

3D 영상 Display 기술

Seung Hyun Lee

Dept. of Electronic Eng. Kwangwoon University

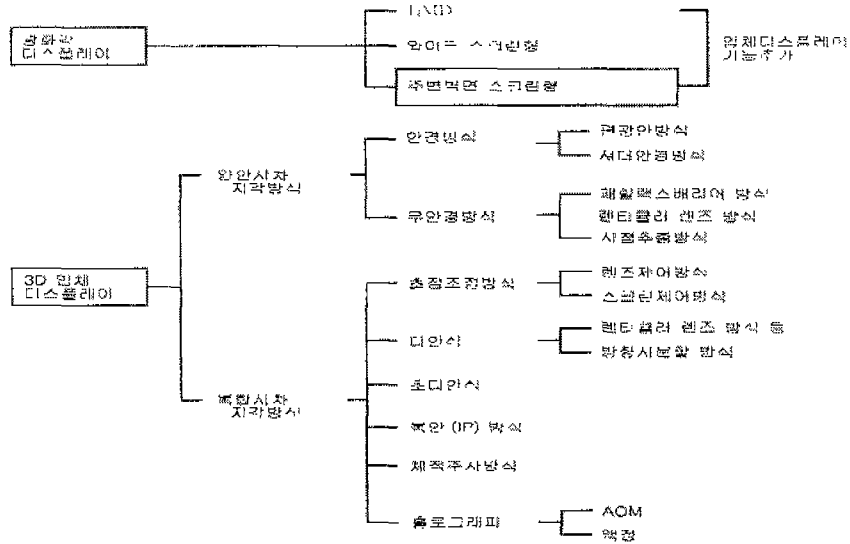
Phone : 940-5290 Fax: 914-1048

Mobile : 011-285-5282 Email: shlee@gwu.ac.kr

목 차

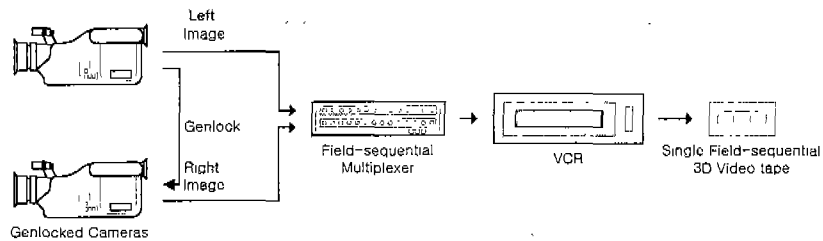
1. 디스플레이 발전 동향
2. 실감 디스플레이 분류
3. 3D 영상 디스플레이 기술
4. 3D 영상 디스플레이 개발 동향
5. 3D 디스플레이 전망

실감 디스플레이 분류

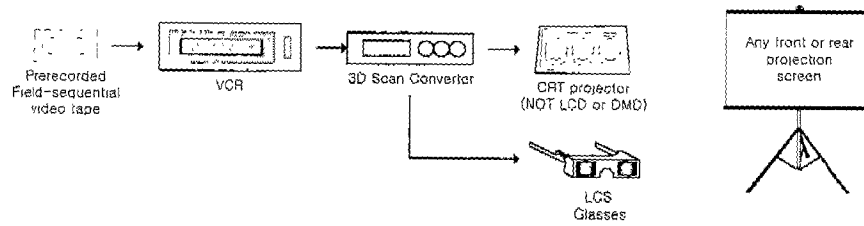


3D 영상 디스플레이 기술

• 셔터 안경방식

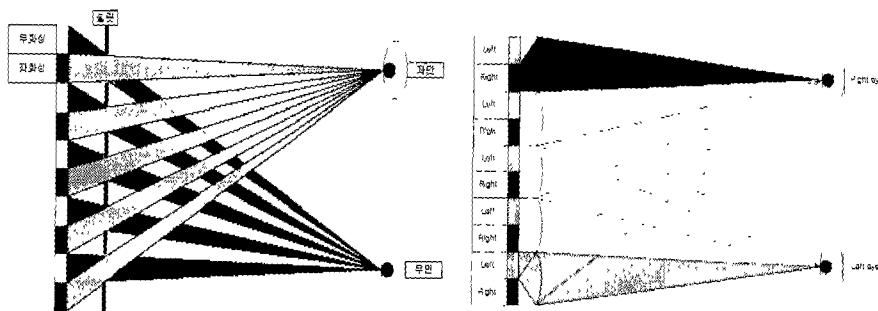


• 편광 안경방식

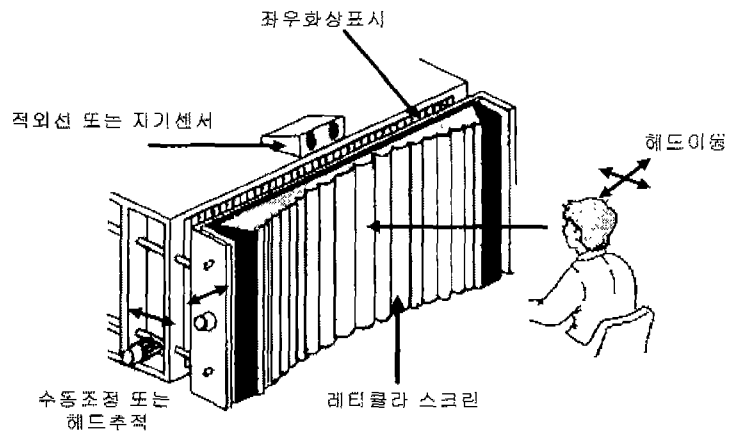


• 패럴랙스 배리어

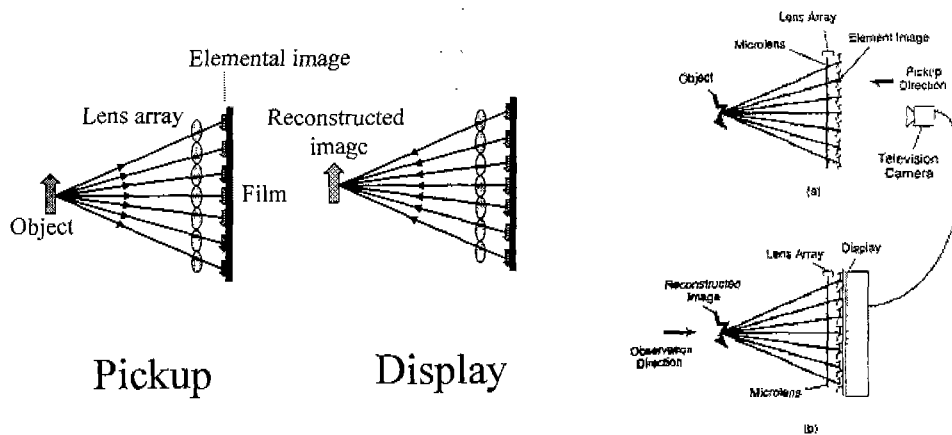
• 렌티큘러



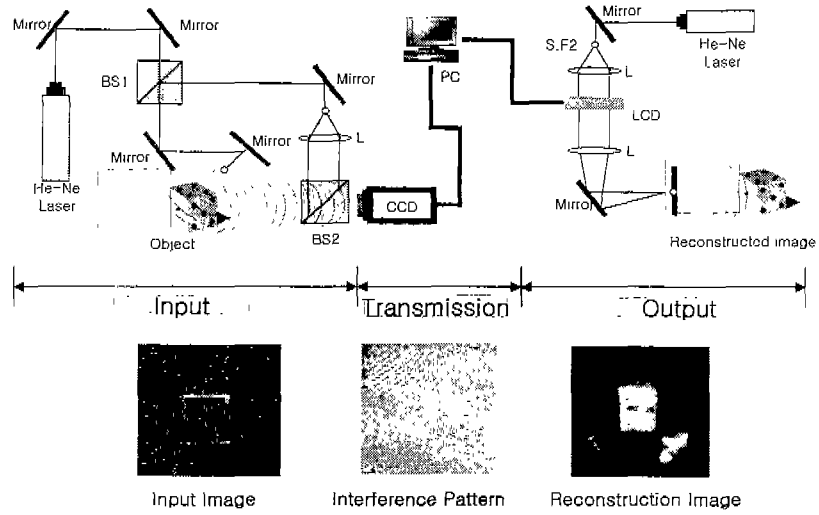
• 시점 추종 방식



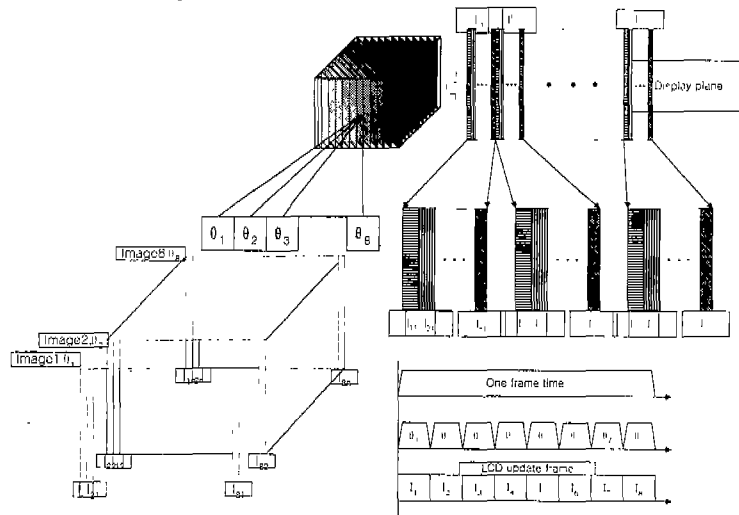
• IP 방식



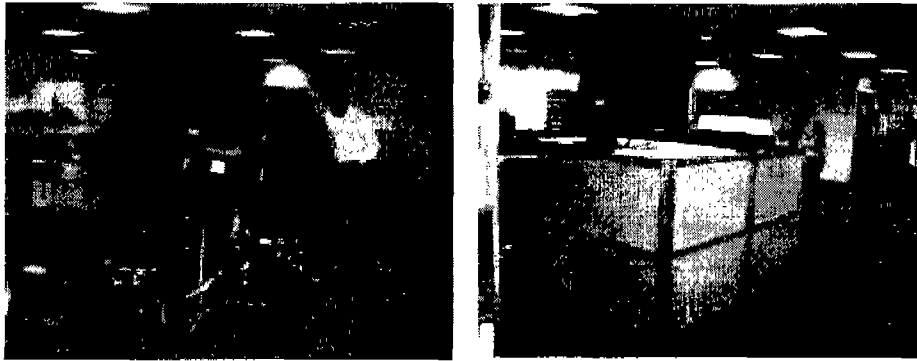
• 홀로그래피



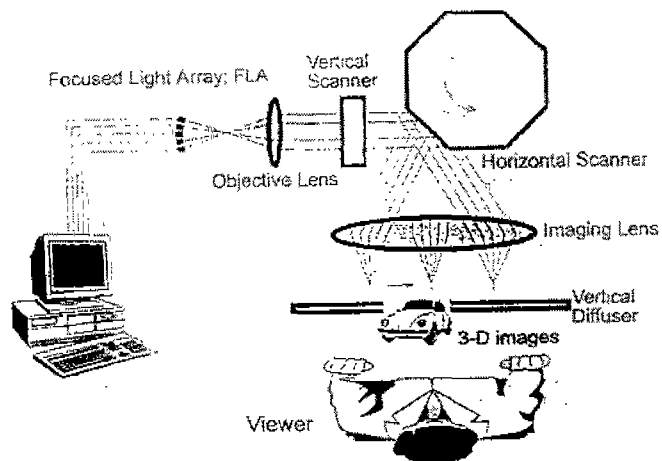
• 초다안식 디스플레이 시스템



• 캠브리지 시스템

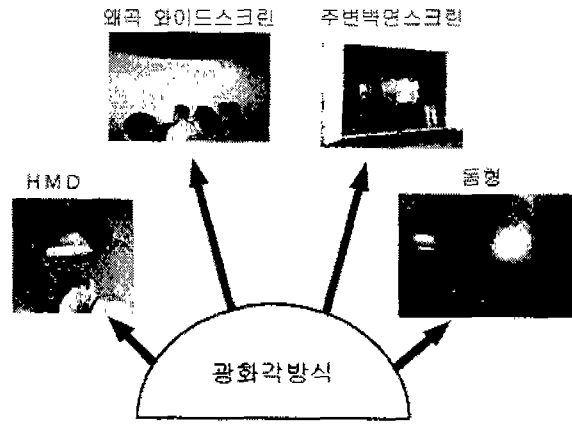


• FLA 디스플레이 시스템

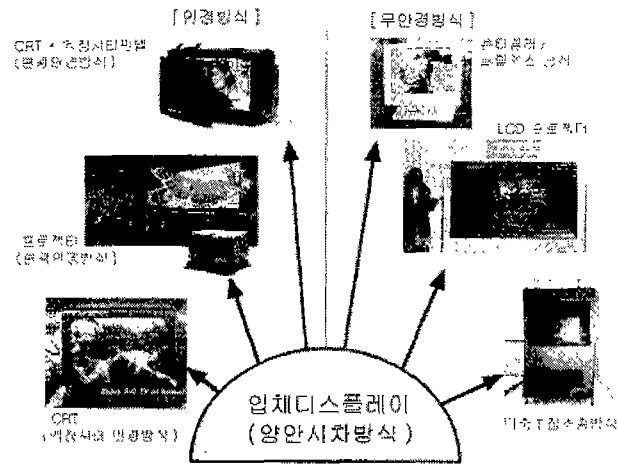


3D 영상 디스플레이 개발 동향

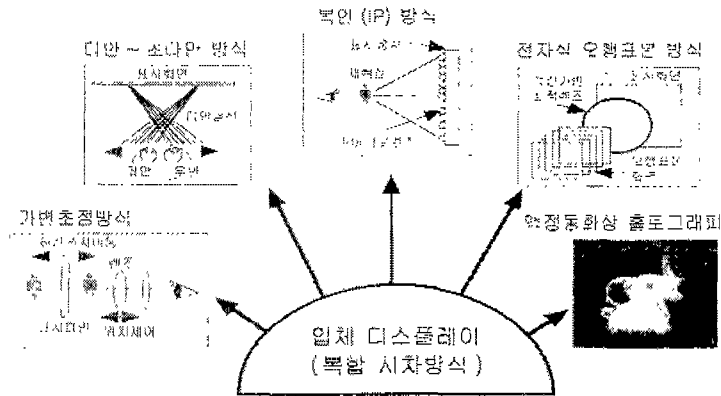
- 광화각 방식



양안 시차 방식



복합 시차 방식



3D 디스플레이 전망

	1 단계	2 단계
개인	안경식 HMD 영경시차방식 수직식·수평식 	안경식 HMD 복경시차방식 수직식·수평식 수평식·수직식
기정	평회각 인쇄표시 호로그램 영상 (~80°) 	초광각각 무안경입체 디스플레이 수직식·수평식 평회각·호로그램
사무실	광회각고해상도 디스플레이 TV호우 멀티패너 	가상현실공간입체디스플레이 TV호우
동	다면입체공간용 고휘도 입체 프로젝터 가변시차간격방식 	대화면 Walk-through 입체공간용 무안경·복경시차방식 수직식·수평식 가상현실방식