

APM 환경 하에서의 게시판 스킨시스템 구현

김 순 곤*, 황 규 혁**

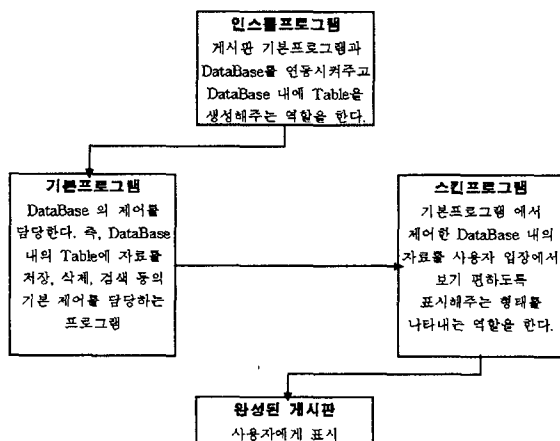
키워드 : APM (Apache, PHP, MySql), Skin, Theme, DataBase, WebSite, 게시판

요 약

전자게시판은 인터넷상에서 정보를 공유하거나 기업들의 고객서비스 차원에서 다양하게 이용되고 있는 필수적인 존재이다. 전자게시판의 초기단계에서는 간단하게 글을 쓰고 읽는 기능만을 지원했지만 최근에는 디자인 및 기능에 대한 사용자들의 요구가 많아짐에 따라 그 게시판의 주제에 따라 배경화면, 아이콘, 형식을 특성에 맞게 개발해야 하고 또 자칫 지루할 수도 있기 때문에 정기, 비정기적으로 게시판의 디자인을 바꾸어야 하는 문제점이 발생한다. 이런 일들은 전자게시판 개발자 및 디자이너들에게 많은 부담을 주게 되고 수시로 다시 개발을 해야 한다는 문제점이 부담으로 다가온다. 이러한 문제점을 보다 쉽게 극복하기 위하여 최근에는 스킨시스템을 이용하여 개발시간을 단축하고 게시판 특성의 교환을 보다 쉽게 할 수 있는 방법이 새롭게 개발되고 있으며 일부에서는 적용되어 사용되기도 한다.

본 논문에서는 스킨시스템 (Skin system)이 실제 사용되고 있는 예를 제시하고 스킨 시스템의 원리에 대하여 알아본 후 스킨시스템을 운용하면서 나타나는 장, 단점을 살펴보고 스킨시스템을 적용하면 적합한 사이트를 제안한다.

초기의 스킨이라 함은 단순히 눈에 보이는 디자인 적인 측면에서만 사용되었다. 예를 들자면 아이콘의 모양, 테두리의 색, 배경화면 등을 바꾸는 것에 불과했지만 새로운 의미의 스킨 시스템이란 간단한 인터페이스의 조작만으로 운영자들이 쉽게 그 게시판의 기능과 주제에 맞게 미리 설치되어 있는 스킨(skin) 이라는 것을 바꾸어 가며 기능을 정하고 테마(Theme)를 바꾸어주기도 한다.



스킨 시스템은 '설치, 기본, 스킨' 이렇게 크게 3가지로 나뉜다.

설치프로그램은 기본프로그램을 사용하기 위한 초기 Setup 단계의 프로그램이다.

기본 프로그램은 게시판이 사용하는 DataBase를 제어하는 프로그램이다.

스킨 프로그램은 기본프로그램에서 제어한 데이터의 내용을 표시해주는 역할을 한다.

문자, 그림, 오디오, 비디오 등의 데이터 형식에 따라 적당한 표현형식을 보여주어서 검색자의 입장에서 이해가 쉽게 해 줄 수 있다.

* 중부대학교 멀티미디어학 sgkim@joongbu.ac.kr
 ** 중부대학교 대학원 PrinceEric@korea.com

스킨 시스템을 적용할 경우 쉽고 빠르게 게시판의 특성이나 디자인을 바꿀 수 있기 때문에 변화를 자주 주어야하는 게시판에 사용이 편리하다 그러나 초기 개발이 어렵고 구조가 복잡하기 때문에 메모리와 보조기억장치의 사용이 늘어나고 중앙처리장치(CPU)의 점유율 역시 증가하는 단점이 있다 그렇기 때문에 중, 소규모 게시판 위주의 사이트에는 적합하지만 게시판이 대규모인 사이트에서는 메모리와, 처리장치의 사용비중 때문에 속도가 느려지고 많은 메모리를 필요로 하게된다.

스킨 시스템은 중소규모 게시판 위주의 웹사이트, 게시판이 적은 대규모 사이트까지 폭넓게 사용할 수 있다. 이러한 스킨시스템의 이용방법은 늘어가고 있는 추세이며 아마추어 프로그래머들 혹은 디자이너들에 의하여 스킨의 디자인이 매우 다양해지고 있기 때문에 단순히 게시판의 형식을 바꾸는 방법에서 발전하여 점차 사이트 전체를 개발할 수 있는 시스템으로 발전되고 있다. 비록 CPU와 메모리 점유율이 기존의 방법보다 늘어나지만 그 비중은 그리 크지 않기 때문에 중,소규모의 웹사이트에서는 유용하게 이용이 가능하다.