외하고는 대체적으로 안정된 컬러임에도 명확히 인지할 수 있는 색채 및 그래픽 조합임을 알 수 있다. 그러나 형태는 그 교통수단이 적용되는 나라의 문화적 특성과 그 지역의 날씨와 특히 관련이 있다. 즉, 문화는 그 형태나 컬러에 주요한 영향을 미치고 있기 때문에 디자인과 관련하여 매우 중요한 결정요인 중에 하나이다. 따라서 전체적인 FRT의 차량, 환경 디자인 개발에 착수하기 전에 운행지역, 복지, 장소, 시간, 지역 날씨, 문화 수준, 문화적 요인 등 특성에 따른 주요 요인들에 대한 체계적인 연구를 필요로 한다.

[11] I.R.I Color System (2004), 형용사 Image Scale

3-2. 디자인 컨셉

도시형 FRT 설계디자인에서 '안전과 편의를 위한 디자인'이란 목표 아래 디자인 컨셉트를 설정하였다.[2]

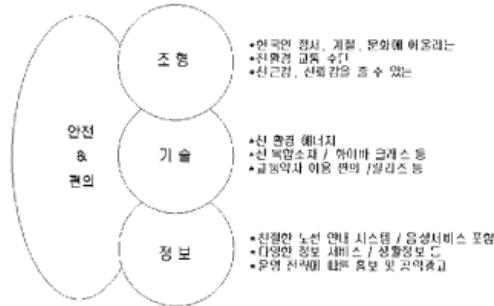


그림9. 디자인 컨셉

디자인 컨셉트에 따른 포지셔닝맵을 통해 디자인 핵심적성, 경제성, 독창성, 섬세성을 기준으로 디자인 포지션을 설정하고 그림10에 따른 영용사 키워드와 그 군집을 통해 디자인의 방향을 설정한다.[3]

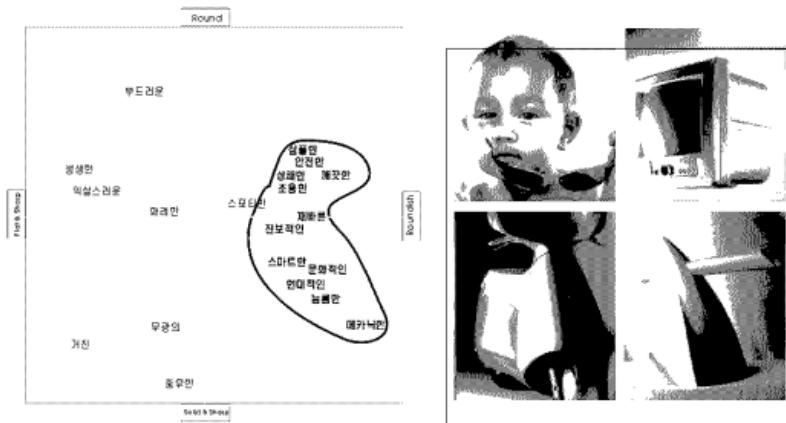


그림10. 영용사 기워드 포지셔닝 및 디자인 이미지

[2] 윤도형 (1999), "21세기 국가원도망 구축 기본계획" p2 -p5

[3] SNUT/LPI (1998), "TTSS구축과 인터페이스 개발에 관한 연구" 산업자원부, p248-p263

4. 디자인 제안

그림10에서 추출한 주요 형용사 디자인 이미지 키워드를 보면 안전한, 현대적인, 능률한, 네카닉한, 문화적인이라고 하겠다. 그와 연관하여 근래의 운송기기 디자인의 가장 큰 특징은 직선과 곡선의 조화 즉 직선과 3차원 곡선이 서로 조화를 이루어 강해 보이면서도 부드러운, 스마트한 조형미를 가지고 있는 것이 특징이라고 하겠다. 특히 자동차의 경우를 보면 더욱 그 추세를 분명히 알 수 있는데 추세를 간단히 표현하면 '강연한 이미지를 지닌 직선과 부드러운 이미지의 3차원 곡선의 자연스러운 만남'이라고 할 수 있다. 제안된 실외디자인 주요 특징은 다음과 같다.

1. 조형 : 도시적이고 현대적인 느낌을 가질 수 있는 직선과 곡선이 조화되는 형태.
 - 심플하고 신뢰할 수 있는 개성 있는 형태 및 카라
 - 4계절 도시간의 환경에 어울릴 수 있는 카라
2. 기능 : 운전자 가시영역 최대 확보 / 전면창, 후방거울, 카메라, 전후방감지기
 - 이용자의 안전 및 편의 제공 / 조작장고 및 멀리즈, 출입구 카메라, 넓은 창
3. 정보 : 교회도 LED 디스플레이 시스템을 이용한 안내 및 정보제공
 - 다양한 높낮이와 위치의 안내표지
 - 알끔한 홍보 및 광고판넬

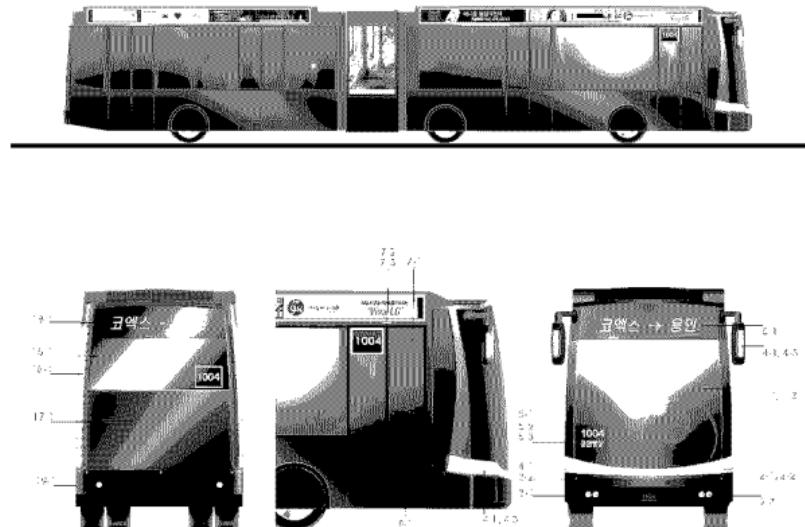


그림11. 실외디자인 프로토타입 / 업면도
[그림3,4,5의 디자인 개발방안 내용 참조 (1-1. ~ 19-1)]

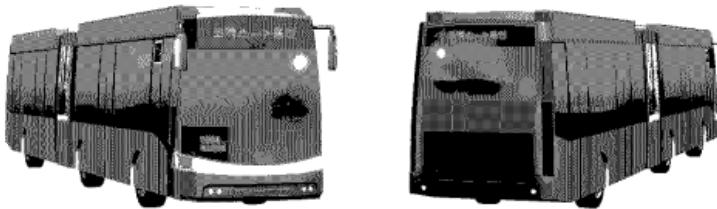


그림12. 실외디자인 프로토타입 / 3D 투시도

5. 결 론

현재 우리나라는 전 환경 에너지와 전 환경 교통수단을 개발하고 실용화하기 위하여 많은 연구와 노력을 하고 있다. 근래에 하이브리드 자동차를 개발하여 실용화(2004.10)하였고 이의 확대를 위한 투자와 개발이 계속되고 있다. 특히 우리나라의 에너지 자원 현실을 보면 이러한 연구와 개발이 매우 시급하고 또한 지속적으로 이루어져야만 한다는 것이다.

본 연구를 통하여 제안된 FRT의 실외디자인은 전체적인 전환경 교통수단의 개발자원에서는 매우 적은 부분이지만 인간과 도구와의 인터페이스라는 관점에서 보면 그 인터페이스의 출발점이 될 수 있는 중요한 부분이기도 하다. 특히 이러한 교통수단 개발에서는 개발초기 단계 즉 기획단계에서부터 개발에 따른 기회비용을 줄이기 위하여 경영 및 기술 분야와 함께 산업디자인 분야의 협동연구가 이루어지는 것이 매우 중요하다.

향후 실질적인 FRT 개발 및 실용화를 위한 협동연구의 일환으로 실내디자인 및 환경디자인 부분을 고려한 체계적이고 실질적인 연구를 지속하고자 한다.

참고문헌

1. 철도청 (1999), “21세기 국가철도망 구축 기본계획”
2. SNUT/I.P.I (1998), “TTSS-구축과 인터페이스 개발에 관한 연구” 산업자원부
3. LRJ Color System (2004), 행용자 Image Scale,
4. Industrial Design (2002)
5. <http://www.never.com/image>
<http://www.yahoo.co.kr/>
http://imagebingo.naver.com/album/icon_view.htm?uid=kimes3333&bno=24608
<http://bus.seoul.go.kr/>
<http://www.daum.net/><http://www.empas.com/>