

연결 숫자음 인식기 학습용 음성DB 녹음을 위한 최적의 대본 작성

유 하 진

서울시립대학교 컴퓨터과학부

The Optimal and Complete Prompts Lists for Connected Spoken Digit Speech Corpus

Ha-Jin Yu

Department of Computer Science, University of Seoul

E-mail : hjyu@uos.ac.kr

Abstract

This paper describes an efficient algorithm to generate compact and complete prompts lists for connected spoken digits database. In building a connected spoken digit recognizer, we have to acquire speech data in various contexts. However, in many speech databases the lists are made by using random generators. We provide an efficient algorithm that can generate compact and complete lists of digits in various contexts. This paper includes the proof of optimality and completeness of the algorithm.

I. 서론

연결 숫자음 음성인식기를 만들 때 가장 먼저 해야 할 일은 많은 사람이 발성한 음성자료를 수집하는 일이다. 이를 위해서는 다양한 음소환경에서 숫자음이 발생되도록 발성 목록을 만드는 것이 필요하다. 이 발성 목록은 또한 그 양이 너무 많지 않아 소수의 인원이 전체를 발성할 수 있도록 해야 한다. 그런데, 현재까지 세계 각국에서 수집된 많은 연결 숫자음 음성 DB에서 사용된 발성 목록은 최적의 목록이라고 보기 어렵다 [1][2]. 예를 들어, 대부분의 목록은 난수발생기를 사용하여 만들어져 있거나[3], 인접한 단어간의 분포만을 고려하고 있다[4]. OGI의 3만 숫자음 음성코퍼스[5]에서는 발성한 사람의 우편번호나 번지수, 전화번호 등

임의의 번호를 사용하고 있다.

영어 등 외국어의 경우에는 숫자음을 인식하는 데 큰 어려움이 없으나, 한국어의 경우에는 숫자음 인식이 음성인식 과제 중에서 가장 어려운 종류에 속한다. 그 이유는 한국어 숫자음이 모두 한 음절 또는 한 음소로 이루어져 있기 때문이다. 한국어 숫자음 인식의 난이도는 음절인식이나 음소인식과 거의 비슷하다고 할 수 있다. 이러한 경우는 단어에 포함된 음향학적 정보가 적어서 단어를 서로 구분하기 어렵게 된다. 이와 같은 이유로 한국어 숫자음 인식은 이미 실용화 단계에 와 있는 영어 숫자음 인식과는 달리 아직도 큰 과제로 남아있다. 따라서, 한국어 연결 숫자음 인식은 연결 음소인식과 같은 방법으로 해결해야 할 필요가 있다. 연속 음성에서의 음소 인식에서 좌우 문맥을 고려하는 트라이폰을 사용하여 높은 성능을 얻을 수 있듯이 숫자음 인식에서도 숫자음의 좌우 문맥을 고려한 모델링을 하면 보다 높은 성능을 얻을 수 있을 것이다. 이를 위해서는 좌우 문맥을 고려하여 녹음된 음성 DB가 필요하게 된다. 즉, 모든 숫자의 좌우에 다른 숫자가 이어지는 모든 경우를 고려하는 것이다. 10개의 숫자를 사용한다고 할 때 좌우 문맥이 반영된 숫자의 개수는 $10^3 = 1,000$ 개가 된다. 그런데, 0을 공 또는 영 두가지로 발성하고, 6을 육, 률 등 두 가지로 발성하는 것을 허용한다고 하면 문맥중속 숫자음의 개수는 $12^3 = 1,728$ 개로 급격히 증가하게 된다. 그러나 한 문장에 여러 개의 문맥중속 숫자음이 포함되고, 전체 문장 집합에 모든 문맥중속 숫자음이 중복되지 않게 포함되게

할 수 있다면 전체 문장의 수를 충분히 작게 할 수 있다. 문장의 처음과 끝을 무시하고, 하나의 문장이 n 개의 숫자음을 포함한다면 하나의 문장에 $n-2$ 개의 좌우문맥중속 숫자음을 포함 시킬 수 있다. 예를 들어 10개의 단어를 사용하고, 7연숫자를 사용한다면 200개의 문장으로 1000개의 좌우문맥중속 숫자음을 모두 표현할 수 있다. 이것은 한 사람의 화자도 충분히 발생할 수 있는 양이다.

본 논문에서는 이와 같은 최적의 발생목록을 만들어 내는 알고리즘을 제안한다. 2절에서는 알고리즘을 기술하고 3절에서는 간단한 예를 들어 설명하며, 4절에서는 제안한 알고리즘의 효율성을 검증한다.

II. 제안한 목록 생성 알고리즘

어휘 집합 V 에 T 개의 단어가 있다고 가정하고, 하나의 문장에 n 개의 단어를 넣는다고 하자. 즉, n 연 숫자음 목록을 만든다고 하자. 여기서 편의상 $T/(n-2)$ 이 정수라고 가정하자. 그렇지 않은 경우에 대해서는 4장에서 언급한다. 어휘 집합 V 는 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$V = \{ 0, 1, \dots, T-1 \}$$

정의 1 (1차 차분 수열):

최종 수열 집합의 한 문장을

$$S = (s_0, s_1, \dots, s_{n-1}), s_i \in V$$

이라고 하면, 이 문장의 1차 차분수열을 다음과 같이 정의한다.

$$D = (d_0, d_1, \dots, d_{n-2}), \\ s_{i+1} = (s_i + d_i) \bmod T \quad (1)$$

즉, 1차 차분수열은 수열 S 내의 이웃한 숫자들 간의 차이로 이루어져 있는 수열이다.

정의 2 (2차 차분 수열):

2차 차분수열은 1차 차분수열 D 내의 이웃한 숫자들간의 차이로 이루어져 있는 수열로 다음과 같이 정의한다.

$$A = (a_0, a_1, \dots, a_{n-1}) \\ d_{i+1} = (d_i + a_i) \bmod T \quad (2)$$

그림 1은 정의를 설명하고, 그림 2는 $T=10$ 일 때의 예를 보여준다.

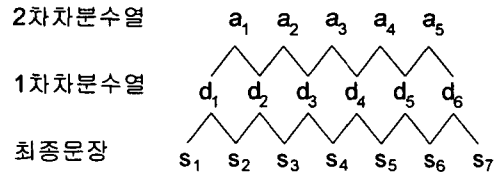


그림1. 1차, 2차 차분수열의 정의

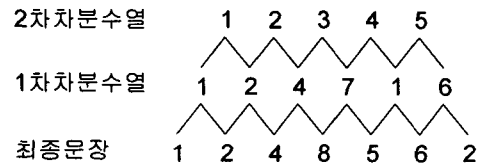


그림2. 수열의 예

알고리즘 : 좌우문맥중속 단어열 생성

입력 :

T = 어휘내의 단어 수

n = 한 문장내의 단어 수. $T/(n-2)$ 는 정수라고 가정

출력:

$T^3/(n-2)$ 개의 좌우문맥중속 숫자열

$$S_i = (s_0, s_1, \dots, s_{n-1})$$

1. $T/(n-2)$ 개의 서로 다른 2차 차분수열 $A_k = (a_0^k, a_1^k, \dots, a_{n-3}^k)$, $k = 1, 2, \dots, T/(n-2)$ 을 임의로 생성한다. 각각의 숫자의 순서는 중요하지 않으나, 모든 숫자가 반드시 **한번씩** 사용되어야 한다.
2. 정의 2에 의하여 $T/(n-2)$ 개 각각의 2차 차분수열 A_k 에 대하여 T 개의 서로 다른 1차 차분수열 $D_j = (d_0^j, d_1^j, \dots, d_{n-2}^j)$, $j=0, 1, 2, \dots, T-1$, 을 생성한다. 여기서 $d_0^j = j$ 가 되도록 한다.
3. 정의 1에 의하여 T 개 각각의 1차 차분수열에 대하여 T 개의 최종 수열 $S_i = (s_0^i, s_1^i, \dots, s_{n-1}^i)$, $s_0^i = i$, $i=0, 1, \dots, T-1$ 를 생성한다.

III. 문장 생성의 예

본 장에서는 제안한 알고리즘의 실행 예를 보여준다. 어휘수가 4라고 가정하고 n 을 6으로 잡으면 $T/(n-2)$ ($= 4/(6-2) = 1$)가 정수가 된다. 그러면 최종 6연숫자의 수는 $T^3/(n-2) = 4^3/(6-2) = 16$ 개가 된다.

먼저 알고리즘의 단계 1에서와 같이 2차 차분수열을

다음과 같이 만들 수 있다.

$$A_i = (0, 1, 2, 3)$$

다음은 단계 2에서와 같이 4개의 1차 차분수열을 만든다.

$$D_0 = (0, 0, 1, 3, 2)$$

$$D_1 = (1, 1, 2, 0, 3)$$

$$D_2 = (2, 2, 3, 1, 0)$$

$$D_3 = (3, 3, 0, 2, 1)$$

이 수열 내에는 인접한 두 수의 조합(d_i^k, d_{i+1}^k)에 중복되는 것이 없음을 알 수 있다. 마지막으로 다음과 같이 16개의 최종 6연 숫자열을 만들 수 있다. 이 문장들을 조사해 보면 세 개의 연속된 조합이 중복된 것이 없음을 알 수 있다. 또한, 모든 2개의 연속된 숫자의 조합은 같은 수만큼 존재함을 알 수 있다. 예를 들어 연속된 두 수의 조합 (2,3)은 정확히 5개가 출현한다.

000102	012003	020300	032201
111213	123110	131011	103312
222320	230221	202122	210023
333031	301332	313233	321130

10개의 숫자를 사용하여, 7연 숫자 열을 만들기 위해서는 다음과 같은 두개의 2차 차분수열을 이용하면 된다.

$$A_1 = (0, 1, 2, 3, 4)$$

$$A_2 = (5, 6, 7, 8, 9).$$

이를 이용하여 만들어진 다음 200개의 7연 숫자열은 가능한 좌우문맥종속 숫자를 모두 포함하고 있다.

0014005	0564050	0137451	0687406	0250807
0700852	0373253	0823208	0496609	0946654
0519055	0069000	0632401	0182456	0755857
0205802	0878203	0328258	0991659	0441604
1125116	1675161	1248562	1798517	1361918
1811963	1484364	1934319	1507710	1057765
1620166	1170111	1743512	1293567	1866968
1316913	1989314	1439369	1002760	1552715
2236227	2786272	2359673	2809628	2472029
2922074	2595475	2045420	2618821	2168876
2731277	2281222	2854623	2304678	2977079
2427024	2090425	2540470	2113871	2663826
3347338	3897383	3460784	3910739	3583130
3033185	3606586	3156531	3729932	3279987
3842388	3392333	3965734	3415789	3088180
3538135	3101536	3651581	3224982	3774937

4458449	4908494	4571895	4021840	4694241
4144296	4717697	4267642	4830043	4380098
4953499	4403444	4076845	4526890	4199291
4649246	4212647	4762692	4335093	4885048
5569550	5019505	5682906	5132951	5705352
5255307	5828708	5378753	5941154	5491109
5064500	5514555	5187956	5637901	5200302
5750357	5323758	5873703	5446104	5996159
6670661	6120616	6793017	6243062	6816463
6366418	6939819	6489864	6052265	6502210
6175611	6625666	6298067	6748012	6311413
6861468	6434869	6984814	6557215	6007260
7781772	7231727	7804128	7354173	7927574
7477529	7040920	7590975	7163376	7613321
7286722	7736777	7309178	7859123	7422524
7972579	7545970	7095925	7668326	7118371
8892883	8342838	8915239	8465284	8038685
8588630	8151031	8601086	8274487	8724432
8397833	8847888	8410289	8960234	8533635
8083680	8656081	8106036	8779437	8229482
9903994	9453949	9026340	9576395	9149796
9699741	9262142	9712197	9385598	9835543
9408944	9958999	9521390	9071345	9644746
9194791	9767192	9217147	9880548	9330593

IV. 알고리즘의 분석

4.1 알고리즘의 완전성(Completeness)

본 장에서는 알고리즘의 완전성을 증명하고자 한다. 여기서 증명하고자 하는 것은 본 알고리즘에 의해 작성된 목록에는 주어진 어휘 내에 포함된 모든 단어의 좌우문맥이 고려된 조합이 하나도 빠짐없이 모두 존재한다는 것이다. 증명을 위해서 어떤 연속된 세 수의 조합 (s_1, s_2, s_3)이 결과에서 누락되어 있다고 가정하고, 이것이 모순에 이를 것을 보여준다.

만일 조합 (s_1, s_2, s_3)이 존재하지 않는다면 1차 차분수열에서 연속된 두 수의 조합 (d_i, d_{i+1})이 존재하지 않아야 한다. 여기서,

$$d_j = \begin{cases} s_{j+1} - s_j & \text{if } s_{j+1} \geq s_j \\ T + s_{j+1} - s_j & \text{otherwise} \end{cases}$$

그 이유는 다음과 같다. 알고리즘의 단계3에서 정의 1에 의하여 T 개 각각의 1차 차분수열에 대하여 T 개의 최종 수열 $S_k = (s_1^k, s_2^k, \dots, s_n^k)$, $s_i^k = k, k=0, 1, \dots, T-1$ 를 생성한다. 정의에 의하여

$$s_{i+1}^k = (s_i^k + d_i) \bmod T, \quad s_0^k = k$$

이므로

$$s_{i+1}^k = (s_1^k + \sum_{t=1}^i d_t) \bmod T$$

이 성립한다. 그리고 임의의 정수 m 에 대하여

$$s_i^k = (s_j^k + m) \bmod T \quad \text{이면 } s_i^l = (w_j^l + m) \bmod T$$

가 성립한다. 그런데, $s_j^k = k$ 이고 k 에는 0에서 $T-1$ 까지의 모든 수가 차례로 대입되므로 s_j^k 에도 0에서 $T-1$ 까지의 모든 수가 대입된다. 그러므로 1차 차분수열에서 연속된 두 수의 조합 (d_j, d_{j+1}) 이 존재한다면 다음과 같이 세 수의 조합 (s_1, s_2, s_3) 이 존재해야 한다.

$s_1,$

$$s_2 = s_1 + d_j,$$

$$s_3 = s_2 + d_{j+1} = s_1 + d_j + d_{j+1}$$

따라서, (d_j, d_{j+1}) 은 존재 할 수 없다.

그렇다면, 마찬가지로

$$a_p = \begin{cases} d_{j+1} - d_j & \text{if } d_{j+1} \geq d_j \\ T + d_{j+1} - d_j & \text{otherwise} \end{cases}$$

를 만족하는 a_p 가 2차 차분 수열에 존재할 수 없다. 그 이유는 알고리즘의 단계2에서 정의 2에 따라 $T/(n-2)$ 개 각각의 2차 차분수열 A_i 에 대하여 T 개의 서로

다른 1차 차분수열 $D_k = (d_1^k, d_2^k, \dots, d_{n-1}^k)$,

$k=0,1,\dots,T-1$, 을 생성하는데, $d_i^k = k$ 가 되도록

하므로 앞서와 마찬가지로 d_i^k 에도 0에서 $T-1$ 까지의 모든 수가 대입되기 때문이다.

그런데, 단계 1에서 $T/(n-2)$ 개의 서로 다른 2차 차분수열 A^k 를 생성할 때 모든 숫자를 반드시 한번씩 사용하였으므로 이에 모순이 된다. 따라서 본 알고리즘에 따라 작성된 목록에는 주어진 어휘 내에 포함된 모든 단어의 좌우문맥이 고려된 조합이 하나도 빠짐없이 모두 존재한다.

4.2 결과의 효율성

본 알고리즘의 단계1에서는 어휘 세트에 포함된 숫자가 T 개이고 n 연숫자를 사용할 때 $T/(n-2)$ 개의 2차 차분수열을 생성한다. 그리고, 단계2에서는 각각의 2차 차분수열을 이용하여 0에서 $T-1$ 까지의 수를 초기값으로 하는 1차 차분수열을 생성하므로 총 1차 차분수열의 수는 $T^2/(n-2)$ 개가 된다. 마지막으로 단계 3에서 각각의 1차 차분수열을 이용하여 0에서 $T-1$ 까지의 수를 초기값으로 하는 최종 수열을 생성하므로 총 결과 수열의 수는 $T^3/(n-2)$ 개가 된다. 또한, 총 좌우문맥종속 숫자는 T^3 개가 되고, n 연 숫자를 사용하게 되면 한 문장에 $n-2$ 개의 좌우문맥종속 숫자음이 포함되므로 최소한 $T^3/(n-2)$ 개의 문장으로 모든 좌우문맥종속 숫자음을 표현할 수 있다. 이것은 제안한 알고리즘이 생성하는 문장의 수와 일치하므로, 제안한 알고리즘은 최적의 수열을 생성함을 알 수 있다. 단, $T/(n-2)$ 이 정수가 아니라면 길이가 $n-2$ 보다 작은 2차 차분수열이 만들어

지게 되고, 이것은 $n-1$ 보다 작은 길이의 1차 차분수열을 만들며, 다시 길이가 n 보다 작은 최종 수열을 만들게 된다.

V. 결론

본 논문에서는 아직도 어려운 문제로 남아있는 연결 숫자음 인식기의 학습용 음성DB구축을 위해 효율적인 발생목록 작성 알고리즘을 제안한다. 제안한 알고리즘은 모든 숫자음의 좌우 문맥을 고려한 환경이 모두 균일하게 포함되어 있는 최소한의 목록을 작성한다. 알고리즘에 의하여 생성된 목록에는 누락된 좌우문맥종속 숫자음이 없으며, 최소로 압축된 형태이므로 한 사람이 모든 환경의 숫자음을 발생하도록 할 수 있다. 또한, 난수 발생과 반복적인 최적화로 목록을 생성하는 데 오랜 시간이 걸리는 기존의 방법과는 달리 빠른 시간에 원하는 목록을 얻을 수 있다. 또한, 2차 차분수열 내의 숫자의 순서를 변경함으로써 서로 다른 목록을 다수 만들어 낼 수 있다. 제안된 알고리즘을 사용하여 작성한 목록으로 수집한 음성DB를 사용하여 문맥종속 숫자음 모델을 학습하면 높은 연결 숫자음 인식 성능을 얻을 것을 기대할 수 있다.

참고문헌

- [1] Kwon, O.W. and Un, C.K., "Context-dependent word duration modeling for Korean connected digit recognition," Electronics Letters , Volume 31 Issue 19, pp. 1630 -1631 , 14 Sep. 1995.
- [2] Zhu Xuan, Li Husheng, Lin Jia and Liu Runsheng, "Efficient decoding algorithms for Mandarin connected digit speech recognition," Proceedings of 2001 International Symposium on Intelligent Multimedia, Video and Speech Processing, pp. 555 -558 , 2001.
- [3] <http://www ldc.upenn.edu/Catalog/docs/LDC93S10/tidigits.txt>
- [4] <http://www ldc.upenn.edu/Catalog/CatalogList/LDC96S64-4/PROMPTXT.TBL>
- [5] Cosi, P.; Hosom, J.-P.; Shalkwyk, J.; Sutton, S.; Cole, R.A., "Connected digit recognition experiments with the OGI Toolkit's neural network and HMM-based recognizers," Proceedings of IEEE 4th Workshop on Interactive Voice Technology for Telecommunications Applications, 1998.