

# SNR 계층부호화에서 고급계층에 대한 에러은닉 기법

박병엽, 이귀상, \*정정균  
전남대학교 멀티미디어연구소

e-mail : ppwpark@hotmail.com, gslee@chonnam.ac.kr, \*qmjfor@hanmir.com

An Error Concealment Method for Enhancement Layer in the SNR Layer

Byung-Yup Park, Guee-Sang Lee, \*Jung-Gun Jung  
Dept of Computer Science, Chonnam National University  
\*System Information Service Co.,Ltd.

## Abstract

영상압축 방법인 ITU-T H.263 부호화 기법에 비해 H.263+에서의 주요 특징 중 하나는 에러 강인성으로, 그중에서 계층부호화 모드는 한 개의 송신 영상에 대해서도 복호기와 전송로에 따라 여러 가지 화질의 재생 영상을 얻을 수 있는 기능, 즉 에러 및 패킷 손실 발생 가능 채널에서 비디오 정보 전송시 디코더측에서 사용 가능한 다양한 비트율, 해상도, 디스플레이율을 허용함으로써 비디오 정보에 대한 전송을 향상시키는 기법이다. 계층부호화 에러은닉기법은 기본계층에 대해서는 QoS 보장에 의해 무손실 전송이 가능하므로 모든 프레임에 에러가 발생할 수 있는 단일계층 에러은닉보다 고급계층에서 이용할 수 있는 정보가 더 많다는 점에서 더 유리한 이점을 가지고 있다. 본 논문에서는 SNR 계층부호화된 고급계층에 대해서 이용 가능한 데이터 손실이 없는 기본계층과 고급계층에 상관관계를 분석하여 계층부호화에 맞는 에러은닉기법을 제시한다.

## I. 서론

최근 디지털 비디오 응용에 대한 많은 관심으로 ITU-T H.261, H.263, ISO/IEC MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4등 다양한 비디오 압축 기법들이 연구되어 왔다[1-5]. 이 중 MPEG-2, MPEG-4 및 H.263V2에서는 계층 부호화를 지원한다.

계층부호화 목적은 크게 두 가지로 나눌 수 있다. 첫 번째는 송신 및 수신측의 하드웨어 호환성 즉 해상도 차이의 극복이다. 두 번째는 전송중에 발생하는 에러에 대해서 강인하게 한다. 에러가 발생할 경우 에러에 대한 처리가 중요하다. 에러가 발생하였는데 그대로 방치해 둔다면 에러가 전파되고, 에러가 발생한 프레임부터 화질열화가 발생하게 된다. 따라서 에러 전파를 방지하기 위해서 에러은닉이 필요하다.

2-layer SNR 계층부호화는 기본계층과 고급계층으로 이루어 지는데 기본계층은 QoS의 보장으로 인하여 데이터 손실 없이 전송이 되지만 고급계층의 경우는 QoS의 보장 없이 전송되므로 고급계층에서 전송에러가 발생하고 발생된 에러로 인하여 화면의 화질 열화를 가져올 뿐만 아니라 에러가 발생한 프레임 다음 프레임까지 에러가 전파되므로 영상 시퀀스 전체에 영향을 줄 수 있다.

따라서 QoS 보장 없이 전송되는 고급계층 데이터에 에러가 발생하였을 때 에러 전파를 막기 위해서 기본계층과 상관성을 조사하여 고급계층의 손실블록의 영상으로 복원 방법을 제안하였다.

본 논문의 구성은 II장에서는 계층부호화에 대해서 III장에서는 계층 에러은닉에 대해 소개하고, IV장에서는 계층부호화 에러은닉 방법과 V장에서는 에러은닉 방법을 제시하고 VI장에서는 결과 VII장에서는 결론을 맺는다.

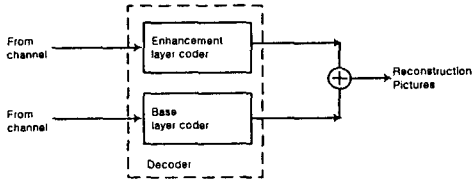
## II. 관련연구

### 가. 계층부호화

계층 부호화는 영상 신호를 부호화할 때 두 개 이상의 스트림으로 분리 발생시킨다. 이때 가장 기본이 되는 비트스트림을 기본계층라 하고 나머지 열을 차례로

본 연구는 한국과학재단 목적기초연구(과제번호: R05-2000-000-00280-0)지원으로 수행되었음

고급계층1, 고급계층2 등이라 한다. 기본 계층은 영상을 복원하는 기초가 되는 것으로 기본적인 화질을 보장하는 정보들을 포함하므로 높은 우선 순위로 전송되고, 고급 계층은 영상의 화질을 더욱 높이는 데 사용하는 추가적인 정보를 포함하므로 낮은 우선 순위로 전송되어 망 폭주시 전송 누락이 되어질 수 있게 한다[6]. 고급계층은 반드시 하부계층의 데이터가 있어야 복호화가 가능하며 기본계층만으로 복호화 했을 경우에 비해 방식에 따라 공간적, 시간적, 해상도가 좋다. 이에 대한 복호화 과정의 블록도를 그림 1에서 볼 수 있다.



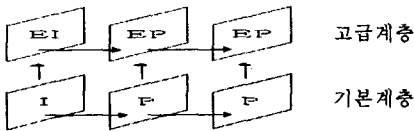
(그림 1) 계층 부호화 복호기 블록도

계층부호화 기법에는 시간적, 공간적, SNR 계층 부호화 방식이 있다. 시간적 계층부호화는 화면율을 높임으로써 시각적 화질을 향상시키기 위한 기술이며, 공간적 계층부호화는 다중 해상도의 화면 표시를 가능하게 해준다.

나. SNR 계층부호화

SNR 계층부호화 방식은 기본 계층과 고급 계층간의 SNR을 달리하여 부호화 하는 방식, 즉 고급계층의 화면은 기본계층 화면의 예측 차분신호에 대해 기본계층보다 좀더 세밀한 양자화를 적용하여 향상된 화면 부호화를 함으로써 얻는 방식이다.

SNR 계층부호화는 기본계층의 화면보다 화질이 향상된 EI-화면과 EP-화면으로 구성되어 그림 1과 같이 EP-화면은 기본계층의 화면과 고급계층의 이전 화면이 이용될 수 있다. 그림 3은 SNR 계층부호화의 기본 계층과 고급계층과 부호화 비트열을 보여준다.



(그림 2) SNR 기본계층 및 고급계층

III. 에러 은닉 기법

에러 은닉 기법은 정상적으로 복원된 주변의 정보를 이용하여 원 영상에 가깝게 복구하는 방법으로 화면 내의 중복성을 이용하는 공간적 에러 은닉 기법과 화면들 사이의 중복성을 이용하는 시간적 에러 은닉 기법으로 분류할 수 있다.

공간영역(Spatial-domain) 에러 은닉기법은 공간적인 보간법을 이용하여 손상된 부분을 복하는 기법으로 선형보간[8], 방향성을 이용한 보간[9]기법들이 있다.

시간영역(Temporal-domain) 기법은 비디오 시퀀스

의 높은 시간적 상관성을 이용하는 기법으로 움직임 보상 기법을 사용하는 부호화 기법에서 사용된다. 현재 프레임의 손상되거나 손실된 블록을 복원하기 위해서 미리 재구성된 참조 프레임을 이용한다.[10,11]. 가장 간단한 방법은 현재 화면의 손상된 위치의 매크로 블록의 움직임 벡터가 0이라고 가정하고, 이미 복호된 기존 화면에서 똑 같은 위치의 매크로블록 데이터를 복사하는 것이다. 다른 방법은 손상된 매크로블록의 움직임벡터값을 추정하고 움직임을 보상함으로써 에러를 은닉한다. 움직임벡터값을 추정하는 방법으로는 BMA(Boundary Matching Algorithm)기법

과 SMA(Side Matching Algorithm)기법이 이용된다.

BMA기법은 손실된 블록의 주변에 바로게 복호화 되어 있는 블록과 손실 블록과의 경계선간의 유사성을 고려하여 가장 유사한 블록경계선을 갖는 블록으로 손실블록을 대체한다는 개념으로 손실블록을 움직임벡터를 예측해서 인접 블록들의 경계값을 비교하여, 경계값이 가장 적게 측정된 예측을 가지는 움직임 벡터를 손실된 블록의 움직임벡터로 하여 에러은닉을 한다.

SMA기법은 손실블록 주변에 에지 성분이 존재할 경우 올바른 보상을 하지 못하므로 이를 보완하기 위한 기법으로, 손실블록의 주변블록이 같은 방향으로 움직일 때 가장 좋은 효과를 나타낸다. BMA이처럼 경계를 비교하는 것이 아니라 선택된 주변 블록의 주변값과 손실 블록의 주변값을 비교하여 에러은닉을 한다.

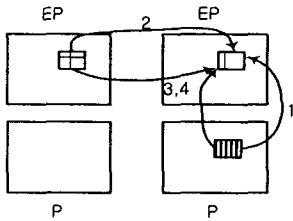
IV. SNR 계층부호화 에러 은닉

[12]는 MPEG-2에서 SNR, 공간적, 데이터 분리 및 시간적 계층부호화 방법에 대해 간단한 은닉방법으로 실험과 결과를 제시하고 있다.

지금까지 계층부호화에서 에러 은닉 방법은 기본계층에서의 정보를 이용해서 에러 은닉 한다. 고급계층의 에러은닉 방법을 살펴보면

- 1) 기본계층 프레임을 업샘플링해서 (Base)
- 2) 고급계층의 이전 프레임으로 (Prev)
- 3) 기본계층의 움직임 벡터를 고급계층의 움직임 벡터로 사용 (Base MV)
- 4) 기본계층의 움직임 유무에 따른 매크로블록의 에러은닉 (Option)

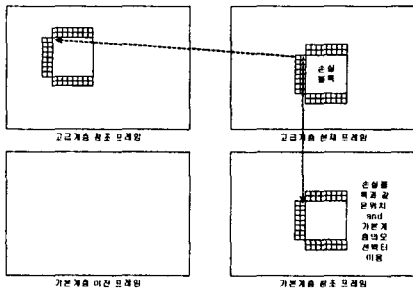
위와 같이 에러은닉은 기본계층에서 움직임벡터를 이용해 고급계층에 움직임 벡터를 복원해 낸다 [13].



(그림 3) 계층부호화의 에러은닉 방법

V. 제안방법

계층부호화에서 에러가 발생한 부분부터 위 계층으로 모두 전파된다. 이때 발생하는 에러 전파를 최소화하기 위해서 에러은닉을 한다. 계층 부호화를 할 경우 기본계층은 보장된 대역폭으로 전송되므로 에러가 없게된다. 고급계층에서 에러가 발생하면 단일계층과는 달리 화질은 약간 떨어지지만 손실 블록에 거의 맞는 영상을 찾을 수 있다. 또한 영상의 상황에 따라 움직임이 적거나, 영상이 복잡하지 않다면 기본계층을 업샘플 하여 사용한다. 기본계층에 대역폭이 적은 경우 QP값은 커지고 고급계층에서는 기본계층 업샘플 보다는 이전 프레임에서 움직임벡터를 가져오게 된다. 이 두 상황을 모두 고려하여 SMA기법을 사용한다. SMA기법만을 사용하는 경우 가장 중요한 정보인 기본계층에 정보를 사용할 수 없다. 따라서 기본계층 정보를 사용할 수 있도록 이전 프레임뿐만 아니라 기본계층으로도 SM(Side Matching)를 한다. 기본계층에 SM은 손실블록과 같은 위치에 있는 블록과 기본계층의 움직임벡터를 고급계층의 움직임벡터로 사용한다. 그리고 고급계층의 참조 프레임에서 SM결과 값이 최소가 되는 값과 기본계층에 SM값을 비교하여 가장 작은 값이 되는 영상을 에러은닉 한다.



(그림 4) 수정된 Side Matching Algorithm 방법

그림 4는 수정된 SMA를 나타내며, SM결과 값은 손실블록의 주변 2픽셀과 참조프레임에서 움직임벡터만큼 움직임예측을 하여 탐색된 블록의 주변 2픽셀을 차분하여 절대값을 취한 값이다. 기본계층에 SM을 추가함으로써 순수 SMA기법을 사용하였을 주변블록이 다른 방향으로 움직이면 정확

을 찾지 못하는 문제점을 해결한다.

VI. 실험결과

실험은 H.263++ 코덱을 사용하였고, QCIF포맷의 trevor, suzie, stefan 영상을 10 fps 부호화 하였다. 블록 손실율은 프레임당 1% ~ 10%까지 랜덤하게 주어 실험하였다.

(표 1) 에러은닉에 대한 PSNR 값

에러은닉방법	stefan	suzie	trevor
No error	49.281	49.863	49.093
Base	38.024	43.583	40.464
Base_MV	39.718	45.641	37.411
Prev	39.561	45.922	37.363
Option	38.330	43.726	36.919
Proposed	40.539	45.739	41.923

표 1은 여러 영상에 대해 에러은닉한 PSNR 값을 나타내고 있다.

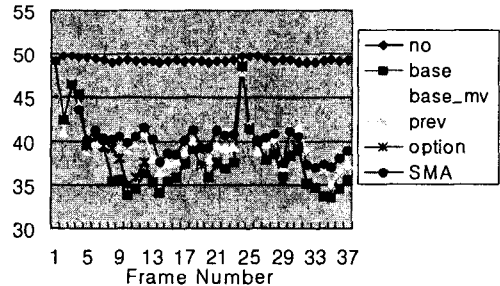
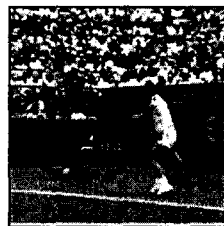


그림 5 stefan영상에 대한 PSNR 값

그림 5와 그림 6은 stefan영상을 테스트한 PSNR결과와 결과 화질을 나타내고 있다.

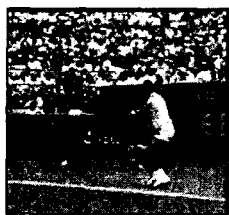
그림 5는 1), 2), 3), 4) 방법으로 은닉한 결과와 제안한 결과를 PSNR로 나타내고 있다.



원본이미지



에러이미지



기본계층 움직임유무에 따른방법

제안방법

그림 6 stefan 영상에 대해 애러온닉한 결과

그림 5 보듯이 PSNR변화가 많이 향상 되었음을 알 수 있다. 그림 6와 같이 실제 영상을 비교해보면, 기존에 방법보다 제안한 방법이 시각적으로도 더 좋음을 알 수 있다.

## VII. 결론

이제 까지 살펴본 결과 단일계층에 경우 이용할 수 있는 영역은 손실된 블록이 발생한 프레임 내에서 공간적인 상관관계를 이용한 방법이나 손실블록의 참조 프레임에서 시간적인 상관관계를 이용하였다. 즉 손실된 블록에 대한 정보가 없어서 올바르게 복원된 주변블록을 이용하여 애러온닉을 하였다. 그렇게 때문에 주변 블록의 특성에 따라서 전혀 다른 영상이 발생하기도 한다. 하지만 계층부호화에서 발생하는 고급계층에 손실블록은 고급계층에 참조 프레임뿐만 아니라, 손실블록의 같은 위치 블록을 참조할 수 있다. 기본계층에서 참조할 경우 최소의 화질로 복원할 수 있다. SNR 계층부호화의 경우 기본계층에서 발생하는 QP 애러값이 고급계층에서 복원하기 때문에 단일계층처럼 전혀 다른 영상이 발생하는 경우는 없어진다.

기존의 고급계층 애러온닉을 위한 방법들은 기본계층의 움직임벡터값을 이용하지만, 기본계층에 허용되는 대역폭과 영상에 움직임에 따라 기본계층과 고급계층의 움직임벡터의 상관관계는 달라진다. 그렇게 때문에 기본계층에 움직임벡터를 이용하기보다는 기본계층에 영상을 사용해야 한다.

또한 기본계층의 영상만을 이용하다 보면 QP애러값에 의한 블록킹 현상이 일어 날수 있으므로 고급계층에서 자체적인 움직임벡터를 구하여 복원한다. 고급계층에서 손실블록의 움직임벡터를 구하는 방법은 단일계층에 사용하는 SMA방법으로 움직임벡터를 구한다. SMA로 구해진 움직임벡터로 애러온닉을 할 경우 손실블록의 올바르게 복원된 주변블록에 움직임 방향성이 틀려지면 잘못된 움직임 벡터를 가져온다.

따라서 각각의 단점을 보완하기 위해서 기본계층에서 손실블록과 같은 위치에 영상과 기본계층의 모션 벡터를 사용으로 복원된영상과 고급계층에 SMA방법으로 복원된 영상의 SM값을 비교하여 SM값이 적은 영상을 선택해 복원하는 기법을 제안하였다.

실험을 통하여 제안 알고리즘이 기존에 방법에 비해 PSNR값이 대부분 영상에서 높게 올라갔다. 시각적인

화질 면에서 역시 낮은 성능을 보인다. 따라서 계층부호화에서 채널 애러가 발생하였을 경우 손상된 비디오를 효과적으로 복원할 수 있는 방법으로 사용될 수 있을 것으로 보인다.

## 참고문헌

- [1] ITU-T Rec. H.261, "Video Codec for Audio-Visual Services at 64-1920kbit/s", 1993
- [2] ITU-T Rec. H.263, "Vodeo Codec for Low Bit Rate Communication", 1996
- [3] ISO/IEC 11172-2 International Standard of MPEG-1, Part2 : Video, 1993
- [4] ISO/IEC, 13818-2 Generic coding of moving picture and associated audio, International Standard : Video, 1994
- [5] MPEG-4 Video Group, Generic Coding of audio-visual objects : Parts2-Visual, May 1998
- [6] M. Ghanbari, "Two-layer coding of video signals for VBR networks", IEEE J. Select. Areas Commun, vol. 7, pp 771-781, jun. 1989.
- [7] A. Kaup, "Error Concealment for SNR Scalable Video Coding in Wireless Communication", In Proc. SPIE Image and Video Communications and Processing, Vol.4067(2000), pp.175-186, Oct. 2000
- [8] S. Aign and K. Fazel, "Temporal and Spatial Error Concealment Techniques for Hierarchical MPEG-2 Video Codec", IEEE International Conference on Communication, Vol. 3, pp.1778-1783, 1995
- [9] J.W. Suh, Y.S. Ho, "Error Concealment Based on Directional Interpolation", IEEE Transactions on Consumer Electronics, Vol 43, pp.295-302, 8,1997
- [10] H.Sun, K. Challapali, and J. Jdepski, "Error Concealment in Digital Simulcast AD-HDTV Decoder", IEEE Transactions on Consumer Electronics, Vol. 38, No. 3, pp. 108-116, Aug. 1992
- [11] A. Narula and J. Lim, "Error Concealment Techniques for an All-Digital High-Definitin Television System", SPIE Visual Communication and image Processing, pp. 304-315, Nov, 1993
- [12] Susanna Aign, Khaled Fazel, "Temporal & spatial error concealment techniques fir hierarchical MPEG-2 video codec", IEEE proc. pp 1778-1783, 1995
- [13] 한승균, 장승기, 서덕영 "H.263V2에서 계층부호화를 이용한 오류온닉", 한국통신학회논문지, 2000