

한글 고유 명사의 로마자 표기 변환에 관한 연구

최규정[✉] 전호실 박기홍
군산대학교 컴퓨터 정보 과학과
{gyujung, hsjeon, kh.park}@cs.kunsan.ac.kr

A study on transformation System of Korean Proper Noun for Roman Notation

Gyu-jeong Choi[✉] Ho-sil Jeon Ki-hong Park

Dept. of Computer Information Science, Gunsan National University

요약

본 논문은 한글 고유 명사를 새로 개정된 한글 로마자 표기법에 의해 로마자 표기로 변환하는 시스템의 구성에 대해 기술하였다. 1995년에 문화체육부에서 배포한 프로그램 이후로 현재까지 한글을 로마자 표기로 자동 변환하는 프로그램이 나오지 않았고 이 프로그램 또한 새로 개정된 로마자 표기법이 아닌 예전의 로마자 표기법을 따르는 이유로 본 논문은 새로 개정된 표기법을 따르는 한글 고유명사의 로마자 자동 변환 시스템을 DB를 이용하여 구축하는 방안을 제시하였다. 그 결과 DB를 이용한 한글의 로마자 자동변환시스템은 개발자 측면에서는 프로그램 구현과 정확성 면에서 효과적인 장점을 얻을 수 있으며, 사용자 측면에서는 새로 개정된 개정안을 쉽게 익히고, 사용할 수 있게 한다.

1. 서론

그동안 말많은 국어의 알파벳 표기원칙에 대해 국립국어연구원은 지난 1999년 11월 17일 국어 로마자 표기법 개정 시안을 발표했다. 이는 지금까지 나온 로마자 표기안 가운데 가장 합리적인 것으로 평가되고 있다.

이는 새로 발표된 개정안이 표기형식 위주의 반달표(˘)와 어깻점(‘)을 없애고, 실제 발음을 중요시했기 때문이다.

이에 현재 정부가 고시한 국어의 로마자 표기법은 국민들이 쉽게 익히고, 외국인들에게는 우리말에 더욱 친숙해질 수 있도록 하기 위해 국어의 로마자 변환 프로그램이 필요 한 설정이다.

본 논문에서는 새로 발표된 개정안에 따른 국어의 로마자 변환프로그램을 위한 한글 고유명사의 로마법 표기 자동 생성 알고리즘을 제시하고자 한다.

본 논문의 구성은 2장에서는 기존 로마자 표기법의 문제점을 제시했고, 3장에서는 본 논문이 제시하는 시스템에서 적용하는 규칙과 시스템의 구성, 구현에 대해 기술하였고, 4장에서는 결론에 대해서 기술하였다.

2. 기존 로마자 표기법의 문제점

기존 표기법은 첫째 정보화 시대에 맞지 않다. 반달표와(˘)와 어깻점(‘)을 그대로 사용하여 컴퓨터에서 사용하기가 불편하고 표기법과 상관없이 마음데로 표기하여 로마자 표기가 혼란스러워졌다.

둘째 종전의 표기법은 너무 어려운 표기법이다. 유무성의 차이를 느끼지 못하는 한국인에게 유성음과 무성음을 나누어 표기하는 종전의 표기법은 이해하기 어려웠다.

셋째 종전의 표기법에서는 ‘ㄱ, ㄷ, ㅂ, ㅈ’과 ‘ㅋ, ㅌ, ㅍ, ㅊ’이 제대로 구별되지 않았다.

이에 새로운 개정안이 발표되었는데 이를 적용하는 시스템이 아직 구현되지 않고 있다.

3. 한글 로마자 표기 변환 시스템

본 시스템에서는 1999년에 고시한 국어 로마자 표기법을 적용하여 한글의 고유명사를 로마자로 자동 생성하는 프로그램의 적용규칙과 구성에 대해 기술하고자 한다.

3.1 적용규칙

먼저, 한글의 고유명사를 로마자로 변환하려면 다음의 2 가지 규칙을 적용하여야 한다.

- 입력된 한글 문자열이 음운 변화가 일어날 때 결과에 따라 발음되는 형태로 변환한다.
- 발음되는 형태로 바뀐 한글 문자열을 국어 로마자 표기법에 따라 로마자 문자열로 변환한다.

예) **신라** ⇒ **실라** ⇒ **Silla**

규칙1. 음운변화에 따른 발음 형태로의 변환 규칙[1][2]

국어의 로마자 표기는 표준 발음을 적는 것을 원칙으로 한다. 물론 글자가 곧 발음인 경우는 문제가 없다. 글자와 발음이 상이한 경우가 문제인데 그런 경우에 글자를 기준으로 적지 않고 발음을 기준으로 표기한다. 글자와 발음이 상이한 경우는 크게 다섯 가지로 나눌 수 있다.

첫째, 자음 사이에서 동화 작용이 일어나는 경우이다. 이 경우도 몇 가지로 나누어 볼 수 있다.

- (가) 'ㄱ, ㅂ'이 비음인 'ㄴ, ㅁ'앞에서 비음인 'ㅇ, ㅁ'으로 바뀌는 비음화 현상이다.
예) 백마 → [뱅마], 갑문 → [감문]
- (나) 'ㄹ'은 비음인 'ㅁ, ㅇ' 다음에서 반드시 비음인 'ㄴ'으로 바뀐다.
예) 탐라 → [탐나], 종로 → [종노]
- (다) 'ㄹ'은 'ㄱ, ㅂ' 다음에서 'ㄴ'으로 바뀌는데 이 때는 'ㄴ'으로 바뀌는데 이 때는 'ㄱ, ㅂ'도 'ㅇ, ㅁ'으로 바뀐다.
예) 십리 → [심니], 독립 → [동닙]
- (라) 'ㄹ' 다음에 'ㄴ'이 올 때에는 'ㄴ'이 'ㄹ'로 바뀐다.
예) 별내 → [별래]
- (마) 'ㄴ' 다음에 'ㄹ'이 올 때에 앞의 'ㄴ'이 'ㄹ'로 바뀌기도 한다.
예) 신라 → [실라]

둘째, 'ㄴ, ㄹ'이 덧나는 경우이다. 합성어에서 둘째 요소가 '야, 여, 요, 유, 애, 예' 등으로 시작되는 말이면 'ㄴ, ㄹ'이 덧난다.

예) 학여울 → [황녀울], 물약 → [물락]

셋째, 구개음화가 되는 경우이다. 'ㄷ, ㅌ' 다음에 '이'가 오면 'ㅈ, ㅊ'이 'ㅈ, ㅊ'으로 바뀐다.

예) 굳이 → [구지], 같이 → [가치]

넷째, 'ㄱ, ㄷ, ㅂ, ㅈ'이 'ㅎ'과 합하면 거센소리가 된다.

예) 좋고 → [조코], 놓다 → [노타]

다만, 'ㄱ, ㅂ' 다음에 'ㅎ'이 오는 체언의 경우 어원의식을 존중하여 'ㅎ'을 살려서 적는다.

예) 목호 → [무코] → Muko → Mukho

다섯째, 된소리현상

- 예) 울산 → [울싼] → Ulssan → Ulsan
팔당 → [팔땅] → Palttang → Paldang

규칙2. 국어 로마자 표기법에 따른 로마자 표기 규칙

1. 표기의 기본원칙[1][2]

- (가) 국어의 로마자 표기는 국어를 표준발음에 따라 적는다.
(나) 로마자 이외의 부호는 되도록 사용하지 않는다.
(다) 1음운 1기호의 표기를 원칙으로 한다.

2. 표기일람

(가) 모음은 다음과 같이 적는다.

단모음:

ㅏ(a) ㅓ(eo) ㅗ(o) ㅜ(u) ㅡ(eu) ㅣ(i) ㅐ(ae)
ㅓ(e) ㅕ(oe) ㅕ(wi)

이중 모음:

ㅑ(ya) ㅕ(yeo) ㅕ(yo) ㅕ(yu) ㅕ(yae) ㅕ(ye)
ㅕ(wa) ㅕ(wae) ㅕ(wo) ㅕ(we) ㅕ(ui)

[붙임1] 장모음의 표기는 따로 하지 않는다.

(나) 자음은 다음과 같이 적는다.

파열음:

ㄱ(g,k) ㅋ(kk) ㅌ(k) ㄷ(d,t) ㅍ(pp) ㅌ(tt) ㅌ(t) ㅂ(b,p)

파찰음:

ㅈ(j,jj) ㅊ(ch)

마찰음:

ㅅ(ss) ㅎ(h)

비음:

ㄴ(m) ㅁ(n) ㅇ/ng

유음:

ㄹ(r,l)

ㅎ(h)

[붙임1] 'ㄱ, ㄷ, ㅂ'은 모음 앞에서는 'g, d, b'로 적고, 자음 앞이나 어말에서는 'k, t, p'로 적는다.

(보기)

구미 Gumi 영동 Yeongdong 백암 Baegam

옥천 Okcheon 합덕 Hapdeok 태백 Taebaek

갑곶 Gapgot 한밭 Hanbat 호법 Hobeop

[붙임2] 'ㄹ'은 모음 앞에서는 'r'로, 자음 앞이나 어말에서는 'l'로, 'ㄹㄹ'은 'll'로 적는다.

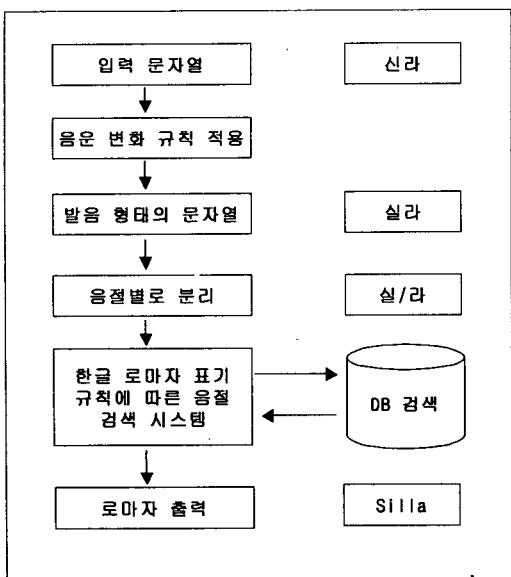
(보기)

구리 Guri 설악 Seorak 칠곡 Chilgok

임실 Imsil 울릉 Ulleung 대관령 Daegwallyeong

3.2 한글 로마자 표기 시스템의 구현

3.2.1 알고리즘



[그림1] 로마자 변환 알고리즘

3.2.2 구현환경

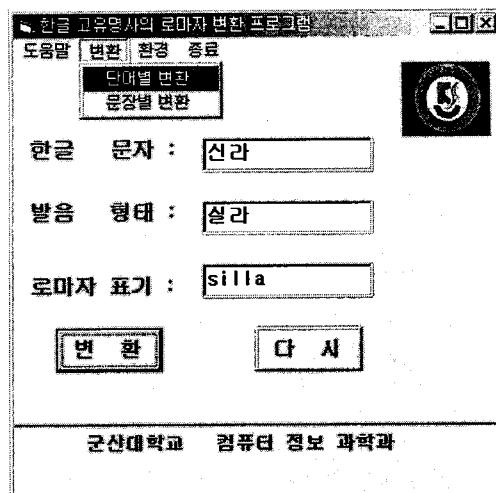
프로그램 언어 : 비주얼 베이직 6.0

데이터베이스 : Microsoft Data Bound Grid Control 6.0

3.2.3 결과화면

한글문자	로마자 변환
가	ga
각	gak
간	gan
갇	gat
гал	gal
감	galk
갈	galm
감	gam

[그림2] DB 구성도



[그림3] 로마자 변환 화면

4. 결론

본 논문은 개정안 발표 이후 이를 적용하는 새로운 시스템을 제안하고자 하였다. 기존의 초성, 중성, 종성 조합형 시스템을 탈피하여 새로이 DB를 접목하여 변환함으로써 기존 시스템보다 변환 시간이 빠르고 정확성도 뛰어난 시스템을 구현함으로써 사용자들이 개정안에 좀 더 쉽게 접근하고 사용자들에게 통일된 규칙을 적용하고자 한다.

참고 문헌

- [1] 국어의 로마자 표기법 - 국어 국립 연구원, 문화 체육부 1998
- [2] 한글 맞춤법 - 국어 어문 규정집, 문화체육부, 1996
- [3] 기계화를 위한 한글의 로마자 표기법 소프트웨어 개발 - 한국표준과학연구소, 1990
- [4] 국어로마자표기 자동변환시스템 설계 및 구현 - 한국OA 학회, 김홍섭, 1993
- [5] 한글로마자 표기 전사법 기계적 변환에 관한 연구 - 한글 및 한국어 정보처리학술발표논문. 김홍섭, 1992