

게임 감성 UI 평가 프로세스에 관한 연구

현혜정*, 황민철**

*상명대학교 뇌정보통신연구소, **상명대학교 미디어학부

A Evaluation Process for Game UI based on Human Sensibility

Hyun Hye Jung*, Whang Min Cheol**

*Brainware Research Center Sangmyung University,

**Media Technology Sangmyung University

Abstract

게임 감성 평가 은 새로운 게임을 개발 또는 기존 게임의 개선 과정에서 매우 유용한 도구로 사용될 수 있다. 그러나 일반적으로 인터페이스 요소는 대단히 많은 요소들의 집합으로 정의되고, 게임성의 객관적으로 측정 또는 평가되기 어렵다는 속성을 지니고 있다. 이러한 문제를 해결하기 위해서는 인터페이스 요소의 객관적 지표를 만들기 위한 방안을 제안한다.

게임 감성 평가 프로세스가 정확하고 효용성 있는 것으로 개발되기 위해서는 이상에서 언급한 많은 수의 변수, 주관적 측정치의 모호함, 변수 간의 연관관계 등을 효과적으로 취급할 수 있는 프로세스 기술이 필요하다.

Keyword : 감성공학, 게임, 프로세스, 평가