Apparel CAD Software 개발을 위한 기본 기능들의 구조적 분석설계 연구

장 승 옥, 박 창 규, 김 민 균, 이 대 훈

생산기술연구원 섬유기술실용화센터

국내 봉제산업의 생산체제에 적합한 Apparel CAD System의 Software 개발을 위하여, 국내에 보급되어 있는 봉제용 CAD System의 구성에 따라 System을 분석비교하고 개발되어야 할 Apparel CAD System Software의 구조적 설계와 이들 기능의 프로그램을 위한 기본사양을 5 Module로 분류하고 확정하였다. 확정된 5 Module은 생산과정에 따라 Pattern Digitizing, Pattern Grading, Pattern Making, Marker Making 그리고 System Management로 구분하여 설계하였다.

설계된 Pattern Digitizing은 기본원형의 입력시 Grading과 별개의 작업으로 하여 입력시 각 Grading Point의 GP 여부만을 입력하므로써 Digitizing의 작업을 용이하게 설계하였다. Pattern Grading은 모형내장 방식을 채택하여 사용자가 직접 Grading Point의 증감값을 계산하는 작업없이 내장된 Grading 방법에 의하여 각 의복종류별로 Grading 작업이 수행되게 설계하였으며 Pattern 변형후에서 변형된 Pattern에 자동 Grading이 가능하도록 설계하였다.

Pattern Making은 Pattern을 가장 합리적으로 변형시킬 수 있는 기능으로 설계하였으며 Auto Menu를 사용하여 각 Design에 따라 사용자가 한번의 Menu 사용으로 Pattern 변형이 가능케 설계하였다. Marker Making은 Marker 입력 Data를 최소화하고, 원단의 종류에 따라 정확하고 오차없는 Marker를 작성하기 위한 Pattern 특성을 통제할 수 있도록 설계하였다. System Management는 위의 기능들을 수행하기 위한 최소의 Data Base와 Utilities로 설계하였다.