



제시하고, IV절에서는 ARMA 모델에 대한 차수 결정 알고리즘을 제시하고, V절에서는 시뮬레이션 결과물, 그리고 VI절에서는 결론을 싣는다.

## II. PLS principle

다음과 같은 이산계 프로세스  $\{y(t), 0 \leq t \leq N-1\}$  을 고려하자. 과거의 데이터  $\{y(0), \dots, y(t-1)\}$  부터  $y(t)$ 를 예측했을 때 차수  $k$ 인 AR 모델의 실 예측 오차 (true prediction error)는

$$\hat{e}(t|k) = y(t) - \sum_{i=1}^k \hat{a}(t-1, k, i) y(t-i) \quad (1)$$

여기에서  $\{\hat{a}(t-1, k, i)\}$ 는 오차의 재공을 최소화하는 예측자의 계수이다.

차수  $k$ 인 PLS criterion 을 다음의 식 (2)와 같이 나타낼 때

$$PLS(k) = \frac{1}{N} \sum_{t=1}^N \hat{e}^2(t|k) \quad (2)$$

모델의 최대 가능 차수를  $M$ 이라 하면

$$\min_{k \leq M} PLS(k) \quad (3)$$

식 (3)을 만족하는  $k$ 의 값이 모델의 차수로 결정된다. [6]

모델의 차수를 결정하기 위해서는 매 시간, 매 차수에서의 실 예측 오차가 계산되어야 한다. 그러기 위해서는 식 (1)에서 보여지듯이 예측자의 계수에 대한 식 (4)와 같은 계산이 먼저 필요하다.

$$\hat{\underline{a}}(t-1, k) = \left( \sum_{i=0}^{t-1} \underline{y}(i-1, k) \underline{y}^T(i-1, k) \right)^{-1} \sum_{i=0}^{t-1} \underline{y}(i-1, k) y(i) \quad (4)$$

여기에서

$$\hat{\underline{a}}(t-1, k) = [\hat{a}(t-1, k, 1), \dots, \hat{a}(t-1, k, k)]^T$$

$$\underline{y}(i-1, k) = [y(i-1), \dots, y(i-k)]^T$$

이와 같은 계산과정은 III절에서 언급할 격자 필터

(lattice filter) [7-12]를 이용함으로써 효율적인 계산이 가능해진다.

## III. AR 모델의 차수 결정

이산계 프로세스  $\{y(0), \dots, y(N-1)\}$  주어졌을 때  $n$  차 전향 예측오차 (forward prediction error) 및 후향 예측 오차 (backward prediction error)는 각각 다음과 같이 표현된다.

$$e(t|n) = y(t) - \sum_{i=1}^n a(t, n, i) y(t-i) \quad (5)$$

$$r(t|n) = y(t-n) - \sum_{i=0}^{n-1} b(t, n, i+1) y(t-i) \quad (6)$$

$t$  시간  $n$  차의 전향 및 후향 예측오차는 격자 필터의 경우,  $(t-1)$  시간,  $(n-1)$  차의 값만으로 update 가 가능하다. 따라서 데이터가 증가함에 따라 식 (4)의 계수에 대한 매 시간, 매 차수에서의 계산이 필요없이 격자필터에서 update 되는 예측오차로부터 식 (1)로 주어지는 실 예측오차에 대한 효율적인 계산이 가능해진다. [9, 13]

기존의 차수 결정 방식들이 주로 데이터가 증가될 때 마다 증가된 데이터를 포함한 기존의 데이터 전체에 대하여 새로이 차수결정을 위한 계산을 해야 하는 batch 처리 방식인데 비하여 격자 알고리즘을 이용할 경우 새로운 데이터의 증가에 따라 단지 과거의 데이터 전체에 대한 정보가 있는 전 시간, 전 차수에 대한 값만으로 예측 오차의 update 및 차수의 결정이 이루어지므로 온-라인이 가능해지며 데이터의 증가에 추가되는 계산량을 현저히 줄일 수 있다.

본 논문에서 제안한 공분산 방식의 차수 결정 격자 알고리즘은 윈도우 밖의 데이터에 대한 가정이 없기 때문에 Wax[6]가 제안한 전치 윈도우 방식에서의 윈도우 밖의 데이터의 가정 때문에 발생하는 불필요한 end effects를 없앨 수 있다. 따라서 AR 모델의 경우, 전치 윈도우 방식에 비해 약간의 계산량을 증가시키더라도 본 논문에서 제안한 공분산 방식의 차수 결정 격자 알고리즘이 적은 데이터로도 보다 정확히 차수를 결정할 수 있다. 이때의 알고리즘이 표 1.에 있다.

표 1. 공분산방식의 차수 결정 격자알고리즘

Table 1. Order determination lattice algorithm of covariance type

```

for t=0 to N-1 do
  e*(0|n) = { y(0), for n=0
             0, for n>0
  e(t|0) = r(t|0) = y(t)
  R^e(t|0) = R^r(t|0) = R^e(t-1|0) + y^2(t)
  \gamma(t|-1) = 0
for n=1 to min(t,M) do
  \Delta(t|n) = \Delta(t-1|n)
                + \frac{e(l,t|n-1)r(t-1|n-1)}{1 - \gamma(l,t-1|n-1)}
  K^e(t|n) = \Delta(t|n) / R^e(l,t|n-1)
  K^r(t|n) = \Delta(t|n) / R^r(t-1|n-1)
  e(t|n) = e(l,t|n-1) - K^r(t|n)r(t-1|n-1)
  r(t|n) = r(t-1|n-1) - K^e(t|n)e(l,t|n-1)
  R^e(t|n) = R^e(l,t|n-1) - K^r(t|n)\Delta(t|n)
  R^r(t|n) = R^r(t-1|n-1) - K^e(t|n)\Delta(t|n)
  e*(t|n) = e*(t|n) - \frac{e(t|n)\alpha(t-1|n)}{1 - \gamma(t-1|n)}
  e(l,t|n) = e(t|n) + \frac{e*(t|n)\alpha(t-1|n)}{1 - \gamma*(t-1|n)}
  R^e(l,t|n) = R^e(t|n) - \frac{e*^2(t|n)}{1 - \gamma*(t-1|n)}
  \hat{e}(t|n) = e(t|n) / (1 - \gamma(t-1|n))
  if n < N then
    \gamma(t|n+1) = \gamma(t-1|n) + e^2(t|n)/R^e(t|n)
    \gamma*(t|n+1) = \gamma*(t-1|n) + e*^2(t|n)/R^e(t|n)
    \alpha(t|n+1) = \alpha(t-1|n) + \frac{e*(t|n)e(t|n)}{R^e(t|n)}
    \gamma(l,t|n) = \gamma(t|n+1) - r^2(t|n)/R^r(t|n)
  determine k : \min_{k \le M} \frac{1}{N} \sum_{t=0}^{N-1} \hat{e}(t|k)
  
```

IV. ARMA 모델의 차수 결정

편의상  $y(t)$ ,  $u(t)$  가 scalar 이고 AR, MA 의 차수가 같은 다음과 같은 ARMA 모델을 고려하자.

$$y(t) = \sum_{i=1}^n a_i y(t-i) + \sum_{i=0}^n b_i u(t-i) \quad (7)$$

벡터 프로세스  $w(t)$  를 식 (8)과 같이 잡으면

$$w(t) = \begin{bmatrix} y(t) \\ u(t) \end{bmatrix} \quad (8)$$

식 (7)과 같은 ARMA 모델을 2 채널의 AR 모델로 변환할 수 있다. [10, 11]

이 경우 주어진 시스템의 입력  $u(t)$  를 알 수 있는 시스템 제어 문제의 경우에는 필터의 입력을  $y(t)$ ,  $u(t)$  2 채널로 하여 AR 차수 결정 격자 알고리즘을 이용할 수 있다. 여기에서 복잡한 행렬 연산의 번거로움을 줄이기 위해 계산량이 다소 적은 전치 윈도우 방식의 차수 결정 격자 알고리즘을 표 2.에 제시하였다.

표 2. 2 채널 AR 격자필터를 이용한 ARMA 모델의 차수 결정 알고리즘 ( 전치 윈도우 방식 )

Table 2. Order determination algorithm of ARMA model using 2 channel AR lattice filter ( pre-windowed type )

```

for t=0 to N-1 do
  e(t|0) = r(t|0) = w(t) = \begin{bmatrix} y(t) \\ u(t) \end{bmatrix}
  R^e(t|0) = R^r(t|0) = \lambda R^e(t-1|0) + w(t)w(t)^T
  \gamma(t|-1) = 0
for n=0 to min(t,M)-1 do
  \Delta(t|n+1) = \Delta(t-1|n+1)
                + r(t-1|n)e^T(t|n) \cdot \frac{1}{1 - \gamma(t-1|n-1)}
  \gamma(t|n) = \gamma(t-1|n)
                + r^T(t|n)R^{-r}(t|n)r(t|n)
  K^e(t|n+1) = \Delta(t|n+1)R^{-e}(t|n)
  K^r(t|n+1) = \Delta^T(t|n+1)R^{-r}(t-1|n)
  e(t|n+1) = e(t|n) - K^r(t|n+1)r(t-1|n)
  r(t|n+1) = r(t-1|n) - K^e(t|n+1)e(t|n)
  R^e(t|n+1) = R^e(t|n) - K^r(t|n+1)\Delta(t|n+1)
  R^r(t|n+1) = R^r(t-1|n) - K^e(t|n+1)\Delta^T(t|n+1)
  \hat{e}(t|n+1) = \frac{|e^T(t|n+1)e(t|n+1)|^{\frac{1}{2}}}{1 - \gamma(t-1|n)}
  determine k : \min_{k \le M} \frac{1}{N} \sum_{t=0}^{N-1} \hat{e}(t|k)
  
```

반면에 신호 처리 문제의 경우에는  $u(t)$ 를 알 수 없고 단지 주어진 데이터 시퀀스뿐 가상 입력 (hypothetical input)인 백색잡음으로 생성되는 ARMA 모델로 가정하고 그 차수를 결정하는 것이므로 필터의 입력에 필요한  $u(t)$ 에 대한 추정과정이 필요하다.  $u(t)$ 에 대한 추정방법의 하나인 부트 스트래핑 (bootstrapping) 방식을 사용한 경우의 알고리즘을 표 3.에 제시하고 있다.

표 3. 가상 입력 추정을 통한 ARMA 모델의 차수결정 알고리즘

Table 3. Order determination algorithm of ARMA model by estimating hypothetical input

```

for t=0 to N-1 do

    e(t|0) = r(t|0) = w(t) =  $\begin{bmatrix} y(t) \\ 0 \end{bmatrix}$ 

     $R^e(t|0) = R^r(t|0) = \lambda R^e(t-1|0) + w(t)w(t)^T$ 
     $\hat{\sigma}^2(t|-1) = 0$ 

    for n=0 to M-1 do
        ( 표 2.의 n-loop 와 동일 )
         $\hat{u}(t) = R^{-e(n)}(t,M) e^{\psi}(t,M)$ 

        e(t|0) = r(t|0) = w(t) =  $\begin{bmatrix} y(t) \\ \hat{u}(t) \end{bmatrix}$ 

        for n=0 to min(t,M)-1 do
            ( 표 2.의 n-loop와 동일 )

            determine k :  $\min_{k \leq M} \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} \hat{e}^2(t|k)$ 
    
```

V. 시뮬레이션 결과

< 예 1 >

$$y(t) = 0.93y(t-1) + e(t)$$

< 예 2 >

$$y(t) = 1.8y(t-1) - 0.97y(t-2) + e(t)$$

< 예 3 >

$$y(t) = 2.2y(t-1) - 1.86y(t-2) + 0.592y(t-3) + e(t)$$

< 예 4 >

$$y(t) = 1.8y(t-1) - 0.97y(t-2) + 0.8u(t-1) - 0.5u(t-2) + e(t)$$

$$u(t) = 4\sin(0.5t) + 1.2\cos(0.8t)$$

e(t) : 백색 잡음

1 차, 2 차, 3 차 AR 모델에 대한 AIC, 전치 윈도우 방식, 공분산 방식의 차수 결정 각자 알고리즘에 의한 100번의 Monte Carlo 시뮬레이션 결과가 각각 표 4, 5, 6 에 있다. 결과에서 보여지듯이 공분산 방식이 타 방식들에 비해 적은 데이터로도 더 정확히 차수를 결정함을 알 수 있다. <예 4>의 시뮬레이션 결과는 표 7 에 있다.

VI. 결 론

본 논문에서는 AR, ARMA 모델에 대한 차수 결정에 관한 문제를 PLS criterion 및 계산상의 효율성이 있는 각자 알고리즘을 이용하여 기존의 방식들에 비해 보다 정확히 모델의 차수를 결정할 수 있는 방법을 제시하였다. AR 모델의 경우에는 공분산 방식의 각자 알고리즘을 이용하여 end effects 없이 적은 데이터로도 정확한 차수의 결정이 가능해졌으며, ARMA 모델의 경우 2 채널 AR 모델로의 변환을 통하여 전치 윈도우 방식의 AR 차수 결정 각자 알고리즘을 ARMA 모델로 확장시켰다.

참 고 문 헌

[ 1 ] H. Akaike, "A new look at the statistical model identification," IEEE Trans. Automat. Contr., Vol.AC-19, pp.716-723, 1974

[ 2 ] J. Rissanen, "Modeling by shortest data description," Automatica, Vol.14, pp.465-471, 1978

- [ 3 ] P. E. Wellstead, "An instrumental Product Moment Test for model order estimation," *Automatica*, Vol.14, pp.89-91, 1978
- [ 4 ] J. C. Chow, "On estimating the orders of an autoregressive moving-average process with uncertain observations," *IEEE Trans. Automat. Contr.*, Vol.AC-17, pp.707-709, 1972
- [ 5 ] S. Haykin, *Adaptive filter theory*, Prentice-Hall, New Jersey, 1986
- [ 6 ] M. Wax, "Order selection for AR models by predictive least squares," *IEEE Trans. Acoust., Speech and Signal Processing*, Vol.ASSP-36, pp.581-588, 1988
- [ 7 ] B. Friedlander, "Lattice filters for adaptive processing," *Proc. IEEE*, Vol.70, pp.829-867, 1982
- [ 8 ] B. Friedlander, "Lattice methods for spectral estimation," *Proc. IEEE*, Vol.70, pp.990-1017, 1982
- [ 9 ] M. L. Honig and D. G. Messerschmitt, *Adaptive filters: structures, algorithms and applications*, Kluwer Academic Publishers, 1984
- [10] D. T. L. Lee, "Canonical ladder form realizations and fast estimation algorithms," Ph. D. dissertation, Dept. Elec. Eng., Stanford Univ., Stanford, CA., Aug. 1980
- [11] D. T. L. Lee, B. Friedlander and M. Morf, "Recursive ladder algorithms for ARMA Modeling," *IEEE Trans. Automat. Contr.*, Vol.AC-27, pp.753-764, 1982
- [12] D. T. L. Lee, M. Morf and B. Friedlander, "Recursive least squares ladder estimation algorithms," *IEEE Trans. Circuits and Systems*, Vol.CAS 28, pp.467-481, 1981
- [13] J. M. Cioffi and T. Kailath, "Fast, recursive least squares transversal filters for adaptive filtering," *IEEE Trans. Acoust., Speech and Signal Processing*, Vol.ASSP-32, pp.304-337, 1984

표 4. < 예 1 > 의 시뮬레이션 결과

Table 4. Simulation results of example 1

k \ N	A I C		PLS < P >		PLS < C >	
	30	50	30	50	30	50
1	64	83	78	87	81	91
2	14	10	14	8	15	8
3	1	4	5	2	4	1
4	1	0	2	1	0	0
5	5	0	0	2	0	0
6	0	0	1	0	0	0
7	0	1	0	0	0	0
8	4	1	0	0	0	0
9	6	0	0	0	0	0
10	5	1	0	0	0	0

표 5. < 예 2 > 의 시뮬레이션 결과

Table 5. Simulation results of example 2

k \ N	A I C		PLS < P >		PLS < C >	
	50	100	50	100	50	100
1	0	0	0	0	0	0
2	82	83	85	91	94	96
3	9	9	9	6	6	4
4	1	1	3	3	0	0
5	3	3	2	0	0	0
6	0	1	1	0	0	0
7	2	1	0	0	0	0
8	0	2	0	0	0	0
9	1	0	0	0	0	0
10	2	0	0	0	0	0

표 6. < 예 3 > 의 시뮬레이션 결과

Table 6. Simulation results of example 3

k \ N	A I C		PLS < P >		PLS < C >	
	50	100	50	100	50	100
1	0	0	0	0	0	0
2	1	0	3	0	8	0
3	81	82	87	92	92	99
4	12	10	7	8	0	1
5	2	4	2	0	0	0
6	1	1	1	0	0	0
7	1	0	0	0	0	0
8	0	3	0	0	0	0
9	0	0	0	0	0	0
10	2	0	0	0	0	0

표 7. < 예 4 > 의 시뮬레이션 결과

Table 7. Simulation results of example 4

k \ N	P L S < P >	
	50	100
1	0	0
2	89	92
3	9	8
4	2	0
5	0	0
6	0	0
7	0	0
8	0	0
9	0	0
10	0	0