

# 이동 통신 시스템에서의 키 복구 모델에 관한 연구

황보성<sup>0</sup>, 이임영

순천향대학교 정보기술공학부

hbs@ai-cse.sch.ac.kr, imylee@asan.sch.ac.kr

## A Study on Key Recovery Model in Mobile Communication Systems

Bo-Sung Hwang<sup>0</sup>, Im-Yeong Lee

Division of Information Technology Eng. Soonchunhyang Univ.

### 요 약

무선이동통신 기술의 발달은 이용자의 수와 데이터 양의 폭발적인 증가를 가져왔다. 이러한 추세에 따라 Cellular, PCS, Radio-paging, Multimedia data, Internet services를 통합하는 제 3세대 무선이동통신이 연구 중에 있다. 모든 서비스들이 무선이동통신으로 이동함에 따라 보안문제들(인증, 키교환, 키복구등)이 중요시되고 있다. 그 중에서도 범법자들의 통신에 대한 국가적 법집행능력 확보를 위한 키 복구 모델은 꼭 필요 할 것이다. 따라서, 본 논문에서는 이동통신시스템에서의 효율적인 키 복구를 위한 모델을 제안하고 이에 따른 데이터 타입을 정의한다.

### 1. 서론

산업사회에서 정보화사회로 바뀌어 가면서 산업, 교육, 서비스등 모든 분야가 인터넷과 무선 이동 시스템으로 바뀌어가고 있는 추세에 있다. 이러한 이유는 인터넷과 무선 이동 시스템이 편리하기 때문이다. 하지만 이들 시스템의 그 편리함에도 불구하고 개방적인 특성에 의해 사용자의 프라이버시에 큰 피해를 입힐 수 있다는 문제점이 상존하게 된다. 이를 해결해 줄 수 있는 방법이 강력한 암호를 사용하는 것인데, 암호의 사용은 각 사용자들에게 자신의 비밀키에 해당하는 정보를 자신만이 안전하게 보관해야 한다는 부담이 따른다. 이러한 부담을 줄이기 위한 방법이 사용자는 미리 자신의 키를 특정기관에게 위탁하고 키 유실시 키를 복구받고 또한 정부는 위탁된 키를 이용해 범법자들의 통신을 감청할 수 있는 시스템이 키 복구 시스템이다. 이동통신시스템의 특징상 사용자의 키복구 요구는 그리 많지 않을 것이다. 키 유실로 인해서 통화를 들지 못할 경우는 다시 양 사용자 사이에 셋업과정을 거치면 되기 때문이다.

따라서 본 논문에서는 무선이동통신상에서의 범법자들을 정당하게 감청하기 위한 키 복구 모델을 설계하고 그에 따르는 데이터 타입을 정의한다.

\* 본 연구는 1999학년도 한국무선관리사업단 연구과제에 의해 수행되었음

### 2. 제안방식

본 논문에서 제안하는 모델은 GSM(Global System for Mobile Communications)시스템<sup>[2][3]</sup>을 기본으로 하여 설계되었다. 제안 모델의 구성요소와 시스템 파라미터는 다음과 같다.

#### 2.1 구성요소

- 법기관 : 감청기관의 감청요구를 심사한다.
- LEA(Lawful Interception Agency) : 감청기관으로써 법기관의 허가과 교환국의 도움으로 사용자의 정보를 감청하는 수사기관이다.
- 교환국 : 일반 이동통신의 교환국으로써 이동통신 서비스를 위한 일반적인 Admin과 감청을 위한 Interception Admin으로 구성된다.
- Interception Admin(IA) : 기지국에 속해있으며 DF2, DF3와 사용자의 키정보를 가지고 감청에 관련된 정보와 데이터를 LEA에게 전송한다.
- DF2(Delivery Function 2) : IA에 속해있으며, IRI(Intercept Related Information)를 LEA에 제공한다.
- DF3(Delivery Function 3) : IA에 속해있으며, IR(Intercept Product)을 LEA에 제공한다.
- 사용자 : 키 복구 요구자 또는 감청대상자

#### 2.2 시스템 파라미터

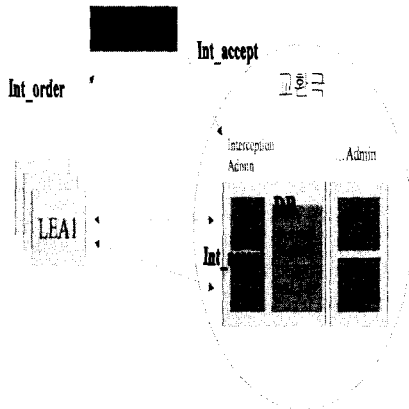
- Id : 감청대상자의 식별자

- Int\_id : Interception Admin과 LEA 사이의 통신에서의 식별자
- Call-type : 감청의 종류(통화, 메시지)
- Rea : 감청사유
- Date : Int\_order()의 생성날짜
- Lea\_add : LEA의 식별 및 주소
- Int\_date : 감청기간
- Event\_type : 감청대상자의 서비스형태(송신,수신)
- Event\_date : 감청대상자의 서비스 이용날짜
- Event\_time : 감청대상자의 서비스 이용시간
- Call\_result : 통화연결의 결과
- Calloff\_rea : 통화종료의 이유
- Dialled\_num : 감청대상자와 연결되어 있는 번호
- Loc\_area : 감청대상자의 위치정보
- Key\_info : 양사용자의 암호화 통신을 복호하기 위한 키정보
- IRI(Intercept related product) : 감청대상자에 관한 정보
- IP(Intercept product) : 사용자에 의해 실제로 생성된 음성 및 데이터

2.3 제안 모델

제안 모델의 구성요소는 [그림 1]과 같고 LEA는 감청대상자의 감청을 위해 법기관에게 감청을 요청하고 법기관은 그 요구가 정당하다면 교환국 내의 IA에게 감청대상자의 정보를 전송하고 IA는 그 정보를 저장한다. 데이터타입은 다음과 같다.

- Int\_order(Id, Call\_type, Rea, Date, Int\_id)
- Int\_accept(Id, Int\_id, Lea\_add, Call\_type, Int\_date)

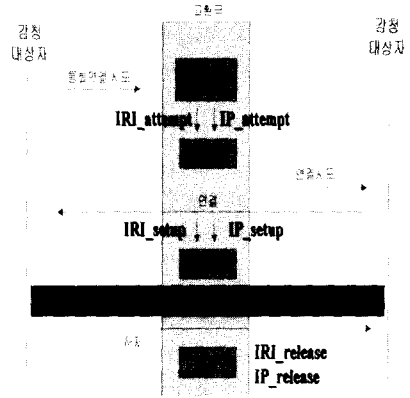


[그림 1] 감청 요구 및 설정

사용자가 통화를 위해 셋업과정([그림 2])을 거칠 때 IA는 자신의 DB로 사용자가 감청대상자인지 확인 후, 감청대상자라면 DF2에게 IRI를 IRI\_attempt()를 이용해 전송하고 DF3에게는 LEA와 통신설정을 위해서 IP\_attempt를 제공한다. 양쪽 사용자들 사이에 통화가 연결되면 IA는 DF2에게 수신자의 정보와

통화연결의 결과를 제공하고 DF2는 이 정보를 LEA에게 전송한다. 또한, IA는 통화연결의 결과를 제공하고 DF3는 IP\_attempt()에게 제공받은 사용자들 사이의 Key\_info와 LEA의 주소를 이용해 사용자 사이의 세션키를 복구한 후 사용자의 통신내용을 LEA에게 전달함으로써 LEA는 감청대상자를 감청할 수 있다. 통화종료시 IA는 DF2, DF3에게 통화종료의 이유를 제공하고 이 정보는 LEA에게 전송된다. 그리고, LEA의 감청요구에 따라 IRI만을 요구할 수도 있다. 데이터타입은 다음과 같다.

- IRI\_attempt(Id, Int\_id, Lea\_add, Call\_type, Event\_type, Event\_date, Event\_time, Dialled\_num, Loc\_area)
- IP\_attempt(Id, Key\_info, Int\_id, Lea\_add, Event\_type)
- IRI\_setup(Id(수신자), Call\_result, Int\_id, Loc\_area(수신자))
- IP\_setup(Call\_result, Int\_id)
- IRI\_release(Id, Id(수신자), Lea\_add, Event\_type, Event\_date, Event\_time, Calloff\_rea)
- IP\_release(Id, Int\_id, Event\_type, Lea\_add)



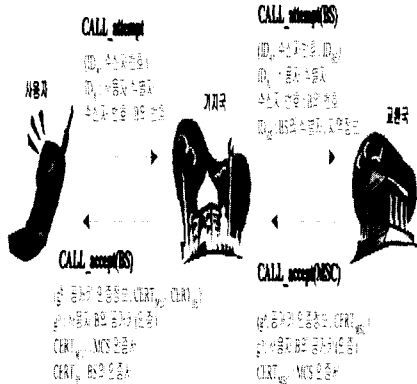
[그림 2] 통화 셋업 과정

3. 제안방식의 이용

본 장에서는 2장에서 제안된 기본 모델과 데이터 타입이 실질적으로 어떻게 이용되는지 설명한다. 양쪽 사용자들 사이의 키 설정은 다양한 방법이 있을 수 있지만 본 고에서의 키 설정은 사용자들에 의해 생성되는 것으로 가정한다. 송신자는 수신자와 암호 통신을 하기 위해서는 수신자와 세션키를 설정해야 한다. [그림 3]은 키를 설정하기 위해 송신자가 수신자의 공개키를 교환국에서 받는 것을 보여준다. 교환국은 셋업과정에서 송신자와 수신자의 정보를 알 수 있다. 따라서, 교환국은 수신자의 공개키( $g^b$ )를 송신자에게 제공하고 수신자에게는 송신자의 공개키( $g^a$ )를 제공한다. 제공받은 수신자의 공개키를 이용해 송신자는 단말기를 통해서 다음과 같이 ElGamal

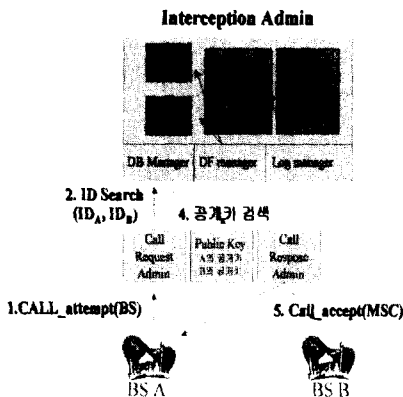
암호를 이용해 통신을 암호화해서 수신자에게 전송함으로써 양쪽 사용자 사이의 안전한 통신이 가능하다.<sup>[1]</sup>

$g^r \text{ mod } p, K * g^{br}, E_k[M]$   
 (r : 송신자에 의해 생성된 랜덤값, K : 설정된 세션키, M : 메시지, p : 공개 모듈러값)



[그림 3] 사용자사이의 키설정

송신자의 CALL\_attempt()가 교환국에 전달되면, 교환국은 IA에 문의해 송신자와 수신자 중 감청대상자가 있는지 확인한다. 만약 감청대상자가 있다면 DF manager에 의해 DF2와 DF3에 IR\_attempt()와 IRI\_attempt()를 전송해 LEA와의 연결을 설정한다. 그 후 각각에게 상대방의 공개키가 전송된다. 만약 감청대상자가 아니라면 상대방의 공개키만이 송수신자에게 전송된다. [그림 4]에서 이용되는 IR\_attempt()와 IRI\_attempt()의 데이터 타입은 2장에 정의되어 있다.

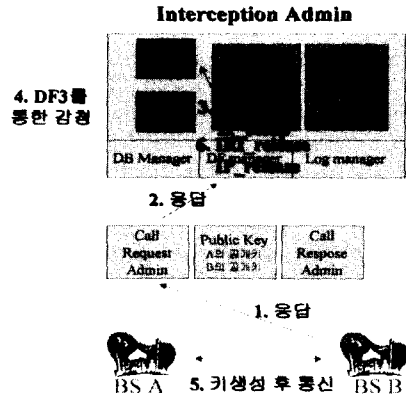


[그림 4] 감청 과정 1

상대방의 공개키를 전송받은 사용자는 위에서 설명한 것과 같이 둘 사이의 세션키를 생성해 암호화

통신을 시작한다.

셋업과정에 의해서 송수신자의 연결이 설정된다면 DF Manager는 DF2와 DF3에게 IRI\_setup()과 IP\_setup()을 전송한다. DF3는 IP\_attempt()의 Key\_info를 이용해 송수신자사이의 세션키를 계산하고 Lea\_add를 이용해 이 정보를 안전한 채널을 이용해 LEA에게 전달한다. 통화가 종료되면 DF manager에 의해 IRI\_release()와 IP\_release()가 DF2와 DF3에게 전달된다. 마찬가지로, [그림 5]에서 이용되는 IRI\_setup(), IP\_setup(), IRI\_release(), IP\_release()의 데이터 타입은 2장에 정의되어 있다.



[그림 5] 감청 과정 2

#### 4. 결론

지금까지 무선이동통신상에서의 키 복구 모델과 실질적인 이용을 살펴보았다. 본 논문에서는 키의 생성이 사용자들에 의해서 설정된다고 가정했다. 하지만 키의 생성은 기지국이나 교환국에 의해서 생성될 수도 있고 기지국과 사용자, 교환국과 사용자사이에서도 생성될 수 있다. 사용자사이의 키 생성 또한 공개키 방식을 이용하는 것이 아니라 다른 여러 방법이 제공될 수 있을 것이다. 이러한 다양한 키 생성방법과 일반적인 키복구 요구사항들(신원보호, 감청기한 제한, 공모방지등)을 제안 모델에 포함시키기 위한 연구가 계속 진행되어야 할 것이다. 또한 제 3세대 무선이동통신은 글로벌 로밍을 제공한다. 이러한 시스템을 위해서, 각 나라의 기지국과 교환국사이의 키 복구를 위한 모델의 정립과 정책이 필요할 것이다.

#### Reference

[1] Juanma Gonzalez, Key Recovery in Third Generation Wireless Communication systems, LNCS 1751, pp 223-237, 2000  
 [2] 3 GPP TSG SA, Lawful Interception Requirements Version 0.0.2, <http://www.3gpp.org>  
 [3] 3 GPP TSG SA, Lawful Interception Version 7.3.0, <http://www.3gpp.org>