

전략계획 방법론과 객체지향 분석·설계 방법론의 연계방안에 관한 연구

박주석* · 강용주** · 변성욱***

* 경희대학교 경영학과 부교수
** 경희대학교 경영학과 석사과정
*** 경희대학교 경영학과 박사과정

Abstract

정보공학 방법론은 기업의 목표를 정보시스템과 연계하는데 초점을 맞춘다. 따라서 정보공학 방법론에서는 기업전사 차원의 정보 및 업무활동을 분석하여 조직전체의 관점에서 통합된 시스템을 계획하고, 계획과정에서 도출된 업무영역을 대상으로 우선순위를 결정하여 정보시스템을 개발해 나간다. 정보공학방법론에서 주요한 분석 대상은 데이터와 프로세스이다.

반면에 객체지향 방법론에서는 전략계획 관점이 약하고, 단위시스템에 초점이 맞춰져 있으며, 데이터와 프로세스를 포함하고 있는 객체가 주요한 분석대상이 된다.

정보기술 활용은 기업의 생존전략으로서 기업 전사적인 정보시스템을 구축하고자 할 때 기업의 전략과 목표를 달성하기 위한 관점에서 정보시스템 구축은 고려되어야 한다. 따라서 객체지향 방법론을 이용하여 기업 전사적인 업무를 대상으로 정보시스템을 구축하고자 할 때에도 객체지향의 시스템 구축을 위한 전략계획 노력이 필요하다.

본 연구는 객체지향 방법론을 이용하여 기업 전사적인 정보시스템을 구축하고자 할 때 정보공학 방법론의 전략계획 방법론을 사용할 수 있을까? 라는 의문에서 출발하였다. 이러한 의문을 해결하기 위하여 본 연구는 정보공학 방법론의 계획과정에서 산출되는 모델이 객체지향의 분석의 입력자료로써 활용가능성 여부를 확인하고 있다. 본 연구는 정보공학 방법론의 계획단계에서 사용되어지는 다이어그램 기법과 객체지향 방법론에서 수행되어지는 다이어그램 기법을 비교하여 객체지향의 시스템 분석을 위한 전략계획의 필요성을 확인한다. 이를 토대로 객체지향의 시스템을 구축하고자 할 때 고려하여야 할 요인을 도출하여 객체지향의 전략계획 방법과 객체지향 분석 방법을 제시하고 있다. 이러한 연구를 통하여 객체지향 정보전략계획의 이론적 토대를 마련할 수 있다.

본 연구는 정보공학방법론 중에서 제임스 마틴 방법론에 한정하고, 객체지향 방법론 중에서는 객체지향 방법론의 표준화라고 할 수 있는 UML 방법론에 한정하고 있다.