

# EJB를 이용한 WBI 컴포넌트 개발에 관한 연구

전주현\*, 홍찬기\*\*

\*청운대학교 인터넷 컴퓨터학과

\*\*관동대학교 컴퓨터공학과

e-mail: jhjeon@chungwoon.ac.kr

## A Study for The EJB Component Based WBI System

Ju-Hyun Jeon\*, Chan-Ki Hong\*\*

\*Dept of Internet&Computer, Chungwoon University

\*\*Dept of Computer Engineering, Kwandong University

### 요약

웹 기반 교육시스템에 컴포넌트 개념을 도입하여 재사용하는 연구는 소프트웨어 재사용 측면에서 생산성 증대에 기여한다. 이 논문에서는 웹 기반 교육시스템에 컴포넌트 개념을 도입하여 재사용성을 높이는 연구의 연장으로 개발자의 WBI에서 요구 사항에 부합되는 컴포넌트를 검색하기 위한 컴포넌트 명세 모델과 아키텍처에 기반한 컴포넌트 검색 모델을 XML형태로 명세하고 클래스 다이어그램으로 표기하였으며 더 WBI 시스템에 EJB model을 적용하여 EJB를 이용한 WBI 컴포넌트 개발에 관한 연구 진행하여 EJB기반의 교육컴포넌트를 설계 구현하기 위한 전 단계에 연구를 진행하였다. 이미 어느 정도는 정형화 되어 있는 WBI 컴포넌트를 EJB컴포넌트로 전환하는 과정을 연구하여 재사용성과 이식성을 높이는 연구를 진행한다.

### 1. 연구의 배경 및 목적

Client/Server의 기술은 Client와 Server를 직접 연결하는 2-tier에서 Business Logic을 Middle-Tier로 분산시키는 3-Tier Computing으로 발전해 왔다. 그러나 기존의 3-Tier Application들은 middle-tier를 구성함에 있어 표준화된 standard없이 다양한 vender에서 제공하는 고유의 API에 맞추어 Business logic부분을 작성하는 방식이었다. 그래서 이렇게 작성된 server측의 logic module들은 하나의 middle에 종속적이게 되어 특정 미들웨어의 API에 맞춰 설계된 middle-tier상의 프로그램은 다른 서버에 상주 하는 또 다른 미들웨어에서는 사용할 수 없었다.

이러한 문제들은 CORBA와 같은 분산 객체 미들웨어를 탄생시키게 되었다. 분산 객체 미들웨어는 IDL 컴파일러와 객체 버스(Object Request Broker)를 이용하여, client로 하여금 네트워크 상에 존재하는 이질적인 객체들을 효과적으로 호출할 수 있도록 하였

다. 하지만 동시성 제어, 트랜잭션(Transaction), 보안, 상태 보존, 리소스 풀링 등의 시스템적인 로직 처리는 어플리케이션 프로그래머가 담당해야 하는 문제점이 있다. 이러한 문제들을 해결하기 위하여 SUN사는 여러 유력 Vendor들의 참여하에 EJB(Enterprise JavaBeans) 1.0 SPEC을 1998년 3월에 발표하였다. EJB는 순수 Java[1][2]로 구현된 Server-Side Component Architecture로 Middle-tier에 Component 개념을 도입하여, Platform에 Independent하며 실행시간에 어플리케이션 간에 공유되고 재사용할 수 있는 서버컴포넌트를 위한 Java 프레임웍의 환경을 제공한다. 개발자들은 EJB 컴포넌트 구조로 어플리케이션을 개발함으로써 서버 모듈의 재사용은 물론 데이터베이스 트랜잭션이나 쓰레딩, 상태 보존과 같은 하부 시스템 로직에서 벗어나 그들이 목적하는 비즈니스 로직 구현에만 전념할 수 있는 것이다. 이에 본 논문은 WBI 시스템에 EJB model을 적용하여 EJB를 이용한 WBI 컴포넌트 개발에 관한 연구 진행하여 EJB기반의 교육컴포

넌트를 설계 구현하기 위한 전단계에 연구를 진행하였다. 이미 어느 정도는 정형화 되어 있는 WBI 컴포넌트를 EJB컴포넌트로 전환하는 과정을 연구하여 재사용성과 이식성을 높였다.

2. WBI에서 컴포넌트 검색을 위한 관련 연구

2.1 웹 기반 교육

웹을 기반 학습환경으로 활용하는 웹 기반 수업(WBI : Web-Based Instruction)은 여러 장소에 있는 학습자에게 웹의 특성과 자원을 사용하여 학습을 촉진하고 지원하는 의미 있는 학습환경을 구성할 수 있도록 교수-학습내용을 전달하고 다양한 상호 작용을 활성화하는 수업활동을 의미한다.

2.2컴포넌트(Component)

컴포넌트는 물리적, 논리적 장치에서 실행되어지는 소프트웨어로서 특정 타입 인터페이스를 기반으로 하나 또는 그 이상의 인터페이스를 바탕으로 실행된다. 컴포넌트는 각 개체들이 통합되어 있어 소프트웨어 교체, 재사용이 용이하며 서비스는 인터페이스를 통해서만 이루어진다.

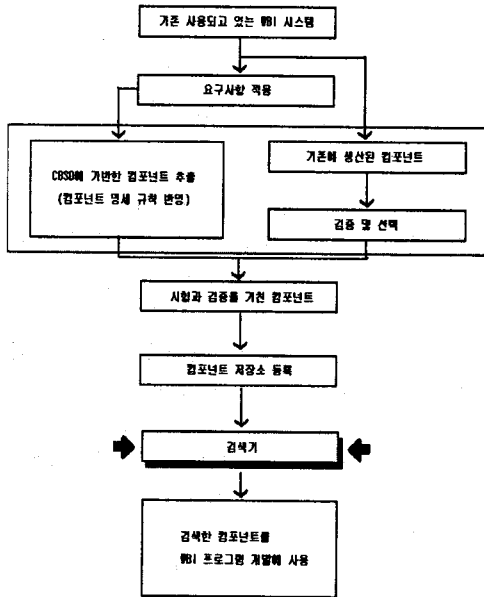


그림1 제안 시스템 순차도

기존에 교육영역에서 요구되는 컴포넌트를 식별하여 설계를 통해 교사지원컴포넌트를 구현하는 연구[3]가 있었으며 WBI에서 요구사항을 반영하여 컴포넌트를 추출하여 저장소에 등록하는 연구가 있었다. 이 논문에서 그림1의 제안 시스템 흐름도에서 처럼 교육영역에서 요구되는 교육컴포넌트의 재사용을 위

한 정확한 검색을 위하여 WBI에서 추출된 컴포넌트들을 효율적으로 검색하는 시스템에 대한 연구를 하였다.

2.3 웹 검색 엔진에서의 컴포넌트 검색

현재, 인터넷상에서 컴포넌트를 검색하는 가장 쉽고 일반적인 방법은 AltaVisata, WebCrawler, InfoSeek, HotBot같은 기존의 웹 검색 엔진들을 사용하는 것이다. 이들은 HTML문서를 기반으로 검색을 수행하기 때문에 주로 키워드 검색 방법만이 지원된다. 이 검색 방법은 검색하는 키워드의 존재 유무만으로 검색하기 때문에 키워드에 의미를 부여하여 검색할 수 없다. 이러한 문제점 때문에, 검색 결과에 대한 정확도(precision)가 매우 낮다. 더불어 교육컴포넌트만을 대상으로 검색하는 것이 아니라 웹문서를 대상으로 하므로 검색효율은 더욱 낮아진다.

2.4 EJB 특징

EJB의 목적을 달성하기 위한 특징을 밝혀 놓은 lists는 아래와 같다.

<표1.1> EJB Feature List

Feature	Support Through
Component Model	세션빈, 엔티티빈
Object Persistence	엔티티빈(EJB컨테이너)
Transaction Management	JTS/JTA 'javax.jts.User Transaction 'Can be vendor-proprietary
Exception handling	'Client and Server Side
Security	'java.security Security-related methods in javax.ejb.EJBContext 'Deployment Descriptor properties
Naming & Directory Service	'Java naming and Directory Interface(JNDI)

3.컴포넌트 검색을 위한 XML 컴포넌트 명세서

3.1XML(eXtensible Markup Language)

XML은 이 기종 시스템간의 문서교환을 위해 탄생하였으며, SGML의 단점을 극복하고 확장성과 문서의 구조적 표현이 불가능한 HTML의 단점을 보완한 새로운 인터넷 표준으로 자리잡아 가고 있다. 더욱이 XML은 어떠한 형태의 문서라도 다양한 문헌의 모델링이 가능하며, 차세대 하이퍼텍스트 기능 및 문서의 내용과 스타일 정보를 분리하여 사용하는 특성을 가지고 있다. XML은 XML선언부, XML 문서 형 정의의 부, XML 문서 인스턴스부로 구성되어 있다. XML DTD는 XML에서 가장 중요한 부분으로 엘리먼트(element), 에트리뷰트, 엔티티(entity)등의 3가지 구성 요소로 나눌 수 있다.

3.2 검색을 고려한 명세요소

교육컴포넌트 재사용을 목적으로 하고 있으므로 재사용성을 높이기 위해서는 컴포넌트 명세가 재사용에 기반을 두고 정의되어야 한다. 재사용성에 기반을 두고 컴포넌트를 명세하기 위한 명세 모델을 정의하기 위해서는 가장 먼저 명세를 위해 필요한 요소의 정의가 필요하다. 표2는 컴포넌트 명세 정의에 필요한 요소이다.[3]

표2 컴포넌트 명세 정의에 필요한 요소

요소	의미
Component_name	정의된 컴포넌트 이름
Description	컴포넌트 기능을 자연어로 기술
Uses	컴포넌트에서 사용되는 추상형 데이터타입
Sig_name	컴포넌트 내의 시스템명(시그니처 명세)
Direction	입출력 파라미터에 대한 방향성
Param_name	메소드에 선언된 파라미터 이름
Param_type	메소드의 파라미터 타입
Interface_name	컴포넌트 내의 인터페이스명
Modifies	메소드 수행시 값이 변하는 변수명
Ensures	메소드 기능의 명세
In_message	컴포넌트에서 처리하는 메시지
Our_message	컴포넌트에 요청하는 메시지

3.3컴포넌트 명세서를 위한 XML DTD

XML 표준 컴포넌트 명세서를 검색 시스템에서 이용하기 위하여 검색에 필요한 정보를 잘 기술하는 컴포넌트 명세서를 제공하기 위해서는 XML DTD를 잘 정의 하여야한다. 제안된 컴포넌트 명세에 사용된 명세 요소들에 대한 DTD를 표3과 같이 정의한다.

표3 컴포넌트 명세의 DTD 정의

```
<?xml version="1.0"?>
<!ELEMENT component(type,name, int_list, msg_list,uses)>
<!ELEMENT int_list(num_of_int, interface*)>
<!ELEMENT msg_list(num_of_message*)>
<!ELEMENT interface(name?, signature, behavior?)*>
<!ELEMENT message(name?, signature)*>
<!ELEMENT signature(name?, return_type?, param_list)*
.
<!ELEMENT direct(#PCDATA)>
<!ELEMENT modifies(#PCDATA)>
<!ELEMENT ensures(#PCDATA)>
```

3.3컴포넌트 명세의 기본구조

표3에서 정의한 DTD를 기본으로 XML형태의 컴포넌트 명세언어의 기본 구조는 표4와 같이 정의하며 그림2는 이러한 컴포넌트들을 명세하기 위해 정의된 속성들로 구성된 컴포넌트 클래스 다이어그램(component class diagram)을 나타낸 것이다. 각각의 컴포넌트 클래스가 존재하며, 모든 속성들을 컴포넌트 클래스로부터 상속받는

클래스로 표현한다. 각각의 컴포넌트는 이름과 타입 정보 그리고 하나의 컴포넌트가 발생시키는 메시지인 인터페이스의 리스트를 나타내는 int\_list와 받아들일 수 있는 메시지의 리스트를 나타내는 msg\_list에 대한 정보를 가진다.

표4 컴포넌트 명세의 기본구조

```
<component><type></type><name></name>
<int_list.<num_of_int></num_of_int>
<interface><name></name>
<signature><return_type></return_type><name></name>
<param_list><num_of_param></num_of_param>
  <parameter>
    <type></type><name></name><direct></direct>
  </parameter>
  <param_list>
</signature>
.
</component>
```

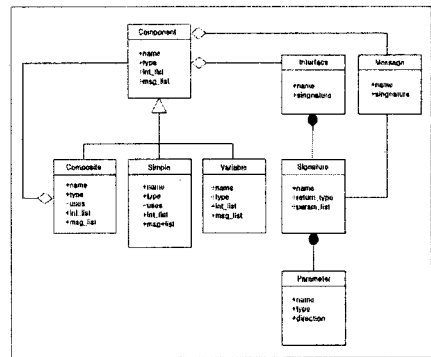


그림2 컴포넌트 명세를 위한 클래스 다이어그램

표5 단순 커넥터 표기

```
<connector>
<type>Simple</type>
<name></name> <direct></direct>
<signature> <return_type></return_type> <name></name>
  <param_list> <num_of_param></num_of_param>
    <parameter> <type></type> <name></name> <direct></direct>
  </parameter>
  <param_list>
</signature>
<src></src> <dest></dest>
<order></order>
</connector>
```

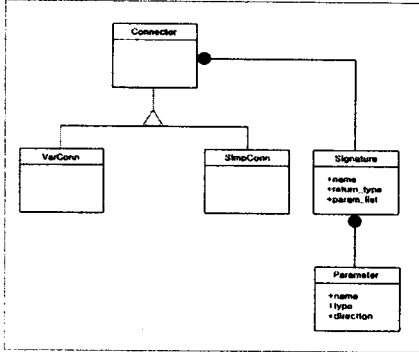


그림 3 커넥터 명세를 위한 클래스 다이어그램

제안하는 명세 모델에서 아키텍처 명세는 복합 컴포넌트와 동일하게 정의되며, 다수의 컴포넌트와 커넥터로 구성된다. 따라서, 컴포넌트의 명세에 따라 아키텍처도 복합컴포넌트의 기능으로써 하나의 컴포넌트라는 관점으로 명세에 접근한다. 아키텍처 명세의 전체 구조는 표6과 같이 정의한다.

표6 아키텍처 명세의 전체 구조

```

<component_architecture>
  <component> 컴포넌트 명세 부분 </component>
  <connector>
    <type> </type>
    <direct> </direct>
    <signature>
      <return_type> </return_type>
      <name> </name>
      <param_list>
        <num_of_param> </num_of_param>
    </signature>
    <parameter>
      <type> </type>
      <name> </name>
      <direct> </direct>
    </parameter>
    <param_list>
      <signature>
        <src></src>
        <dest></dest>
      </signature>
    </param_list>
  </connector>
</component_architecture>
    
```

단순 컴포넌트는 일반적으로 필요한 기능을 가진 컴포넌트를 표현하기 위한 것이고, 가변 컴포넌트는 컴포넌트의 형이 결정되지 않은 컴포넌트를 표현하기 위한 것이며, 화이트박스 재사용을 위한 컴포넌트이다. [그림 4]는 아키텍처 명세를 위한 클래스 다이어그램을 표현한 것이다. 메시지의 교환을 통해 컴포넌트들 간의 통신이 이루어지는 아키텍처에서 발생하는 메시지의 형태는 단방향과 양방향 형태의 메시지가 있다. 가변 커넥터는 가변 컴포넌트와 함께 화이트 박스 재사용을 위한 요소이다.

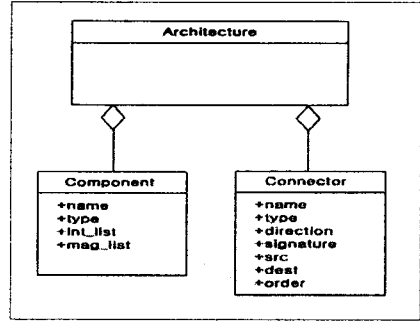


그림 4 아키텍처 명세를 위한 클래스 다이어그램

#### 4. 결론과 향후 과제

WBI에 컴포넌트 개념을 도입하여 재사용하는 연구는 소프트웨어 재사용 측면에서 생산성 증대에 기여하며 이러한 효과가 현실화되기 위해서는 기술적인 제반 요소가 뒷받침되어야 한다. 이 논문에서는 WBI에 컴포넌트 개념을 도입하여 재사용성을 높이는 연구의 연장으로 등록된 교육 컴포넌트를 검색하여 새로운 교육 소프트웨어 개발에 사용할 때 생산성과 신뢰성 증대를 위하여 효과적인 교육 컴포넌트 검색을 제공하기 위한 XML기반의 교육컴포넌트 검색 기법과 컴포넌트 명세를 위한 클래스다이어그램을 기술하였다. 더 나아가 웹 기반 교육 시스템에 EJB Model을 적용하여 검색 시스템을 구현하고 비즈니스 로직을 EJB기반의 컴포넌트로 설계 구현하고자한다. 웹기반 교육 시스템에 EJB모델을 적용함으로써 시스템이 EJB컴포넌트 모델에서 제공하는 많은 Service를 통하여 좀 더 효율적으로 개발되고 유지 보수되도록 연구를 진행 할 것이며 이미 어느 정도 정형화되어 있는 웹 기반 교육 컴포넌트의 각 로직을 EJB컴포넌트로 전환함으로써 재사용과 이식성을 높인다. 한편 EJB컴포넌트 모델이 적용은 컴포넌트 개발언어가 Java에 한정된다는 단점을 가지며, 시스템의 EJB모델 적용시에는 시스템의 개발환경과 함께 EJB Architecture의 정확한 이해가 선행되어야 할 것이다.

#### 참고문헌

- [1] 문형남의 2인, B2B 전자상거래시대 전자[인터넷, 사이버]무역, 두남, 2001
- [2] 김은상, 전략경영 & EDI, 매일 경제 신문사, 1994
- [3] 김준형, 신호준, 김성원, 김행근 "웹 기반 교육 시스템에서 교수지원 컴포넌트의 구현" 28회 정보과학회 춘계 학술발표 논문집
- [4] 전주현, 홍찬기 "WBSE를 이용한 웹 기반 학습시스템에 관한 연구" 28회 정보과학회 춘계 학술대회 논문집
- [5] 전주현, 홍찬기 "컴포넌트를 이용한 웹 기반 학습시스템" 컴퓨터교육학회 논문집