

Apparel CAD 시스템 개발(II) - 패턴메이킹 모듈 설계 -

장 승 욱, 박 창 규, 김 민 균, 이 대 훈

생산기술연구원 섬유기술실용화센터

본 연구는 봉제용 CAD 시스템의 패턴메이킹 모듈의 구조적 설계와 패턴메이킹의 프로그램을 위한 사양의 최종 설계이다.

패턴메이킹 모듈의 목적은 다음과 같다.

패턴데이터 베이스에 저장된 패턴데이터를 신속·정확하게 수정, 변경, 디자인한 후 최종 완성 패턴을 제작하고, 패턴메이킹 모듈에서 저장된 패턴 데이터 베이스를 다른 모듈과 공유하기 위한 이다.

패턴 메이킹 모듈의 기능은 다음과 같다.

- 패턴 데이터 베이스에 저장된 패턴의 수정변경 기능
- 패턴제작 기능
- 최종 프로덕션 패턴제작 기능
- 그레이딩 수정변경 기능
- 계속 기능
- 내부 구성요소의 수정변경 기능

패턴 메이킹 모듈의 특징은 다음과 같다.

- 수작업과 동일하게 작업을 수행할 수 있는 방법의 다양한 메뉴구성
- 메뉴와 작업 지시사항이 대하식 방식이며 그래픽 유저 인터페이스를 제공
- Tree 형식의 메뉴구조
- 메뉴는 주메뉴와 보조메뉴로 구분, 주로 계속, Zoom, 작업의 취소 등으로 이루어진 보조메뉴를 주메뉴 작동 중에 사용할 수 있는 구조적 설계로 작업시간의 단축과 효율을 높임.
- Multitasking의 지원
- Style별 작업단위로 작업수행
- 디지털이징 모듈을 포함하고 있어 데이터의 교환이 용이
- 작업영역의 스크롤 기능으로 천의 길이 30m, 폭 20m 까지의 작업영역을 지원
- 곡자기능으로 기존의 곡선 및 곡자를 입력하여 사용

- 패턴 펼쳐늘림기능, 다이트기능, 주름기능은 한 메뉴안에서 작업완성될 수 있도록 자동기능을 부가

Hard ware 사양도 다음과 같다.

System Computer(80486 PC 급으로 최소한 System memory 8 MB, 8154/A graphic Adapter 또는 Saper VGA) 20inch Color Monitor, 2 Button Mouse 또는 Shylus.

현재 패턴 메이킹 모듈 설계를 바탕으로 프로그램의 코딩작업이 진행중이다.